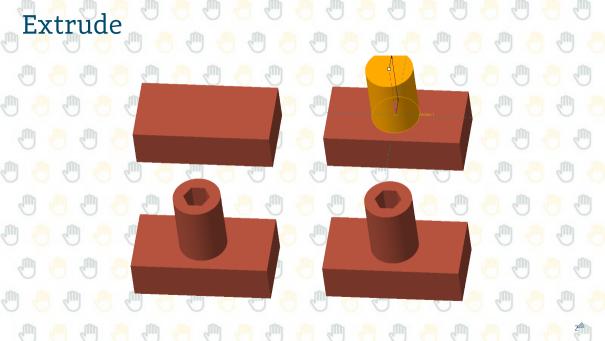


Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa **Politechnika Warszawska** 

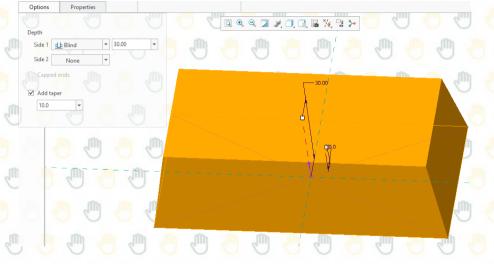
#### Wprowadzenie do PTC Creo

mgr inż. Grzegorz Kamiński

30 września 2024



## Dodawanie pochyleń do wyciągnięcia

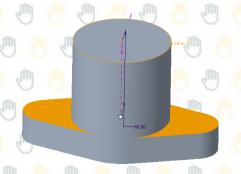


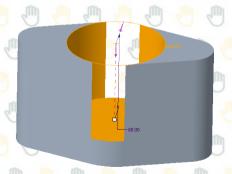
#### Głębokość wyciągnięcia

- \* Blind poprzez wartość,
- Symmetric równomiernie w dwie strony,
- \* <mark>To Next d</mark>o nastę<mark>pn</mark>ej pow<mark>ier</mark>zchni,
- \* Through All przez cały model
- \* Through Until do następnej powierzchni, przez którą przechodzi,
- \* To Selected do wskazanej płaszczyzny, krawędzi, punktu,
- \* Side 1/Side 2 niezależnie w dwie strony.

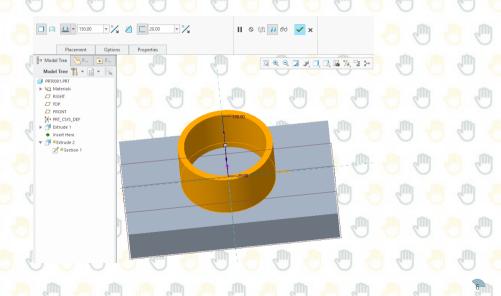
#### Głębokość wyciągnięcia

Strz<mark>ał</mark>ka wyśw<mark>ie</mark>tlana prostopadl<mark>e d</mark>o przekroju określa kierunek głębokości. Strzałk<mark>a w</mark>yświet<mark>la</mark>na równ<mark>ol</mark>egle do przekroju określa kierunek dodawania lub odejmowania materiału.





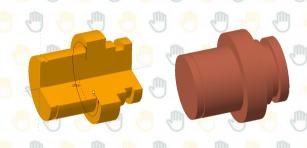
#### Pogrubienie szkicu



#### Tworzenie bryłowych cech obrotowych

Geometria musi być naszkicowana tylko po jednej stronie osi.

Oś obrotu musi znajdować się w płaszczyźnie szkicowania przekroju.



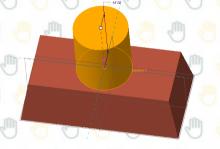
Można obracać zarówno szkice otwarte, jak i zamknięte.

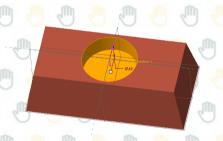


#### Automatyczne usuwanie materiału

- dostępne dla wewnętrznych i zewnętrznych szkiców,
- \* stworzyć na istniejącej geometrii,

- dostępne przy tworzeniu,
- \* przy edycji należy samodzielnie zmienić.



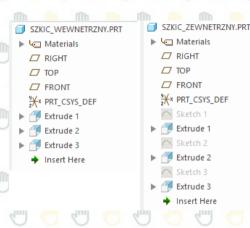


# Tworzenie żeber profilowych

#### Szkice wewnętrzne

Szki<mark>ce wewnętr</mark>zne można tworzyć:

- \* popr<mark>ze</mark>z wybra<mark>ni</mark>e cechy i wskazanie płaszczyzny,
- \* wybranie płaszczyzny i wskazanie cechy,
- \* wybranie cechy i wybranie z rozwijanego menu Define Internal Sketch.



#### Porównanie metod modelowania

Szkice wewnętrzne:

- \* orga<mark>niz</mark>acja,
- \* mniejsza liczba cech,
- nie można zrobić wewnętrznego szkicu zewnętrznym bez zapisania go i odtworzenia.

Szkice zewnętrzne:

- \* reedycja na wewnętrzny,
- \* można wskazać różne szkice do tej samej cechy,
- \* jeden szkic dla wi<mark>elu</mark> cech,
- \* <mark>mo</mark>żna odł<mark>ąc</mark>zyć (Un<mark>lin</mark>k) szkic<mark>,</mark>
- \* większa <mark>lic</mark>zba ce<mark>ch</mark> w drzewie modelu.

#### Osadzone cechy konstrukcyjne

- Cechy:
  - \* tworzenia na każdym etapie pracy,
  - \* przejrzyste i uporządkowane drzewa modelu,
  - \* funkcja referencji,
  - \* automatycznie ukrywane.

- OSADZONE.PRT
- ▶ Ч Materials
  ✓ RIGHT
  - ☐ TOP
- ☐ FRONT
- ¥x PRT\_CSYS\_DEF
- / A\_1
- ☐ DTM2
- Extrude 1
- Section 1
  - / A\_2 // DTM4
  - Insert Here

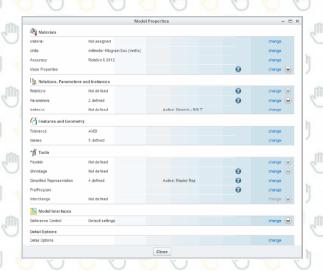
#### Osadzone cechy konstrukcyjne

#### Cechy

- \* dod<mark>aw</mark>anie i o<mark>dł</mark>ączanie <mark>ce</mark>ch,
- zachowanie cech przy usunięciu operacji,
- można korzystać w obrębie cechy zawierającej,
- nie można się odnieść w kolejnych cechach.

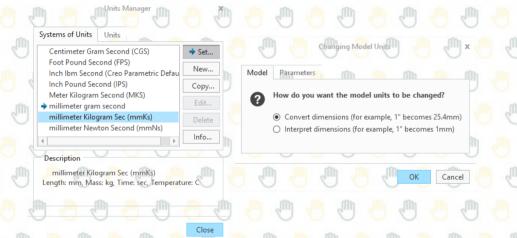


#### Pomiary i sprawdzanie modeli

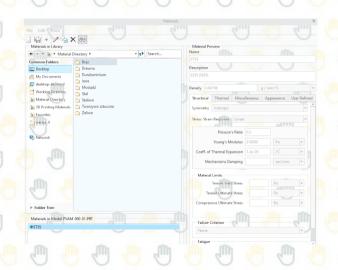




#### Zmiana jednostek modelu



#### Analiza właściwości materiałowych







### Dziękuję za uwagę

grzegorz.kaminski@pw.edu.pl