1. Реализовать игру морской бой. Согласно рассмотренной диаграмме классов

2. Написать калькулятор, ка вход которого подается выражение вида

(1+2)\*4+5\*(3+6)

на выходе должно быть значение этого выражения. Использовать паттерн Composite.

3. Паттерн Abstract Factory. Разработать систему Кинопрокат. Пользователь мо

жет выбрать определенную киноленту, при заказе киноленты указывается язык

звуковой дорожки, который совпадает с языком файла субтитров. Система

должна поставлять фильм с требуемыми характеристиками, причем при смене

языка звуковой дорожки должен меняться и язык файла субтитров и наоборот.

4. Паттерн Prototype. Существует набор статей в википедии. Реализовать про -

цесс раздачи статей потребованию для изменения, сохраняя исходный ва-

риант для возможного восстановления статьи висходном виде.

5. Паттерн Factory Method. Фигуры игры «тетрис». Реализовать процесс слу-

чайного выбора фигуры из конечного набора фигур. Предусмотреть появ-

ление супер-фигур с большим числом клеток, чем обычные.

6. Паттерн Strategy. Разработать модель игровой системы. Предусмотреть наличие фентезийных персонажей: орки, тролли, пегасы, эльфы, вампиры, гарпии и др. Учесть, что некоторые персонажи ходят, другие— летают, третьи— и ходят и летают. Летать также может группа персонажей с помощью магии.

7 .Паттерн Observer. Разработать систему Почтовое отделение. Из издатель-

ства в почтовое отделение поступают издаваемые газеты и журналы.

Почтовое отделение отправляет полученные печатные издания соответст-

вующим подписчикам.

8. Паттерн State. Заказ на получение гранта для обучения может находиться в

нескольких состояниях: создан, рассматривается, отложен, отклонен, под -

твержден, отозван и т. д. Определить логику изменения состояний и разрабо-

тать модель системы

9. Паттерн Chain of responsibility. Прохождение платежа через банковскую си-

стему сопровождается целым рядом действий: фиксирующих, контролиру -

ющих, снимающих процент банка и прочие вычеты и действия. Построить

цепочки для различного вида платежей (обычных, льготных, государствен -

ных, внутрибанковских) в соответствии с предметной областью и разрабо-

тать модель системы.

10. Паттерн Memento. Реализовать алгоритм игры «крестики-нолики». Реализовать возможность «взять назад ход»

11. Паттерн Flyweight. Разработать систему учета процессов размножения ко-

лонии бактерий. Существует модель системы Рецепт. Модель позволяет в неизменяемом виде хранить назначения врача и срок действия рецепта. Написать код приложения, позволяющий продлевать срок действия уже существующего рецепта. Выберите подходящий паттерн для реализации этого задания

12. Вариант в этой задаче выбирать согласно правилу (номер\_студента\_в\_списке % 15). Выполнить только один вариант

В каждом из предложенных вариантов требуется при помощи Rational Rose построить модель программного обеспечения.

При проектировании системы требуется:

- создать иерархию классов системы;

- построить диаграммы классов системы, отображающие связи между классами;

1. **Цифровой диктофон**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения, управляющего работой цифрового диктофона. Цифровой диктофон – это бытовое электронное устройство, предназначенное для записи и воспроизведения речи. Звуковые сообщения записываются через встроенный микрофон и сохраняются в памяти устройства. Сообщения воспроизводятся через встроенный громкоговоритель. Работа устройства осуществляется под управлением центрального процессора. Диктофон хранит до 10 звуковых сообщений. Длина каждого

сообщения ограничена размером свободной памяти. Диктофон

осуществляет прямой (по номеру сообщения) доступ к любому сообщению из памяти. Пользователь имеет возможность воспроизводить сообщения, хранящиеся в памяти диктофона, стирать их, записывать новые. Исполнителем должна быть разработана схема базы данных для хранения сообщений в памяти диктофона. Интерфейс с пользователем осуществляется при помощи экранного меню и управляющих кнопок на корпусе диктофона. При помощи кнопок-стрелок осуществляется навигация по пунктам меню. Кнопки «Да», «Нет» служат для подтверждения или отмены пользователем выбора той или иной опции меню (структуру меню исполнитель должен разработать самостоятельно). Имеются также кнопки «Воспроизведение», «Пауза» и «Запись» для работы со звуковыми сообщениями. Во время записи сообщения на экране отображается время, в течение которого ведется запись, при воспроизведении – длительность воспроизведенной части сообщения. Если диктофон не используется, через 30 секунд он автоматически переходит в режим сбережения энергии. В этом режиме никакие операции над звуковыми сообщениями не возможны. Энергия расходуется только на сохранение памяти диктофона в неизменном состоянии. Переход из режима сбережения энергии в обычный режим осуществляется при нажатии пользователем любой кнопки. В диктофоне имеется датчик уровня заряда батарей. При падении уровня заряда ниже установленного предела диктофон автоматически переходит в режим сбережения энергии (независимо от того используется

он в данный момент или нет). Переход в обычный режим становится

возможным только после восстановления нормального уровня заряда

батарей.

1. **Торговый автомат**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения встроенного процессора универсального торгового автомата.



Внешний вид автомата изображен на рисунке. В автомате имеется

пять лотков для хранения и выдачи товаров. Загрузка товаров на лотки

осуществляется обслуживающим персоналом. Автомат следит за наличием

товара. Если какой-либо товар распродан, автомат отправляет сообщение

об этом на станцию обслуживания и информирует покупателей (зажигается красная лампочка рядом с лотком данного товара).

Автомат принимает к оплате бумажные купюры и монеты.

Специальный индикатор высвечивает текущую сумму денег, принятых

автоматом к оплате. После ввода денег клиент нажимает на кнопку выдачи товара. Выдача товара производится только в том случае, если введенная сумма денег соответствует цене товара. Товар выдается поштучно. При нажатии на кнопку «Возврат» клиенту возвращаются все принятые от него к оплате деньги. Возврат денег не производился после выдачи товара. Автомат должен корректно работать при одновременном нажатии на кнопки выдачи товара и возврата денег.

В специальном отделении автомата, закрываемом замком, есть

«секретная кнопка», которая используется обслуживающим персоналом для выемки выручки. При нажатии на эту кнопку

открывается доступ к ящику с деньгами.

Автомат получает со станции обслуживания данные о товарах

и хранит их в своей памяти. Данные включают в себя цену, наименование товара, номер лотка, на котором находится товар и количество товара на лотке. Вариант задания включает в себя разработку схемы базы данных о товарах.

1. **Табло на станции метро**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного

обеспечения табло для информационной службы метрополитена. Табло расположены на каждой станции метро. Они работают под управлением единого пункта управления (ПУ) информационной службы метро. Табло отображает текущее время (часы, минуты, секунды) и время, прошедшее с момента отправления последнего поезда (минуты, секунды). Момент прибытия и отправления поезда определяется при помощи датчиков, устанавливаемых на путях. Все табло метро синхронизованы, текущее время отсчитывается и устанавливается из центральной службы времени, находящейся на ПУ.

На табло высвечивается конечная станция назначения прибывающего поезда. Эти данные содержатся в расписании движения поездов, которое хранится в памяти табло и периодически обновляется с ПУ.

В «бегущей строке» табло отображается рекламная информация.

Память табло хранит до 10 рекламных сообщений. Сообщения отображаются друг за другом с небольшими паузами, циклически. Содержание рекламных сообщений поступает с ПУ.

Дополнительная функция табло – по запросу с ПУ оно

пересылает данные о нарушениях расписания (преждевременных отправлениях поездов или опозданиях).

В ходе выполнения задания должна быть создана схема базы данных для хранения рекламных сообщений, расписания и сведений о нарушении расписаний.

Пояснение: в задании требуется разработать модель ПО только

для табло, но не для пункта управления информационной службы.

1. **Система автоматизации для пункта проката видеокассет**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программной системы автоматизации работы пункта проката видеокассет (далее в тексте – системы).

Пункт проката содержит каталог кассет, имеющихся в наличии в данный момент времени. Система поддерживает работу каталога, позволяя служащим проката добавлять новые наименования кассет, удалять старые и редактировать данные о кассетах.

Клиент, обратившийся в пункт, выбирает кассету по каталогу, вносит залог и забирает ее на определенный срок. Срок проката, измеряемый в сутках, оговаривается при выдаче кассеты. Стоимость проката вычисляется системой исходя из тарифа за сутки и срока проката. Клиент возвращает кассету и оплачивает прокат. Если кассета не повреждена, клиенту возвращается залог. Служащий пункта проката регистрирует сдачу кассеты клиенту и ее возврат в системе. Если клиент повредил кассету, то кассета удаляется из каталога, а залог остается в кассе проката.

При необходимости служащий может запросить у системы следующие данные:

– имеется ли в наличии кассета с данным названием;

– когда будет возвращена какая-либо кассета из тех, что сданы

в прокат;

– является ли данный клиент постоянным клиентом пункта проката

(пользовался ли прокатом 5 или более раз).

Постоянным клиентам предоставляются скидки, а также от них

принимаются заявки на пополнение ассортимента кассет. Заявки регистрируются в системе. По ним готовится итоговый отчет, руководствуясь которым, служащие пункта проката обновляют ассортимент кассет.

**5. Мини-АТС**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения встроенного микропроцессора учрежденческой мини-АТС (автоматической телефонной станции).

Мини-АТС осуществляет связь между служащими учреждения.

Каждый абонент подключен к ней линией связи. Мини-АТС соединяет

линии абонентов (осуществляет коммутацию линий). Абоненты имеют

номера, состоящие из трех цифр. Специальный номер 9 зарезервирован для внешней связи.

Телефонное соединение абонентов производится следующим образом. Абонент поднимает трубку телефона, и мини-АТС получает сигнал «Трубка». В ответ мини-АТС посылает сигнал «Тон». Приняв этот сигнал, абонент набирает телефонный номер (посылает три сигнала «Цифра»). Мини-АТС проверяет готовность вызываемого абонента. Если абонент не готов (его линия занята), мини-АТС посылает вызывающему абоненту сигнал «Занято». Если абонент готов, мини-АТС посылает обоим абонентам сигнал «Вызов». При этом телефон вызываемого абонента начинает звонить, а вызывающий абонент слышит в трубке длинные

гудки. Вызываемый абонент снимает трубку, и мини-АТС получает

от него сигнал «Трубка», после чего осуществляет коммутацию линии.

Абоненты обмениваются сигналами «Данные», которые мини-АТС должна передавать от одного абонента к другому. Когда один из абонентов опускает трубку, мини-АТС получает сигнал «Конец» и посылает другому абоненту сигнал «Тон».

В любой момент абонент может положить трубку, при этом

мини-АТС получает сигнал «Конец». После получения этого сигнала сеанс обслуживания абонента завершается.

Если абонент желает соединиться с абонентом за пределами

учреждения, то он набирает номер «9». Мини-АТС посылает по линии,

соединяющей с внешней (городской) АТС, сигнал «Трубка» и

в дальнейшем служит посредником между телефоном абонента и внешней АТС. Она принимает и передает сигналы и данные между ними, не внося никаких изменений. Единственное исключение касается завершения сеанса. Получив от городской АТС сигнал «Конец», мини-АТС посылает абоненту сигнал «Тон», и ждет сигнала «Конец» для завершения обслуживания абонента. Если же вызывавший абонент первым вешает трубку, то мини-АТС получает сигнал «Конец», передает его городской АТС и завершает сеанс.

Мини-АТС может получить сигнал «Вызов» от городской АТС. Это происходит, когда нет соединений с внешними абонентами. Сигнал «Вызов» от городской АТС передается абоненту с кодом «000». Только этот абонент может отвечать на внешние звонки.

1. **Телефон**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения встроенного микропроцессора для аппарата учрежденческой телефонной сети.

Аппарат подключен к линии связи, ведущей к мини-АТС. В его задачу входит прием и передача сигналов (в том числе и голосовых данных) мини-АТС. Аппарат имеет кнопочную панель управления, экран для отображения набираемых номеров, звонок и трубку, в которую встроены микрофон и громкоговоритель.

В начальном состоянии трубка телефона повешена, телефон

не реагирует на нажатия кнопок. Телефон реагирует только на сигнал

«Вызов» от мини-АТС, при этом включается звонок.

При снятии трубки на АТС подается сигнал «Трубка». При получении ответного сигнала «Тон» от АТС телефон воспроизводит звуковой тон «Готов» (длинный непрекращающийся гудок) в трубку. При получении сигнала «Занято», в трубке воспроизводится тон «Занято» (частые короткие гудки).

Пользователь, слыша в трубке тон «Готов», набирает трехзначный номер. Номер может быть набран при помощи кнопок с цифрами или нажатием на специальную кнопку **« # »**. При нажатии на кнопку с цифрой соответствующий ей сигнал «Цифра» передается АТС. Нажатия на кнопки с цифрами после третьего игнорируются. Во время набора номера введенные цифры отображаются на экране. Последний полностью набранный номер запоминается в памяти аппарата для того, чтобы можно было его воспроизвести при нажатии на кнопку **« # »**. При нажатии на эту кнопку номер из памяти аппарата высвечивается на экране, и АТС передается последовательность из трех сигналов «Цифра». В ответ на набранный номер от АТС приходит либо сигнал «Занято», либо сигнал

«Вызов». При получении сигнала «Вызов» телефон воспроизводит в трубку длинные гудки до того момента, когда АТС осуществит коммутацию и передаст сигнал «Данные».

Телефон воспроизводит данные, передаваемые с сигналом, в трубку. Ответ пользователя воспринимается микрофоном трубки, преобразуется в сигнал «Данные» и передается АТС. Обмен данными прерывается, если повешена трубка одного из телефонов, участвующих в обмене. О том, что трубку повесил вызываемый абонент, сообщает сигнал «Занято», посылаемый АТС. После того, как трубка аппарата была повешена, телефон посылает АТС сигнал «Конец», и телефон переходит в начальное состояние.

1. **Стиральная машина**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения встроенного микропроцессора стиральной машины.

Машина предназначена для автоматической стирки белья. Машина включает в себя следующие устройства: бак для белья, клапаны для забора и слива воды, мотор, устройство подогрева воды, термометр, таймер, дверца для доступа в бак, несколько емкостей для различных моющих средств, панель управления с кнопками и индикатором. В памяти машины хранятся 5 программ стирки, заданные изготовителем. Пользователи не могут вносить в них изменения. Каждая программа определяет температуру воды, длительность стирки, используемые моющие средства

(номер емкости и время подачи), скорость вращения бака во время стирки и отжима. Вариант задания предусматривает разработку схемы базы данных для хранения программ стирки в памяти машины.

Для использования машины необходимо открыть дверцу, поместить белье в бак, поместить моющие средства в емкости, закрыть дверцу, выбрать программу стирки и нажать на кнопку «Пуск». Перед тем как приступить к стирке машина открывает клапан для забора воды, набирает необходимое количество воды, после чего закрывает клапан. Далее, машина действует по выбранной пользователем программе:

1) Подогревает, если необходимо, воду до нужной температуры.

2) Включает таймер и запускает вращение бака для стирки.

3) По таймеру подает в бак моющие средства, предусмотренные

программой.

4) По окончании стирки сливает воду и запускает отжим.

Во время работы машины на индикаторе высвечивается время,

прошедшее с момента запуска (минуты и секунды), текущий режим

работы (стирка или отжим), номер текущей программы стирки. В целях

безопасности дверца бака блокируется до окончания стирки. Машина

не воспринимает нажатий на кнопки, за исключением одной –

пользователь имеет возможность в любой момент нажать на кнопку

«Останов», чтобы принудительно остановить стирку и слить воду.

1. **Таксофон**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель встроенной

системы управления работой таксофона городской телефонной сети. Таксофон предназначен для оказания платных услуг телефонной

связи. Он подключен к линии связи. В нем имеется кнопочная панель,

дисплей, трубка со встроенным микрофоном и громкоговорителем,

приемник карт – устройство для считывания телефонных карт,

используемых для оплаты разговора. В начальном состоянии трубка таксофона повешена, дисплей потушен, таксофон не реагирует на нажатия кнопок и какие-либо сигналы из линии. При снятии трубки таксофон выдает на дисплей сообщение «Вставьте карту» и ожидает, когда пользователь вставит карту в приемник. Дальнейшее функционирование таксофона осуществляется только при вставленной карте. Если карту вынимают, таксофон возвращается к началу и выдает сообщение о необходимости вставить карту. При попадании карты в приемник производится считывание информации с карты. Если кредит исчерпан или карта не пригодна (не удается узнать кредит), то таксофон выдает соответствующее сообщение на дисплей таксофона. Если карта может быть использована для оплаты, то на дисплей выдается количество «единиц» на карте, и на телефонную станцию (АТС) подается сигнал «Трубка». При получении ответного сигнала «Тон» из линии таксофон воспроизводит звуковой тон «Готов» (длинный непрекращающийся гудок) в трубку. При получении сигнала «Занято», в трубке воспроизводится тон «Занято» (короткие гудки).

После получения от АТС сигнала «Тон» от пользователя

принимаются семизначный номер вызываемого абонента, остальные нажатия на кнопки игнорируются. Когда пользователь нажимает на кнопку с цифрой соответствующий ей сигнал «Цифра» передается АТС. Во время набора номера введенные цифры отображаются на дисплее. В ответ на набранный номер от АТС приходит либо сигнал «Занято», либо сигнал «Вызов». При получении сигнала «Вызов» таксофон воспроизводит в трубку длинные гудки до того момента, когда АТС осуществит коммутацию и передаст сигнал «Данные». Таксофон воспроизводит данные, передаваемые с сигналом, в трубку. При получении данных из трубки, аппарат преобразует их в сигнал «Данные» и передает их АТС. Во время разговора на дисплее ведется отсчет времени и уменьшается кредит на телефонной карте – каждые 15 секунд вычитается четверть «единицы». Обмен данными прерывается, в следующих случаях:

– исчерпан кредит;

– карта вынута из приемника;

– от АТС пришел сигнал «Занято»;

– повешена трубка таксофона.

Если трубка была повешена, аппарат посылает в линию сигнал

«Конец» и выдает на дисплей сообщение «Выньте карту».

После извлечения карты из приемника таксофон переходит в начальное

состояние.

1. **Банкомат**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения банкомата. Банкомат – это автомат для выдачи наличных денег по кредитным пластиковым карточкам. В его состав входят следующие устройства: дисплей, панель управления с кнопками, приемник кредитных карт, хранилище денег и лоток для их выдачи, хранилище конфискованных кредитных карт, принтер для печати справок.

Банкомат подключен к линии связи для обмена данных с банковским компьютером, хранящим сведения о счетах клиентов.

Обслуживание клиента начинается с момента помещения пластиковой карточки в банкомат. После распознавания типа пластиковой карточки, банкомат выдает на дисплей приглашение ввести персональный код.

Персональный код представляет собой четырехзначное число. Затем

банкомат проверяет правильность введенного кода. Если код указан

неверно, пользователю предоставляются еще две попытки для ввода

правильного кода. В случае повторных неудач карта перемещается

в хранилище карт, и сеанс обслуживания заканчивается. После ввода

правильного кода банкомат предлагает пользователю выбрать операцию.

Клиент может либо снять наличные со счета, либо узнать остаток

на его счету.

При снятии наличных со счета банкомат предлагает указать сумму (10, 50, 100, 200, 500, 1000 гривень). После выбора клиентом суммы банкомат запрашивает, нужно ли печатать справку по операции. Затем банкомат посылает запрос на снятие выбранной суммы центральному компьютеру банка. В случае получения разрешения на операцию, банкомат проверяет, имеется ли требуемая сумма в его хранилище денег.

Если он может выдать деньги, то на дисплей выводится сообщение

«Выньте карту». После удаления карточки из приемника, банкомат выдает указанную сумму в лоток выдачи. Банкомат печатает справку по произведенной операции, если она была затребована клиентом.

Если клиент хочет узнать остаток на счету, то банкомат посылает запрос центральному компьютеру банка и выводит сумму на дисплей.

По требованию клиента печатается и выдается соответствующая справка.

В специальном отделении банкомата, закрываемом замком, есть

«секретная кнопка», которая используется обслуживающим персоналом для загрузки денег. При нажатии на эту кнопку открывается доступ к хранилищу денег и конфискованным кредитным картам.

1. **Холодильник**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения встроенного процессора холодильника. Холодильник состоит из нескольких холодильных камер для хранения продуктов. В каждой холодильной камере имеется регулятор температуры, мотор, термометр, индикатор, таймер, датчик открытия двери камеры и устройство для подачи звуковых сигналов.

При помощи терморегулятора устанавливается максимально

допустимая температура в данной камере. Мотор предназначен

для поддержания низкой температуры. Термометр постоянно измеряет температуру внутри камеры, а индикатор температуры, расположенный на дверце, постоянно высвечивает ее значение. При повышении температуры выше предела, определяемого текущим положением регулятора, включается мотор. При снижении температуры ниже некоторого другого значения, связанного с первым, мотор отключается.

Доступ в камеру осуществляется через дверцу. Если дверь

холодильной камеры открыта в течение слишком долгого времени,

подается звуковой сигнал. Звуковой сигнал также подается в любых

нештатных ситуациях (например, при поломке мотора).

Холодильник ведет электронный журнал, в котором отмечаются все происходящие события:

– изменение положения терморегулятора камеры;

– включение и отключение мотора;

– доступ в камеру;

– внештатные ситуации.

Вариантом задания предусмотрена разработка схемы базы данных для хранения журнала событий холодильника. Содержимое журнала может быть передано в компьютер, подсоединенный к специальному гнезду на корпусе холодильника.

1. **Кодовый замок**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения встроенного микропроцессора для кодового замка, регулирующего доступ в помещение.

Кодовый замок состоит из панели с кнопками (цифры «0»...«9»,

кнопка «Вызов», кнопка «Контроль»), цифрового дисплея,

электромеханического замка, звонка. Панель с кнопками устанавливается с наружной стороны двери, замок устанавливается с внутренней стороны двери, звонок устанавливается внутри охраняемого помещения.

В обычном состоянии замок закрыт. Доступ в помещение

осуществляется после набора кода доступа, состоящего из четырех цифр.

Во время набора кода введенные цифры отображаются на дисплея. Если код набран правильно, то замок открывается на некоторое время, после чего дверь снова закрывается. Содержимое дисплея очищается.

Кнопка «Вызов» используется для подачи звукового сигнала внутри помещения. Кнопка «Контроль» используется для смены кодов. Смена кода доступа осуществляется следующим образом. При открытой двери нужно набрать код контроля, состоящий из четырех цифр, и новый код доступа. Для смены кода контроля нужно при открытой двери и нажатой кнопке «Вызов» набрать код контроля, после чего – новый код контроля.

1. **Турникет метро**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения встроенного процессора турникета для метрополитена.

При помощи турникета контролируется проход пассажиров в метро и взимается входная плата. Турникет имеет приемник карт, устройство для перекрывания доступа, таймер, три оптических датчика для определения прохода пассажира, устройство подачи звуковых сигналов, индикаторы «Проход» и «Стоп».

В начальном состоянии турникета зажжен индикатор «Стоп»,

индикатор «Проход» потушен. Если один из датчиков посылает сигнал, то проход через турникет сразу же перекрывается, и подается

предупредительный звуковой сигнал. Для прохода пассажир должен

поместить карту в приемник карт. Турникет считывает с нее данные: срок годности карты и количество «единиц» на ней. Если данные не удается считать, или карта просрочена, или заблокирована, то карта возвращается пассажиру, и турникет остается в исходном состоянии. В другом случае с карты списывается одна «единица», карта возвращается из приемника, индикатор «Стоп» гаснет, зажигается индикатор «Проход», и пассажир может пройти через турникет. Получив от одного из датчиков сигнал, турникет ожидает время, отведенное на проход пассажира (5 секунд), после чего он возвращается в начальное состояние.

Наличие трех датчиков в турникете гарантирует, что при проходе

пассажира хотя бы один из них подаст сигнал (датчики невозможно

перешагнуть, перепрыгнуть и т.д.). Во время прохода пассажира возможна ситуация, когда все три датчика посылают сигналы. В этом случае принимается только первый сигнал и от момента его приема

отсчитывается положенное время. Остальные сигналы игнорируются.

Турникет заносит в свою память время всех оплаченных проходов. В конце рабочего дня он передает всю информацию, накопленную за день, в АСУ метрополитена.

1. **Система учета товаров**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель системы

поддержки заказа и учета товаров в бакалейной лавке.

В бакалейной лавке для каждого товара фиксируется место хранения (определенная полка), количество товара и его поставщик. Система поддержки заказа и учета товаров должна обеспечивать добавление информации о новом товаре, изменение или удаление информации об имеющемся товаре, хранение (добавление, изменение и удаление) информации о поставщиках, включающей в себя название фирмы, ее адрес и телефон. При помощи системы составляются заказы поставщикам.

Каждый заказ может содержать несколько позиций, в каждой позиции

указываются наименование товара и его количество в заказе. Система

учета по требованию пользователя формирует и выдает на печать

следующую справочную информацию:

– список всех товаров;

– список товаров, имеющихся в наличии;

– список товаров, количество которых необходимо пополнить;

– список товаров, поставляемых данным поставщиком.

1. **Библиотечная система**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель системы

автоматизирующей деятельность библиотеки.

Система поддержки управления библиотекой должна обеспечивать операции (добавление, удаление и изменение) над данными о читателях.

В регистрационном списке читателей хранятся следующие сведения:

фамилия, имя и отчество читателя; номер его читательского билета и дата выдачи билета. Наряду с регистрационным списком системой должен поддерживаться каталог библиотеки, где хранится информация о книгах:

название, список авторов, библиотечный шифр, год и место издания,

название издательства, общее количество экземпляров книги в библиотеке

и количество экземпляров, доступных в текущий момент. Система

обеспечивает добавление, удаление и изменение данных каталога, а также поиск книг в каталоге на основании введенного шифра или названия книги. В системе осуществляется регистрация взятых и возвращенных читателем книг. Про каждую выданную книгу хранится запись о том, кому и когда была выдана книга, и когда она будет возвращена. При возврате книги в записи делается соответствующая пометка, а сама запись не удаляется из системы. Система должна выдавать следующую справочную информацию:

– какие книги были выданы за данный промежуток времени;

– какие книги были возвращены за данный промежуток времени;

– какие книги находятся у данного читателя;

– имеется ли в наличии некоторая книга.

1. **Интернет-магазин**

Требуется разработать средствами Rational Rose модель программного обеспечения Интернет-магазина.

Интернет-магазин позволяет делать покупки с доставкой на дом.

Клиенты магазина при помощи программы-браузера имеют доступ

к каталогу продаваемых товаров, поддержку которого осуществляет

Интернет-магазин. В каталоге товары распределены по разделам.

О каждом товаре доступна полная информация (название, вес, цена,

изображение, дата изготовления и срок годности) Для удобства клиентов предусмотрена система поиска товаров в каталоге. Заполнение каталога информацией происходит автоматически в начале рабочего дня, информация берется из системы автоматизации торговли.

При отборе клиентами товаров поддерживается виртуальная

«торговая корзина». Любое наименование товара может быть добавлено в «корзину» или изъято в любой момент по желанию покупателя с последующим пересчетом общей стоимости покупки. Текущее содержимое «корзины» постоянно показывается клиенту.

По окончании выбора товаров производится оформление заказа и регистрация покупателя. Клиент указывает в регистрационной форме свою фамилию, имя и отчество, адрес доставки заказа и телефон, по которому с ним можно связаться для подтверждения сделанного заказа. Заказы передаются для обработки в систему автоматизации торговли. Проверка наличия товаров на складе и их резервирование Интернет-магазином не производятся.