КЛАССИФИКАЦИЯ ПОДВИЖНЫХ ИГР

Выделяют 3 группы игр: некомандные; переходные; командные.

В некомандных играх есть правила. Участники выполняют поставленные условия, действуют в личных интересах и при этом не взаимодействуют с другими участниками. Это значит, что общей цели для играющих не предусмотрено. Игра рассчитана на использование личных качеств участника.

В переходных играх нет постоянной общей цели для всех участников. Все действуют в собственных интересах. Перед каждым игроком стоит конкретная цель. На определенном этапе игры необходимо взаимодействие с другими игроками. В итоге все участники включаются в коллективную деятельность.

В командных играх учащиеся объединяются в коллективы. Перед каждой группой ставится общая цель. Для ее достижения участники действуют совместно. Командные игры основаны на соперничестве между двумя или более группами людей.