



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN

NOME DO PROJETO		
DEFINIÇÃO E DIAGRAMAÇÃO DE CASO DE USO		
Preparado por	Gabriel José, Gustavo Mascarenhas, Matheus Bernardo	Versão: 1.0
Aprovado por:	Tales Henrique J. Moreira	17/06/2015

I – DEFINIÇÃO DE CASO DE USO

Nome do Caso de Uso	
Cadastro de Aluno	
Ator Primário	
Jogador	
Atores Secundários	
-	
Resumo	
Este caso de uso descreve as etapas percorridas por um aluno para fazer seu cadastro	
Pré-condições	
Ser matriculado na instituição	
Pós-condições	
-	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1 – Selecionar a opção cadastrar aluno	2 – Solicitar dados cadastrais
3 – Preencher o formulário de cadastro	4 – Concluir o cadastro
Restrições e Validações	
-	
Fluxo Alternativo I – Aluno já existente	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar o usuário que o nome do aluno a ser cadastrado já existe.
Fluxo de Exceção I – Falha no cadastro	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar o usuário que ocorreu uma falha no cadastro do aluno.
Responsável pela definição	
Gabriel José, Gustavo Mascarenhas, Matheus Bernardo	
Data da criação	
17/06/2015	



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN

I I– DEFINIÇÃO DE CASO DE USO

Nome do Caso de Uso	
Cadastrar Pergunta	
Atores Primários	
Professor	
Atores Secundários	
-	
Resumo	
Este caso de uso descreve as etapas percorridas por um professor para cadastrar perguntas	
Pré-condições	
O professor deve ser cadastrado no sistema	
Pós-condições	
-	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1 – Selecionar opção Cadastrar Pergunta	2 – Fornecer formulários
3 - Preencher formulários	4 – Salvar pergunta
Restrições e Validações	
-	
Fluxo Alternativo I – Pergunta já existente	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar o professor que a pergunta a ser cadastrada já existe.
Fluxo de Exceção I – Falha no Cadastro	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar o professor que não foi possível adicionar pergunta.
Responsável pela definição	
Gabriel José, Gustavo Mascarenhas, Matheus Bernardo	
Data da criação	
17/06/2015	



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN

III – DEFINIÇÃO DE CASO DE USO

Nome do Caso de Uso	
Cadastro de Professor	
Ator Primário	
Professor	
Atores Secundários	
-	
Resumo	
Este caso de uso descreve as etapas percorridas por um(a) professor(a) para realizar seu cadastro.	
Pré-condições	
O professor deve possuir vínculos com a instituição	
Pós-condições	
-	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1 – Selecionar a opção de cadastrar professores	2 – Gerar formulário de cadastro 4 – Concluir cadastro
3 – Informar dados cadastrais	
Restrições e Validações	
-	
Fluxo Alternativo I – Professor(a) já existente	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar o usuário que o nome do(a) professor(a) informado já existe.
Fluxo de Exceção I – Falha no cadastro	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar o usuário que o(a) professor(a) não pode ser cadastrado.
Responsável pela definição	
Gabriel José, Gustavo Mascarenhas, Matheus Bernardo	
Data da criação	
17/06/2015	



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN

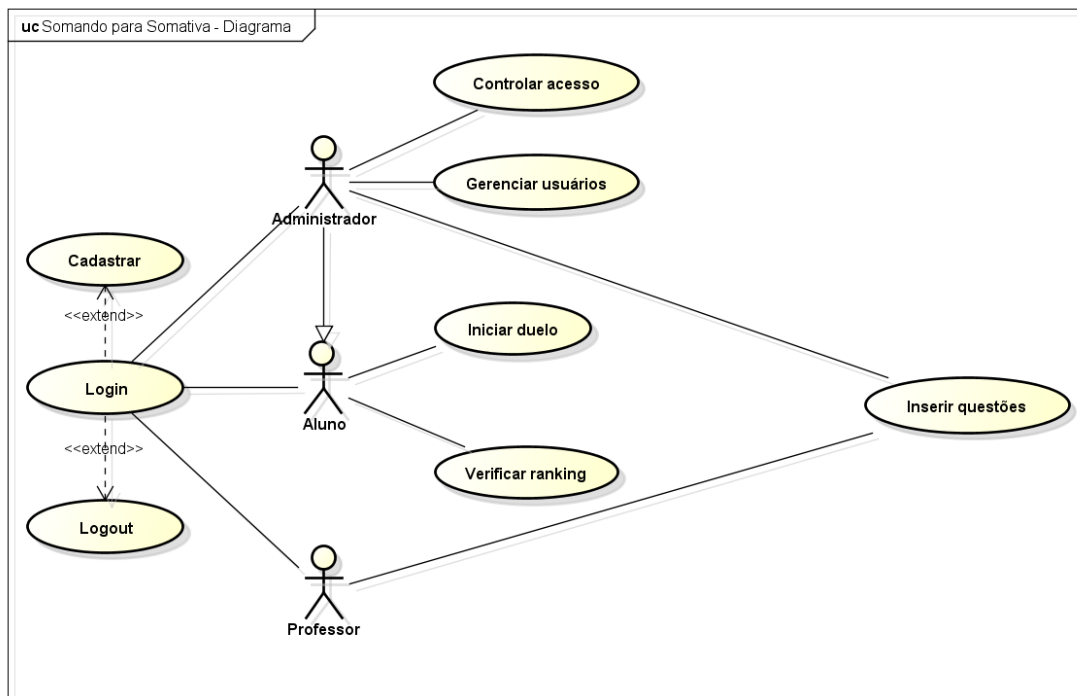
IV – DEFINIÇÃO DE CASO DE USO

Nome do Caso de Uso	
Iniciar Partida	
Ator Primário	
Jogador	
Atores Secundários	
-	
Resumo	
Este caso de uso descreve as etapas percorridas por um jogador para iniciar uma partida	
Pré-condições	
O jogador deve ser previamente cadastrado	
Pós-condições	
É necessário responder o questionário completo	
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1 – Solicitar o início do jogo	2 – Consultar jogador pela matrícula
4 – Escolher a matéria	3 – Solicitar escolha de matéria
6 – Responder questionário	5 – Apresentar questionário
	7 – Informar pontos ganhos
	8 – Finalizar a partida
Restrições e Validações	
-	
Fluxo Alternativo I – Jogador não cadastrado	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar na tela que o Jogador não está cadastrado
Fluxo de Exceção I – Falha na inicialização do software	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	Informar ao Jogador que não foi possível executar o game
Responsável pela definição	
Gabriel José, Gustavo Mascarenhas, Matheus Bernardo	
Data da criação	
17/06/2015	



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN

II – DIAGRAMA DE CASO DE USO



powered by Astah

REGISTRO DE ALTERAÇÕES		
Data	Modificado por	Descrição da mudança