Documentación Técnica - Flashcards App

Autor: Juan Vicente Giráldez  
Tutor: David Soto  
Centro Educativo: Victoria FP Institute of Technology  
Fecha de entrega: 16 de junio de 2025

# 1. Introducción

Este documento técnico proporciona información detallada sobre la instalación, configuración y mantenimiento de la aplicación móvil "Flashcards App", desarrollada con Flutter.

# 2. Instalación

Para ejecutar esta aplicación, siga los siguientes pasos:  
  
1. Instale Flutter SDK versión 3.7.0 y Dart SDK versión 3.7.0.  
2. Clone el repositorio del proyecto desde GitHub:  
 git clone https://github.com/grldzzz/flashcards.git  
3. Navegue al directorio del proyecto:  
 cd flashcards  
4. Instale las dependencias:  
 flutter pub get  
5. Ejecute la aplicación en un emulador o dispositivo físico:  
 flutter run

# 3. Configuración

No se requiere configuración adicional. Todos los datos se almacenan localmente utilizando la base de datos Hive. La gestión del estado se realiza mediante Provider.

# 4. Mantenimiento

Para el mantenimiento del proyecto, se recomienda:  
  
- Revisar las dependencias periódicamente para mantenerlas actualizadas.  
- Probar la aplicación después de cada actualización del framework Flutter.  
- Respaldar la base de datos local Hive si se migra la aplicación.  
- Validar el correcto funcionamiento de las animaciones de tarjetas tras cambios en la lógica de UI.

# 5. Estructura del Proyecto

lib/  
├── models/  
│ ├── flashcard.dart # Modelo de tarjeta de estudio  
│ └── multiple\_choice\_question.dart # Modelo de pregunta de opción múltiple  
├── services/  
│ └── db\_service.dart # Servicio de base de datos con Hive  
├── screens/  
│ ├── home\_screen.dart # Pantalla principal  
│ ├── deck\_screen.dart # Visualización de baraja  
│ └── study\_screen.dart # Modo de estudio  
└── main.dart # Punto de entrada de la aplicación