

Gron Digital игры и ставки на блокчейн Техническая документация

"Первое поколение цифровой революции принесло нам Интернет. Второе поколение, основанное на технологии блокчейн, приносит нам ценность в Интернете: это новая платформа для изменения мира бизнеса и преобразования старого порядка." – Don Tapscott

* Translation Bounty Campaign

1. Реферат

Глобальная индустрия игр и ставок существует уже много лет и будет оставаться популярной для многибшизйза привлекательности и растущего спроса в отрасли. Несмотря на это, есть неоспоримые фундаментализмыемы, с которыми сталкивается индустрия игр и ставок. Платформа Gron Digital, которая будет обсужданиямя, направлена на продвижение инноваций в этой отрасли. Кроме того, платформа обеспечит гарантию дл участников системы, поскольку транзакции в ней гарантируют прозрачность и справедливость, которые обеспечены с помощью криптографически проверенного кода, без вмешательства человека.

Этот концептуальный документ построен на использовании протокола блокчейн для обеспечения честных данном документе указано, что Gron Digital создает платформу, которая позволит перестроить глобальный рынок игр и ставок посредством надежных и автономных транзакций на блокчейн. Эта платформа будет генерир доверительные экономические механизмы для всех пользователей, и привлекать участников системедующих ролях:

- Разработчики игр и приложений;
- Финансирование и риск поддержка;
- Поставщики услуг;
- Операторы;
- Игровые лаборатории и аттестационные органы;
- Регуляторы и
- Игроки.

2. Введение

Размер регулируемого глобального рынка онлайн-игр и ставок в 2016 году составил 45,86 млрд. долларов прогнозы указывают на увеличение до 56,05 млрд. долларов США к 2018 году. Нет нижаживитвенных данных относительно размера незаконного рынка, однако он оценивается примерно в 2000н/200 долларов в год. Можно утверждать, что эта прибыльная отрасль часто ассоциируется с негативнающиктами. И существует вопрос - могу ли эти восприятия быть изменены? Gron Digital предлаганею номику игр и ставок, построенную на блокче которая управляется умными контрактами. Смарт-контрано самостоятельный контракт, в соответствии которым согласованные условия договора между сторонающирямую записываются в строки кода. Наш платформа принесет неотъемлемые преимущества доверирозрачности и уверенности в игровой экономи представляя для игроков открытую и справедливую альтернативу существующему положению вещей.

В настоящем документе предлагаемая платформа будет рассмотрена с нескольких точек зрения. А ими регулирование; барьеры для входа; производство и стоимость сертификации продуктов и систем длятиврки операторов и игроков.

Помимо этого в документе будут рассмотрены особенности нашей системы, которые включают такие асг Генерация случайных чисел (RNG); аудит процента возврата для игрока (RTP); наш инструмент разраторт разработки приложений, а также алгоритм того, как регуляторы и операторы вписываются в платформ позволяет им оптимизировать работу свои текущих или новых предприятий. Протокол Gron искриптануескен (утилититокен), называемый GRO. GRO используются в качестве валюты для совершения сделутори платформы и в качестве стимула, а также для механизма вознаграждения для различных пользователей платформы.

3. Общие проблемы отрасли

Существует множество факторов, которые негативно сказываются на индустрии игр и ставок. На переднем к вопрос доверия. Без доверия люди не решаются на сделку. Доверие затрагивает все аспекты отрасяюють игровых систем, уважаемых операторов, до систем, которые хранят депозиты клиентов и управляютрышами. Существующие механизмы основаны на модели человеческого вмешательства и контроля, котродые приведяверию. Общие отраслевые проблемы будут обсуждаться ниже.

3.1 Депозиты и снятие средств

Когда игроки делают депозиты на игровой счет, который контролируется третьей стороной вознатеют задержки, связанные с этим процессом. Переводы требуют много времени, для отображения ланасе .а иногда и без отображения вообще. Каким образом игрок может знать, что его дебелопвсности? Вывод средств - дополнительная проблема, с которой сталкиваются игроки. Часто скарвияетв допускается только до определенного минимального порогового значения и может дополнивыми плату. Оговорки о выплате вознаграждений за бонусы и акции, налог на игры и ставки, а завжеимость от сторонних систем для проведения в этих сетях всех существующих процессов, негативанияют на экосистему где доверие и эффективность являются важными для существования коммерческих отношений.

3.2 Конкуренция

Монополия характеризуется отсутствием конкуренции. Это означает, что монополии могут иницинированые издержки для потребителей, низкое качество услуги и часто коррумпированное поведенаетавтыет отдельных лиц проявлять определенную степень недоверия. Эффект заключается в том, монополии приобретают больший контроль в сфере азартных игр и ставок, это означает, что монополупиломешать новым участникам в отрасли, дискриминируя и препятствуя экспериментам или разрыбыткепродуктов. Кроме того, финансовые барьеры, которые включают стоимость входа для новные раторов и затраты, связанные с соблюдением норм, более доступны монопольным гигантам.

3.3 Доверенные поставщики услуг

Вопрос, который еще предстоит решить, - это вопрос лицензирования. Игроки, которые зак**дютсяво**ра с различными провайдерами услуг, могут не всегда быть в состоянии «установить связь влазкоднуными и незаконными операторами». Это дезинформирует людей.

3.4 Игры

Являются ли предлагаемые продукты честными? Будет ли относиться к ним с соблюдением этических но профессионально? С точки зрения разработчиков и поставщиков программного обеспечения, продукт ставок существенно не изменились. Помимо затрат на разработку, компании должны обеспечити; рожебы лаборатории сертифицировали свои игровые продукты, прежде чем они войдут на рынок, соцельность и честной игровой практике. Эти лаборатории работают в строгих рамках, которые помущиать творчеству разработчиков игр. Кроме того, код и логика этих систем связанинтеллектуальной собственность разработчика или поставщиков систем, что часто является коммерчетайюй. Это заставляет игроков

доверять разработчикам, их играм и системам вместе с игрожжою раторией, которая сертифицируе продукты. Логика игры, которая запрограммирована в машинуиприди (физическую или онлайн) являетс интеллектуальной собственностью производителя игры, который вряд ли поделится ей с публикой.

3.5 Генератор случайных чисел и возврат процента игрока

Другой вопрос, который обычно обсуждается, - проблема генератора случайных чисел (RNG). Произпері RNG - это лотереи. Участники лотереи вынуждены полагать, что программный код или физиуютрюйетво, генерирующее выигрышные номера, действительно случайны. Без такой системы будет эле предсказуемости в момент оформления ставок. Вопреки распространенному мнению, индустрия игр и действительно хочет, чтобы их RNG был как можно более непредсказуемым. Это делается для того, чтоб один игрок не мог угадать результат следующей остановки барабана, слота или выигрышные не предстоящей лотереи. Однако актуальная проблема в мире игр и ставок уходит корнями глубжелрем о RNG. Откуда игроки знают, что игра честна? Проблема состоит в том, что игровая логирожщент возврата игроку (RTP) воспринимаются игроками как должное.

3.6 Ставки на тотализаторе, общие ставки

Вопрос о ставках на тотализаторах отличается от фиксированных ставок, тем, что окончательная выг определяется только после закрытия пула, тогда как при ставках с фиксированным коэффициентом выг согласовывается сразу после размещения ставки. Ясно, что система общих ставок требует большей забо прозрачности. По сути, это может уменьшить доверие между игроками, поскольку коэффициенты выи рассчитываются путем распределения пула между всеми выигрышными ставками, это означает, что и должны поместить довериться третьей стороне для честного и справедливого расчета ставок.

В настоящее время люди и технологии в отрасли не имеют возможности решать различные задачи, с кот постоянно сталкивается индустрия, в частности, вопрос доверия и величины расходов. Таким обформиры в отрасли полагаются на авторитетные органы и регулирование для обеспечения доверительностриебуем расходов, которые являются высокими для всех сторон. Чтобы преодолеть эти проблемы, комбатвия Digital создала платформу, которая обслуживает всех игроков, на этой платформе они могут гармомисунцествовать и делиться доходами. Это будет экологична система, прозрачная и доверительная, поскомы куозволяет людям участвовать в играх и делать ставки, в процессах, управляемых криптографически проверяемым кодом.

4. Платформа

Разработка платформы Gron Digital направлена на создание экосистемы, в которой транзакции управля криптографически проверяемым кодом без вмешательства человека. Это сделает систему азартных игр и ставок для всех участников:

- Безопасной;
- Прозрачной;
- Гарантированной;
- Автоматической;
- Проверяемой; и
- Справедливой

Основой протокола Gron является то, что платформа представляет собой набор смарт-контрактов, кото действуют как автономный доверенный агент, который регулирует все транзакции. Эти Smart Contracts в автоматически выполнять набор предопределенных условий на основе закодированных правил, ко выполняются в блокчейне. Благодаря использованию криптографии мы можем обеспечить безопас прозрачность и проверяемый реестр всех транзакций.

Gron Digital предоставит набор предварительно построенных модулей, которые будут охватывать все аспорнаций системы игра и ставок. Используя наши инструменты, разработчики и компании смогут соффракць готовых модулей и создавать свои собственные приложения. Кроме того, Gron Digital будет дажвать свои собственные приложения.

внешней разработки модулей силами сообщества.

Также важно, чтобы все участники получали экономический стимул для участия в нашей платформедейьной все транзакции будут основаны на нашем токене утилиты, называемом GRO. Все ставки обудутещаются в GRO, все выигрыши выплачиваться в GRO, а также любые вознаграждения за разработку, боносьщрения будут оплачиваться в GRO. Широкое участие имеет решающее значение для успеха любой эконносимилько ролей участников были выделены командой Gron Digital в процессе создания нашей экосистемыта на мVP (минимальный жизнеспособный продукт) мы можем определить дополнительные роли. Нижеминию перечень участников, нужных для функционирования системы.

4.1 Разработка протокола

Gron Digital будет отвечать за разработку и внедрение блокчейн протокола и смарт-контрактоведлялых игр. Этот Протокол будет продуктом совокупнности опыта наших основателей и механоувществующих систем, которые они привносят на платформу. Наряду с протоколом, Gron Digitalphaботает инструменты и структуру позволяющую легко разрабатывать приложения. Этот конструктуррт иметь модули, охватывающие все службы и процессы, необходимые для выполнения операции «Исравжи». Gron Digital также предоставит пул казино, спортивных и лотерейных модулей, для процесса создания пользовательских приложений.

4.2 Разработчики игр и распределенных приложений (Dapp)

Разработчики в широком смысле включают в себя Gron Digital или любого стороннего участника, ко разрабатывает функциональную игру или услугу, доступные на нашей платформе. Это может быть днто: от уникальной игры в казино до службы управления ставками. Они также может включающьсинг разработки пользовательских приложений для операторов, которые предпочитают доверядание своих систем профессионалам.

4.3 Поставщики услуг

Для эффективной работы индустрия использует несколько поставщиков услуг, в том числе:

- Событий;
- Коэффициентов;
- Игр в казино;
- Лотерей;
- Результатов;
- Статистики:
- RNG: и
- Формирования линий коэффициентов

Люди и компании смогут предоставлять эти услуги и получать комиссионные за их вклад.

4.4 Операторы

Операторы могут быть частными лицами или существующими компаниями, действующими в предела: юрисдикции, которые намерены перейти к блокчейн или стать новатором, инициировав операцию в блокчейн.

Существующие операторы, которые стремятся перейти к блокчейн для получения неотъемлемых преиму по-прежнему будут соблюдать правила. Наш смартконтракт будет соответствовать различным критеркиям, как: лицензионные разрешения, соблюдение налогового законодательства; КҮС и разрешение с Операторы смогут использовать наши инструменты для сборки модулей, которые будут соответствова потребностям. Это позволит им эффективно работать на платформе.

У стартапов также будет возможность интегрировать модули, создавать собственные прилож**управля**ть ими в блокчейн. Это открывает возможности для честной конкуренции, способствуявбисовом стандартам и большему разнообразию для игроков.

4.5 Скауты и рецензенты

Скауты - искатели вознаграждения. Это люди, которые посещают живые мероприятия и предоставляют с последнюю информацию в режиме реального времени в сети. Gron Digital обеспечит мобильное прилс функциональностью, необходимой для выполнения этих задач. В одном событии может быть много ск которые все отправляют в сеть. Это накопление данных в реальном времени дает нам больший консеточность информации.

Рецензенты так же являются важной частью платформы, они должны быть надежными источниками, точными, проверенными и быстрыми. Скауты и рецензенты вознаграждаются GRO в многоуровирового, основанной на точности и скорости, с которой они предоставляют обновления событий.

4.6 Аффелированные лица и источники

Управление качеством траффика на веб-сайте является ключевым для успешной онлайн-операции. Хо структурированные программы привлечения могут помочь операторам в достижении своих целей продвидно из общей отраслевой практики вознаграждения за привлечение, Gron Digital стремится отклотнителюй традиционной системы путем введения справедливого механизма вознаграждения для рефереценов на срок участия. Указанный механизм обеспечит непрерывность на протяжении всего срока управсленных игроков.

4.7 Финансирование и риск поддержка

Риск поддержка могут быть физическими или юридическими лицами, действующими в разньобредижяя ресурсы в один смартконтракт. Их типичная роль заключается в том, чтобы обеспечивеначальную базу, используемую для субсидирования игр, путем объединения своих токехновивраженом на вознаграждение. Он могут возвращать призы джек-пота или бонусные предложения от портивном мероприятии, лотерея: других играх. Они готовы подвергать себя высокому риску за вознаграждение.

4.8 Jugadores

Игроки - это люди, которые открывают игровые предложения и делают ставку на платформе Gron Dig участвуют в азартных играх, используя токены GRO. Игроки также могут зарабатывать вознаграждень рефералов, сначала рекламируя принятие новой игры, а также через различные поощрительные и бо схемы, которые будут предоставляться операторами. В Gron Digital мы полагаем, что другие клибудуя повышать ценность платформы по мере развития экосистемы и по мере возникновения разли потребностей.

4.9 Регуляторы

Целью регулируемой индустрии игр и ставок является обеспечение того, чтобы все игроки, участвунюбрие в азартной игре, были включены в рамки нормативно-правовой базы. Эффективная регулюфижечивает поддержку национальных и международно признанных стандартов в экономическом сектоули, Пцель законодательства заключается в защите игроков и обеспечении справедливости операприживление такого явления как онлайн-форумы, а также увеличение зависимости людей от техномогтути, представлять реальную проблему в свете того, как обостряется киберпреступнономымативно-правовая база становится застойной и отстает, поскольку она не может идти в нонупрерывным развитием технологий. Этот негативни опыт оставляет регулирующую структуру статичнойелиет игроков уязвимыми, нанося ущерб репутац индустрии игр и ставок в целом. Регулирующие оргаживучат выгоду от участия в цифровой платформе Groi Существующие регулируемые предприятия молукать переход к блокчейн для обеспечения безопасност синергии, которые она предоставляет отрасли. Это включает:

- Усилия по сбору налогов (которые составляют основную часть их доходов и по совпадению блакоть, где может произойти большая мошенническая деятельность). Налог можетзбыры граммирован в наш Умны договор и выплачен без необходимости ручного вмешательства, дорогостоящих проверок и процедур надзок
- Все значимые транзакции будут записаны в неизменном онлайн-журнале, гарантирующем прозрачность;
- Цифровые подписи, добавленные в смартконтракты регулирующими органами, могут прозверзаворов и их лицензии в приложениях операторов для обеспечения уверенности и безопасроков наряду с регуляторами;

• Смарт-контракты могут также иметь встроенные условия разрешения споров, которые умены потребность в регулирующем вмещательстве при разрешении споров.

5. Экономика Gron Digital

GRO - наш токен, который будет использоваться на цифровой платформе. Его функции Валюта:

- игры и ставок;
- Награда;
- Форма платежа; и
- Токен, который стимулирует экономику системы

Платформа при совершении транзакций и предоставлении услуг может использоваться несколькими спос Первично GRO будет использоваться в качестве валюты. Возможно, можно подумать о GRO как о токене ка Токены GRO позволят отдельным лицам и организациям играть в любую игру, доступную на платформе, д ставки с помощью спортивного журнала или играть в лотерею. Все потенциальные выигрыши будут выпла GRO, однако это не единственная функция. В зависимости от принятой роли в экосистеме участрыбитают GRO и получат вознаграждение за услуги, которые они предоставляют на платформе. Ключрвымевыми участниками платформы являются:

- Разработчики игр и приложений;
- RNG:
- Поставщики услуг;
- Рецензенты;
- Лайнмейкеры;
- Участники риск поддержки;
- Скауты; и
- Провайдеры статистики.

Модель стоимости основана на вознаграждении за предоставленные услуги. Тарифы могут быть испраг пропорционально степени риска или сложности выполняемой ими задачи. Gron Digital получит общую постоянное совершенствование протокола, разработку модулей и инструментов для разработки приложений, для финансирования операций и маркетинга. После того, как наша инициатива станет успешнойвыпорущемы токены утилиты, GRO будет котироваться и торговаться на основных биржах.

6. Конкурентный анализ

Протокол блокчейн становится все более актуальным с момента запуска биткоина и других криптеватуюрий спрос на принятие блокчейн продолжается и будет продолжаться по мере того, как новывымдерит на рынок. блокчейн может принести пользу нескольким отраслям. Это особенно очевидно всиверийи между блокчейн азартной игрой.

Gron Digital имеет несколько ключевых преимуществ перед конкурентами. Учредители Gron Digital обла соответствующими знаниями в отрасли:

- Мы являемся законным лицензированным производителем и поставщиком услуг для игровой индустрии;
- У нас есть знания и практический опыт в области игр и ставок;
- У нас есть ИТ-инфраструктура, необходимый опыт, команда управления и разработчиков, необходима эффективного выполнения такого проекта; и
- У нас есть сертифицированные продукты для азартных игр и ставок, используемые в этой среде.

Gron Digital не находится в фазе обучения. Мы демонстрируем реальный опыт, а также существую функциональные системы и инфраструктуру, которые в настоящее время обслуживают клиентов и игровые индустрии. Изучите следующие перечисленные сайты, чтобы увидеть фундамент, с которого будет запущен igitah: www.cdpgaming.com www.yesplay.bet www.sintez.com

Наше ускоренное время разработки означает, что наш проект MVP для внедрения наших текущих **битотечний** уже работает.

7. ICO

Цифровая платформа Gron будет основана на токене утилиты GRO. Токен GRO выпускается в том виделером он запланирован, то есть, 0,6 GRO будет продано за ETH, BTC, BCH, дополнительно выделяетсы ВСА выделяется Фондам учредителей, Команде и банкроллу, таким образом, всего 1 GRO. Максимум 950 00 (Демостьсот пятьдесят миллионов) токенов GRO будут выпущены на этапах предпродажи и ICO, начимы 1/2018 в 00:00 UTC. Принимаемые валюты для покупки GRO:

- Bitcoin
- Ethereum
- Bitcoin Cash

7.1 Предварительная продажа:

14 000 GRO будет продаваться за 1 ETH, это включает в себя 40% бонусное распределение участнюком раунда. Предпродажа будет активна двадцать восемь дней или до тех пор, пока не будет достигнут предел.

7.2 Первый раунд:

13,000 GRO будет продано за 1 ETH, это включает в себя 30% бонусное распределение для участн**итков** раунда. Раунд будет активен в течение четырнадцати дней или до достижения предела.

7.3 Второй раунд:

12,000 GRO будет продано за 1 ETH, это включает в себя 20% бонусное распределение для участнутков раунда. Раунд будет активен в течение четырнадцати дней или до достижения предела.

7.4 Третий раунд:

11,000 GRO будет продано за 1 ETH, это включает в себя 10% бонусное распределение для участнутков раунда. Раунд будет активен в течение четырнадцати дней или до достижения предела.

7.5 Четверый раунд:

10,000 GRO будет продано за 1 ETH. Раунд будет активен в течение четырнадцати дней или до достиж предела.

Средства, собранные на этапах предпродажи и ІСО, будут распределены следующим образом:

- 50% Разработка программного обеспечения;
- 5% Юридические вопросы и финансы;
- 15% Операционные расходы;
- 10% Маркетинг;
- 15% Советники;
- 5% Непредвиденные обстоятельства.

Остальные 40% GRO, максимум 380 000 000 (Триста восемьдесят миллионов токенов), будут выполнят контрактом GROVesting.sol следующим образом:

- 40% Банкролл (сразу же доступен);
- 30% Командные стимулы и бонусы (доступны после 26 недель с даты окончания ІСО);
- 15% Учредители (доступны через 52 недели после окончания ІСО);
- 15% Учредители (доступны через 104 недели после окончания ІСО);

8. Дорожная карта разработки

8.1 2012

- Платформа для игр на базе сервера была запущена на южноамериканском рынке.
- 158 видеослотов и 12 настольных игр

8.2 2014

- Лицензия на азартные игры была получена компанией Western Cape Gambling и Racing
- Лицензия на спортивные ставки была получена компанией Western Cape Gambling и Racing
- Betfinity Wagering Record System была сертифицирована BMM Gaming Testlab
- Письмо о соблюдении правил было получено SA Gaming Authorities Betting and Lotto
- Запуск платформы

8.3 2016

- Вlockchain и смартконтракты были определены как наиболее подходящий и логичный подход в азмарамы: и ставках
- Приложение R & D Blockchain в играх
- Были разработаны прототипы спортивных ставок и лотереи

8.4 2017

- 2 квартал Решение об ІСО было принято. Подготовка к ІСО
- 3 квартал Работа консультантов и юристов

8.5 2018

1 квартал

- Предварительное ІСО стартует 9 января 2018 года
- ІСО стартует 6 февраля 2018 года.
- Разработка цифровой платформы Gron

2 квартал

- Реализация существующего приложения для ставок на спорт на цифровой платформе Gron, где GRO это токен утилиты
- MVP мобильных и настольных приложений для ставок на спорт
- Приложение для регулирующих органов для доступа и аудита всех игровых транзакций.
- Листинг GRO на крупных биржах
- Представление механизма выдачи и проверки лицензий
- Рефферальная программа

3 квартал

- MVP мобильной и настольной версии
- MVP мобильного и настольного лотерейного приложения

4 квартал

• Настольное приложение для казино. 20+ видеослотов, 4 видов видеопокера, рулетка, ч**дрием**йТехаѕ Hold'em, баккара

9. Вывод

Gron Digital обладает знаниями, опытом и возможностями, чтобы сделать эту платформу для игр и ст реальностью. Gron Digital вместе с другими ранними последователями стремится радикально изменить под помощью которого люди осуществляют транзакции в Интернете. Учитывая недавнюю историю и неправ руководство корпорациями и институтами, которые страдают от недоверия общества, можно подтвердит развитие этой Платформы является шагом прочь от монополистических и централизованных страмскураin

является идеальным решением для разрешения фундаментальных вопросов доверия и прозрачынаю онлайн-игр и ставок никогда не выглядело таким необыкновенным и захватывающим. Gron digital платформу, которая объединяет и связывает различные стороны в этой прибыльной отрасли, объединяет непрерывный рост и процветание для всех.

Ценностное предложение, предлагаемое отрасли с помощью наших токенов утилиты и протокола, предос отрасли всеобъемлющее решение различных проблем, с которыми сталкиваются сегодня операторы, и разработчики и регуляторы.

Благодаря этому подробному концептуальному документу мы считаем, что наш опыт и особое вним потребностям отрасли являются мощными инструментами, которые позволяют нам превратить эту революці Платформу в мир игр и ставок.