

Wydział Mechaniczny Energetyki i Lotnictwa **Politechnika Warszawska**

Wprowadzenie do PTC Creo

mgr inż. Grzegorz Kamiński

30 września 2024



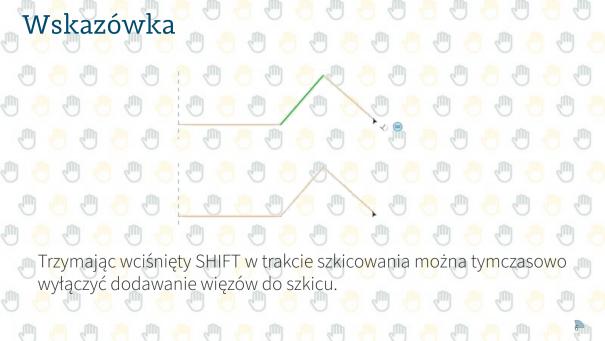
Założenia modelowania

Istotny jest sposób utwierdzenia oraz nadawania więzów geometrycznych i wymiarowych.

Szkicownik

- * Występują elementy <mark>słabe, silne i zablokowane</mark>,
- * Można zmienjać charakter więzów wymiarowych jak też geometrycznych,
- * Szkic jest zawsze w pełni zwymiarowany,
- * Elementów słabych nie można usunąć,
- <mark>*</mark> Elem<mark>enty silne</mark> pows<mark>taj</mark>ą w w<mark>yn</mark>iku m<mark>od</mark>yfikacj<mark>i s</mark>zkicu.

Modyfikacje wyświetlania szkicownika Dimensions Display [⊥]<u>"</u> Constraints Display Grid Display Vertices Display Locks Display - 20.00 m

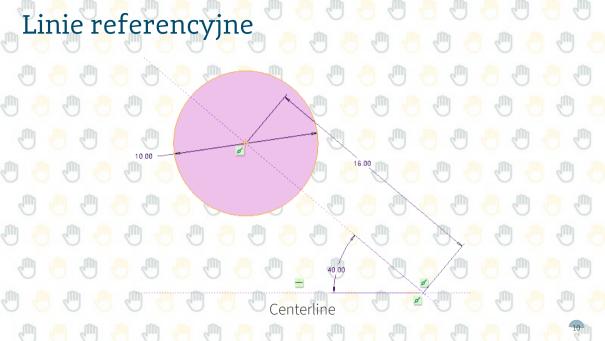


Narzędzia diagnostyczne szkicownika Feature Requirements 3 Inspect * ₩8 Intersection Point ○8 Tangency Point € Entity Sketch is appropriate for current feature All requirements listed below are satisfied Requirements Section must contain geometric entities. The feature specific requirements. 100 00

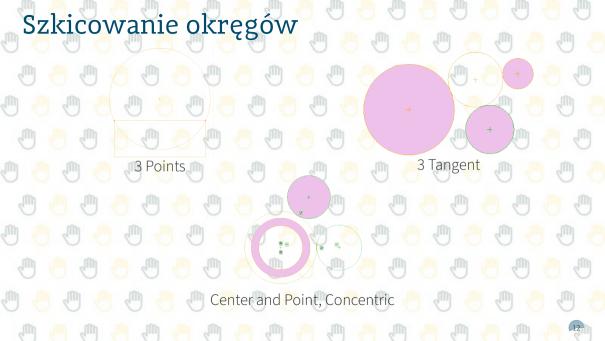
Więzy geometryczne

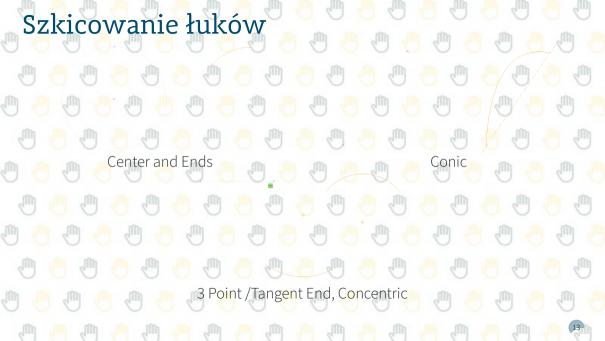
Ograniczenie	Opis
Vertical	Sprawia, że linia jest zawsze pionowa, lub wyrównuje punkty by znajdowały się w tym samym pionie.
Horizontal	Sprawia, że linia jest zawsze pozioma, lub wyrównuje punkty by znajdowały się w tym samym poziomie.
Perpendicular	Ustawia linie prostopadle względem siebie.
Tangent	Ustawia linie stycznie do łuków i okregów.
Midpoint	Umieszcza punkt na środku linii lub łuku.
Coincident	Zrównuje dwa elementy lub wierzchołki do tego samego puni Tworzy również ograniczenia współosiowości (Collinear) oraz umieszczenia punktu na elemencie (Point on Entity).
Symmetric	Ustawia dwa punkty lub wierzchołki symetrycznie względem linii osiowej (Centerline).
Equal	Wyrów <mark>nuje długości linii, promie</mark> nie łuków or <mark>az okr</mark> ęgów, zmienia wymiary na równe lub tworzy jednakowe krzywizny.
Parallel	Ustawia linie równolegle do siebie.





Szkicowanie prostokątów i równoległoboków Slanted Rectangle Rectangle Parallelogram Center Rectangle





Tryb konstrukcyjny

Tworzenie linii niebiorących udziału w szkicu, pomocnych przy wymiarowaniu lub utwierdzeniu szkicu.

<mark>Nie są</mark> wyświe<mark>tl</mark>ane w tr<mark>yb</mark>ie edyc<mark>ji.</mark>

3 Tangent

Szkicowanie punktów



Ukośne wymiarowanie łuków Punkt obrotu — kotwiczenie



Manipulowanie szkicami



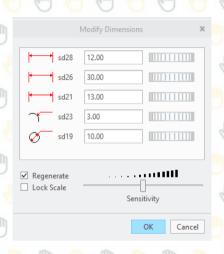
Modyfikowanie wymiarów

Dostępne polecenia:

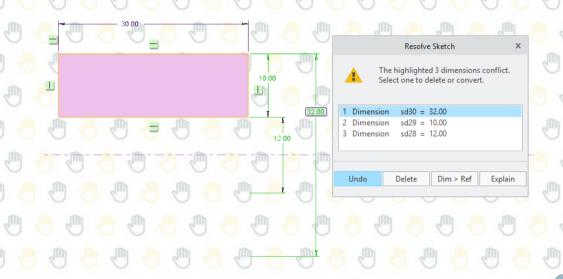
* edycja poprzez podwójne kliknięcie,

* przesuwanie wymiarów,

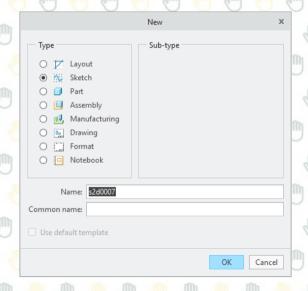
* okno dialogowe Modify dimensions.



Konflikty więzów w szkicowniku



Tworzenie nowych szkiców



Korzystanie z szablonów w szkicowniku





Dziękuję za uwagę

grzegorz.kaminski@pw.edu.pl