



Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa
Politechnika Warszawska

Wprowadzenie do PTC Creo

mgr inż. Grzegorz Kamiński

30 września 2024

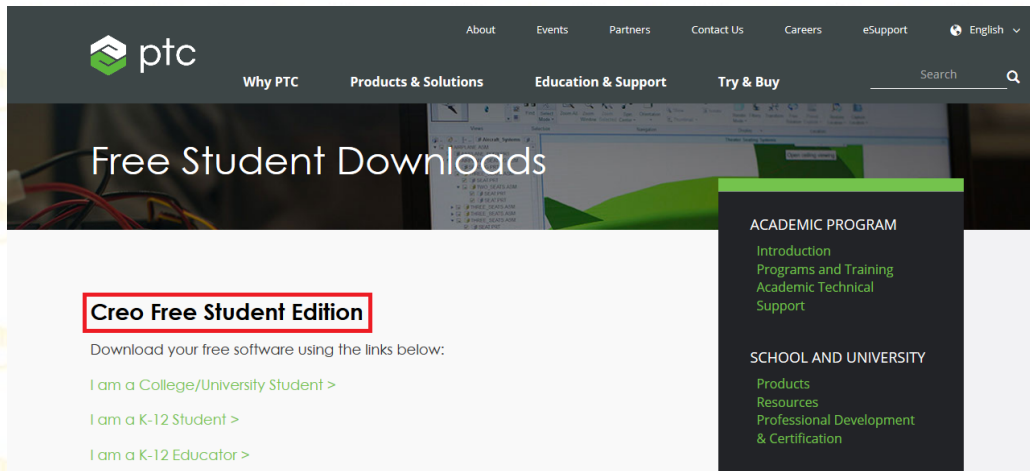
Warunki zaliczenia

Projekt lub dwa kolokwia

Materiały na GitHub

Obecność na zajęciach

Instalacja



ptc

About Events Partners Contact Us Careers eSupport English

Why PTC Products & Solutions Education & Support Try & Buy

Search

Free Student Downloads

Creo Free Student Edition

Download your free software using the links below:

- [I am a College/University Student >](#)
- [I am a K-12 Student >](#)
- [I am a K-12 Educator >](#)

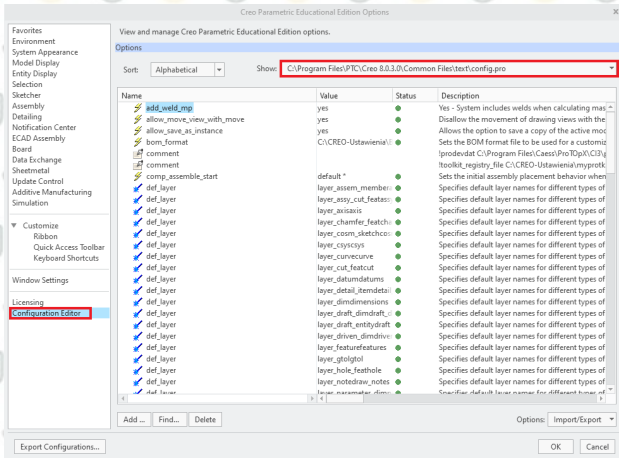
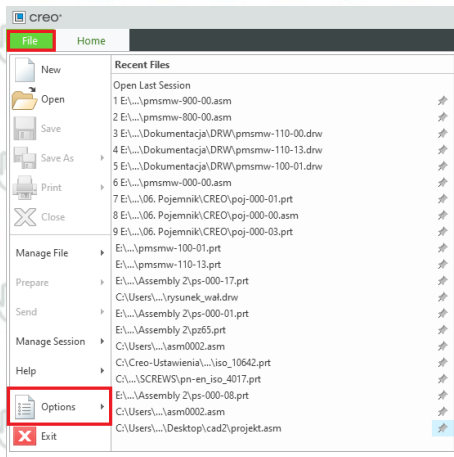
ACADEMIC PROGRAM

- Introduction
- Programs and Training
- Academic Technical Support

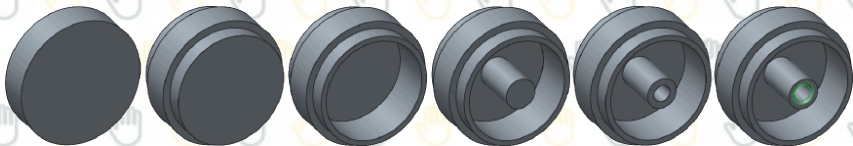
SCHOOL AND UNIVERSITY

- Products
- Resources
- Professional Development & Certification

Konfiguracja ustawień



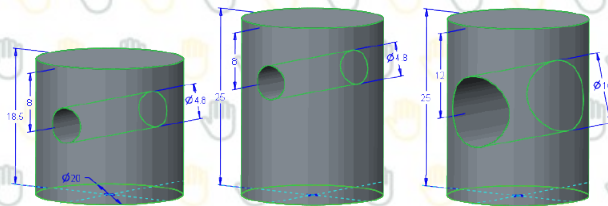
Modelowanie bryłowe



Modelowanie bryłowe:

- * stworzenie skomplikowanego obiektu za pomocą prostych brył,
- * każda nowa cecha może bazować się na wcześniejszych operacjach.

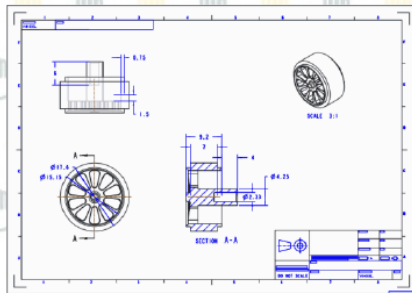
Parametryczność



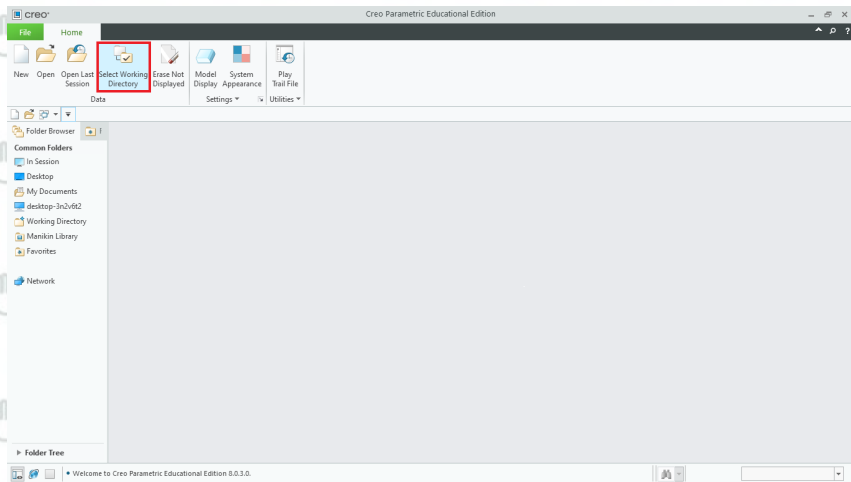
Parametryczność:

- * geometria obiektu uzależniona jest od wykorzystanych operacji,
- * operacje opisane są poprzez parametry, wymiary, referencje,
- * zmiana wymiarów powoduje przebudowę geometrii.

Asocjatywność



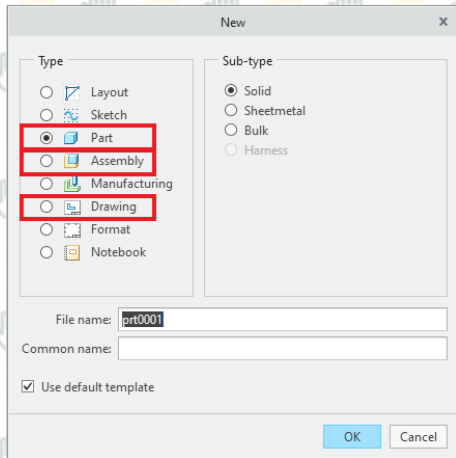
Folder roboczy



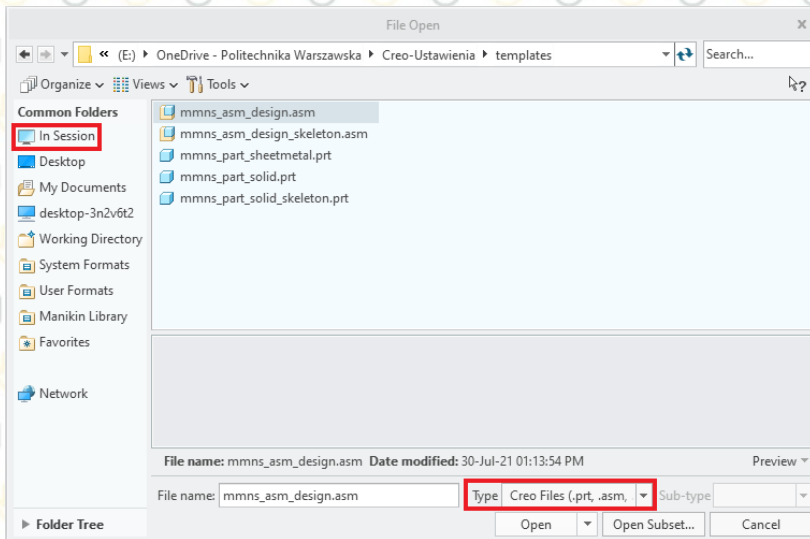
Rozszerzenia plików

Podstawowe typy plików:

- * detale (*.prt),
- * złożenia (*.asm),
- * rysunki płaskie (*.drw).



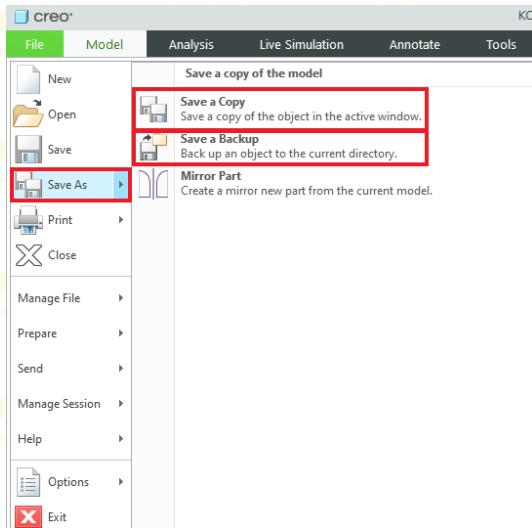
Otwieranie plików



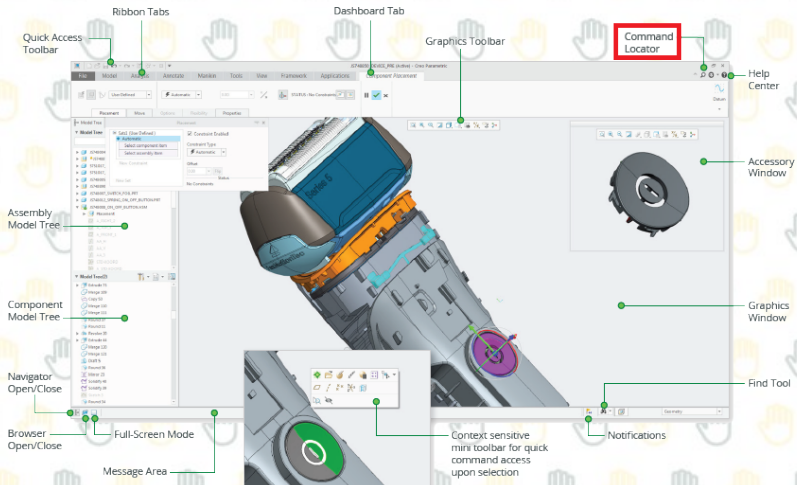
Zapis plików

Sposoby zapisu:

- * Save — nowa iteracja,
- * Save as — nowa lokalizacja i reset iteracji,
- * Save as Backup — nowa lokalizacja i zapis wszystkich plików.

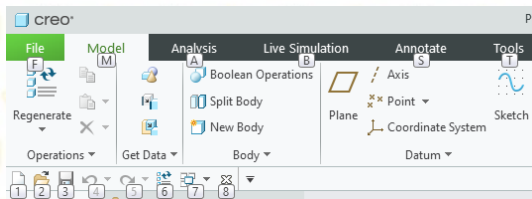


Interfejs



Skróty klawiszowe

Wciśnięcie ATL powoduje wyświetlenie skrótów klawiszowych



Regenerate	Ctrl	G
New file	Ctrl	N
Open file	Ctrl	O
Save file	Ctrl	S
Find	Ctrl	F
Delete	Del	
Copy	Ctrl	C
Paste	Ctrl	V
Undo	Ctrl	Z
Redo	Ctrl	Y
Repaint	Ctrl	R
Standard view	Ctrl	D

Praca z wieloma oknami



Uwaga

W czasie pracy zdarza się, że otwarte są jednocześnie wiele okien. Zmiany mogą być dokonywane tylko w jednym.

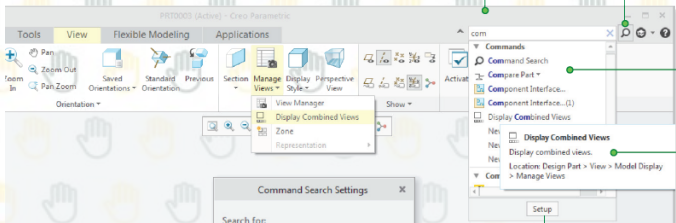
Przełączanie się między oknami jest możliwe dzięki grupie poleceń zawartych w View — Windows.

Wyszukiwarka poleceń

Main toolbar

Type command name to search

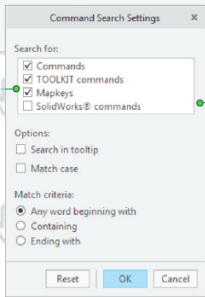
Activate command search



Matching commands are listed here

- Hover cursor over a command to see the path
- Command may be selected from search results

Command search settings

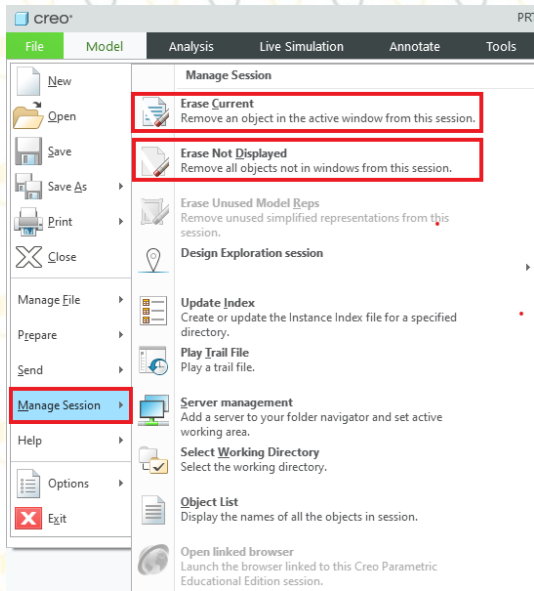


Zarządzanie plikami

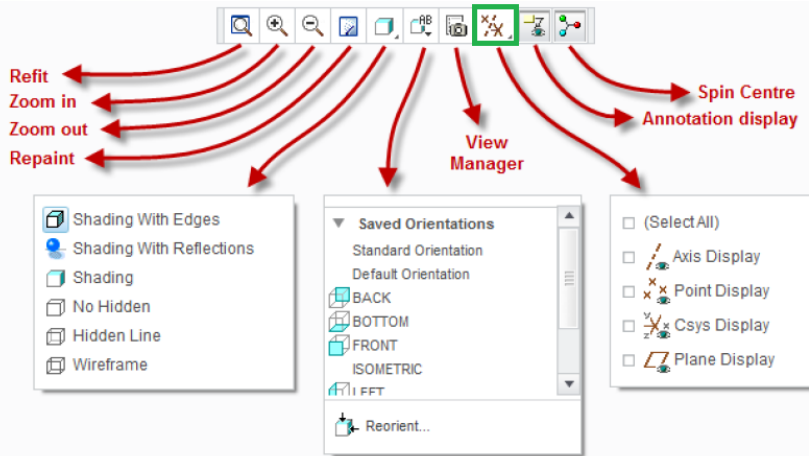
Niepowtarzalność nazwy pliku

Czyszczenie sesji:

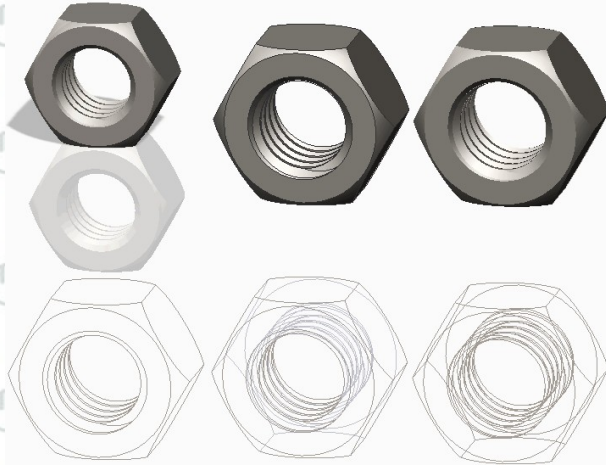
- * usunięcie nieotwartych plików,
- * usunięcie bieżącego pliku.



Toolbox



Style wyświetlania



Poruszanie się w przestrzeni 3D

Mouse control

- Highlight geometry
- Query to next item
- Select highlighted geometry
- Add or remove items from selection
- Construct chains or surface sets
- Clear selection



Dynamic viewing

3D Mode

Hold down the key and button.
Drag the mouse.

- Spin



- Pan



- Zoom



- Turn



2D Mode

- Pan



- Zoom



2D & 3D Mode

Hold down the key and roll the
mouse wheel.

- Zoom



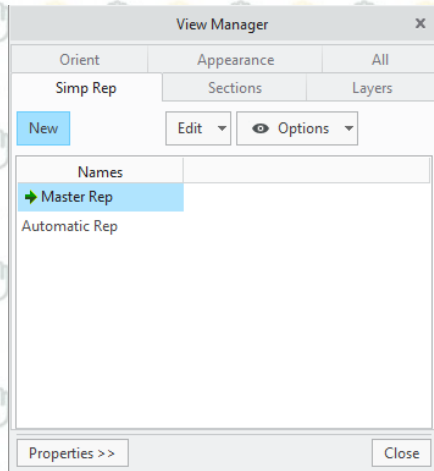
- Fine
Zoom



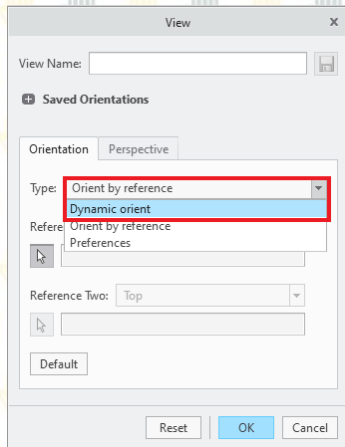
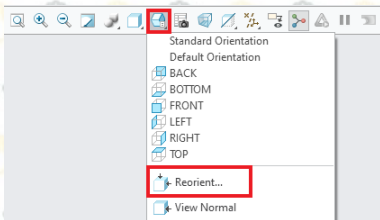
Manager widoków

Zawiera zakładki umożliwiające tworzenie i zarządzanie:

- * uproszczonymi reprezentacjami,
- * orientację widoku,
- * przekrojami,
- * widokami rozstrzelonymi,
- * warstwami.

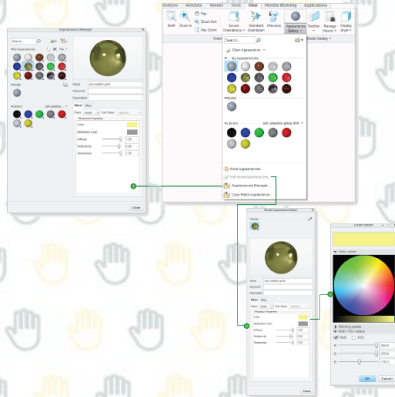


Tworzenie nowych orientacji widoków



Edycja wyglądu modelu

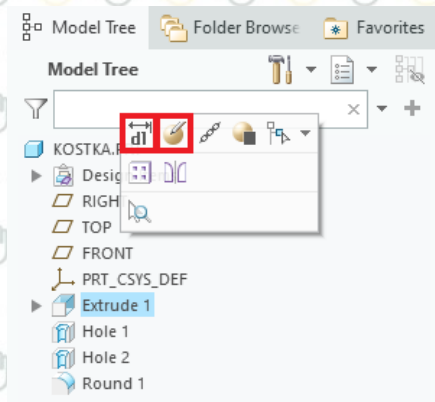
Paleta wyglądu obiektu umożliwia zmianę wyglądu całego obiektu, powierzchni lub komponentu w złożeniu



Edycja istniejących operacji

Można edytować:

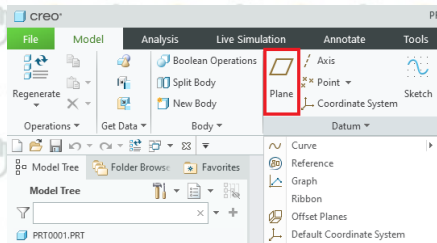
- * wymiary,
- * całą operację.



Dodawanie płaszczyzn

Definicja poprzez:

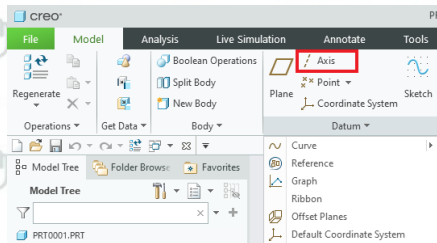
- * wskazanie płaszczyzny bazowej i określenie odległości od niej,
- * dwie proste/osie równoległe lub przecinające się,
- * trzy punkty.



Dodawanie osi

Definicja poprzez:

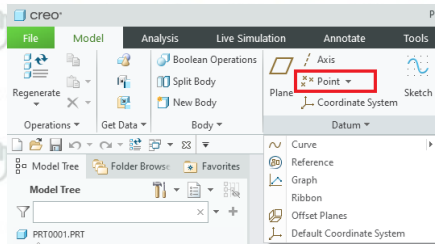
- * wskazanie płaszczyzny i określenie odległości od dwóch obiektów,
- * dwie przecinające płaszczyzny,
- * dwa punkty.



Dodawanie punktu

Definicja poprzez:

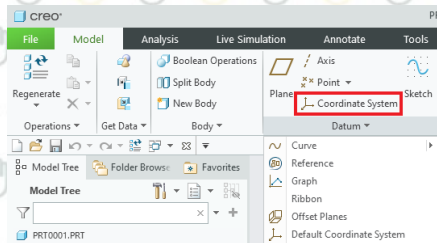
- * wskazanie płaszczyzny i określenie odległości od dwóch obiektów,
- * trzy przecinające płaszczyzny,
- * płaszczyznę i oś.



Dodawanie układu współrzędnych

Definicja poprzez:

- * wskazanie punktu,
- * określenie kierunków i zwrotów osi.





Dziękuję
za uwagę

grzegorz.kaminski@pw.edu.pl