### SISTEMAS OPERATIVOS

Práctica 1. Llamadas al sistema operativo

## Presentación

- □ Enunciado
- □ Llamadas utilizadas
- ☐ Aspectos clave

### Práctica

- □ Realizar tres pequeños programas en C manipulen ficheros y directorios.
- □ Cada programa en un único fichero
  - ☐ mycat.c → Muestra por pantalla el contenido de un fichero
  - $\square$  myls.c  $\rightarrow$  Muestra las entradas de un directorio
  - ☐ mysize.c → Muestra el nombre y tamaño de las entradas de un directorio que son ficheros regulares.

# mycat

□ Ejemplo

./mycat <fichero de entrada>
 Resultado: impresión por pantalla
 El programa debe mostrar todo el contenido del fichero.
 El programa debe devolver -1 si no se le ha pasado ningún argumento de entrada.
 El programa debe devolver -1 si hubo un error al abrir el fichero (e.g. el fichero no existe).

usuario@laptop:~\$ ./mycat p1_pruebas/f1.txt					
Nombre1	V	32	09834320	24500.34	
Nombre2	M	30	58854450	24700.55	
Nombre3	V	27	45678978	28000.0	ļ

```
usuario@laptop:~$ ./myls p1_pruebas/
dirC
f1.txt
dirA
f2.txt
.
```

# mysize

./mysize
 Resultado: listado de los ficheros regulares y sus tamaños.
 El programa solo mostrará datos de ficheros regulares.
 El programa mostrara los datos en el siguiente formato:
 <nombre><tabulador><tamaño>.
 Ejemplo

```
usuario@laptop:~$ cd p1_pruebas/
../mysize
f1.txt 87
f2.txt 87
```

### Llamadas al sistema

- □ Para el programa mycat debéis utilizar las llamadas relativas a ficheros (open, read, write, y close).
- Para el programa myls debéis utilizar las llamadas relativas a directorios (getcwd, opendir, readdir y closedir).
- □ Para el programa mysize debéis mezclar ambos tipos.
- □ La documentación de dichas llamadas la podéis encontrar en el man (ver anexos de la práctica)

## Gestión de los argumentos de entrada

- □ Extraer las rutas de los archivos y directorios pasados como argumentos
- □ Realizar control de errores
- ☐ Ejemplo de manipulación de argumentos:

```
int main( int argc, char *argv[]){
    int retorno = 0;
    if( argc >= 3){
        printf(argv[0]);
        printf(argv[1]);
        printf(argv[2]);
    }else{
        printf("Argumentos insuficientes\n");
        retorno = -1;
    }
    return retorno;
}
```

## Impresiones por pantalla

```
□ mycat
   Escribir directamente en la salida estándar el buffer que contenga
     los datos leídos.
     ■ write(STDOUT FILENO, buffer, TAM BUFFER);
□ myls
   ☐ Imprimir con la llamada printf el campo d_name de la estructura
     dirent.
     printf("%s\n", entrada->d name);
mysize
   Imprimir con la llamada printf el campo d name de la estructura
     dirent y el tamaño obtenido, con tabulador entre medias.
     printf("%s\t%ld\n", entrada->d name, tam);
```

# Código de apoyo

- Se os proporciona como código de partida una carpeta comprimida que ya incluye los ficheros de los programas creados y un fichero para compilarlos
- □ Para compilar: situarse en la carpeta y teclear el comando make

#### Corrector

- ☐ Se os proporciona un corrector en Python que garantiza que se cumple:
  - Formato de entrega (zip)
  - Nombres de programas
  - Compilación
  - Funcionalidad básica
- □ Para ejecutar:
  - python corrector\_ssoo\_p1\_2019.py <file .zip>

#### Corrector

- ☐ Se os proporciona un corrector en Python que garantiza que se cumple:
  - Formato de entrega (zip)
  - Nombres de programas
  - Compilación
  - Funcionalidad básica
- □ Para ejecutar:
  - python corrector\_ssoo\_p1\_2019.py <file .zip>