

Практическая работа №10

Классы с графическим интерфейсом

На основе работы №9 добавить в класс методы стирания и движения. Движение объект должен производить по вертикали.

Добавить к классу возможность получения цвета заливки, а также скорости движения в момент создания экземпляра класса.

Реализовать интерфейс для работы с реализованным классом (добавление, удаление, редактирование). Использовать диалоговую форму.