

# GEOFFREY TOURON

Ingénieur développeur C++

39 rue Le Nôtre  
78210 Saint Cyr l'Ecole  
+ 33 6 20 78 81 50  
geoffrey.touron@gmail.com

Nationalité française  
26 ans  
Permis B

COMPETENCES INFORMATIQUES	C	***	PHP	***
	C++	***	LUA	***
	Multithreading	***	PYTHON	***
	Networking (TCP, UDP)	***	Unreal Script	***
	OpenCL	***	Shader (GLSL)	***
	Unix	***	Unreal Engine	***
	SVN, GIT	***	JAVA	***
EXPERIENCES	2015	Développement d'un moteur de jeux vidéo en <b>C++</b> , Dusty Engine, composé d'un ray tracer dynamique en temps réel sur <b>GPU</b> , d'un moteur physique continu et d'un moteur réseau client-serveur sur <b>UDP</b> et <b>TCP</b> .		
	Février-Juillet 2013	Ingénieur – Scallog Conception et développement d'un système logistique automatisé en <b>C++</b> .		
	Avril-Octobre 2012	Ingénieur – Protectic/ThalesRaytheonSysteme Responsable d'un composant majeur du programme de défense aérienne écrit en <b>C++</b> de l'OTAN.		
	Avril-Septembre 2011	Développeur stagiaire – F4 Conception et développement <b>LUA</b> et <b>C++</b> d'une plateforme de tests automatisés pour le jeu Empire Of Sports.		
	Juillet-Décembre 2009	Développeur stagiaire – Atos Rédaction de scripts de tests de charge pour l'application HELIOS et développement d'une application web en <b>JAVA</b> .		
COMPETENCES PERSONNELLES	Langues	<b>Français</b> (langue maternelle) <b>Anglais</b> (courant)		
	Gestion de projets	Gestion des contraintes techniques, des objectifs, du temps et d'une équipe.		
FORMATION	2008-2011	Bachelor en expertise informatique à <b>EPITECH</b>		
	2008	BAC S (options: Sciences de l'ingénieur, Physique-chimie)		