git使用

单人开发

git工具安装完成后操作

- 1. 初始化工作区
 - o git init 之后工作区文件夹就会多一个 .git 的隐藏目录
 - 。 等于在本地创建了一个版本库
- 2. 配置使用人的名称和联系邮箱
 - o git config user.name "zp"
 - o git config user.email "gritpeng@gmail.com"

该操作是使用git的第一步,也是让其他人知道是谁操作git,以及如何联系他

- o git config -1 查看是否配置成功
- 3. 接下来,就可以使用git管理工作区中的文件

使用git管理文件

- 1. 查看文件有没有被git管理
 - o git status 如果有输出文件,并且文件是红色,说明没有被git管理,当前文件处于工作区中
 - o 如果需要git管理需要将工作区中的文件添加到暂存区
- 2. 将工作区中的文件添加到版本库的暂存区
 - o git add 文件名
 - 。 此时, git status输出的文件呈绿色, 说明已经被添加到暂存区了
 - 。 接下来,需要将文件添加到HEAD指向的分支当中
- 3. 将暂存去的所有文件添加到header指向的分支当中
 - o git commit m "写上相应的注释"
 - 。 再次 git status ,如果没有输出文件,说明当前文件被 git管理

以上就是使用git最简单的流程

使用git有什么好处

当我们修改了某个文件之后

1. 执行 git status 命令,就会输出那个文件被修改了

2. 执行 git diff index. js 也可以查看该文件那些地方被修改了

```
Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git diff index.js
diff --git a/index.js b/index.js
index 8ed2346..d2bad3f 100644
--- a/index.js
+++ b/index.js
@@ -1,4 +1,3 @@
window.onload = function{
--
+ console.log("输出的内容");
}
\ No newline at end of file
```

此时被修改的文件处于工作区中,需要再次添加到版本库去管理

3. git add index.js

```
Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git add index.js

Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

   modified: index.js
```

4. git commit -m "添加输出的内容"

```
Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git commit -m "添加输出的内容"
[master 6c87a9b] 添加输出的内容
1 file changed, 1 insertion(+), 2 deletions(-)

Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

回到之前的版本

- 1. 查看index文件修改的历史
 - o git log index.js

```
Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git log index.js
commit 6c87a9b1d900261377e08015519e9896d593eebe (HEAD -> master)
Author: zp <gritpeng@gmail.com>
Date: Fri Oct 4 22:56:03 2019 +0800

添加输出的内容

commit 6ee88b285acadbfb84cedefaa47f0e6c6968e974
Author: zp <gritpeng@gmail.com>
Date: Fri Oct 4 22:22:53 2019 +0800

初始化 添加index.js文件到master分支
```

- 2. 查看整个项目被修改的历史
 - o git log

```
Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git log
commit 6c87a9b1d900261377e08015519e9896d593eebe (HEAD -> master)
Author: zp <gritpeng@gmail.com>
Date: Fri Oct 4 22:56:03 2019 +0800

添加输出的内容

commit cfa2fb74b1f7de80235c5fb24752278a01fe10a3
Author: zp <gritpeng@gmail.com>
Date: Fri Oct 4 22:42:47 2019 +0800

添加home.js文件到版本库的暂存区

commit 6ee88b285acadbfb84cedefaa47f0e6c6968e974
Author: zp <gritpeng@gmail.com>
Date: Fri Oct 4 22:22:53 2019 +0800

初始化 添加index.js文件到master分支
```

- 3. 查看修改版本历史的简化内容
 - o git reflog

```
Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git reflog
6c87a9b (HEAD -> master) HEAD@{0}: commit: 添加输出的内容
cfa2fb7 HEAD@{1}: commit: 添加home.js文件到版本库的暂存区
6ee88b2 HEAD@{2}: commit (initial): 初始化 添加index.js文件到master分支
```

- 4. 回到之前的某个版本
 - git reset --hard HEAD^ 代表回到HEAD分支的上一个版本

- 5. 再回到有输出语句的版本
 - o git reflog

- 6. 如果有那些文件不需要管理,那么可以在工作区文件夹中创建一个 . gitignore 文件
 - 执行命令 touch .gitignore 就会在工作区中新建一个 .gitignore 文件

```
eng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ touch .gitignore
Peng@DESKTOP-JU446SO MINGW64 ~/Desktop/product (master)
$ git status
On branch master
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
🧵 .git
                                     2019/10/4 23:34
                                                         文件夹
gitignore.
                                     2019/10/4 23:34
                                                         文本文档
home.js
                                     2019/10/4 22:40
                                                         JetBrains WebStorm
index.css
                                     2019/10/4 23:34
                                                         JetBrains WebStorm
index.js
                                     2019/10/4 23:19
                                                         JetBrains WebStorm
home.css
                                     2019/10/4 23:34
                                                         JetBrains WebStorm
```

。 然后在 .gitignore 文件中,添加那些文件需要被忽略

```
.gitignore .css
```

- 。 此时,以 css 结尾的两个文件就不被git管理了
- o 至于怎么编写 . gitignore 文件, 查看简书 Git版本控制

单人流程

准备工作 (只做一次)

- 1. 创建一个工作区
- 2. 在工作区中打开 git 终端 Git Bash Here
- 3. 通过 git init 指令, 初始化版本库
- 4. 通过 git config user.name "姓名"和 git config user.emaiil "邮箱地址"来设置用户名和邮箱 (不设置要挨骂)
- 5. 通过 git config -1 查看设置情况

开发阶段 (反复执行)

- 1. 编写代码
- 2. 通过 git add 文件名称 或者 git add . 添加到版本库的暂存区当中
- 3. 通过 git commit -m "操作说明" 将暂存区的文件添加到HEAD指针指向的分支中 (默认只有一个分支, master分支, 也叫做主分支)
- 4. 注意点
 - o 不是写一句代码就 add commit 一次,应该是完成一个功能后再 add commit
 - o commit 时 -m 注释一定要认真编写,与当前提交内容保持一致,否则完蛋

单人使用git管理项目的好处

- 1. 可以通过 git status 查看哪些文件没有被管理,以及修改了哪些文件
 - 红色 (没有被管理或者被修改了)、绿色 (在缓存区)
- 2. 可以通过 git diff 文件名称来查看具体修改了哪些代码
- 3. 可以通过 git log 或者 git reflog 来查看项目的演变历史
- 4. 可以通过 git reset --hard 版本号 在任意版本之间切换
- 5. 无需备份多个文件,每次 commit 提交Git会自动备份

多人开发

在远程服务器上创建一个共享版本库

此操作不需要开发人员来操作

- 1. 项目负责人打开远程服务器,然后创建一个工作区
- 2. 在远程的服务器上打开工作区,在工作区中打开git终端工具(指令工具)
- 3. 在git终端工具中输入 git init --bare

```
Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/project
$ git init --bare
Initialized empty Git repository in C:/Users/Peng/Desktop/project/
```

4. 经过以上步骤,在代表远程服务器的共享版本库已经创建好了

名称	修改日期	类型
hooks	2019/10/5 10:51	文件夹
info info	2019/10/5 10:51	文件夹
objects	2019/10/5 10:51	文件夹
refs	2019/10/5 10:51	文件夹
config	2019/10/5 10:51	文件
description	2019/10/5 10:51	文件
HEAD	2019/10/5 10:51	文件

开发人员下载远程版本库

- 1. 开发人员在自己的电脑上打开Git终端工具
- 2. 从远程的服务器上下载当前项目的共享版本库
 - o git clone 远程服务器共享版本库地址

```
Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/zs

$ git clone /c/Users/Peng/Desktop/project

Cloning into 'project'...

warning: You appear to have cloned an empty repository.

done.
```

o 和单人开发使用Git的区别:

单人开发是自己创建版本库,而多人开发是从远程服务器下载版本库

进入开发阶段

和单人开发一样

- 1. 设置用户名和邮箱(切记)
- 2. 编写代码
- 3. git add . 添加到暂缓区
- 4. git commit -m "备注"添加到HEAD指针指向的分支
- 5. 注意点

commit 是将编写好的代码提交到本地的版本库,所以其他开发人员是拿不到我们提交的代码的

如果想让其他开发人员也能拿到我们提交的代码,还必须将我们编写好的代码提交到远程服 务器

多人开发特有:

- 6. 将代码提交到远程的服务器 git push
- 7. 其他开发人员只需要通过 git pull 就可以拿到更新的代码了

多人开发使用Git的注意点

1. 不能将不能运行的代码提交到本地和远程服务器(切记)

2. 如果服务器上有其他开发人员的更新内容(这里假设更新的不是同一个文件),那么我们不能直接 通过 push 将我们的代码提交到远程服务器

如果服务器上有其他开发人员更新的内容,我们必须先将其他开发人员更新的内容更新到本地之后才能通过 push 提交我们的内容

3. 如果我们更新的内容和其他同事更新的内容有冲突(修改了同一个文件的同一行代码),这个时候需要我们自己手动修改冲突,修改完冲突之后才能将代码提交到远程服务器

开发技巧:

只要开发完一个功能就要立即提交代码,因为在企业开发中谁后提交谁就负责解决冲突,谁 的工作量就大

Git分支的使用

如何查看有多少个分支

1. 通过 git branch 指令就可以查看当前版本库中有多少分支

注意点:

- 1. 如果当前版本库是空的, 那么就无法查看
- 2. 如果通过git branch指令查看当前版本库中有多少个分支,输出的内容中哪一个分支前面有*号,就代表当前HEAD指针指向哪一个分支,我们提交的代码就会提交到HEAD指针指向的分支中

如何创建一个分支

1. 通过 git branch 分支名称来创建一个新的分支

注意点:

在那个分支中创建了新的分支,那么创建出来的分支就会继承当前分支的所有状态例如:

在master分支中做了两个操作,然后在master分支下创建了Dev分支,那么创建出来的分支 就会继承master分支中的这两个操作

注意:一旦分支被创建出来之后,分支就是独立的,分支之间不会相互影响,如果需要同步两个分支就必须合并

如何将分支提交到远程服务器

- 1. 通过 git branch -r 来查看远程服务器上有多少个分支
- 2. 首先需要在本地切换到新建的分支当中,然后通过 git push 指令提交新建的分支到远程的服务器
 - o git push --set-upstream origin Dev

如何合并分支

可以通过 git merge 分支名称 来合并分支

例如:

在master分支中执行 git merge Dev 就代表需要将Dev分支中的所有代码合并到master分支中 在Dev分支中执行 git merge master 就代表需要将master分支中的所有代码合并到Dev分支中

如何删除分支

- 1. 可以通过 git branch -d 分支名称 来删除本地的分支
- 2. 可以通过 git push origin --delete 分支名称来删除远程服务器的分支,一般用的比较少

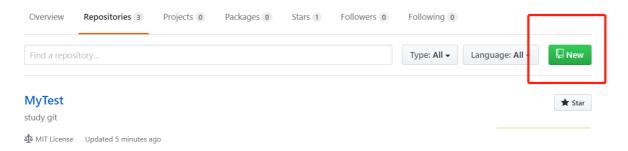
Git工具的升级

git update-git-for-windows

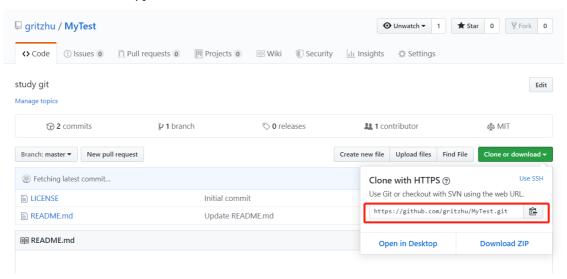
GitHub的使用

怎么在GitHub上创建工作区?怎么在GitHub上创建共享版本库?

1. 在GitHub上创建仓库



2. 创建好工作区之后, copy仓库的地址



3. 在本地创建一个工作区文件夹,然后把GitHub上的工作区clone下来

```
Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/swiper
$ git clone https://github.com/gritzhu/MyTest.git
Cloning into 'MyTest'...
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (6/6), done.
remote: Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (7/7), done.
```

名称	修改日期	类型
MyTest	2019/10/5 22:11	文件夹
swiper	2019/10/5 21:54	文件夹

4. 然后在本地工作区中,打开git终端,告诉他我是谁,我的联系方式

```
Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/swiper/MyTest (master)
$ git config user.name "zhupeng"

Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/swiper/MyTest (master)
$ git config user.email "gritpeng@sina.com"
```

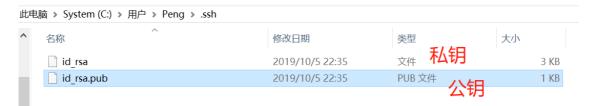
5. 此时,我们使用http的方式,git push代码的话,会弹出让我们登录GitHub账号,每次提交都要登录的话,就很麻烦,所以一般企业开发中会使用SSH的方式来操作

怎么配置SSH

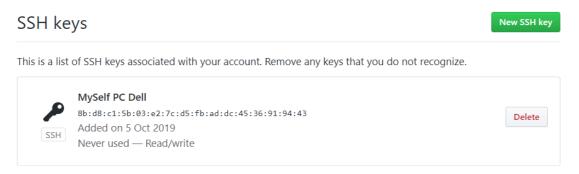
1. 首先在随便一个文件夹下打开git终端

```
Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/新建文件夹
$ ssh-keygen -t rsa -C "gritpeng@sina.com"
```

2. 就会在电脑, 生成公钥和私钥



3. 将公钥复制并设置到GitHub上



4. 然后再git终端执行

ssh -T git@github.com

```
Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/新建文件夹

$ ssh -T git@github.com

The authenticity of host 'github.com (13.229.188.59)' can't be established.

RSA key fingerprint is SHA256:nThbg6kXUpJWG17E1IGOCspRomTxdCARLviKw6E5SY8.

Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes

Warning: Permanently added 'github.com,13.229.188.59' (RSA) to the list of known

hosts.

Hi gritzhu! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell

access.
```

输出hi github的用户名,意味着配置成功!

- 5. 然后再返回GitHub上,使用SSH方式 clone 代码
- 6. clone 完成之后,进入工作区,打开git终端

```
Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/新建文件夹/MyTest (master)
$ git config user.name "zhupeng"

Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/新建文件夹/MyTest (master)
$ git config user.emaiil "gritpeng@sina.com"

Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/新建文件夹/MyTest (master)
$ git config --global user.name "zhupeng"

Peng@zp MINGW64 ~/Desktop/新建文件夹/MyTest (master)
$ git config --global user.email "gritpeng@sina.com"
```

7. 然后就可以将修改的代码,git push到GitHub上了

Gitflow使用

待更