

Former hors des formations

Formation des usagers en bibliothèques
[765-21n]

S 07 E 02

LA FORMATION SE TERMINE

Vous : « Si vous avez des questions,
je reste à votre disposition. »

+

votre nom &
coordonnées de la bibliothèque

FORMATIONS 1TO1

à la demande + sur mesure = personnalisée

Apprentissage

beaucoup plus efficace pour former quelqu'un !

FORMATIONS 1TO1

à la demande + sur mesure = personnalisée

Temps

beaucoup plus chronophage qu'une formation de groupe (encore que...)

FORMATIONS 1TO1

à la demande + sur mesure = personnalisée

Support
souvent pas nécessaire

CONTRIBUTEURS WIKIPÉDIA

Ils lisent.

Ils corrigent.

Ils apprennent.

Ils transmettent.

Lemon Tree Project

créé à la Huddersfield University Library

<http://library.hud.ac.uk/lemontree>

Lemon Tree Project

Activités tournant autour de la bibliothèque

distribution de **points** et de **badges**

classement par étudiant et par section

Die Legende von Zyren

créé à la Heinrich-Heine Universität (Düsseldorf)
Institut für Sprache und Information
Abteilung für Informationswissenschaft

Die Legende von Zyren

Activités tournant autour de l'*Information Literacy*

étudiants regroupés en **guildes**

quêtes à mener pour avancer

distribution de **points d'expérience** (XP) ayant un lien direct avec le niveau des étudiants

Bibliographie

KNAUTZ, Kathrin, GÖRETZ, Julia and WINTERMEYER, Anja, 2014, "Gotta Catch `Em All": Game Design Patterns for Guild Quests in Higher Education. In : [online]. iConference 2014 Proceedings. 1 March 2014. p. 690–699. [Accessed 6 October 2014]. ISBN 978-0-9884900-1-7. Available from: <https://www.ideals.illinois.edu/handle/2142/47275>

Bibliographie complète, évolutive et collaborative en ligne
<https://www.zotero.org/groups/heg-765-2n/items>

Crédits

-