

Ânima Educação

App | To-Do List

Usabilidade, Web, Mobile e Games

Beatriz Tamie Sato da Silva - 12524242147

Giovanna Gonçalves de Souza Cardoso - 824220776

Gustavo Rodrigues Leitão - 12524239718

Jacques Douglas Santana Lima - 324247935

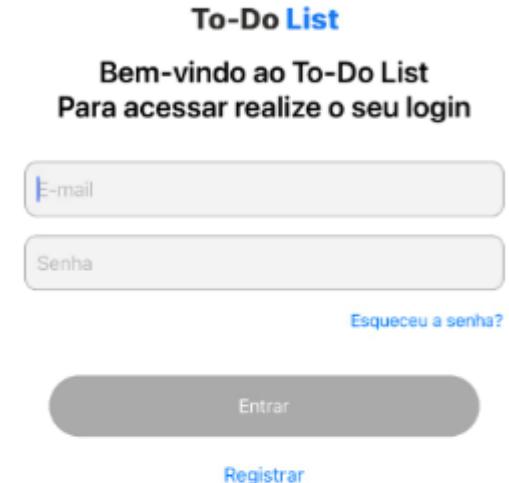
Victor Gabriel S. de Sousa - 324269153

Telas e funcionalidades:

- Login e Cadastro de Usuários:**

- Tela para login com validação de credenciais.

10:07



- Tela de registro com suporte a novos usuários.



- **Gerenciamento de Tarefas:**

- Tela para criação de novas tarefas.



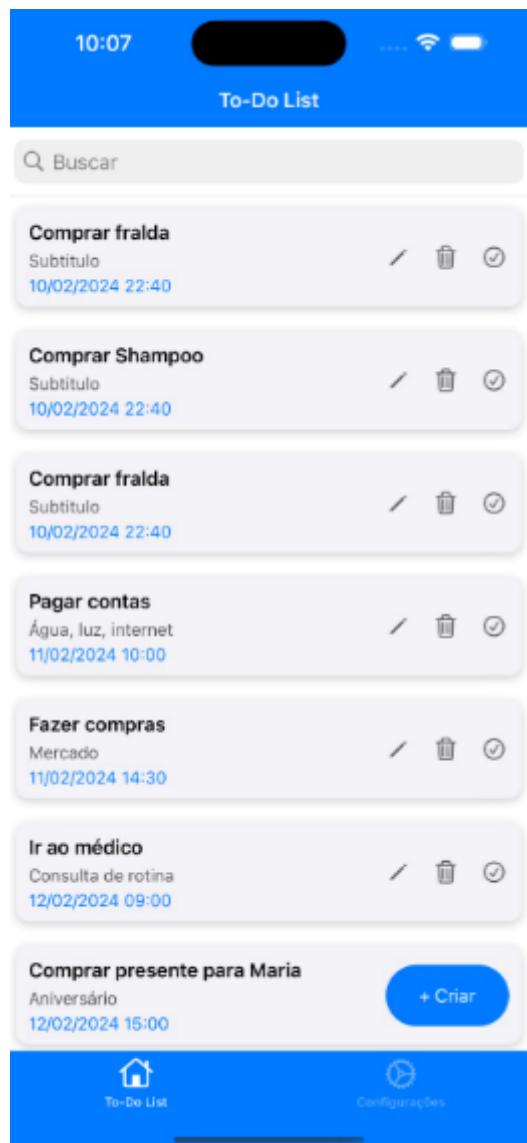
- Tela para edição de tarefas existentes.



- Tela para exclusão de tarefas existentes.



- Tela inicial para visualização de tarefas organizadas.



- **Configurações Personalizáveis:**

- Tela de configurações para personalizar preferências do usuário.



- **Navegação Intuitiva:**

- Implementação de uma TabBarController para navegação eficiente entre as principais telas.



Tecnologias Utilizadas

- **Linguagem de Programação:** Swift
- **IDE:** Xcode
- **Arquitetura:** MVC (Model-View-Controller)
- **Compatibilidade:** iOS 13.0 ou superior

Como Executar o Projeto

1. Certifique-se de ter o [Xcode](#) instalado no seu Mac.
2. Clone este repositório no seu ambiente local:

```
git clone <url-do-repositorio>
```
3. Abra o arquivo .xcodeproj no Xcode.
4. Conecte um dispositivo físico ou selecione um simulador no Xcode.
5. Compile e execute o projeto clicando no botão "Run" (ou pressionando ⌘ + R).

Estrutura do Projeto

- LoginViewController.swift: Tela para login de usuários.
- RegisterViewController.swift: Tela para cadastro de novos usuários.
- HomeViewController.swift: Tela inicial com as tarefas principais.
- CreateTaskViewController.swift: Tela para criação de novas tarefas.
- EditTaskViewController.swift: Tela para edição de tarefas existentes.
- SettingsViewController.swift: Tela de configurações do aplicativo.
- TabBarController.swift: Gerenciamento da navegação entre as telas