

## **Практическая работа №11**

### **Классы с графическим интерфейсом**

На основе работы №10 доработать интерфейс программы. Реализовать проверку в диалоговой форме. Настроить выпадающее меню и меню с графическими кнопками. Реализовать блокировку недопустимых действий.

Добавить строку состояния внизу окна, в которой отобразить данные объекта при выборе в списке.