



Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa  
Politechnika Warszawska

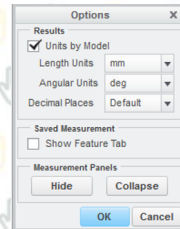
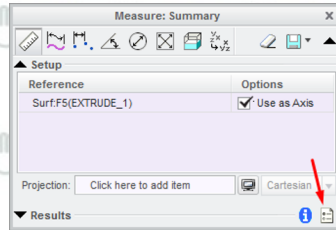
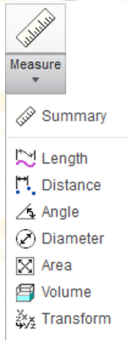
# Wprowadzenie do PTC Creo

mgr inż. Grzegorz Kamiński

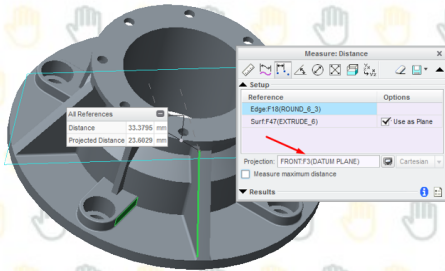
30 września 2024

# Narzędzia pomiarowe

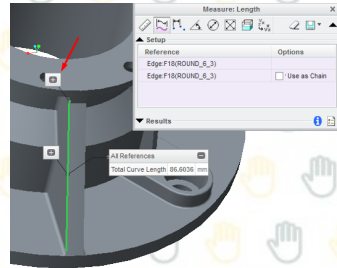
Dostępne w zakładce Analysis.



# Narzędzia pomiarowe



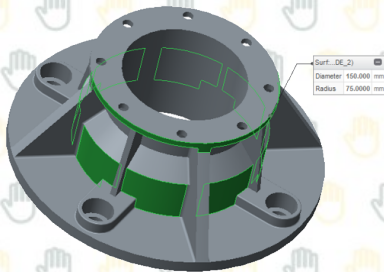
Distance — odległość między dwiema wybranymi referencjami. Można dodać kierunek rzutowania wymiaru.



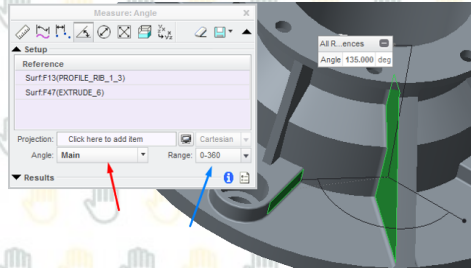
Length — mierzy:

- \* długość wybranej krawędzi lub krzywej,
- \* obwód obszaru zamkniętego (wskazanie powierzchni).

# Narzędzia pomiarowe

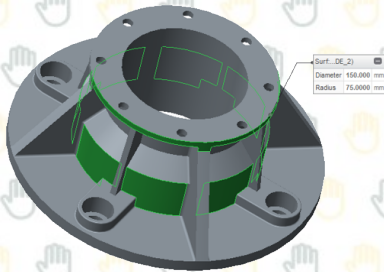


Diameter — Mierzy średnicę, promień wybranej powierzchni lub krawędzi referencyjnej.

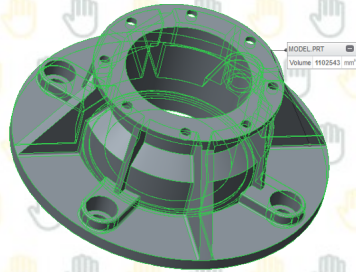


Angle — Mierzy kąt między dwiema wybranymi referencjami.

# Narzędzia pomiarowe



Area — Mierzy pole powierzchni zaznaczonej powierzchni referencyjnej. Można określić kierunek rzutowania.



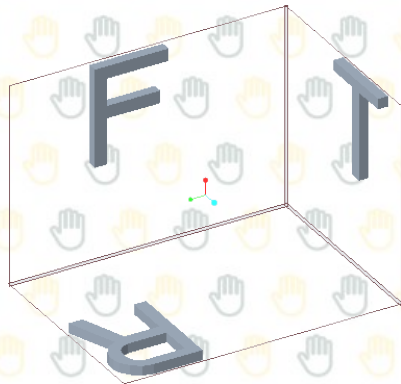
Volume — Mierzy objętość modelu.

# Cechy dobrego szkicu

- \* nie zawiera przerw, ani otwartych końców,
- \* nie zawiera nałożonych linii/elementów,
- \* otwarte szkice stosować dla żeber,
- \* wszystkie wielokrotne pętle muszą być zamknięte.

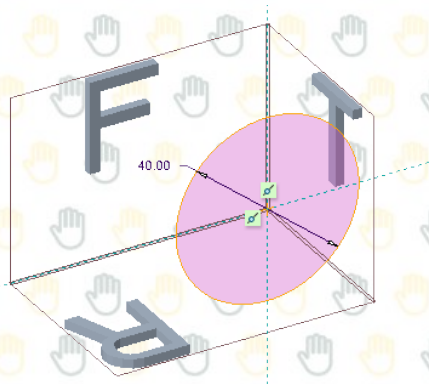
# Określanie i zmiana ustawienia szkicu

- \* Sketch Plane (Płaszczyzna szkicowania)
- \* Sketch Orientation (Orientacja szkicu):
  - \* Orientation Reference (Referencja orientacji),
  - \* Orientation Direction (Kierunek orientacji).



# Orientacja szkicu

- \* zachowanie bieżącej, domyślnej orientacji szkicu,
- \* przywrócenie domyślnej, płaskiej orientacji szkicu — Sketch View

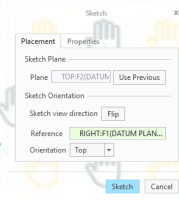
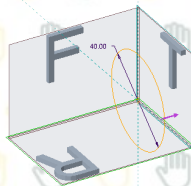
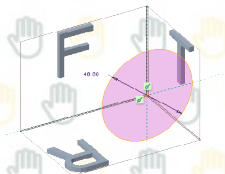
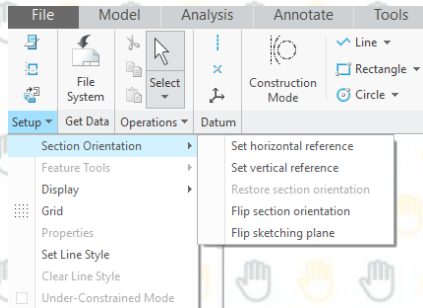




# Edycja ustawień szkicu

Tymczasowa zmiana  
referencji szkicu

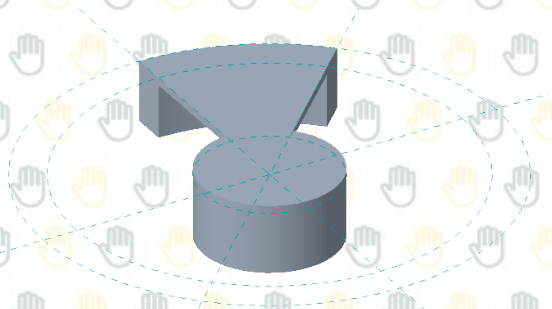
Zmiana płaszczyzny szkicu



# Referencje szkicu

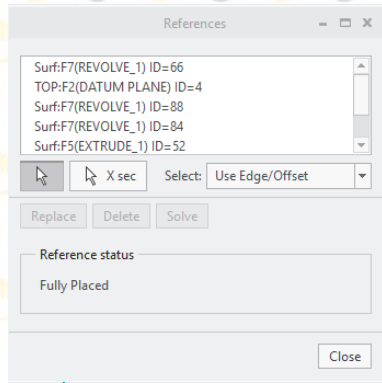
Można dodać wybierając:

- \* polecenie References na wstążce,
- \* RMB na wolnym polu okna graficznego i wybranie References,
- \* Wciśnięcie ATL i wybór obiektu jako referencji.



# Okno dialogowe References

Xsec References — Wskazanie powierzchni lub płaszczyzny konstrukcyjnej, które przetną się z płaszczyzną szkicowania.



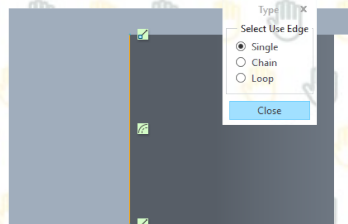
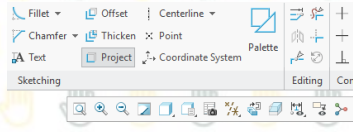
# Rzutowanie istniejącej geometrii

Skorzystanie z polecenia:

- \* Project,
- \* Offset,

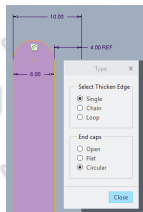
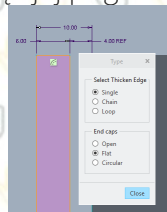
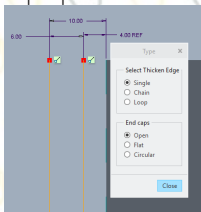
Opcje poleceń:

- \* Single,
- \* Chain (wybór dwóch krawędzi),
- \* Loop,



# Pogrubianie szkicu

Tworzy szkic poprzez rzutowanie geometrii na płaszczyznę i jej pogrubienie.





Dziękuję  
za uwagę

[grzegorz.kaminski@pw.edu.pl](mailto:grzegorz.kaminski@pw.edu.pl)