

### Список литературы

1. Асмоловский, В.В. Архитектура клиент-сервер [Электронный ресурс] / В.В.Асмоловский // Томский политехнический университет. - 2014. - Режим доступа: <https://portal.tpu.ru/SHARED/f/FAS/study/avis/lectures/cli-se.pdf> (дата обращения: 14.05.2022)
2. Бычков, А.И. Рынок мобильных приложений в России: учебное пособие / А.И.Бычков. - Москва: Инфотропик Медиа, 2017. - 106-146 с.
3. Во Х. Оптимизация производительности приложений для iOS: учебное пособие / Х.Во. - Москва: ДМК-Пресс, 2013. - 34, 189-192 с.
4. Волочаева, Т. Core Data в деталях [Электронный ресурс] / Волочаева Т. // Статья на ресурсе Хабр. - 2019. - Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/436510/> (дата обращения: 15.05.2022)
5. Зобин, Е. Как устроена iOS [Электронный ресурс] / Зобин Е. // Электронный журнал Хакер. - 2014. - Режим доступа: <https://hacker.ru/2014/10/08/kau-ustroena-ios/> (дата обращения: 08.05.2022)
6. Марк, Д., Наттинг, Д., Ламарш, Д., Олссон, Ф., Топли, К. Swift. Разработка приложений в среде Xcode для iPhone и iPad с использованием iOS SDK: учебное пособие / Д.Марк, Д.Наттинг, Д.Ламарш, Ф.Олссон, К.Топли. - Москва: Вильямс, 2016. - 23 с.
7. Нахавандипур, В. iOS. Приемы программирования: учебное пособие / В.Нахавандипур. - Санкт-Петербург: Питер, 2014.
8. Орлов, Б. Архитектурные паттерны в iOS [Электронный ресурс] / Орлов Б. // Блог компании Badoo. - 2016. - Режим доступа: <https://habr.com/ru/company/badoo/blog/281162/> (дата обращения: 14.05.2022)
9. Соколова, В.В. Разработка мобильных приложений: учебное пособие. - Томск: Томский политехнический университет, 2014. - 6-30 с.
10. Таненбаум, Э., Бос, Х. Современные операционные системы: учебное пособие / Э.Таненбаум, Х.Бос. - Санкт-Петербург: Питер, 2018. - 24-25 с.
11. Усов, В.А. Swift. Основы разработки приложений под iOS и macOS: учебное пособие / В.А.Усов. - Москва: Прогресс книга, 2021. - 538 с.
12. Файнштейн, В. Мобилизация. Как создать приложение, которым будут пользоваться: учебное пособие / В.Файнштейн. - Москва: Университет Синергия, 2019. - 97-99 с.
13. Харазян, А. Язык Swift. Самоучитель: учебное пособие / А.Харазян. - Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2016. - 8-9 с.
14. Черников, В. Архитектуры ReactNative, Xamarin, PhoneGap и Qt [Электронный ресурс] / Черников В. // Binwell's Guide. - Режим доступа: <https://slavachernikoff.gitbooks.io/architectures-of-reactnative-xamarin-phonegap-qt/content/> (дата обращения: 07.05.2022)
15. Эспозито, Д. Архитектура корпоративных мобильных решений: учебное пособие / Д.Эспозито. - Санкт-Петербург: Русская Редакция, БХВ-Петербург, 2014. - 234 с.
16. Asdoomn От Symbian OS до Android: как менялись доли мобильных ОС на рынке смартфонов с 2007 по 2021 годы [Электронный ресурс] // Статья на ресурсе Хабр. - 2021. - Режим доступа: <https://habr.com/ru/news/t/571826/> (дата обращения: 08.05.2022)
17. Counterpoint team Global Smartphone Market Share: By Quarter [Электронный ресурс] // Counterpoint research. - 2022. - Режим доступа: <https://www.counterpointresearch.com/global-smartphone-share/> (дата обращения: 07.05.2022)