

Introducción

Programación Web I / Móvil I



Comisión Miércoles Noche

DIS. Alicia Rosenthal

Tec. Willian Dos Reis

Comisión Viernes Mañana

Ing. Gabriel Panik

¿Qué es Internet?



¿Qué es Internet?

- Red de Redes
- Permite la interconexión descentralizada
- Utiliza un protocolo denominado TCP/IP

WWW (World Wide Web)

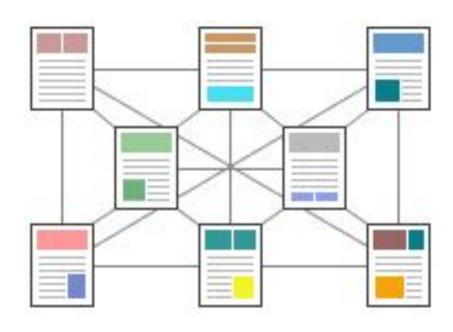


Sistema de información global, mediante el cual un usuario puede acceder a documentos html almacenados en diferentes servidores, pudiendo saltar de un servidor a otro de forma instantánea, mediante los enlaces de hipertexto.

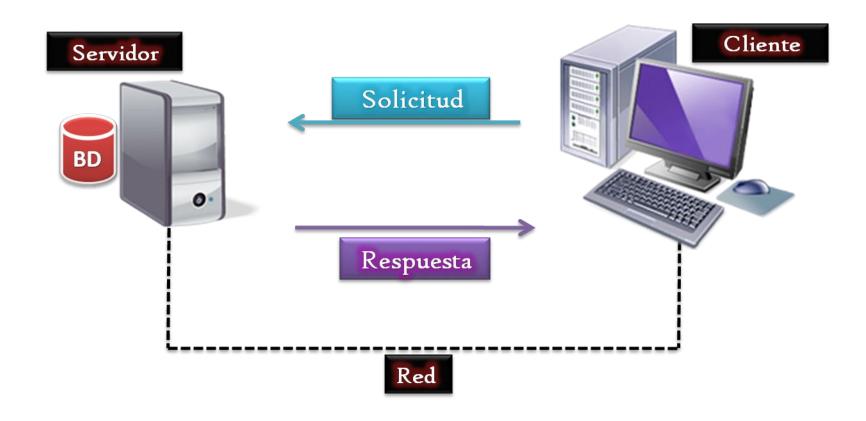
WWW (World Wide Web)

 Está basado en un concepto de enlaces entre diferentes documentos, el

HIPERTEXTO

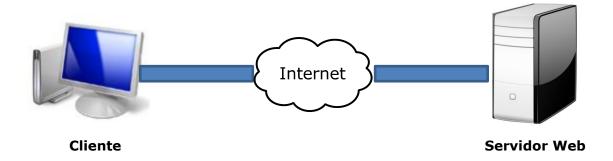


HTTP Request y Respond



WWW (World Wide Web)

- Necesita de 3 elementos
 - Un Cliente
 - Un Servidor
 - Una Plataforma de red que los conecte



¿Qué es un cliente?





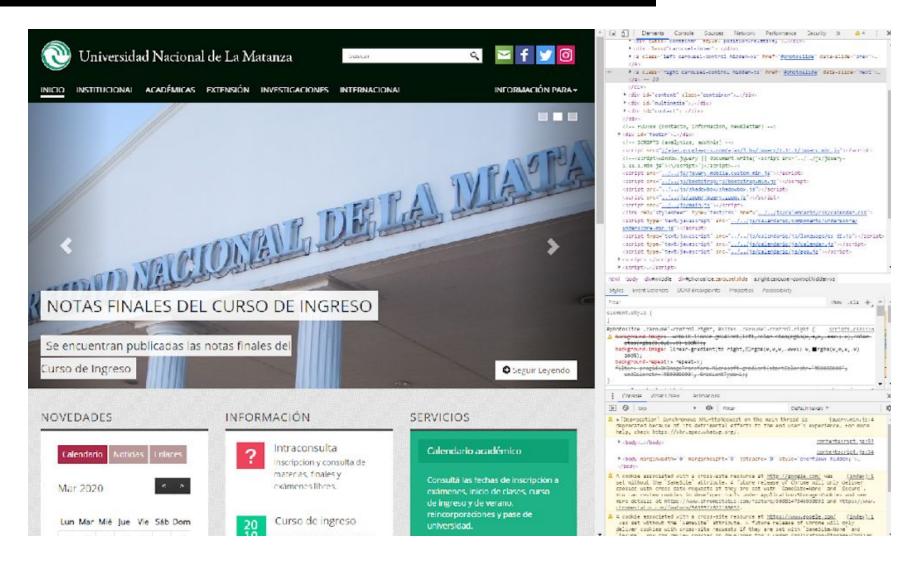






Interpreta el documento html y lo muestra en pantalla

Navegador Web



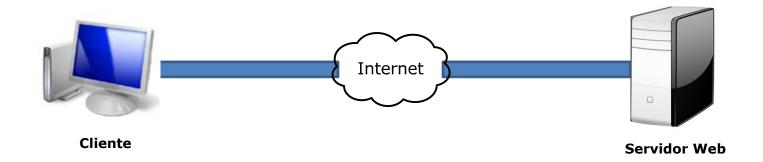
¿Qué es un servidor?

Un **servidor** es una aplicación instalada en una computadora remota, capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia.

Trabaja con lenguajes de servidor, ofrece servicios de correo, aplicaciones y web.



Lenguajes Frontend





HTML

HyperText Markup Language

 Lenguaje basado en marcas conocidas como "tags" o etiquetas <head> </head>

 Marcan la manera en que se debe entender y mostrar la información

HTML

 Es un archivo de texto, con extensión reconocible por el navegador (html, o htm)

 No incluye en su interior las imágenes, sino que le indica al navegador donde obtenerlas

HTML Evolución

• HTML 1.0: 1990



• HTML 2.0: 1995

- HTML 3.2: Primer Estándar recomendado por la W3C (1997)
- HTML 4.1: Se incorporan Hojas de Estilo, Scripts (1999)

HTML

HTML 5: Último Standard (2014)

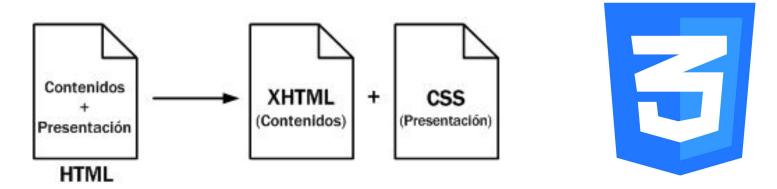
- Web Semántica
- Animaciones
- Drag and Drop
- Geolocalización
- Reproductor de Audio y Video
- Almacenamiento Offline (local storage)
- Etiquetas y atributos de formularios





Aspecto Visual

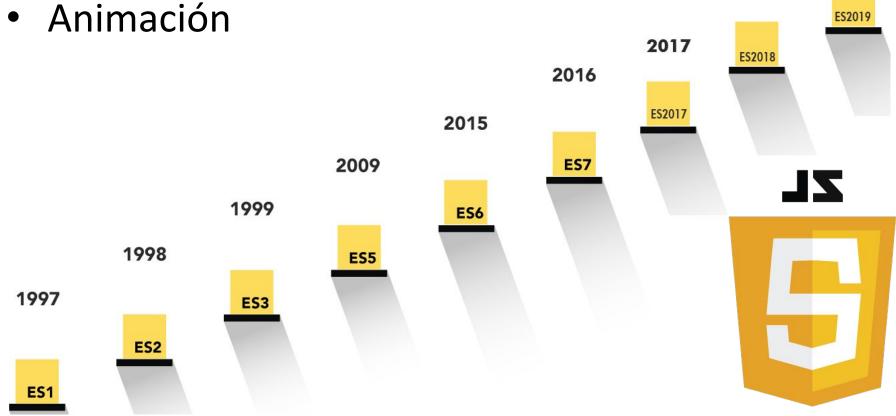
 Inicialmente, el formato visual estaba dentro del mismo html



 A partir de 1996 surge el lenguaje CSS que permite dar estilos a los textos en forma independiente del contenido en HTML

JAVASCRIPT

- Dinamismo
- Interacción



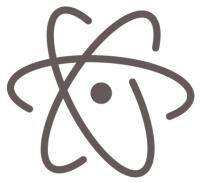
2019

2018

Editores de HTML





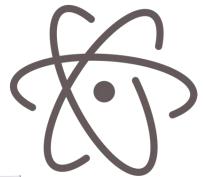


Sublime Text

```
Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
dex.html
  <!doctype html>
  <html lang="es">
  <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <title>Editores Web: Cual Elegir?</title>
   </head>
           <article>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Unde error cumque voluptatibus
       <header></header>
       <nav></nav>
            beatae quas tenetur aliquid nemo itaque? Maxime nisi eos vitae sapiente.
            Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Delectus, illum. Sequi sapiente, repudi
            quisquam repellendus, quasi! Eligendi, aperiam voluptatibus tempora vero.
                               cit amet, consectetur adipisicing elit. Quos dolorem nemo veritatis rerum omnis
```

Atom

https://github.atom.io/



```
...

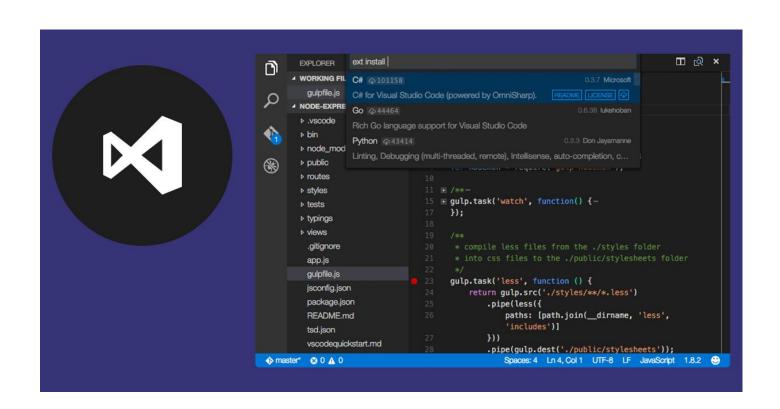
    button.js — ~/Desktop/project

               Project
                                                  button.js
 project
  > in _data
                                                toggle() {
  > includes
                                                  let triggerChangeEvent = true
  > layouts
                                                  let addAriaPressed = true
  > plugins
                                                  const rootElement
                                                                           = $(this._element).closest(
  > iii .github
                                                    Selector.DATA_TOGGLE
  > Re assets
  > ille build
                                                  if (rootElement) {
  > in dist
                                                    const input = $(this._element).find(Selector.INPUT)[0]
  > docs
  v in js
                                                    if (input) {
    > dist
                                                      if (input.type === 'radio') {

→ Src

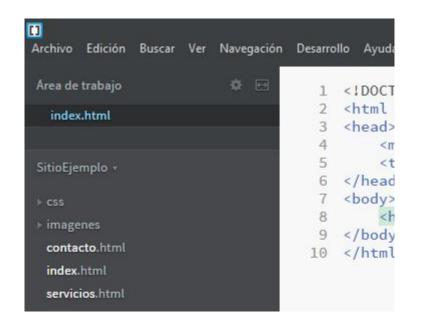
                                                        if (input.checked &&
        alert.js
                                                           $(this._element).hasClass(ClassName.ACTIVE)) {
        button.js
                                                           triggerChangeEvent = false
        arousel.js
                                                        } else {
        collapse.js
                                                           const activeElement = $(rootElement).find(Selector.ACTIVE)[0]
        dropdown.js
        modal.js
                                                           if (activeElement) {
        popover.js
                                                             $(activeElement).removeClass(ClassName.ACTIVE)
        scrollspy.js
        a tab.js
        tooltip.js
        E) util ie
 ① 0 A 0 js/src/button.js 94:54
                                                                                                                   LF UTF-8 JavaScript 1 0 files
```

Visual Studio Code



Sitio Web

 Una página Web: documento html disponible a través de un servidor web



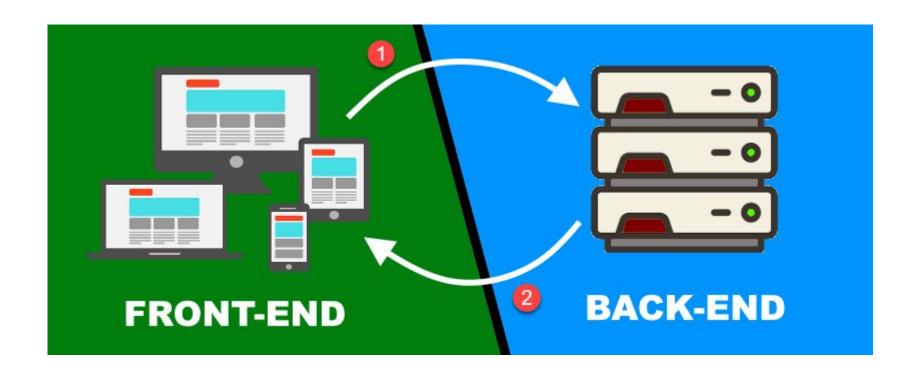
Sitio Web: conjunto de documentos htmls y archivos anexos

Sitio Web

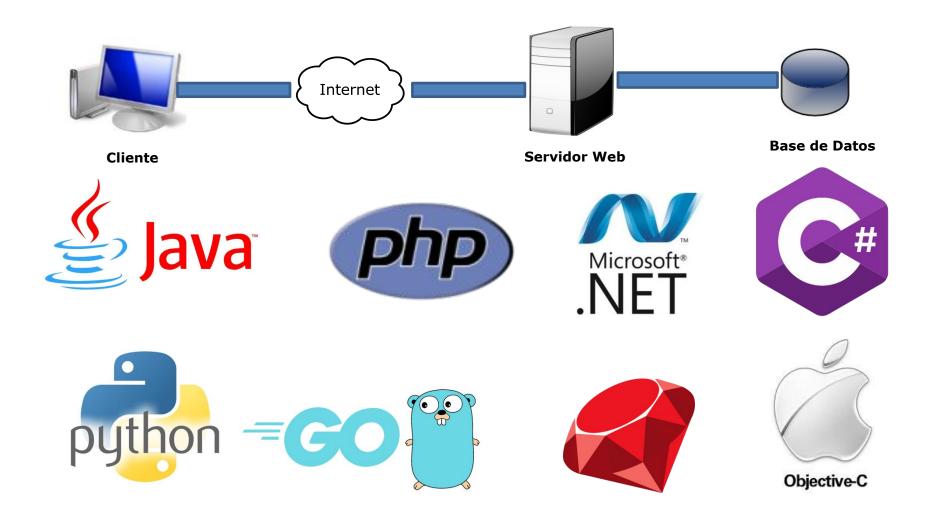
Conjunto "orgánico" de archivos Organizados en carpetas



Frontend vs Backend



Lenguajes Backend

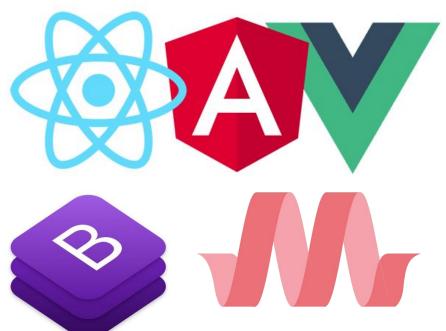


Librerías vs Frameworks





Una **librería** es un conjunto de elementos (funciones, clases, tipos predefinidos, constantes, variables globales, macros, etc) que es posible utilizar en un programa para facilitar la implementación de ese programa.



Un **framework** es un conjunto integrado de herramientas que facilitan un desarrollo software. Puede incluir APIs y librerías. Pero también puede incluir otros elementos como herramientas de depuración, diseño gráfico, prototipado, edición, etc

URL (Universal Resource Locator)



Registro de Dominios

NIC Argentina

Centro de Información de la Red de Argentina



- 1) Ir a <u>www.nic.ar</u> y ver si está disponible.
- 2) Contratar ESPACIO en un hosting (o usar uno gratis) y pedir los datos de DNS. (Sistema de Nombres de Dominio, nomenclatura jerárquica descentralizada)
- 3) Volver a www.nic.ar y registrar el NOMBRE con esos datos de DNS que nos dio el hosting.

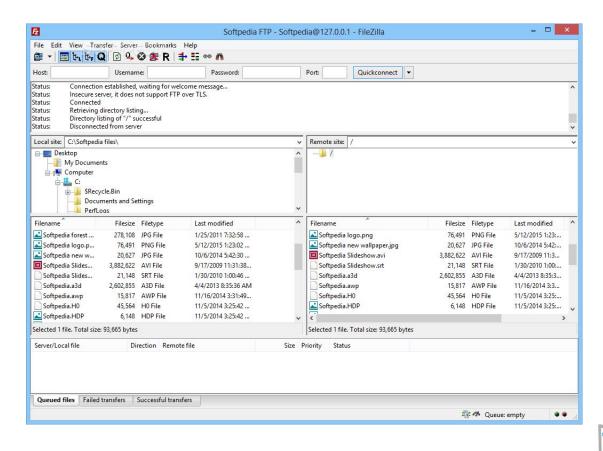
Hosting

Computadora conectada 24 hs. a internet



Nos alquila una carpeta, y avisa a NIC la dirección IP de esa computadora, para que al escribir "misitio.com.ar" el pedido salga hacia esa computadora.

Protocolo FTP



File Transfer Protocol