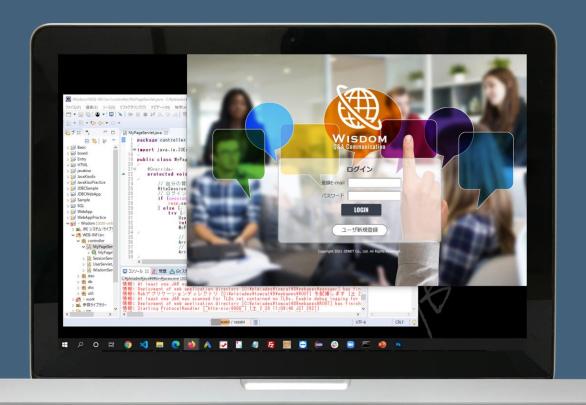


# Webアプリケーション Wisdom 製造演習成果物発表

2021/2/25 大野 由貴





# Wisdomプロジェクト追加機能一覧

今回の製造演習では、下記の機能を製造しました。

| カテゴリ   | 機能・コンテンツ名 | 難易度               |
|--------|-----------|-------------------|
| ユーザー管理 | 退会        | ÷                 |
| ユーリー自建 | ログイン情報の編集 | ☆ ☆               |
| マイページ  | ユーザーページ表示 | ÷.                |
|        | ブックマーク表示  | $\star\star\star$ |
|        | ベストアンサー   | ☆ ☆ ☆             |
| 質問     | 回答件数の表示   |                   |
|        | 質問検索      | ☆ ☆               |

| カテゴリ | 機能・コンテンツ名    | 難易度  |
|------|--------------|--|
| 質問   | 質問のカテゴリー別表示  | $\dot{\mathbf{x}} \dot{\mathbf{x}} \dot{\mathbf{x}}$ |
| 貝印   | 日付検索         | ☆ ☆  |
| 回答   | 助かった!ボタン(評価) | $\Rightarrow \Rightarrow \Rightarrow$                |
| 閲覧権限 | 閲覧のオープン化     | <b>☆☆☆</b>   |
|      | 日時の表示整形      | ☆  |
| その他  | 本文の省略        | ☆  |
|      | サニタイジング      | 👷  |

## ユーザー管理

#### 【① ログイン情報の編集 ★★】

- inputタグのvalueにログイン時のセッション情報を予め持たせる
- 入力漏れがないよう required属性を設置
- パスワード変更は現在/新規分の入力を求め、POST送信先のログイン情報と照合して一致した場合に更新するよう設定

#### 【② 退会 ★】

- レコード自体の削除は行わず、内部から会員の個人情報を削除 (サイト内に表示されるユーザー名には「退会済」と表示し、質問や 回答は残される仕様)
- 削除ボタン押下時にアラート表示でワンクッションを置く



## マイページ/質問/回答/その他

- 【①回答件数 ★】
- タイトル横に件数を表示
- 【②本文の省略★】
- ・ 30文字以上の場合は省略
- 【③ 日時の表示整形★】
- 「yyyyy/mm/dd HH:mm」で統一
- 【④ ブックマーク ★ ★ ★ 】
- ・ ボタン押下で登録/再押下で解除
- 【⑤ ユーザーページ ★】
- ユーザー名を押下すると、ユーザーページへ遷移する
- 【⑥ 質問検索 ★★】
- 【⑦ 質問のカテゴリー別表示 ★★】
- 【⑧ 日付検索 ★★】
- それぞれ指定した条件に応じた結果が表示される
- 【⑨ サニタイジング ★】

フォームから受け付けて表示する部分は一覧、詳細、マイページ全てでサニタイジングしました



## ブックマーク表示/ユーザーページ

#### 【① ブックマーク ★ ★ ★ 】

• 質問一覧画面のマイページボタン押下、もしくは自分の ユーザー名を押した際、マイページ画面でブックマーク 一覧が表示される

## 【② ユーザーページ ★】

- 質問一覧画面のユーザー名を押下すると、ユーザーページへと遷移する。
- 「自分」の表記部分はユーザー名を表示 他者のブックマークー覧は閲覧できないように非表示

## 自分の質問一覧(最大10件) ②

| # | タイトル                                 | 本文                             | 更新日              |
|---|--------------------------------------|--------------------------------|------------------|
| 1 | 白然科学                                 | 山の天気は変わりやすいといわれますが、どうしてなのでしょうか | 2021/02/23 19:26 |
| 2 | <b>デクノロジー</b><br>プログラミング言語のラン<br>キング | いま世間で使用されているプログラミング言語の割合はどのように | 2021/02/20 11:32 |
| 3 | 自然科学<br>地球で最も深い場所はど<br>こ?            | 地球でもっとも深い場所はどこにあるのでしょうか。どのくらい深 | 2021/02/12 14:42 |

#### 👊 自分 D回答した質問一覧(最大10件) 2

| # | タイトル                          | 本文                             | 更新日              |
|---|-------------------------------|--------------------------------|------------------|
| 1 | その他<br>ねきを首に巻くと風邪が治<br>るという迷信 | よくおばあちゃんの知恵袋のような話で「ねぎを首に巻くと風邪が | 2021/02/18 21:47 |
| 2 | その他<br>ねぎを首に巻くと風邪が治<br>るという迷信 | よくおばあちゃんの知恵袋のような話で「ねぎを首に巻くと風邪が | 2021/02/18 21:47 |
| 3 | デクノロジー<br>宇宙探査機ポイジャーにつ<br>いて  | 40年以上も前に地球を出発したボイジャー1号2号は、いまどの | 2021/02/12 14:44 |
| 4 | 自然科学<br>地球上の最高気温は何度で<br>しょうか? | 地球温暖化といわれていますが、現在観測されている世界の最高気 | 2021/02/12 14:41 |

## 🥠 ブックマーク一覧 (最大10件) (1)

| # | タイトル                                 | 本文                             | 更新日              |
|---|--------------------------------------|--------------------------------|------------------|
| 1 | <b>デクノロジー</b><br>プログラミング言語のラン<br>キング | いま世間で使用されているプログラミング言語の割合はどのように | 2021/02/20 11:32 |
| 2 | その他<br>ねぎを首に巻くと風邪が治<br>るという迷信        | よくおばあちゃんの知恵袋のような話で「ねぎを首に巻くと風邪が | 2021/02/18 21:47 |

## 質問/回答

#### 【① ベストアンサー ★ ★ ★ 】

- 自分が投稿した質問以外では押 せない仕様
- 押下時にアラートでワンクッション 一度ベストアンサーを決めると「こ の回答をベストアンサーにする」 ボタンは非表示になる
- ベストアンサーが回答の上位に 移動する





② プログラミング言語のランキング デンロジー (by yukiohno)



いま世間で使用されているプログラミング言語の割合はどのようになっているのでしょう

#### 🔼 回答





(利用状況をまとめたレポート)

https://ledge.ai/github-python/

1位 JavaScript 2位 Python 3位 Java

◆日経 xTECH 2020.1頃発表 (ITエンジニアを対象にしたアンケート調査)

https://www.bizlearn.jp/bizlearnlog/2284

GitHubで多く使用されている言語、ITエンジニアにアンケート調査した言語、求人数の多

## 【② (回答への)助かった!ボタン ★ ★ ★ 】

- 自分以外の回答へ、1ユーザーが1質問につき1回評価(押下時にア ラートでワンクッション)
- 一つの回答に大勢のユーザーから押下されることが想定されるので。 押された回数が表示されるように設計







「人気」であることと「使用されている」こととは厳密には異なると思うので、質問者様 の意図からするとGitHubや日経xTECHの指標が役に立つのではと思います。PythonとJav aScriptが3位以内に入っていました。 by kazuhiroohno

編集 >

back >

## 閲覧権限

### 【閲覧のオープン化 ★★★】

- プロジェクトにアクセスした際のゲートページを用意して、「ログイン」「新規登録」「ログインせずに質問を見る」に分岐させる
- ログインしていない(ビジター権限)閲覧者には、質問投稿、回答、編集、ブックマーク、マイページ/ユーザーページへの遷移ができないように設定
- 「GO HOME」ボタンを押すともとのゲートページに戻る仕様



## レイアウト修正



「Wisdom」というプロジェクト名からイメージし、ターゲットユーザーを学生~若年齢から壮年の社会人と想定、質問内容は硬軟あるがやや学習色のあるナレッジコミュニティとして使用してもらえるようデザインしました。

#### 【ポイント】

- 1. ゲートページ・ログイン・新規登録画面 建設的で快活なディスカッションをしている明るいイメージに
- 2. ログイン後のサイトデザイン アカデミックな雰囲気を出すために紺ベースで配色 画面が暗くならないよう、 アイコンはカラフルなものを使用するよう意識
- ユーザビリティ 後から編集不可のボタン押下時にはワンクッションで アラートを入れる タブレット・スマートフォンでも閲覧できるよう レスポンシブコーディング



# デモンストレーション

・実際の画面をご覧ください



## 感想



わたしたちの身の回りにはたくさんのWebアプリケーションが存在し、それらを普段あたりまえのように使用していますが、それらが問題なく、スムーズに動くために、どんな簡単にみえるアプリケーションでも細部にわたって緻密に設計されているのだということが、今回の製造演習で強く実感できました。

今回の演習は、実務とくらべると本当に基礎の基礎なのかもしれませんが、今後エンジニアに転身できたその先でも、訓練で得た新鮮な発見や、推奨される基本事項、一生懸命に課題に臨んだ姿勢などをいつまでも忘れないように、業務に取り組んでまいりたいと思っています!

