

Grupa Projektowa: Wiktoria Lasek, Maja Lempart

Tytuł Projektu: TravelBuddy

Cel Projektu: Stworzenie aplikacji webowej, która umożliwi planowanie podróży na podstawie preferencji użytkownika i znajdowanie jak najatrakcyjniejszych cen lotów.

Wykorzystywane Technologie:

- HTML - struktura aplikacji i tworzenie formularzy użytkownika;
- CSS i Bootstrap - stylizacja aplikacji oraz responsywność;
- JavaScript - dynamiczne interakcje (np. kliknięcie menu), walidacja formularzy oraz dynamiczne aktualizowanie zawartości strony;
- Flask - jako framework backendowy do obsługi logiki serwera, zarządzania żądaniami HTTP oraz integracji z bazą danych;
- SQLAlchemy - do obsługi relacyjnej bazy danych oraz operacji CRUD
- REST API - komunikacja między frontendem a backendem, zapewnienie integracji z zewnętrznymi serwisami, np. Google API do bookowania lotów.

Krótki Opis Projektu:

1. Dobieranie Celu Podróży: Użytkownicy będą mogli wypełniać formularz z preferencjami (np. budżet, typ aktywności), na podstawie którego aplikacja zaproponuje odpowiednie miejsca podróży.
2. Bookowanie Lotów: Integracja z zewnętrznym API do rezerwacji lotów, umożliwiająca użytkownikom bookowanie biletów bezpośrednio z aplikacji (Google Flights).
3. Przeglądanie Mapy: Umożliwienie użytkownikom przeglądania mapy z zaznaczonymi miejscami, które zostały dodane do planu podróży.
4. Możliwość wyszukania lotów samemu wpisując cel podróży

Przykładowe użytkowanie:

1. Użytkownik loguje się do aplikacji i wypełnia formularz preferencji podróży.
2. Aplikacja proponuje cele podróży na podstawie wprowadzonych preferencji.
3. Użytkownik wybiera cel podróży.
4. Użytkownicy mogą bookować loty bezpośrednio z aplikacji dzięki integracji z API do rezerwacji lotów.