Programación de Objetos Distribuidos

Trabajo Práctico 1: Threads

# Cuerpo docente

## Benitez, Mariano Miguel Guillermo

## Goldberg, Daniel

# Alumno

## Romarión, Germán Rodrigo

### Ejercicio 1

**c.** Funcionalmente no aprecio diferencia alguna entre extender la clase Thread e implementar la interfaz Runnable. Sin embargo, en el código requiero de una entidad extra que corra el código de mi implementación de Runnable. En mi caso, lo que hice fue crear un Thread, y le paso como parámetro en el constructor al Runnable, para que al llamar al método *start()* del Thread ejecute el método *run()* en un hilo de ejecución separado.

### Ejercicio 2

**a.** No hay un resultado esperado en estas circunstancias. Cada uno de los hilos de ejecución no se instancia en el orden en el que fueron convocados en el código Java, si no cuando la Virtual Machine lo cree apropiado. Además, por tratarse de threads, los cuatro están ejecutándose *en paralelo*, por lo tanto, acceden a la variable compartida a la misma vez, por lo que si uno de los thread imprime el resultado final luego de haber incrementado n veces el valor de la variable, entonces podría pasar que