

# Общие принципы и математика в L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Гришутенко Павел, 1 группа

19 декабря 2020 г.

## **1 Глава 1. Теория разработки приложений**

- 1.1 Что такое программный продукт**
- 1.2 Методологии разработки программного продукта**
- 1.3 Управление содержанием продукта**
- 1.4 Жизненный цикл приложения**
- 1.5 Распределение человеческих ресурсов на проекте**

## **2 Глава 2. Создание программного продукта**

- 2.1 Выбор предметной области для приложения**
- 2.2 Проектирование программного продукта**
- 2.3 Техническое задание программного продукта**
- 2.4 Инструменты для работы над программным продуктом**
- 2.5 Разработка программного продукта**
- 2.6 Тестирование программного продукта**
- 2.7 Публикация программного продукта**