

Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa **Politechnika Warszawska** 

# Wprowadzenie do PTC Creo

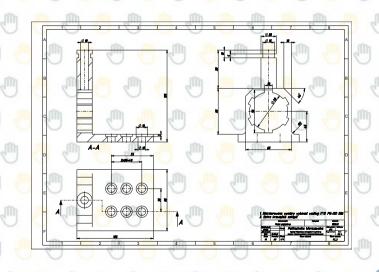
mgr inż. Grzegorz Kamiński

30 września 2024

# Adnotacje rysunkowe

#### Adnotacje to:

- \* wymiary,
- \* osie,
- \* notatki,
- \* tabele.



### Dodawanie tabel

\* dodawać nowe tabele,

Można:

Table

- \* korzystać z szablonów.

Hole Table Move to Sheet

Select Table ▼ Properties

Table ▼ Rows & Columns

Add Column

Add Row

\*□\* Height and Width

Line Display

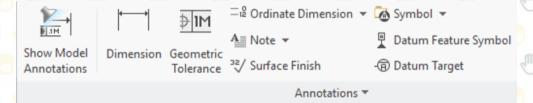
Merge Cells

Unmerge Cells

# <mark>Wy</mark>świetlanie wymiarów

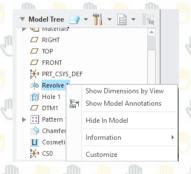
Korzystanie z:

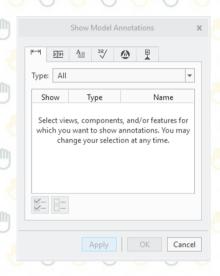
- \* wy<mark>mi</mark>arów z <mark>m</mark>odelu 3D,
- \* samodzielne wymiarowanie.



### **Show Model Annotations**

Pozwala wyświetlić wszystkie wymiary związane z danym rzutem i dokonać selekcji.



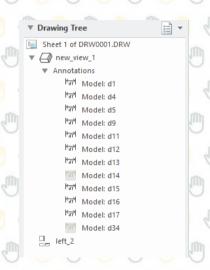


### Wymazywanie i usuwanie wymiarów

Polecenie Erase umożliwia na ukrycie wymiaru na rysunku. Jest on widoczny na drzewie rysunku.

Polecenie Delete usuwa wymiar z rysunku.

O<mark>ba</mark> polecenia są do<mark>stę</mark>pne z m<mark>e</mark>nu rozwijanego.



### Efekty dodatkowe przy wymiarowaniu

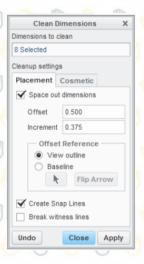
Można usunąć kreskowanie tak by nie nachodziło na wielkość wymiaru.

Properties	Display	Text Style							
Copy from									
Style name	Default								
Existing text	Select Text								
Character									
Font	isofo	nt					▼ Default		
Height			Default	SI	ant angle	0.0	00000		
Thickness	0.000000	.000000  Default  Underline							
Width factor			Default	Default Kerning			g		
Note/Dimer	nsion								
Horizontal I	Default	-		Line spacing	0.50000	00		<b>✓</b> Defa	ult
Vertical	Тор	~		Misso	_	-	-		
Angle				Break cr	osshatch	ing			
Color			-	Margin 0.2	00000		v	)	
Preview	Reset					- 10			
Move	Move Tex	t Edi	t Attach	Orient	Text	Syr	nbol		

# Porządkowanie wymiarów

#### Pozwala na

- \* odsunięcie wymiarów od obrysu,
- rozmieszczenie wymiarów w równych odległościach,
- \* wyśrodkowanie wymiarów,
- odwrócenie grotów.



### Linie przyciągania

Snap Line:

- \* określają równe odległości wymiarów,
- \* można samodzielnie przemieszczać wymiary,
- \* nie są d<mark>ruk</mark>owane,
- \* można samodzielnie tworzyć (Create Snap Line).

Menu Manager

Offset View

Offset Object

Done/Return

# Manipulowanie wymiarami

Zawsze konieczna jest ręczna korekta rysunku.

Można:

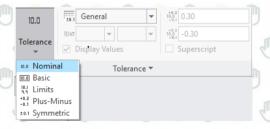
- \* przenosić wymiary między rzutami (Move Item to View),
- \* przeciągać linie pomocnicze wymiarowe,
- \* odwracać groty strzałek (Flip Arrows),
- \* przenosić wymiary.

# Dodawanie tolerancji do wymiarów

Na modelu 3D podczytać odpowiednią tabelę odchyłek. File > Prepere > Model Properties



Po wybraniu wymiaru wskazać sposób wyświetlania odchyłek (menu Tolerance) oraz sposób doboru odchyłek (General, None, Shaft, Hole)

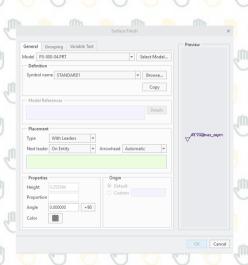


# Dodawanie chropowatości

Polecenie Surface Finish dodaje oznaczenia chropowatości. Wyróżnia się tryby:

- \* z odnośnikiem (With Leader),
- \* na powierzchni (On Entity),
- \* prostopadle do powierzchni (Normal to Entity),
- \* swobodne (Free).

Wartość chropowatości definiuje się w zakładce Variable Text





### Dodawanie osi



### Dodawanie notatek

Polecenie Note służy do wstawania uwag rysunkowych.

Warto korzystać z pol<mark>e</mark>cenia Note from File <mark>do</mark> podczytywania <mark>zap</mark>isanyc<mark>h u</mark>wag. Można edytować i wskazywać zaczepienie notatek (Attachment)

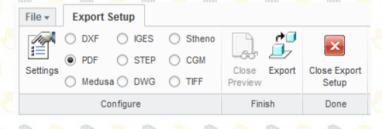


# Publikowanie rysunków

File > Print > Print

File > Print > Quick Print

File > Save As > Export





# Dziękuję za uwagę

grzegorz.kaminski@pw.edu.pl