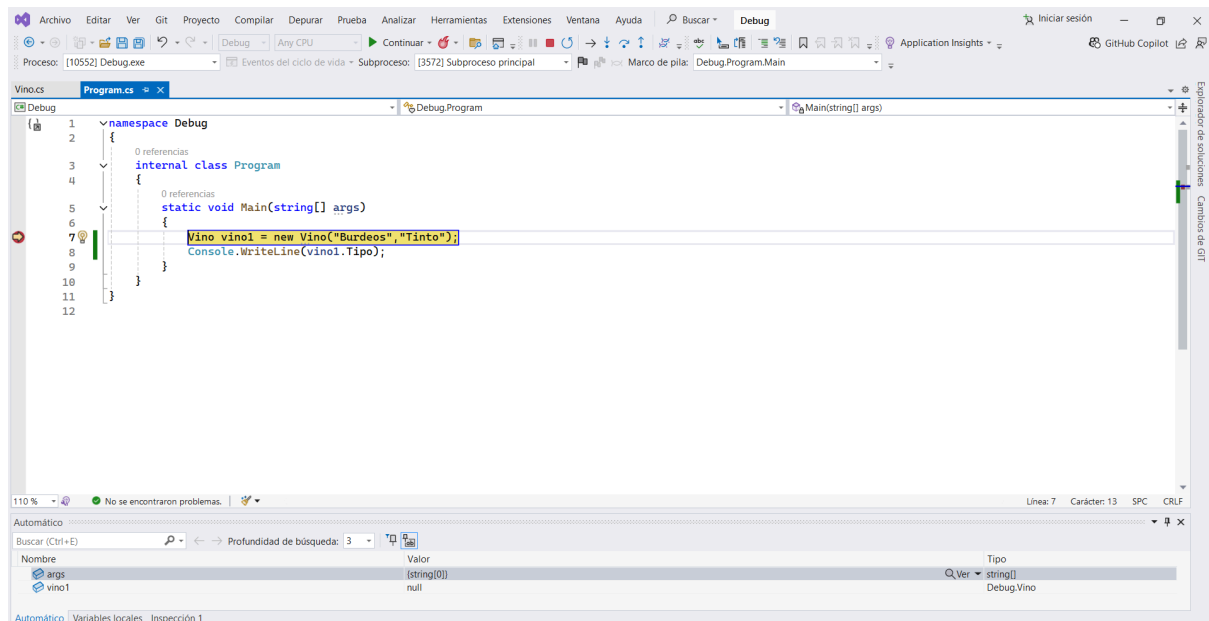
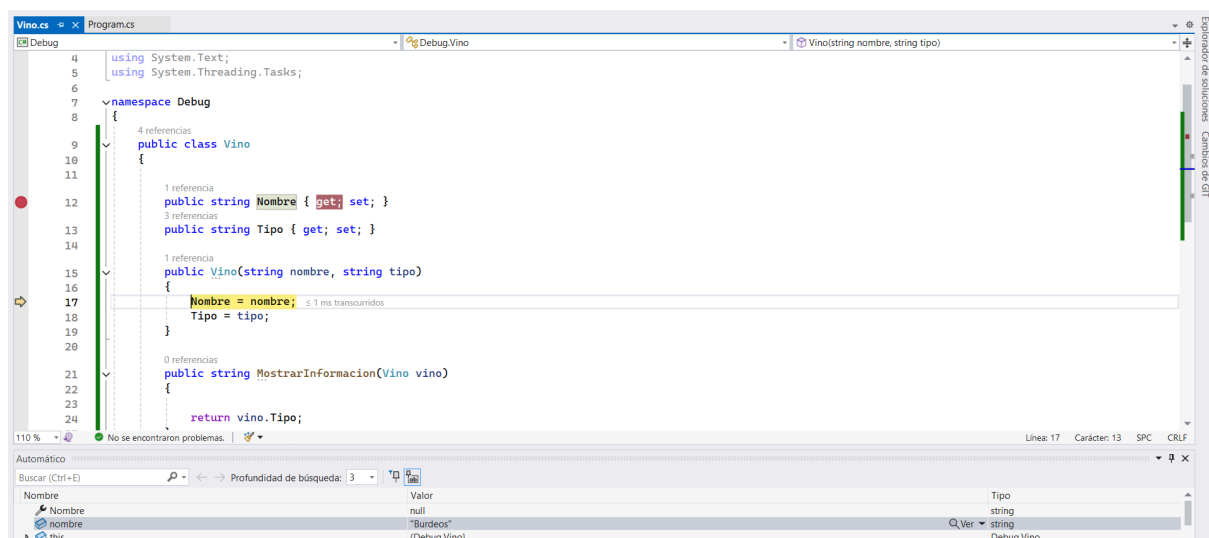


DEPURACIÓN

1. Se coloca un punto de interrupción (color rojo) en el margen izquierdo y en una zona que podamos recabar información.
2. Se pulsa el botón para comenzar con la depuración.



3. Se avanza paso por paso para ver los distintos valores que devuelven las variables hasta que termina la función a analizar. En este caso decido entrar dentro de las instrucciones (F11).



4. Una vez termina de avanzar por las distintas líneas de la clase, vuelve a salir y avanza hacia la línea final de la instrucción main.

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar + Debug Iniciar sesión

Proceso: [11808] Debug.exe Subproceso: [6908] Subproceso principal Marco de pila: Debug.Program.Main

Vino.cs Program.cs

```
1 namespace Debug
2 {
3     0 referencias
4     internal class Program
5     {
6         0 referencias
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             Vino vino1 = new Vino("Burdeos", "Tinto");
10            Console.WriteLine(vino1.Tipo);
11        }
12    }
```

110 % No se encontraron problemas. Línea: 8 Carácter: 13 SPC CRLF

Automático Buscar (Ctrl+E) Profundidad de búsqueda: 3

Nombre	Valor	Tipo
vino1	[Debug.Vino]	Debug.Vino
vino1.Tipo	"Tinto"	string

Automático Variables locales Inspección 1