



Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa  
Politechnika Warszawska

# Wprowadzenie do PTC Creo

mgr inż. Grzegorz Kamiński

30 września 2024

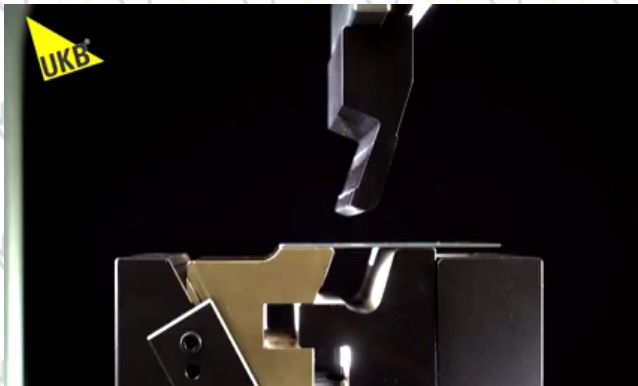
# Tworzenie elementów blaszanych

Realizacja w Creo:

- \* konwertowanie elementów solid,
- \* moduł sheetmetal.

W procesie produkcyjnym:

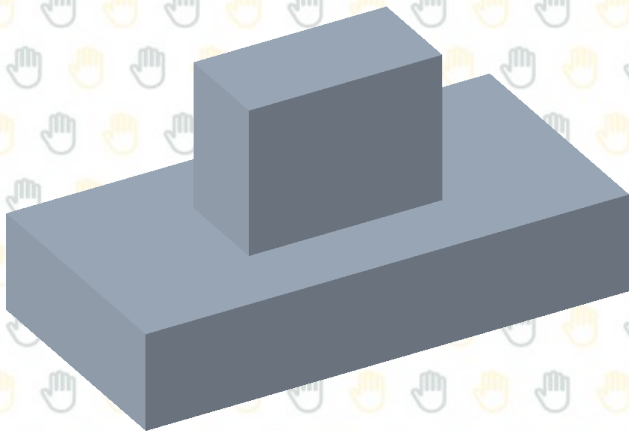
- \* określenie sekwencji gięcia,
- \* stworzenie wykroju,
- \* dokumentacja na blachę.



# Konwertowanie elementów solid

Polecenia:

- \* Shell,
- \* Edge Rip,
- \* Rip Connect,
- \* Edge Blend,
- \* Corner Relief.



# Tworzenie pierwszej powierzchni

Polecenia:

- \* Planar,
- \* Extrude/Revolve,
- \* Sketch, Fill, Offset,
- \* Boundary Blend.



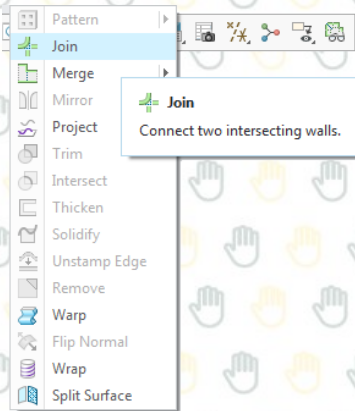
# Dodawanie kolejnych powierzchni

Powierzchni niepołączone:

- \* Planar,
- \* Extrude/Revolve,
- \* Sketch, Fill, Offset,
- \* Boundary Blend.

Powierzchni połączone:

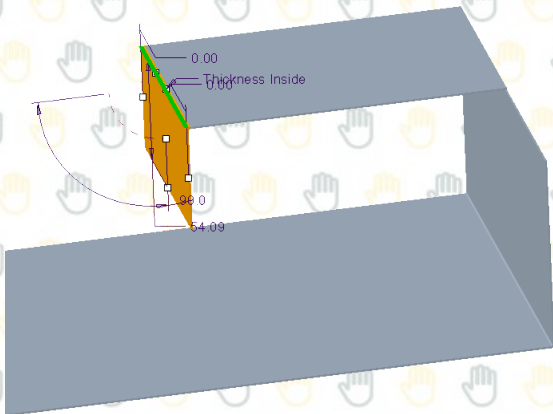
- \* Flat,
- \* Flange,
- \* Twist.



# Flat

Polecenia:

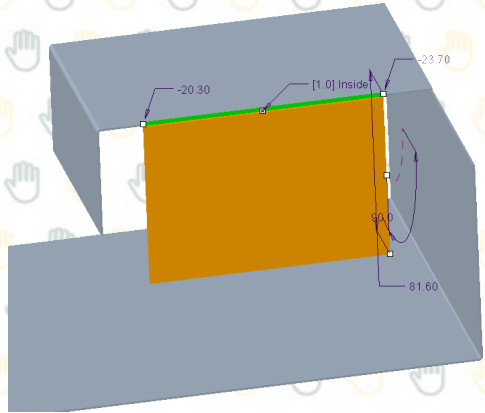
- \* Placement,
- \* Shape, angle, bend radius,
- \* Offset,
- \* Relief,
- \* Bend Allowance.



# Flange

Polecenia:

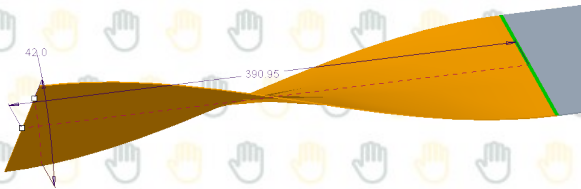
- \* Placement,
- \* Shape, angle, bend radius,
- \* Offset,
- \* Relief,
- \* Bend Allowance.



# Twist

Polecenia:

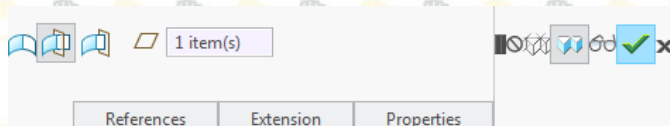
- \* Placement,
- \* Shape, angle,
- \* Offset,
- \* Bend Allowance.





# Extend Wall

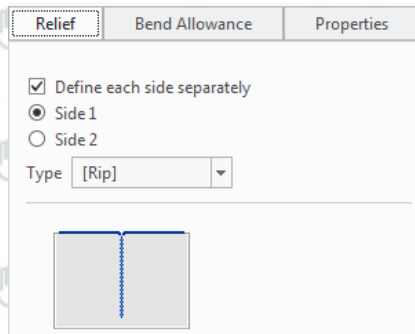
Należy wybrać krawędź, która ma być wydłużona.



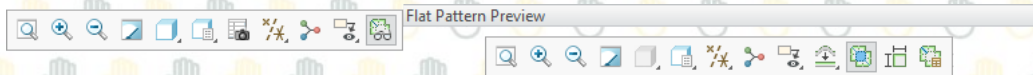
# Reliefs

Polecenia:

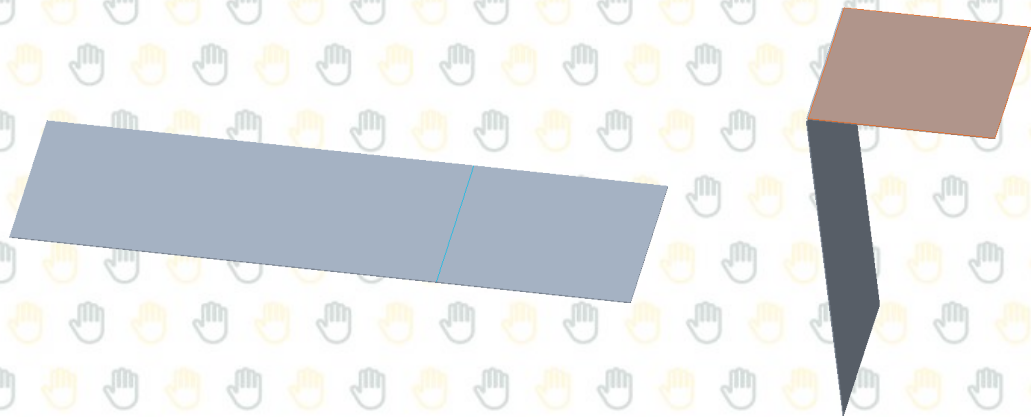
- \* No Relief,
- \* Sketch Relief,
- \* Rectangular Relief,
- \* Rip Relief,
- \* Obround Round Relief,



# Flat Pattern



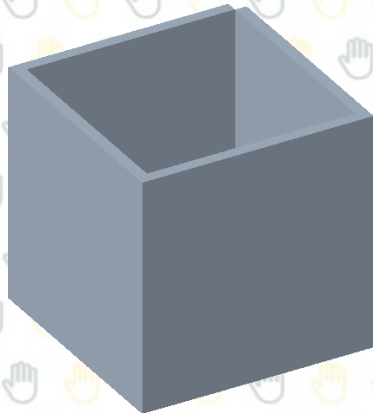
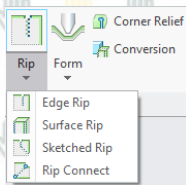
# Bend i Unbend



# Rozcinanie modelu

Polecenia:

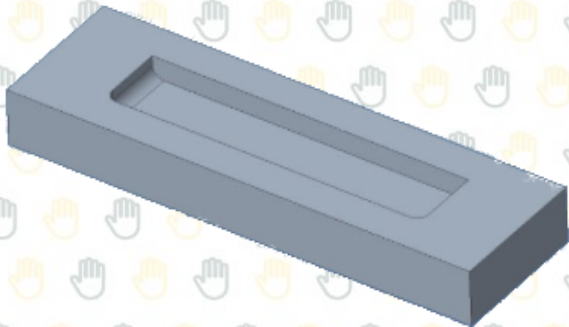
- \* Edge Rip,
- \* Surface Rip,
- \* Sketched Rip,
- \* Rip Connect.



# Tłoczenia

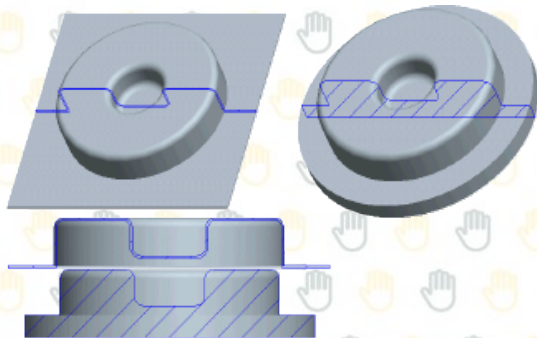
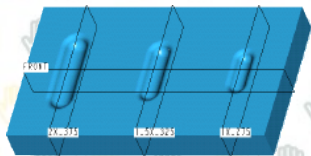
Polecenia:

- \* Die (efekt końcowy),
- \* Punch (narzędzie).



# Tworzenie form

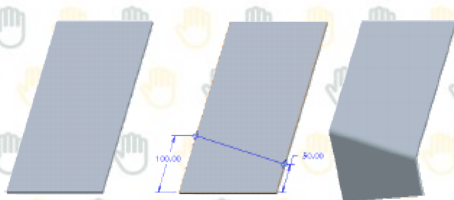
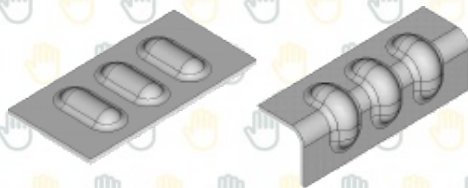
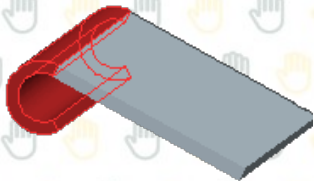
Promienie zaokrągleń większe  
od grubości blachy.



# Bending

Polecenia:

- \* Angle bend (zdefiniowany kąt i promień),
- \* Roll bend (zdefiniowany promień).







Dziękuję  
za uwagę

[grzegorz.kaminski@pw.edu.pl](mailto:grzegorz.kaminski@pw.edu.pl)