

# TrashOut

Developed by *Savoir Software*

# Equipo de SCRUM

## **P.O**

Vidal Santiago

Rodriguez Guillermo

## **Scrum Master**

García Amaro Manuel

## **Equipo de desarrollo**

García Amaro Manuel

García Roberto

Rivas Alfano Manuel

D'Agata Luciano

Saavedra Sebastián

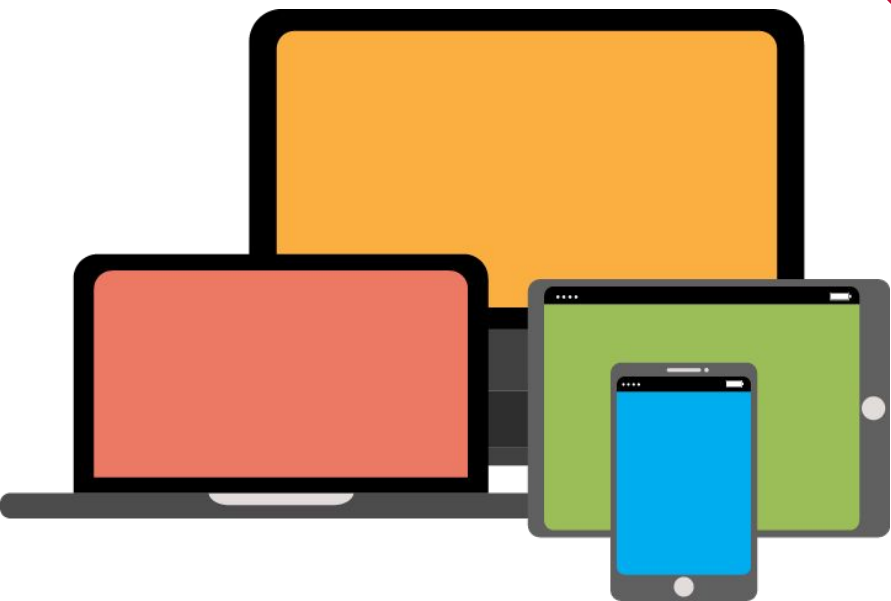
— — —

# Objetivo de la Aplicación

---

Debido a que hay muchos sitios no aptos donde se acumulan residuos, la subsecretaría de medio ambiente de la ciudad de Bolívar nos contactó para desarrollar una aplicación que permita a los ciudadanos reportar puntos con presencia de desechos en un mapa, que luego usarán las cuadrillas de recolección para agilizar su trabajo y también permitir realizar reportes o estadísticas.

# Entorno y tecnologías



**Diseño WEB multiplataforma**



**Integración con Google Maps**



**Fácil e intuitivo para el usuario**



MANTENE LIMPIA  
**NUESTRA CIUDAD**

Quieres ser parte?

**REGISTRATE**

Nombre y Apellido

Correo Electronico

ENVIAR

NUESTRA **VISION**



DENUNCIAR PUNTO  
**DE RESIDUO**



DENUNCIAR PERSONA  
**INFRAGANTI**



[illegible]





CALLE RIVADAVIA 358



SUBIR IMAGEN

CONFIRMAR  
RECOLECCION



# GRACIAS

