Машина Тьюринга.

Занятие 22 в ФМЛ 5 г. Долгопрудного.

Задача

- Задача конструктивной математики:
- На вход получены два представления двух вещественных чисел.
- Можно ли построить алгоритм сравнения этих чисел?

Машина Тьюринга

Машина Тьюринга

- Алан Тьюринг в 1936м году.
- Решение проблемы вычислимости

Применение

- Вычислимость
- Проверка других свойств алгоритмов (например полиномиальность)

Тезис Черча

• Физический: Любая функция, которая может быть вычислена физическим устройством — может быть вычислена машиной Тьюринга.

Определение МТ

- Бесконечная лента в обе стороны
- Символы алфавита А (включая пробел)
- Головка движется вдоль ленты
- Оперативная памяти (Множество состояний Q, включая терминальные)
- Конечное множество переходов δ QxA->QxA* $\{-1,0.+1\}$

Определение МТ

- 7-tuple
- (Q,Σ,Γ,δ,q0,qaccept,qreject)
- Q,Σ,Г конечные
- Q множество состояний
- Σ входной алфавит без пробела (_)
- Г алфавит ленты _ є Г, Σ входит в Г
- $\delta: Q \times \Gamma \to Q \times \Gamma \times \{L, R\}$ функция перехода q0, (qaccept != qreject) ε **Q** стартовое, принимающее, и отвергающее состояния

Как работает

- Получает строку w1w2..wn принадлежащую Σ* (Σ*= Σ и пустой символ ε (не пробел!))
- Головка на самом левом символе.
- Состояние перемещает в состояние

Упражнение

Эквивалентна ли машина, машине, в которой не обязательно двигаться вправо или лево.

Универсальная Машина тьюринга

• Для любой машины Тьюринга можно построить ее интерпретатор на машине Тьюринга.

Многоленточная машина тьюринга

- $\delta: Q \times \Gamma k \rightarrow Q \times \Gamma(*k) \times \{L, R, S\}(*k)$,
- (*k) значит k раз, для k машин.

Тьюринг-Распознаваемый язык

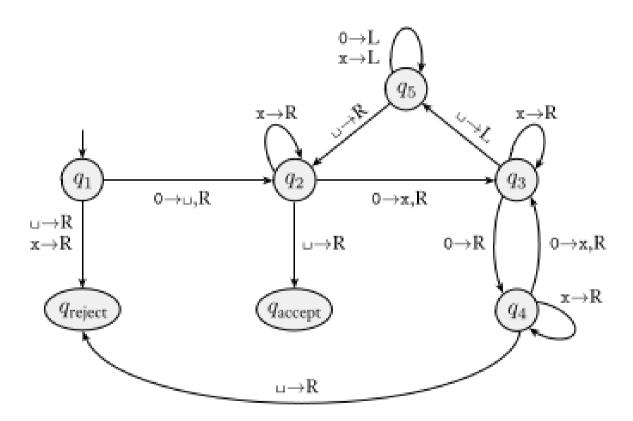
• Все строки которые машина принимает — L(M)

Тьюринг-решаемый

Если машина переходит в qreject или qaccept
 для всех входных слов

Пример

A = {0^(2^n) | n≥ 0} — язык из нулей, в которых количество 0 степень двойки:



(u3 «Introduction to the Theory of COMPUTATION, THIRD EDITION MICHAEL SIPSER»)

упражнение

- Построить машину тьюринга для конечного автомата.
- Например, для распознающего язык 10*1
- (0* n 0й (n>=0)

Упражнения

(0000)(*k)(1111)(*k) — построить машину тьюринга

• Построить машину в которой этот язык распознаваем

Пример машины с произвольным доступом

```
Start: read (2)
      if (2) == 0 goto nulls
      If (2) == 1 goto ones
      if 0 == 0 goto fin
nulls: (0)++;
      goto start;
ones: (1)++;
      goto start;
      if (1)==(0) goto no
fin:
      if (1)<>(0) goto yes
      reject
no:
yes: accept
```

Упражнение

- Доказать эквивалентность рассмотренных машин машине тьюринга
- Доказательство конструктивное: алгоритм перевода программы на языке одной машины в программу на языке другой.