Hallo Angular 2!

Einstieg in die Entwicklung mit Angular 2

Gregor Biswanger | Freier Dozent, Berater, Trainer und Autor about.me/gregor.biswanger

Über mich







Gregor Biswanger

Microsoft MVP, Intel Black Belt & Intel Software Innovator









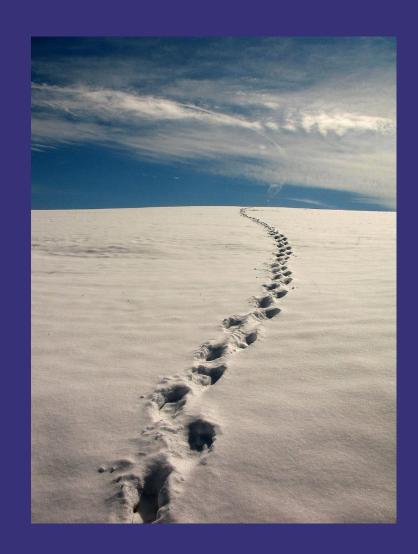


- Freier Dozent, Berater und Trainer
- Schwerpunkte Softwarearchitektur, XAML, Web und Cross-Plattform Entwicklung
- Technologieberater für die Intel Developer Zone
- Sprecher auf Konferenzen und User Groups
- Freier Autor für heise.de, dotnetpro,
 WindowsDeveloper und viele weitere
 Fachmagazine
- Video-Trainer bei video2brain und Microsoft

dotnet-blog.net about.me/gregor.biswanger

Agenda

- Einleitung
 - Was ist Angular?
 - Vorteile
 - Die Neuheiten und Unterschiede
 - Die Anatomie und der Aufbau
- Sprachauswahl
 - Was ist TypeScript?
- Das Setup
 - Die AngularCLI
- Angular 2 im Detail
 - Einführung in Components
 - Templates
 - Built-In Directives
 - Components als Directive
 - Data-Binding
 - Pipes
 - Services
 - Dependency Injections
 - Routing und Navigation
 - Angular Module
- Zusammenfassung



Angular in aller Munde

Aber was ist das eigentlich?

Was ist Angular?

Ein JavaScript Framework

Zur Entwicklung von Client-Side Apps

Verwendet HTML, CSS und JavaScript



Angular ist eine Plattform...

- Unterstützt
 - HTML und XML
 - ES5, ES 2015 und TypeScript
 - DOM und native
- Wie geschaffen für das mobile Web mit
 - Material Design
 - Angular Universal
 - Web Workers
- Unterstützung nativer App-Entwicklung mit Ionic und NativeScript

Vorteile

Wieso Angular 2 sich lohnt!

Welche Vorteile bringt Angular 2 mit sich?



Unterstützung aller gängigen Webbrowser









Safari

Von AngularJS zu Angular 2.

Was sind die Unterschiede?

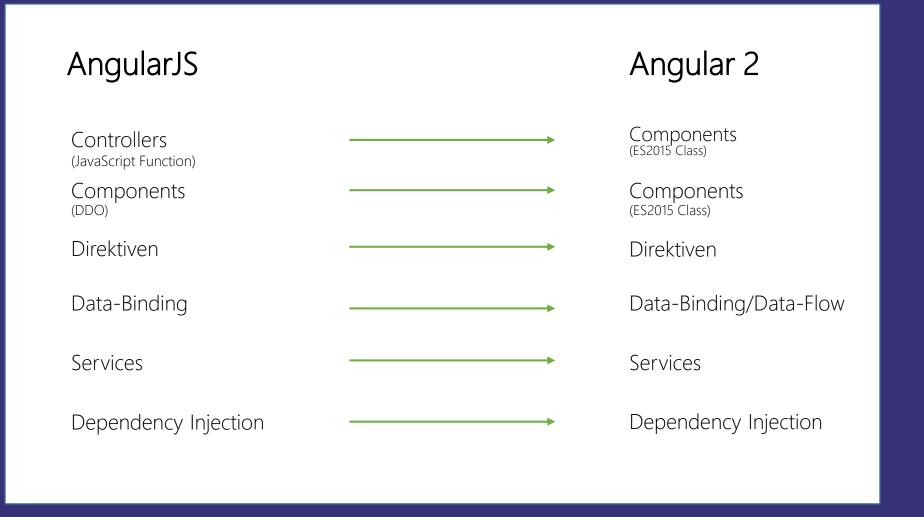
Können wir alles aus AngularJS einfach vergessen?



Eine Neuheit mit alt bewährtem Konzept

- Angular 2 ist neue Implementierung des Konzeptes hinter AngularJS.
- Es ist kein Update zu AngularJS
- Angular 2 wurde auf die neuesten Web-Technologien aufgebaut
 - Npm
 - TypeScript
 - EcmaScript
 - HTMI 5
 - web workers
 - shadow dom
- Augular2 wurde für das moderne Web entwickelt
 - mobile Browser
 - Unterstützung aller gängingen Browser
 - Serverseitiges Rendern

Von Angular JS zu Angular 2



Ein kleiner Vergleich

AngularJS

Angular 2

Controller vs. Component

AngularJS

```
<body ng-controller="ProductController as vm">
  <h3>{{vm.product.name}}</h3>
</body>
(function () {
 angular
    .module("app")
    .controller("ProductController", ProductController);
 function ProductController() {
   var vm = this;
   vm.product = { name: "Surface Pro 4" };
```

Angular 2

```
<my-product></my-product>
import { Component } from '@angular/core'>
@Component ({
    selector: 'my-product',
    templateUrl: 'product-details.component.html'
export class <a href="ProductComponent">ProductComponent</a> {
     products: Product[] = { name: "Surface Pro 4" };
```

Built-In Direktiven

AngularJS

```
        ng-repeat="product in vm.products">
        {{product.name}}

        <div ng-if="vm.products.length">
        Your shopping cart contains {{vm.products.length}}
products
</div>
```

Angular 2

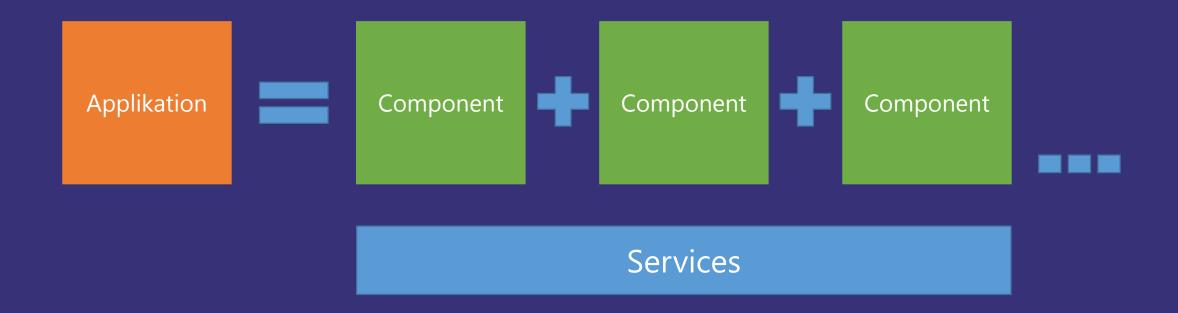
```
          {{product.name}}

<div *ngIf ="products.length">
          Your shopping cart contains {{products.length}}
products
</div>
```

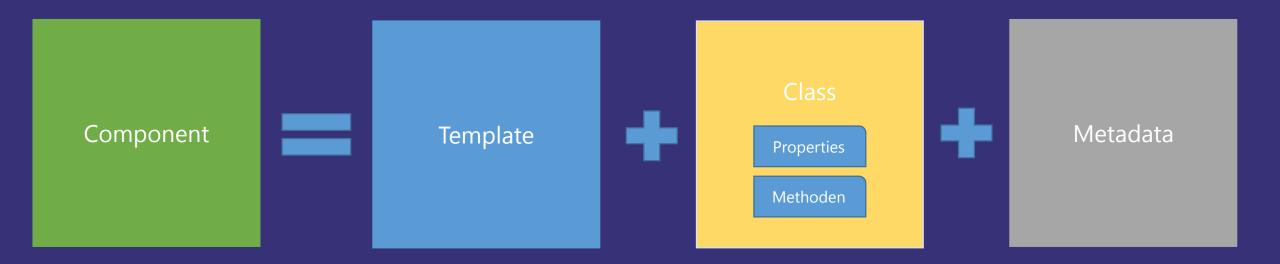
Die Anatomie

So ist Angular 2 aufgebaut

Die Anatomie einer Angular 2 Applikation



Component



Sprachauswahl

Welche Sprache soll's denn sein?

Auswahl der gewünschten Sprache

ES 5

- Läuft im Browser
- Kein
 Kompilieren
 notwendig

ES 2015

 Viele neue Features (Klassen, let, arrowfuntions, uvm.)

TypeScript

- Basiert auf JavaScript
- Gutes IDE Tooling
- Typsicher

Dart

KeinJavaScript

Was ist TypeScript?

- TypeScript ist eine Open-Source Sprache
- Basiert auf JavaScript
- Kompiliert zu einfachem JavaScript Code
- Eine typsichere Sprache
- Implemetiert "Class-based object orientation" aus ES 2015

Zum TypeScript Playground:

http://www.typescriptilang.org/Playground/

Das Setup

Aller Anfang ist schwer!

Die ersten Schritte

- Installation des Node Package Managers (npm)
 Download Link: https://www.npmjs.com/
- Angular 2 Applikation anlegen
 - Erstellen eines App-Verzeichnisses
 - Hinzufügen der package definition und configuration files
 - Installation der Pakete
 - Erstellen des App-Modules
 - Erstellen der main.ts Datei
 - Hinzufügen einer index.html

Entweder, oder...

- Manuelles Setup anhand der Schritt für Schritt Anleitung www.angular.io
- Download des fertigen Setups <u>https://github.com/angular/quickstart</u>
- AngularCLI
 https://github.com/angular/angular-cli

Die AngularCLI

Der kleine Helfer...

Was ist die AngularCLI

- Ein Command Line Interface –Tool für Angular 2
- Hilft beim Setup einer Angular 2 Anwendung
- Aktuell noch in der Beta Version

Anwendung der AngularCLI

- Installation erfolgt über npm
 npm install –g angular-cli
- Erstellen einer neuen Angluar 2 Anwendung ng new PROJECT_NAME
- Generieren neuer Components, Klassen, Direktiven, Services, uvm.
 z.B. ng generate component MY_COMPONENT
 oder ng g component MY_COMPONENT
- Buildenng build
- Unit Tests starten ng test

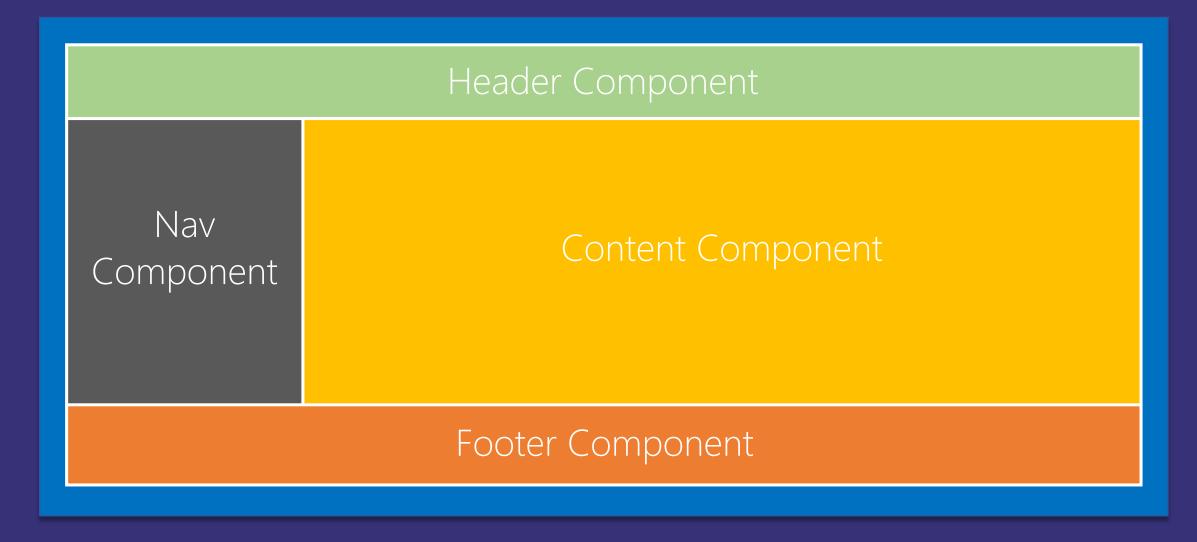
Angular 2

Ein Einblick in die Tiefe

Components

```
Importieren des
import { Component } from '@angular/core'>
                                                                         Modules
@Component ({
                                                                         Decorator (beschreibt
        selector: 'product-details',
                                                                         die Komponente)
        templateUrl: 'product-details.component.html'
                                                                          Class (definiert die
export class <a href="ProductDetailsComponent">ProductDetailsComponent</a> {
                                                                          Komponente)
        products: Product[];
```

Aufbau einer App anhand von Komponenten

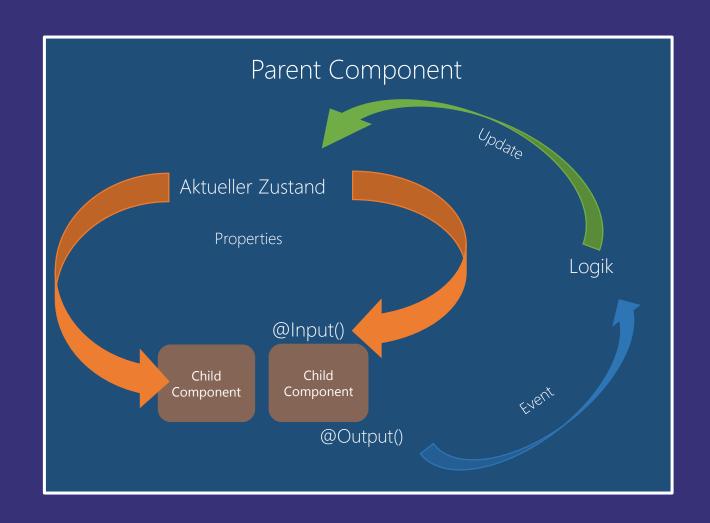


Funktion einer Komponente

```
product-details.component.ts
                                                                                  Die Logik der
@Component ({
                                                                                  Komponente
          selector: 'product-details',
          templateUrl: 'product-details.component.html' -
export class ProductDetailsComponent {
          productName = 'Surface Pro 4';
                                                                                 wird gerendert
product-details.component.html
<h1>{{productName}}</h1>
                                                                                      wo die
index.html
                                                                                  Komponente
                                                                                  hinterlegt ist
oduct-details> Daten werden geladen.../product-details> --
```

Nested Components

- Die Parent Component gibt aktuellen
 Zustand an die Child Components weiter
- Keine Veränderung des Zustands der Eltern durch die Kinder
- Child Components können auf Logik der Eltern zugreifen (Events, Properites, Actions,...)
- Angular 2 Properties @Input() und
 @Output() dienen dem Uni-Directional
 Data-Flow



Templates

Inline Template

template: "<h1>{{product.name}}</h1>"

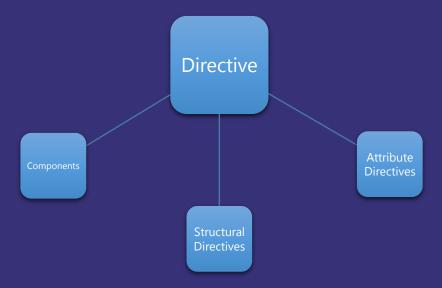
Inline Template

Linked Template

templateUrl:
"product-details.component.html"

Built-in Directives

- Class und Style Directives
 - ngClass (z.B. [ngClass] = "{selected: isSelected, color: selectedColor}")
 - ngStyle (z.B. [ngStyle] = "{font: myFont}")
- Structural Directives
 - ngFor
 - nglf
 - ngSwitch



Nutzen der Built-in Directives

Importieren des BrowserModules in der App

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
```

BrowserModule zur Angular Module's List hinzufügen

```
@NgModule({
   imports: [ BrowserModule ],
   declarations: [ AppComponent ],
   bootstrap: [ AppComponent ]
})
```

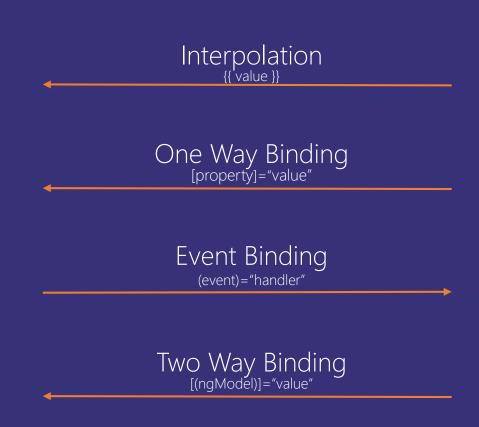
Component als Directive

product-details.component.ts

Component als Directive

```
import { AppComponent } from './app.component';
import { ProductListComponent } from './products/product-list.component';
@NgModule({
  imports: [ BrowserModule ],
  declarations: [
    AppComponent,
    ProductListComponent ],
  bootstrap: [ AppComponent ]
})
```

Data-Binding



Component

DOM

Data-Binding

Interpolation

Property Binding

Event Binding

Two Way Binding

<h1>{{product.name}}</h1>

<h1 [innerText]="product.name"></h1>

<button (click)="SayHello()">Click me</button>

<input [(ngModel)]="product.name"/>

Binding an jedem HTML Element Property möglich.

Pipes

- Built-In Pipes
 - date
 - number, decimal, percent, currency
 - json
 - uvm.
- Custom Pipes
 - @Pipe Decorator
 - PipeTransform Interface Implemtierung
 - Rückgabewert
 - Arguments (optional)

Beispiele: {{ productName | lowercase }} {{ productPrice | currency | EUR }} {{ expirationDate | date:format }}

Services

- Dient zur Abfrage relevanter Daten
- Beinhaltet Daten und Logik, die mit mehreren unterschiedlichen Komponenten geteilt werden muss (z.B. ein ExceptionHandler oder einem Message service)

AngularJS Services

Eine Funktion die als Factory, Service oder Provider dient Angular 2 Services

ES 2015 Klasse

Aufbau eines Services

Bulild

Klasse erstellen

Decorator definieren

Daten importieren

Register

Einen Provider

Kann einen Service erstellen oder zurückgeben.

Meist die Service Klasse selbst

In einer Komponente

Zugriff nur von der Komponente und deren Kindern möglich

<u>Im Angular Module</u>

Zugriff von überall möglich

nject

Über den Konstruktor

Dependency Injections

Als Dependency Injection bezeichnet man den Vorgang, eine Klassen-Instanz für ein anderes Angular Feature zur Verfügung zu stellen.

In einer Komponente export class ProductDetailsComponent { products: Product[]; constructor(private productService: ProductService) { } Der Service wird über den Konstruktor angelegt

```
In einem Service
   export class ProductService {
      constructor(private http: Http) { }
      getProducts() {
         return this.http.get(productListUrl);
    Das Anlegen erfolgt ebenfalls über den Konstruktor
     Informiert über bestehende Injectables innerhalb
                        des Services
```

Routing und Navigation

- Routing erlaubt der Applikation das Navigieren zwischen den unterschiedlichen Komponenten
- Erlaubt das Durchreichen von Parametern



Vorgehensweise beim Routing



Routing in die App einbringen

- RouterModule importieren um den Zugriff auf alle Routing Features zu erhalten
- Routes importiern, um Routes anlegen und definieren zu können
- Definieren und Importieren eines Modules mittels der Routes
- Exportieren des neu angelegten Routing Modules

import { Routes, RouterModules } from '@angular/router'>

```
const routes: Routes = [
     { path: ", pathMatch: "full", redirectTo: "products" },
     { path: 'products', component: ProductComponent },
     { path: '**', pathMatch: "full", component: PageNotFoundComponent }
];
```

```
@NgModule ({
    imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
    exports: [RouterModule]
})
export class <u>AppRoutingModule</u> { }
```

Navigation einbinden

- RouterLink-Direktive im HTML einbinden und Parameter festlegen
- RouterOutlet anlegen um zu definieren, wo der Inhalt angezeigt werden soll

Angular Module

Organisiert die einzelnen Segmente der App Klasse mit NgModule Decorator

> Ermöglicht es, Klassen aus mehreren Modulen, zu einem separaten Modul zu exportieren

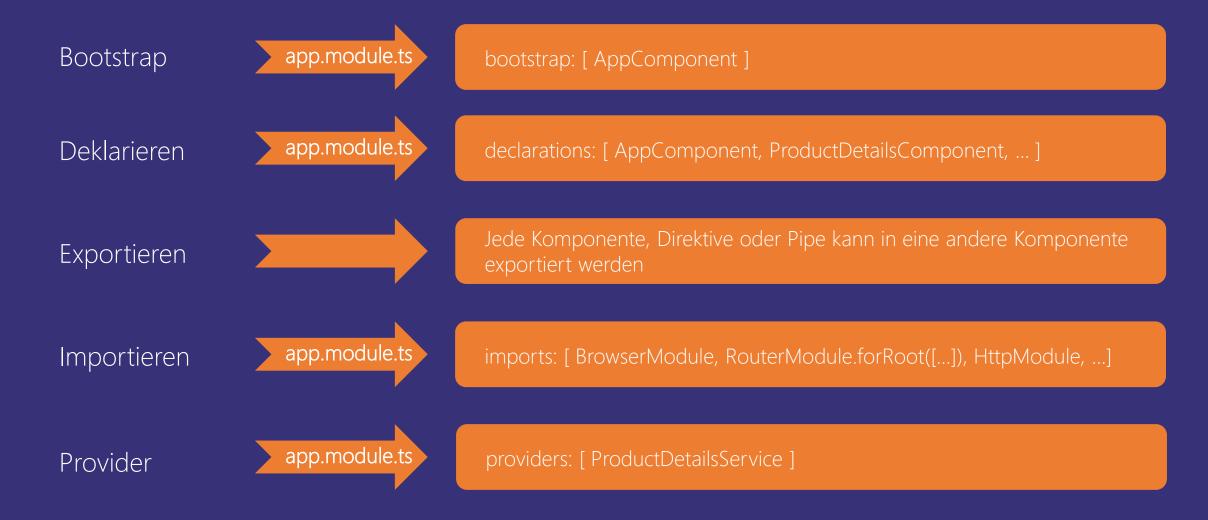
Versorgt die App mit Funktionalitäten externer Libraries

Bietet eine Lösungsumgebung für Templates

Angular Module

- Deklariert jede Komponente,
 Direktive und Pipe
- Lädt die App Component
- Exportiert andere Module (z.B. 3rd Party und @angular Module), sowie Komponenten, Direktiven und Pipes
- Importiert andere Module
 (RouteModule, @angular Module, ...)
- Registriert Services

Angular Module Funktionen



Zusammenfassung

Wir haben gelernt ...

- Was eine Komponente ist und aus was diese besteht (Klasse, Template und Daten)
- Wie wir unseren HTML Code in ein Template verpacken (Inline oder Linked Template)
- Welche unterschiedlichen Data-Binding Optionen es gibt und wie diese angewendet werden (Interpolation, Property-, Event- und Two-Way Binding)
- Wofür wir einen Service benötigen und wie dieser angewendet wird



Fazit

