

GEOFFREY TOURON

Ingénieur développeur C++

39 rue Le Nôtre
78210 Saint Cyr l'Ecole
+ 33 6 20 78 81 50
geoffrey.touron@gmail.com

Nationalité française
27 ans
Permis B

COMPETENCES INFORMATIQUES	C	***	PHP	***
	C++	***	LUA	***
	Multithreading	***	PYTHON	***
	Networking (TCP, UDP)	***	Unreal Script	***
	OpenCL	***	Shader (GLSL)	***
	Unix	***	Unreal Engine	***
	SVN, GIT	***	JAVA	***
EXPERIENCES	2015-2016	Développement d'un moteur de jeux vidéo en C++ , Dusty Engine, composé d'un ray tracer dynamique en temps réel sur GPU , d'un moteur physique avec collisions continues et d'un moteur réseau client-serveur sur UDP et TCP .		
	Février-Juillet 2013	Ingénieur – Scallog Conception et développement d'un système logistique automatisé en C++ .		
	Avril-Octobre 2012	Ingénieur – Protectic/ThalesRaytheonSysteme Responsable d'un composant majeur du programme de défense aérienne écrit en C++ de l'OTAN (support, maintenance, relation avec les autres équipes).		
	Avril-Septembre 2011	Développeur stagiaire – F4 Conception et développement LUA et C++ d'une plateforme de tests automatisés pour le jeu Empire Of Sports.		
	Juillet-Décembre 2009	Développeur stagiaire – Atos Rédaction de scripts de tests de charge pour l'application HELIOS et développement d'une application web en JAVA .		
COMPETENCES PERSONNELLES	Langues	Français (langue maternelle) Anglais (courant)		
	Gestion de projets	Gestion des contraintes techniques, des objectifs, du temps et d'une équipe.		
FORMATION	2008-2011	Bachelor en expertise informatique à EPITECH		
	2008	BAC S (options: Sciences de l'ingénieur, Physique-chimie)		