#### Задание

На базе директив #pragma omp task реализовать многопоточный рекурсивный алгоритм быстрой сортировки (QuickSort). Опорным выбирать центральный элемент подмассива (функция partition, см. слайды к лекции). При достижении подмассивами размеров THREASHOLD = 1000 элементов переключаться на последовательную версию алгоритма.

Выполнить анализ масштабируемости алгоритма для различного числа сортируемых элементов и порогового значения THRESHOLD.

## Описание функций

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <omp.h>
#define CLOCK_MONOTONIC
                              1
int size = 1000000;
int THREASHOLD = 1000;
int threshold = 1000;
double speadup(double time_nomp, double time_omp){
  return time_nomp / time_omp;
}
double wtime() {
  struct timespec ts;
  clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC, &ts);
  return ts.tv_sec + ts.tv_nsec * 1E-9;
}
void write(double S, int n) {
  FILE *f;
  f = fopen("res.txt", "a");
  fprintf(f, "%d %f\n", n, S);
  fclose(f);
}
```

```
void swap(int* a, int* b) {
  int temp = *a;
  *a = *b;
  *b = temp;
}
void partition(int *v, int low, int high, int* pi, int* pj) {
  int i = low;
  int j = high;
  int pivot = v[(low + high) / 2];
  while (i <= j) {
     while (v[i] < pivot) i++;
     while (v[j] > pivot) j--;
     if (i \le j) {
       swap(&v[i], &v[j]);
       i++;
       j--;
     }
  }
  *pi = i;
  *pj = j;
}
void quicksort_serial(int *v, int low, int high) {
  if (low < high) {</pre>
     int i, j;
     partition(v, low, high, &i, &j);
     if (low < j) {
       quicksort_serial(v, low, j);
     }
     if (i < high) {
       quicksort_serial(v, i, high);
     }
  }
}
void quicksort_tasks(int *v, int low, int high) {
  int i, j;
```

```
partition(v, low, high, &i, &j);
  if (high - low < threshold || (j - low < threshold || high - i < threshold)) {
    if (low < j)
       quicksort_tasks(v, low, j);
    if(i < high)</pre>
       quicksort_tasks(v, i, high);
  } else {
    #pragma omp task untied
    quicksort_tasks(v, low, j);
    quicksort_tasks(v, i, high);
  }
}
void print_arr(int *arr)
  for (int i = 0; i < size; i++)
    printf("%d", arr[i]);
  printf("\n");
}
void fillArrayWithRandomValues(int arr[]) {
  srand(time(0));
  for (int i = 0; i < size; i++) {
    arr[i] = rand() % 1000 + 1;
  }
}
int main() {
  int arr[size];
  fillArrayWithRandomValues(arr);
  double t = wtime();
  quicksort_serial(arr, 0, size - 1);
  t = wtime() - t;
  printf("Serial time: %f \n", t);
  //print_arr(arr);
  for (int i = 2; i <= 8; i += 2) {
    double time_omp;
    printf("-----\n", i);
    fillArrayWithRandomValues(arr);
    time_omp = wtime();
```

```
#pragma omp parallel num_threads(i)
{
    #pragma omp single
    quicksort_tasks(arr, 0, size - 1);
}
//print_arr(arr);
time_omp = wtime() - time_omp;
printf("Tasks time: %f \n", time_omp);
printf("Speedup: %.6f\n\n", speadup(t, time_omp));
write(speadup(t, time_omp), i);
}
return 0;
}
```

#### main

- Заполняет массив случайными значениями.
- Измеряет время выполнения последовательной сортировки и выводит его.
- Для каждого количества потоков от 2 до 8 (с шагом 2) выполняет параллельную сортировку:
  - Заполняет массив случайными значениями.
  - Измеряет время выполнения параллельной сортировки и выводит его.
  - Вычисляет и выводит ускорение.
  - Записывает результат в файл.

#### fillArrayWithRandomValues

• Заполняет массив случайными значениями от 1 до 1000.

## print\_arr

• Печатает массив.

## quicksort tasks

- Рекурсивно выполняет быструю сортировку, используя прагмы ОреnMP для параллельной реализации.
- Разбивает массив на две части с помощью функции partition.
- Если размер подмассива меньше порогового значения (threshold), выполняет рекурсивный вызов на этих подмассивах последовательно.
- Если размер подмассива больше порогового значения, создает две параллельные задачи для рекурсивной сортировки подмассивов.
- Директива #pragma omp parallel используется для создания параллельного региона, в котором будет выполняться параллельная версия quicksort.
- Директива #pragma omp single указывает, что только один поток будет исполнять следующий блок кода, который включает первый вызов функции quicksort tasks.
- Директива #pragma omp task untied указывает, что каждый рекурсивный вызов quicksort\_tasks будет добавляться в очередь задач у одного потока, другие потоки будут воровать задачи у этого потока.

## quicksort\_serial

• Рекурсивно выполняет быструю сортировку. Последовательная версия.

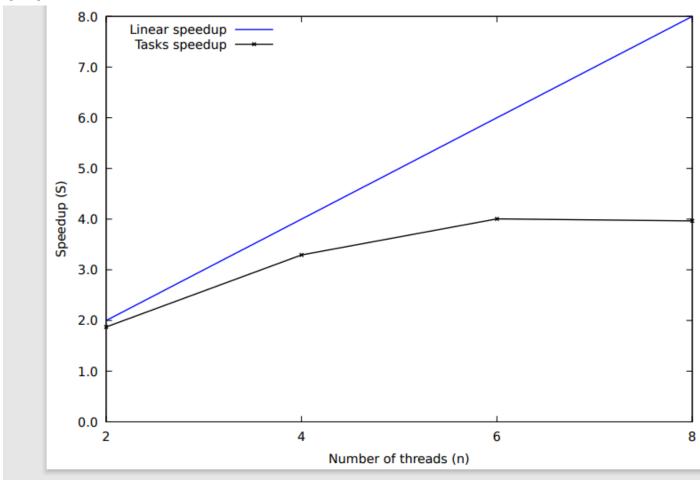
## partition

• Разделяет массив на две части относительно опорного элемента.

.

```
39eb52a..552b3a7 main -> main
● grogu@я-ПК:~/2 semestr/PVT/pct-spring-lab5$ make run
 gcc main.c -o prog -fopenmp
 ./prog
 Serial time: 0.084897
 -----2-----
 Tasks time: 0.045736
 Speedup: 1.856240
 -----4-----
 Tasks time: 0.027133
 Speedup: 3.128913
 -----6-----
 Tasks time: 0.023683
 Speedup: 3.584639
 -----8-----
 Tasks time: 0.020739
 Speedup: 4.093582
© grogu@я-ПК:~/2 semestr/PVT/pct-spring-lab5$
```

# график



int size = 1000000;

Размер массива один миллион чисел.

Процессор ryzen 5 3600 6c/12t