



Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa
Politechnika Warszawska

Wprowadzenie do PTC Creo

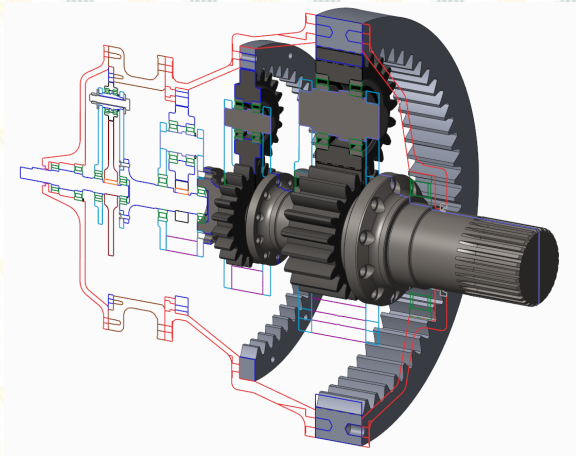
mgr inż. Grzegorz Kamiński

30 września 2024

Znaczenie rysunku płaskiego

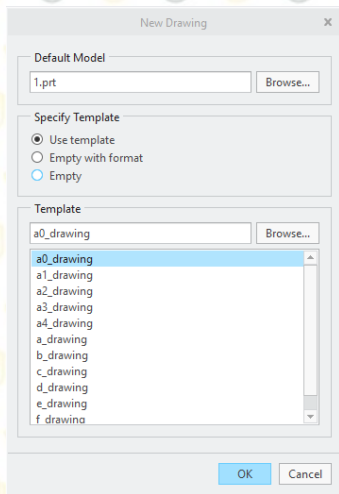
Cechy:

- * zawiera informacje o rzutach, wymiarach przedmiotu lub złożenia,
- * element końcowy projektu,
- * asocjatywność,
- * niezbędna wiedza o normach rysunku technicznego.

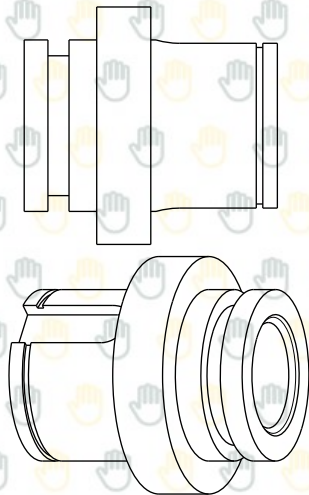
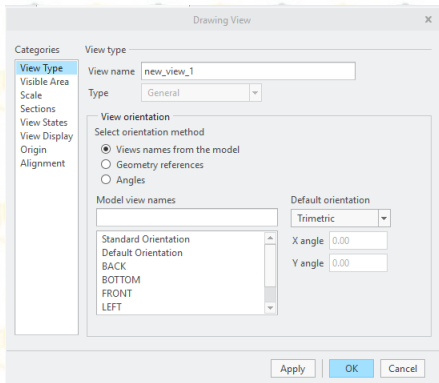


Tworzenie nowego rysunku

- * File > New > Drawing,
- * różne tryby tworzenia rysunku,
- * autorska formatka rysunkowa.

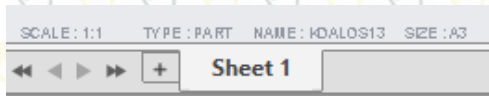
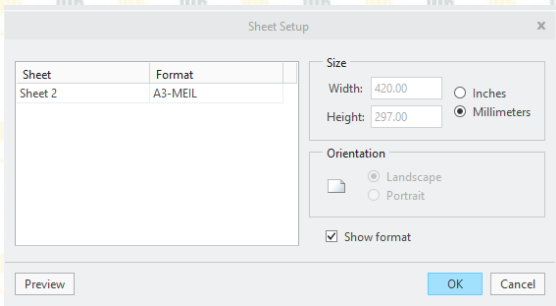


Tworzenie i orientowanie widoków ogólnych



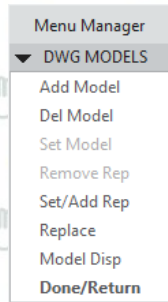
Praca z arkuszami rysunku

- * zmiana globalnej skali rysunku,
- * zmiana wielkości arkusza,
- * dodanie nowego arkusza,
- * zarządzanie arkuszami,
- * zarządzanie podpętymi modelami.



Dodawanie modeli rysunkowych

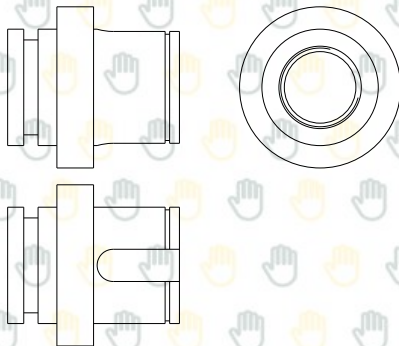
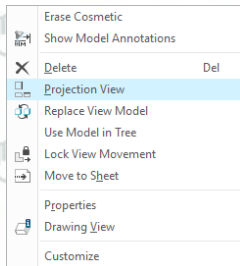
- * dodawanie i usuwanie modeli,
- * dodawanie i usuwanie reprezentacji.



Rzutowanie

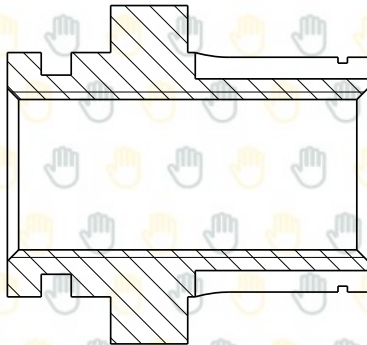
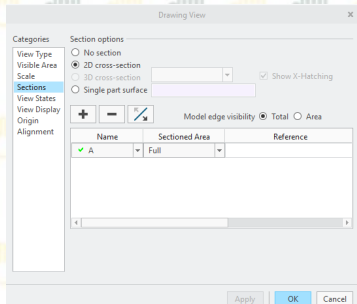
Widok ogólny decyduje o skali i orientacji kolejnych rzutów.

- * polecenie Projection na wstążce,
- * polecenie Projection View z rozwijanego menu.



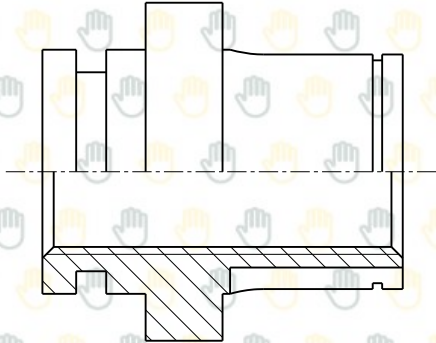
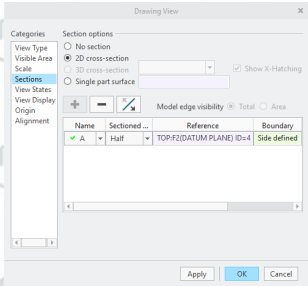
Przekroje

- * wykorzystanie zdefiniowanego przekroju,
- * definicja nowego przekroju.



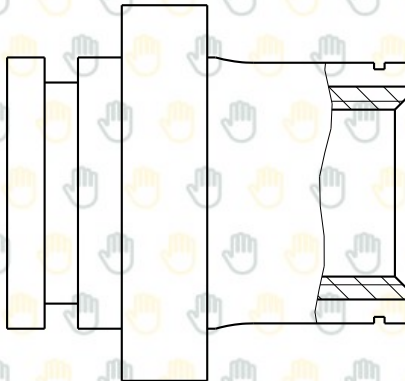
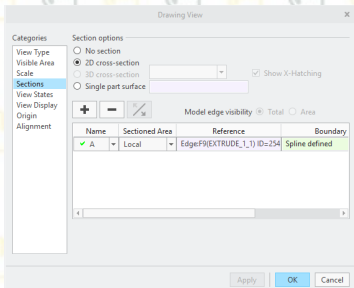
Półwidok-półprzekroje

- * definicja płaszczyzny podziału (References),
- * definicja strony przekrojowej (Boundary).

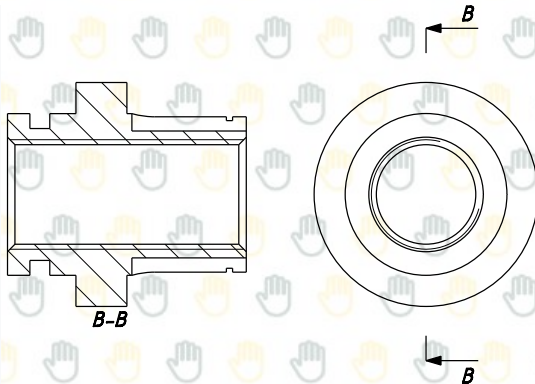
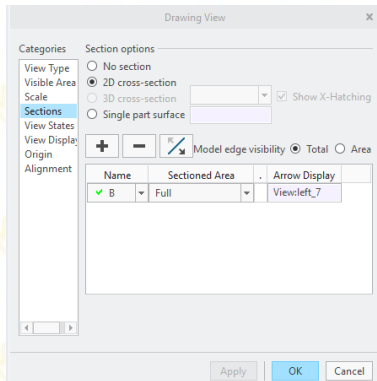
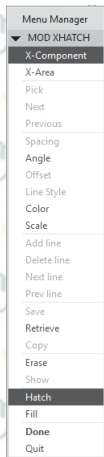


Wyrwania

- * definicja „kotwicy” (References),
- * definicja obszaru wyrwania (Boundary).



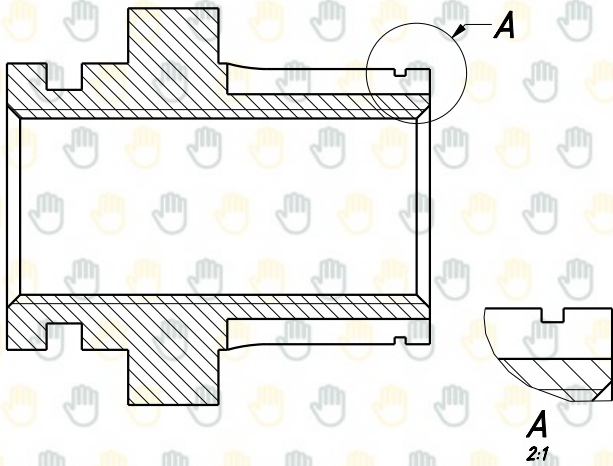
Opcje przekrojów



Zbliżenia

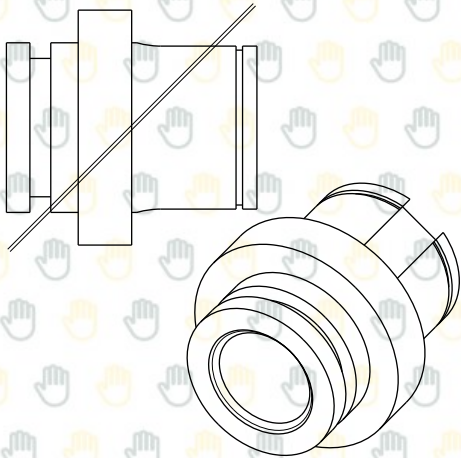
Polecenie Detail View:

- * definicja „kotwicy” (References),
- * definicja obszaru wyrwania (Boundary),
- * można zmienić skalę,
- * nazwę zbliżenia.



Widoki pomocnicze

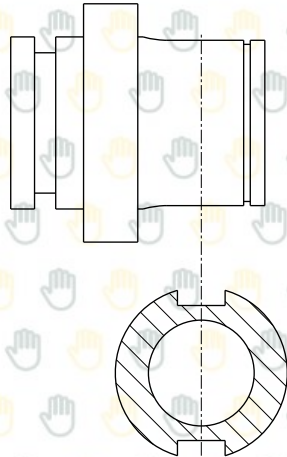
Polecenie Auxiliary View tworzy rzut równoległy do wskazanej płaszczyzny.



Kłady

Polecenie Revolved View:

- * definicja miejsca kładu (wybór przekroju),
- * definicja miejsca umieszczenia kładu.

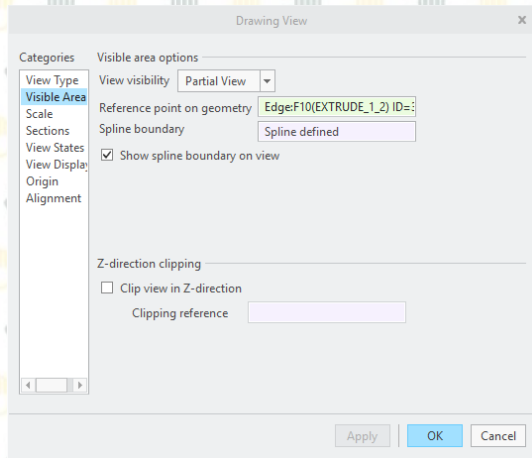


Polecenie Revolved view **nie** pokazuje gwintów.

Widoki cząstkowe

Wymaga:

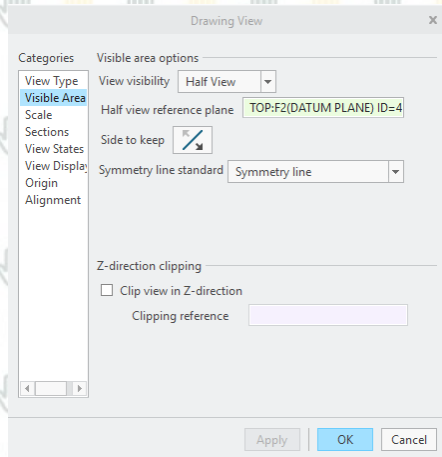
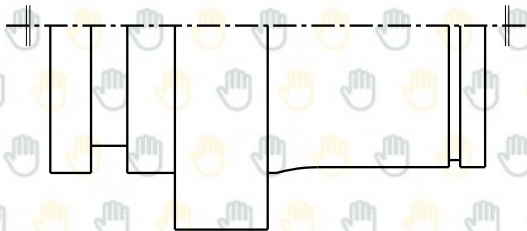
- * definicja „kotwicy” (Reference point on geometry),
- * definicja obszaru wyrwania (Split Boundary).



Półwidoki i półprzekroje

Wymaga:

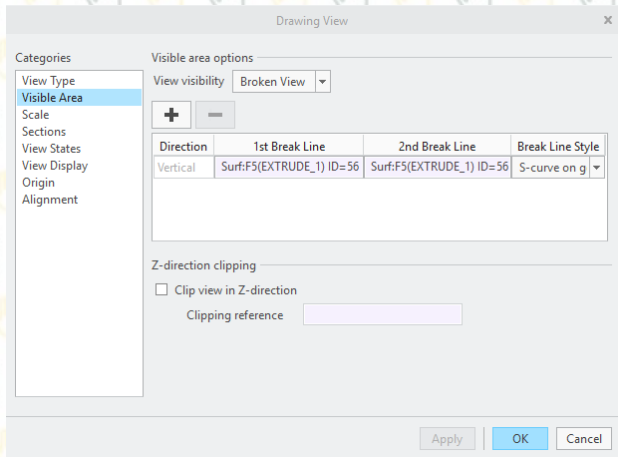
- * definicja płaszczyzny podziału (References),
- * definicja strony widocznej (Boundary).



Widoki urwane

Wymaga:

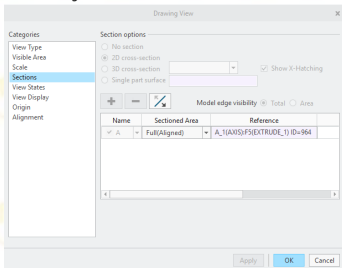
- * definicja miejsc urwania (Break Line),
- * definicja sposobu zaznaczenia urwania (Boundary).



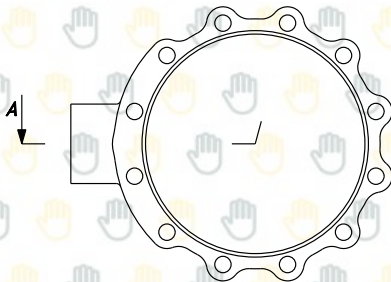
Przekroje łamane

Wymaga:

- * definicja przekroju łamanego na modelu (Offset),
- * definicja osi załamania (Axis).



A-A





Dziękuję
za uwagę

grzegorz.kaminski@pw.edu.pl