

Instrucciones para *testers*

Tu papel como *tester*

Encontrar errores

Lo más importante de todo es que puedas contribuir a ayudarnos a encontrar errores en la aplicación, es decir cosas que claramente funcionen mal: enlaces que no llevan a ninguna parte o que dan un mensaje de error, botones que no hacen nada, etc.

Por lo tanto no tengas miedo y toca todo, pincha en todos los enlaces, prueba todas las combinaciones y no dejes ninguna alternativa sin explorar.

Jugar a rol

El objetivo último de gRole es que podáis llegar a organizar y jugar una partida de rol. Por lo tanto la segunda cosa importante es detectar aquellos aspectos de la aplicación que, aunque funcionan bien, están mal diseñados y os impiden avanzar.

Eso sucederá si por ejemplo no encontráis la forma de organizaros y haceros unos personajes, si una vez estás jugando no consigues seguir lo que está pasando en la partida, etc.

Proponer mejoras

Por último, puedes proponer mejoras y cosas que añadirías o cambiarías en la aplicación.

Sin embargo, y aunque somos conscientes de que es lo que más os apetece hacer, ten presente que nosotros mismos ya tenemos una larga lista de mejoras pendientes, que hasta ahora no hemos desarrollado únicamente por falta de tiempo y recursos... pero que rápidamente iremos implementando en las próximas semanas ;)

Tu papel como rolero/a

Abrir partidas

Para poder empezar siquiera a probar gRole, necesitamos que se abran cuantas más partidas mejor. Por lo tanto, no tengas miedo y crea partidas de cualquier reglamento o ambientación que te guste, aunque no estés seguro de si luego podrás terminarlas.

Tampoco hace falta que tengas las partidas muy preparadas de antemano; tras las pruebas que hemos hecho nosotros hasta ahora, sabemos que se pueden tardar semanas en completar una escena entera, y ello sin necesidad de que baje el interés o la actividad. Por lo tanto, puedes empezar a dirigir la partida con poca cosa e ir preparando los materiales sobre la marcha.

Crear clubs

El otro pilar de gRole son sus clubs virtuales. Por el momento permiten hacer muy pocas cosas, pero igualmente es importante que organicéis la actividad a través de ellos.



Por lo tanto tienes total libertad para crear tantos clubs como quieras, unirte a tantos otros, y decidir por ejemplo si seréis un grupo reducido que jugáis siempre juntos o un club grande con muchísima gente.

Pasártelo bien

Pero sin duda lo más, más, más importante de todo es que te lo pases bien, que disfrutes y que contribuyas a que lo hagan el resto de *testers* :)

Para comunicarte con nosotros

Directamente desde gRole

Para preguntar cualquier cosa o hacernos llegar los errores y dificultades que encuentres, lo mejor es que lo hagas directamente desde la propia aplicación.

Para ello habilitaremos provisionalmente una “partida” destinada solamente a que podáis decir allí públicamente lo que vais encontrando, de modo que todos sepamos qué errores han sido ya detectados.

Email, Twitter o Facebook

Una segunda opción es que nos contactes por email, escribiendo directamente a beta@groleplay.com

O también puedes utilizar las redes sociales, y contactarnos a través de Twitter o Facebook.



Agrupar tus comentarios

En cualquier caso, para nosotros será mucho más cómodo si acumulas las incidencias que vayas encontrando, y nos las haces llegar agrupadas y cada cierto tiempo.

Por último: CORRER LA VOZ

Aunque estamos todavía en fase de beta privada, si conoces a alguien más que le gustan los juegos de rol y que podría estar interesado en participar como *beta-tester*, no olvides hacérselo saber.

Muchas gracias por todo,

El equipo de gRole