

Grundlagen der Programmierung

Vorlesung und Übung

04 – Dekomposition, Abstraktion und Funktionen

Prof. Dr. Andreas Biesdorf

Wirtschaft
Hauptcampus

H O C H
S C H U L E
T R I E R

Themen bisher:

- Grundlegende Operatoren und Berechnungen
- Kleinere Programme mit einfachen Kontrollmechanismen
- Implementierung einfacherer Suchen

Einschränkungen:

- Jedes Programm ist eine einzelne Datei
- Jeder Code ist immer noch recht sequentiell aufgebaut
- Hohe Komplexität selbst bei einfachen Problemen

Dekomposition

&

Abstraktion

- Zerlegung des Codes in größere Bausteine / Blöcke
- Kapselung von Funktionalität in Bausteinen
 - ➔ Einführung von **Funktionen**

RAUCH- UND KOHLENMONOXID-MESSER



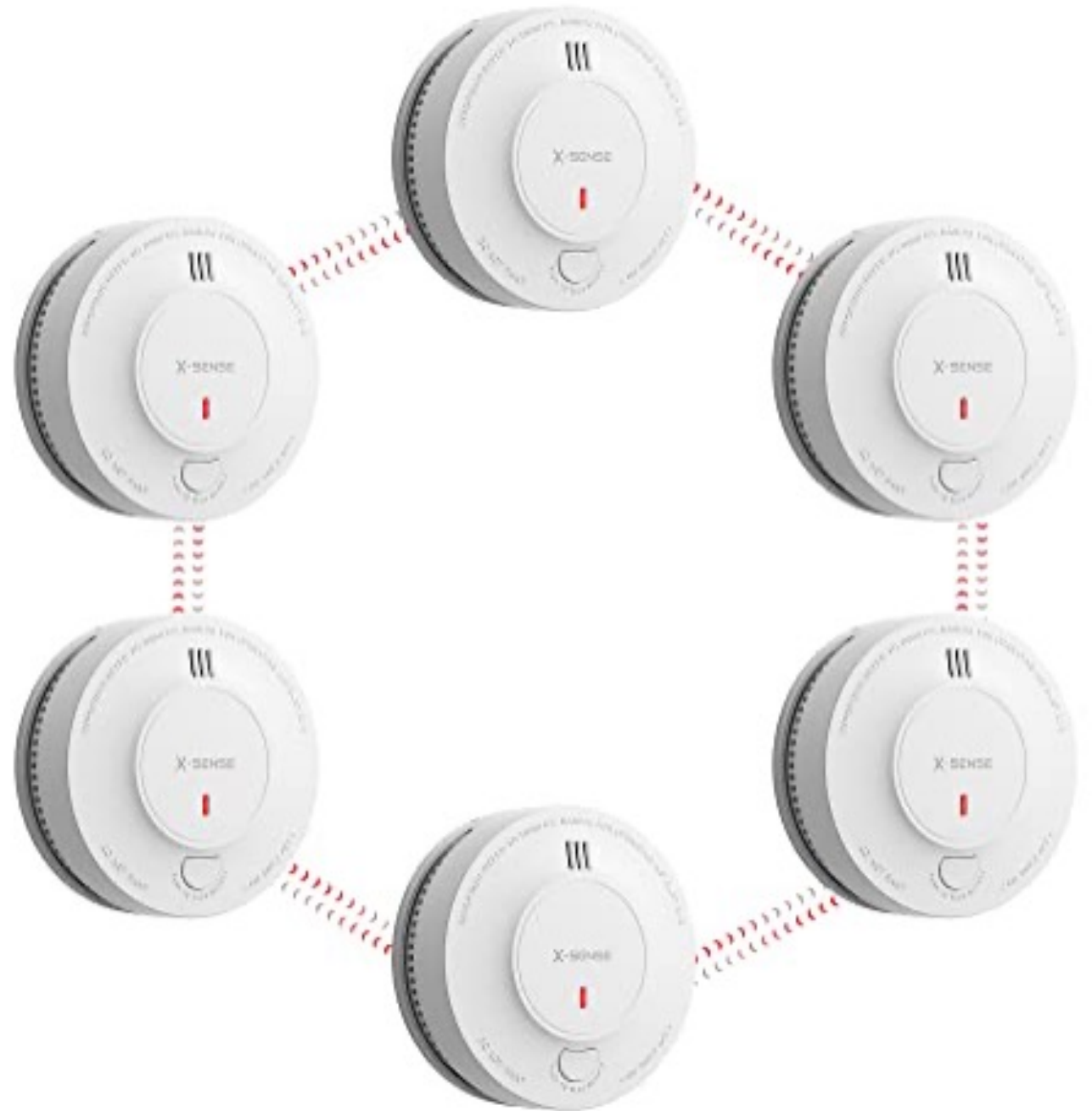
- Unklar, wie das Gerät funktioniert
- Interfaces aber recht einfach zu bedienen
- Wenn es mit uns spricht, verstehen wir es ;-)

Abstraktion:

Wir müssen nicht wissen, wie das Gerät funktioniert, um es zu benutzen!

Abstraktion = Verstecken von Implementierungsdetails –
„Information Hiding“ – Nutzer muss nur den „Vertrag“ kennen

RAUCHMELDER IM NETZWERK



- Unterschiedliche Messgeräte interagieren im Netzwerk mit einem gemeinsamen Ziel

Dekomposition:

Unterschiedliche Teile des Systems arbeiten auf ein gemeinsames Ziel hin

Dekomposition = Zerlegung von Problemen in einzelne unabhängige Bausteine

Keyword

Name

Parameter

```
def geradeZahl(i):
```

```
    """
```

```
    Input: i, Zahl
```

```
    Returns True if i is even, otherwise False
```

```
    """
```

```
    print("Wir sind in der Funktion geradeZahl und testen die Zahl " + str(i))
```

```
    return i % 2 == 0
```

Rückgabe Ergebnis

Spezifikation

Eigentliche Funktion

```
print("Hallo – wir starten das Programm")
```

```
i = int(input("Testzahl: "))
```

```
print(geradeZahl(i))
```

>> Achtung: Scopes!


```
def justPrint():  
    print("test")
```

```
def printAndReturn():  
    print("test")  
    return "test"
```

```
print(justPrint())  
print(printAndReturn())
```

>> Rückgabewert: None

```
def geradeZahl(i, ausgabeText="Hallo"):
    """
    Input: i, Zahl
    Returns True if i is even, otherwise False
    """
    print(ausgabeText)
    print("Wir sind in der Funktion geradeZahl und testen die Zahl " + str(i))

    return i % 2 == 0

print("Hallo – wir starten das Programm")
i = int(input("Testzahl: "))
print(geradeZahl(i, "Halli"))
print(geradeZahl(i))
```

>> Standardbelegung von Parameter

STANDBELEGUNGEN VON PARAMETERN (DEFAULT-WERTE)

```
def geradeZahl(i, ausgabeText="Hallo"):
    """
    Input: i, Zahl
    Returns True if i is even, otherwise False
    """
    print(ausgabeText)
    print("Wir sind in der Funktion geradeZahl und testen die Zahl " + str(i))

    return i % 2 == 0

print("Hallo – wir starten das Programm")
i = int(input("Testzahl: "))
print(geradeZahl(i, "Halli"))
print(geradeZahl(i))
```

>> Standardbelegung von Parameter

- Legt einen **Vertrag** zwischen dem Entwickler einer Funktion und den Nutzern fest
- **Formulierung von Annahmen und Garantien**
 - Annahmen: Bedingungen, die vom Nutzer einer Funktion zu erfüllen sind (z.B. Bereiche von Variablen)
 - Garantien: Bedingungen, die die Funktion erfüllt, konsistent mit Vertrag
- **Annahmen und Garantien** sind wichtig für die Erstellung von **Test-Cases!**

- Lösungsansatz für Probleme nach dem Teile-und-Herrsche Prinzip
- **Grundidee:**
Funktion ruft sich selbst auf
- **Herausforderung:**
Vermeidung von Endlosschleifen
- **Vorteil:**
Intuitive und effiziente Formulierung
- **Achtung:**
Rechenkomplexität!

TO UNDERSTAND
what recursion is
YOU MUST FIRST
understand recursion

MULTIPLIKATION – ITERATIV VS. REKURSIV

```
def multiplikation_iterativ(var_a, var_b):  
    result = 0  
  
    while var_b > 0:  
        result += var_a  
        var_b -= 1  
  
    return result
```

```
def multiplikation_rekursiv(var_a, var_b):
```

```
    if var_b == 1:  
        return var_a
```

>> Basis-Fall

```
    else:  
        return var_a + multiplikation_rekursiv(var_a, var_b-1)
```

>> Rekursiver Schritt

```
def multiplikation_rekursiv(var_a, var_b):
```

```
    if var_b == 1:  
        return var_a
```

>> Basis-Fall

```
    else:  
        return var_a + multiplikation_rekursiv(var_a, var_b-1)
```

>> Rekursiver Schritt

$$\begin{aligned} \text{var_a} * \text{var_b} &= \underbrace{\text{var_a} + \text{var_a} + \text{var_a} + \dots + \text{var_a}}_{\text{var_b}} \\ &= \text{var_a} + \underbrace{\text{var_a} + \text{var_a} + \dots + \text{var_a}}_{\text{var_b} - 1} \\ &= \text{var_a} + \text{var_a} * (\text{var_b} - 1) \end{aligned}$$

DIE TÜRME VON HANOI



<https://www.youtube.com/watch?v=UMPneeBzQHk>

ADDITION – ITERATIV VS. REKURSIV

```
def addition_iterativ(var_a, var_b):  
    result = var_a  
  
    while var_b > 0:  
        result += 1  
        var_b -= 1  
  
    return result
```

```
def addition_rekursiv(var_a, var_b):
```

```
    if var_b == 0:  
        return var_a
```

>> Basis-Fall

```
    else:  
        return addition_rekursiv(var_a+1, var_b-1)
```

>> Rekursiver Schritt

```
def addition_rekursiv(var_a, var_b):
```

```
    if var_b == 0:  
        return var_a
```

>> Basis-Fall

```
    else:  
        return addition_rekursiv(var_a+1, var_b-1)
```

>> Rekursiver Schritt

```
var_a + var_b      = (3)+ 4  
                   = (3 + 1) + 3  
                   = (3 + 1 + 1) + 2  
                   = (3 + 1 + 1 + 1) + 1  
                   = (3 + 1 + 1 + 1 + 1) + 0
```

```
def fakultaet(wert):
```

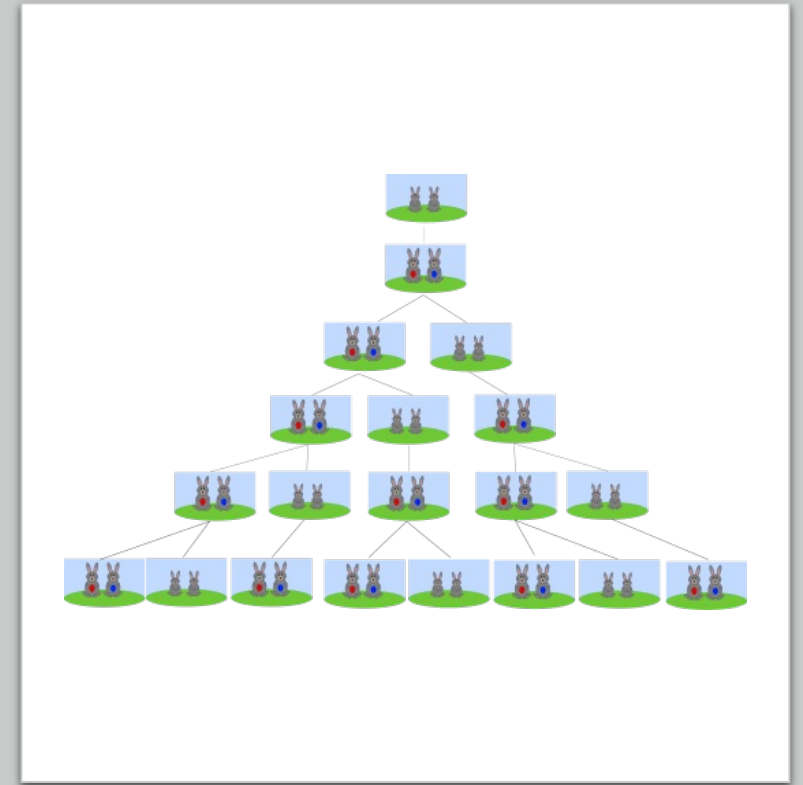
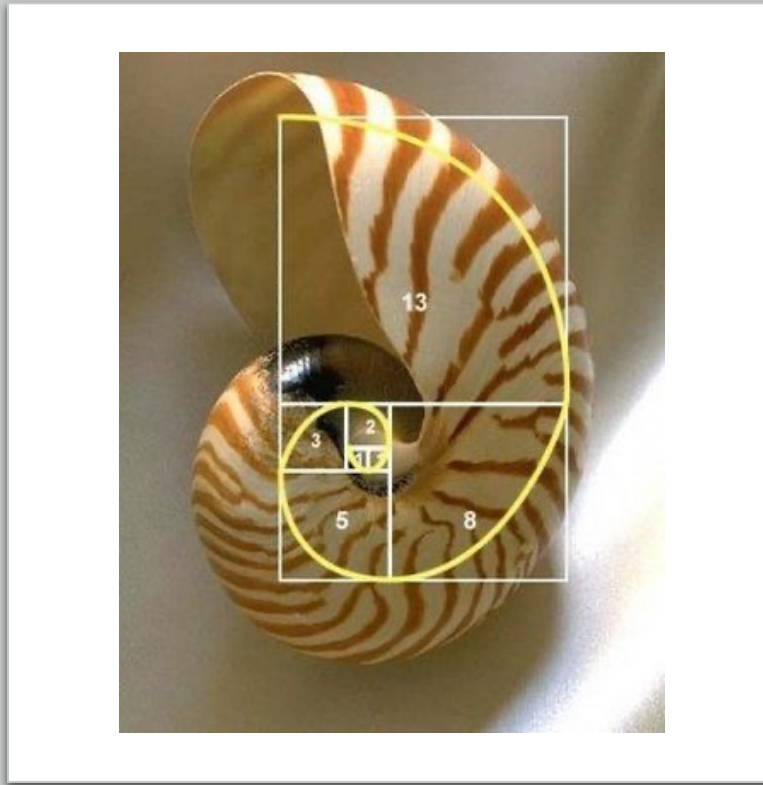
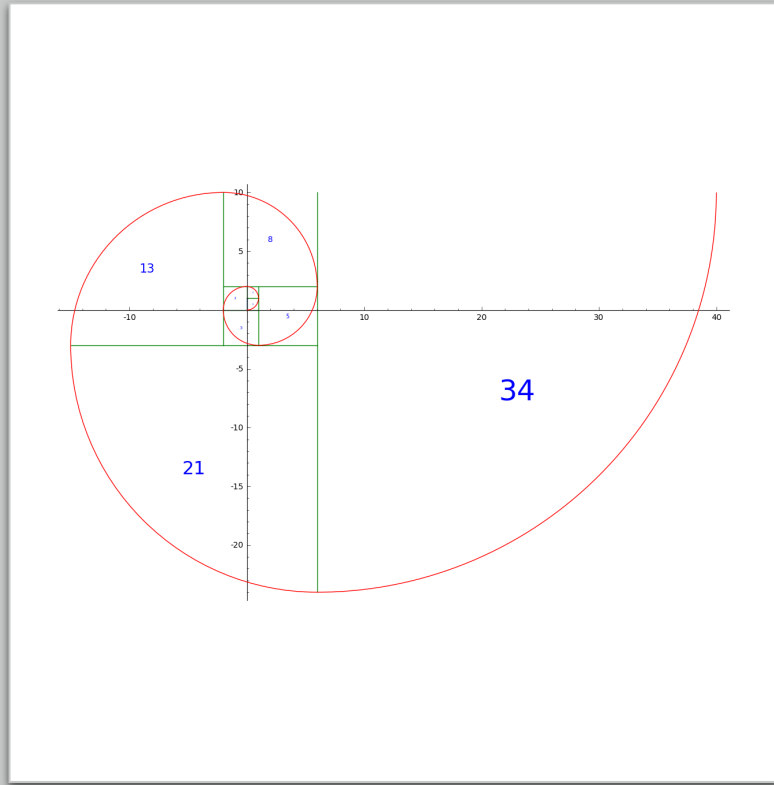
```
    if wert == 1:  
        return 1
```

>> Basis-Fall

```
    else:  
        return wert * fakultaet(wert-1)
```

>> Rekursiver Schritt

$$\begin{aligned}\text{fakultaet(wert)} &= \underbrace{\text{wert} * (\text{wert}-1) * (\text{wert}-2) * \dots * 1}_{\text{wert}} \\ &= \text{wert} * \underbrace{(\text{wert}-1) * (\text{wert}-2) * \dots * 1}_{\text{wert-1}} \\ &= \text{wert} * \text{fakultaet(wert-1)}\end{aligned}$$



```
def fib(pos_fib):
```

```
    if pos_fib == 0 or pos_fib == 1:  
        return 1
```

```
    else:  
        return fib(pos_fib-1) + fib(pos_fib-2)
```

>> Basis-Fall

>> Rekursiver Schritt

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...

(optional) 0+1 1+1 1+2 2+3 3+5 5+8

```
def faktorisierung(wert):
```

```
    if wert == 1:  
        return 1
```

>> Basis-Fall

```
    else:  
        return wert * faktorisierung(wert-1)
```

>> Rekursiver Schritt

$$\text{faktorisierung(wert)} = \underbrace{\text{wert} * (\text{wert}-1) * (\text{wert}-2) * \dots * 1}_{\text{wert}}$$

wert

$$= \text{wert} * \underbrace{(\text{wert}-1) * (\text{wert}-2) * \dots * 1}_{\text{wert}-1}$$

wert-1

$$= \text{wert} * \text{faktorisierung(wert-1)}$$