

# Activités gamifiées en bibliothèques

Formation des usagers en bibliothèques  
[765-21n]

S 06 E 02 (2<sup>e</sup> partie)

# Lemon Tree Project

créé à la Huddersfield University Library

<http://library.hud.ac.uk/lemontree>

## Lemon Tree Project

Activités tournant autour de la bibliothèque

distribution de **points** et de **badges**

**classement** par étudiant et par section

# Die Legende von Zyren

créé à la Heinrich-Heine Universität (Düsseldorf)  
Institut für Sprache und Information  
Abteilung für Informationswissenschaft

## Die Legende von Zyren

Activités tournant autour de l'*Information Literacy*

étudiants regroupés en **guildes**

**quêtes** à mener pour avancer

distribution de **points d'expérience** (XP) ayant un lien direct avec le niveau des étudiants

## Bibliographie

KNAUTZ, Kathrin, GÖRETZ, Julia and WINTERMEYER, Anja, 2014, "Gotta Catch `Em All": Game Design Patterns for Guild Quests in Higher Education. In : *iConference 2014 Proceedings*. 1 March 2014. p. 690–699. [consulté le 8 décembre 2016]. ISBN 978-0-9884900-1-7. accessible sur: <https://www.ideals.illinois.edu/handle/2142/47275>

Bibliographie complète, évolutive et collaborative en ligne  
<https://www.zotero.org/groups/heg-765-2n/items>

## Crédits

-