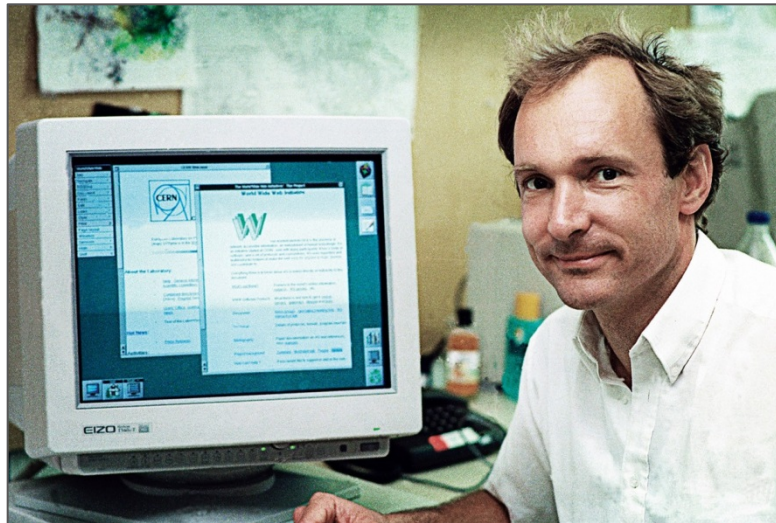


HTML5

Geschichtlicher Rückblick
und Paradigmen

HTML (Hyper Text Markup Language)

- 1990: erfunden von Tim Berners-Lee
heute als "HTML Level 0" bezeichnet; rasch folgen weitere Versionen...



HTML (Hyper Text Markup Language)

- **1990: erfunden von Tim Berners-Lee**
heute als "HTML Level 0" bezeichnet; rasch folgen weitere Versionen...
- **1994: erste Version mit Grammatik**
"HTML 2" basiert auf einer SGML-Grammatik

HTML (Hyper Text Markup Language)

- **1990: erfunden von Tim Berners-Lee**
heute als "HTML Level 0" bezeichnet; rasch folgen weitere Versionen...
- **1994: erste Version mit Grammatik**
"HTML 2" basiert auf einer SGML-Grammatik
- **1996: W3C scheitert mit Weiterentwicklung**
"HTML 3" wird zurückgezogen (zeitgleich: Idee von CSS kommt auf)

HTML (Hyper Text Markup Language)

- **1990: erfunden von Tim Berners-Lee**
heute als "HTML Level 0" bezeichnet
- **1994: erste Version mit Grammatik**
"HTML 2" basiert auf einer SGML-Grammatik
- **1996: W3C scheitert mit Weiterentwicklung**
"HTML 3" wird zurückgezogen (zeitgleich: Idee von CSS kommt auf)
- **1996: Kompromiss mit Browserindustrie**
"HTML 3.2" vermischt unglücklich Struktur und Präsentation

HTML (Hyper Text Markup Language)

- **1990: erfunden von Tim Berners-Lee**
heute als "HTML Level 0" bezeichnet
- **1994: erste Version mit Grammatik**
"HTML 2" basiert auf einer SGML-Grammatik
- **1996: W3C scheitert mit Weiterentwicklung**
"HTML 3" wird zurückgezogen (zeitgleich: Idee von CSS kommt auf)
- **1996: Kompromiss mit Browserindustrie**
"HTML 3.2" vermischt unglücklich Struktur und Präsentation
- **1997: Spaltung in "strict" und "transitional"**
"HTML 4" wird in mehreren Versionen veröffentlicht

HTML (Hyper Text Markup Language)

- 1990: erfunden von Tim Berners-Lee
heute als "HTML Level 0" bezeichnet
- 1994: erste Version mit Grammatik
"HTML 2" basiert auf einer SGML-Grammatik
- 1996: W3C scheitert mit Weiterentwicklung
"HTML 3" wird zurückgezogen (zeitgleich: Idee von CSS kommt auf)
- 1996: Kompromiss mit Browserindustrie
"HTML 3.2" vermischt unglücklich Struktur und Präsentation
- 1997: Spaltung in "strict" und "transitional"
"HTML 4" wird in mehreren Versionen veröffentlicht

Diese HTML-Version ist im Prinzip noch gültig.

XHTML (eXtensible HTML)

- 1999: XML-basierte Nachschöpfung

"XHTML 1.0" baut HTML 4 nach; ebenfalls in drei Varianten; XML-Grammatik



XHTML (eXtensible HTML)

- 1999: XML-basierte Nachschöpfung

"XHTML 1.0" baut HTML 4 nach; ebenfalls in drei Varianten; XML-Grammatik

Diese HTML-Version ist im Prinzip noch gültig.

XHTML (eXtensible HTML)

- 1999: XML-basierte Nachschöpfung

"XHTML 1.0" baut HTML 4 nach; ebenfalls in drei Varianten; XML-Grammatik

Diese HTML-Version ist im Prinzip noch gültig.

- 2001: W3C scheitert mit Weiterentwicklung

"XHTML 1.1" veröffentlicht; mangels Abwärtskompatibilität nicht angenommen

XHTML (eXtensible HTML)

- **1999: XML-basierte Nachschöpfung**
"XHTML 1.0" baut HTML 4 nach; ebenfalls in drei Varianten; XML-Grammatik
Diese HTML-Version ist im Prinzip noch gültig.
- **2001: W3C scheitert mit Weiterentwicklung**
"XHTML 1.1" veröffentlicht; mangels Abwärtskompatibilität nicht angenommen
- **ab 2002: W3C setzt weiter auf XML-Karte**
"XHTML 2" wird jedoch 2009 eingestellt (Weigerung der Industrie)



HTML5 (aka HTML 5.0)

- ab 2004: Vorschlag der Browserindustrie
"Web Application 1.0" mündet schließlich in "HTML 5.0"





HTML5 (aka HTML 5.0)

- **ab 2004: Vorschlag der Browserindustrie**
"Web Application 1.0" mündet schließlich in "HTML 5.0"
- **ab 2006: W3C kooperiert mit Browserindustrie**
"HTML5" wird gemeinsam weitergetrieben, aber 2 Specs erstellt



HTML5 (aka HTML 5.0)

- **ab 2004: Vorschlag der Browserindustrie**
"Web Application 1.0" mündet schließlich in "HTML 5.0"
- **ab 2006: W3C kooperiert mit Browserindustrie**
"HTML5" wird gemeinsam weitergetrieben, aber 2 Specs erstellt
- **2008: offizielle Vorstellung von HTML5**
"HTML5" ist hiermit aktueller Standard



HTML5 (aka HTML 5.0)

- **ab 2004: Vorschlag der Browserindustrie**
"Web Application 1.0" mündet schließlich in "HTML 5.0"
- **ab 2006: W3C kooperiert mit Browserindustrie**
"HTML5" wird gemeinsam weitergetrieben, aber 2 Specs erstellt
- **2008: offizielle Vorstellung von HTML5**
"HTML5" ist hiermit aktueller Standard
- **2014: offizielle W3C Recommendation**
"HTML5" ist hiermit auch nach Meinung des W3C aktueller Standard

Worum geht es also?

HTML5 - Was ist neu?

- Mehr semantische Elemente

"HTML5" behebt entsprechende Defizite von HTML 4/XHTML 1

HTML5 - Was ist neu?

- Mehr semantische Elemente

"HTML5" behebt entsprechende Defizite von HTML 4/XHTML 1

- Bessere Formulare

"HTML5" besitzt neue Inputtypen und native Validierung

HTML5 - Was ist neu?

- **Mehr semantische Elemente**

"HTML5" behebt entsprechende Defizite von HTML 4/XHTML 1

- **Bessere Formulare**

"HTML5" besitzt neue Inputtypen und native Validierung

- **Bessere Medieneinbindung**

"HTML5" erleichtert den Umgang mit Audio, Video und Grafiken

HTML5 - Was ist neu?

- **Mehr semantische Elemente**
"HTML5" behebt entsprechende Defizite von HTML 4/XHTML 1
- **Bessere Formulare**
"HTML5" besitzt neue Inputtypen und native Validierung
- **Bessere Medieneinbindung**
"HTML5" erleichtert den Umgang mit Audio, Video und Grafiken
- **Vereinfachung und "Pave the Cowpath"**
"HTML5" wirft Ballast ab und reglementiert gängige Praktiken

HTML5 - Was ist neu?

- Mehr semantische Elemente

"HTML5" behebt entsprechende Defizite von HTML 4/XHTML 1

- Bessere Formulare

"HTML5" besitzt neue Inputtypen und native Validierung

- Bessere Medieneinbindung

"HTML5" erleichtert den Umgang mit Audio, Video und Grafiken

- Vereinfachung und "Pave the Cowpath"

"HTML5" wirft Ballast ab und reglementiert gängige Praktiken

- Sogenannter "Living Standard"

"HTML5" evolviert anhand der Entwicklung der Technologien (daher: kein HTML6)

HTML5 - Was ist neu?

- Mehr semantische Elemente

"HTML5" behebt entsprechende Defizite von HTML 4/XHTML 1

- Bessere Formulare

"HTML5" besitzt neue Inputtypen und native Validierung

- Bessere Medieneinbindung

"HTML5" erleichtert den Umgang mit Audio, Video und Grafiken

- Vereinfachung und "Pave the Cowpath"

"HTML5" wirft Ballast ab und reglementiert gängige Praktiken

- Sogenannter "Living Standard"

"HTML5" evolviert anhand der Entwicklung der Technologien (daher: kein HTML6)

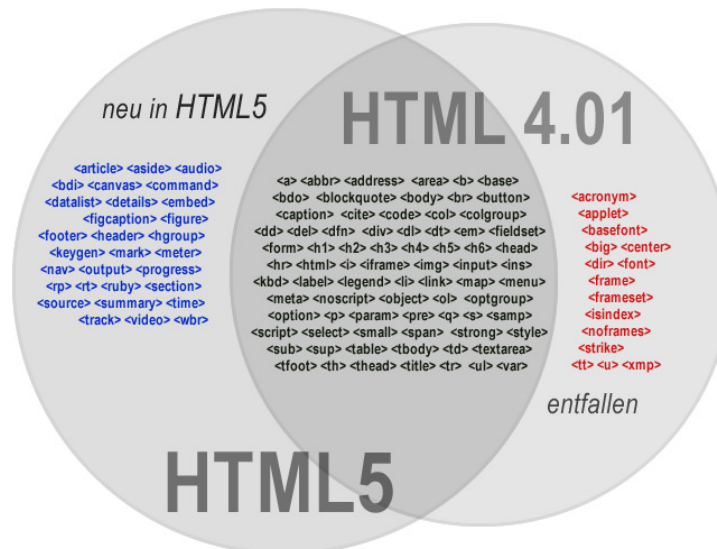
- Eigene Sprachfamilie

"HTML5" basiert erstmals nicht mehr auf SGML. HTML ist eine eigene Sprache.

HTML5 - Was bleibt?

- Abwärtskompatibel

"HTML5" umfasst beinahe das komplette Vokabular von HTML 4/XHTML 1



- ... zu klein?

01 / HTML5 - Geschichte

