

Napisać aplikację ”Wyścig”.

Na formatce powinny się znaleźć:

- dwa prostokąty wskazujące start i metę wyścigu
- prostokąty symbolizujące zawodników (tworzone dynamicznie)
- etykiety z nazwami zawodników (tworzone dynamicznie)
- przycisk *Start/Stop/Nowy wyścig*
- lista
- suwak

Funkcje:

- Mamy możliwość zmiany ilości zawodników (za pomocą suwaka), ale tylko przed rozpoczęciem wyścigu. W zależności od wybranej ilości (od 2 do 10), tylu zawodników powinno się ustawić na starcie wyścigu.
- Ruch zawodników w każdym odstępie czasu ma się odbywać przy wykorzystaniu losowej liczby całkowitej z przedziału [1,5] .
- Zawodnicy powinni się zatrzymać tuż za metą.
- Przycisk *Start/Stop/Nowy wyścig* będzie pozwalał na zatrzymywanie i wznowianie wyścigu, a po jego zakończeniu umożliwi rozpoczęcie nowego.
- Do listy należy dodawać nazwy i czasy zawodników zaraz po przekroczeniu przez nich linii mety.
- Przy każdej zmianie nazwy zawodnika w polu edycyjnym (możliwej tylko przed rozpoczęciem wyścigu) zmienia się również jego nazwa na prostokacie.
- Przy każdej zmianie ilości zawodników lista widocznych pól edycyjnych ma się zmieniać.
- Użytkownik nie powinien mieć możliwości zmiany wielkości formatki.