***Примерный план - конспект подвижной игры***

1.     Пятнашки

2.     Цель. Развивать ловкость, быстроту.

3.     Задачи. Учить детей бегать по площадке врассыпную, с ускорением, закреплять умение действовать по сигналу

4.     Направленность развивающая

5.     Ход и правила игры: Команды выстраиваются шеренгами (на расстоянии 15-20шагов). По сигналу участники одной из команд, взявшись за руки идут вперёд, стараясь соблюдать равнение. Когда до другой шеренги участники которой сидят на земле, остаётся 2-3 шага, судья даёт команду: «Беги!». Дети первой шеренги расцепляют руки и бегут в свой дом, а ребята второй шеренги стараются их осалить. При повторе команды меняются ролями.

6.     Варианты усложнения

Каждый раз участники обеих команд должны принимать определённое исходное положение, например: те, кто наступает, могут брать друг друга под руги, класть руки на плечи, сцеплять их впереди; те, кто ожидает приближения соперников, могут стоять спиной или боком к ним.

7.     Продолжительность 20-25 мин.

8.     Инвентарь не требуется

9. Методические указания

Соблюдение правил техники безопасности, используемых на занятии по физкультуре.

10. Подготовка педагога и детей к игре.

Игра начинается после разминки и подготовки площадки для ее провидения.

11. Сбор детей на игру.

Сбор осуществляется на добровольной основе в течении проводимого занятия.

12.  Распределение ролей, выбор водящего.

Деление на команды любым способом, выбор водящего по договоренности или жеребьевкой.

13.  Схематическое изображение игры.

