**閃打兄弟會最後成員-耐力球閃打之奉獻之路．持久，毀滅你的敵人與你的雙眼**

狂怒球閃打、暴擊球閃打通通都有  
就是沒有屬於耐力球的閃現打擊  
那麼今後只好自己創造  
這個故事，就是描寫一個擁有青光眼的野蠻人...  
  
進入主題  
我們今天的主角:**奉獻之路．持久**

重擊目標位置地面。如果目標位置附近有敵人，你會在重擊前傳送一小段距離至該位置，並額外製造奉獻地面。可以消耗耐力球無視冷卻時間。不能被多重打擊輔助。限定劍、斧、錘、長杖或空手。

2秒冷卻時間

+4 秒基礎持續時間

50% 物理傷害轉化至火焰傷害

對近距離目標造成最多 20% 更多擊中傷害

每顆耐力球有 10% 更多範圍效果

每顆耐力球有 10% 更多攻擊傷害

原本沒有冷卻的奉獻之路，雖然本來就能傳送到怪物旁邊打擊，但由於範圍太小，攻速太慢，所以乏人問津。

但經過3.23版的變異寶石洗禮，攻速雖然沒變，多了消耗耐力球的限制之後，耐力球可以給予大量的範圍與傷害，這弭補了攻速的不足。

因此我們只要撐爆耐力球上限就能收獲大量的範圍。但還遠遠不止於此。

3.23可以從**赤紅珠寶霸佔**以及第二昇華荒野行者的3個飾物獲得每顆耐力球增加 (5–6)% 範圍效果 。  
加上勇士昇華屹立不搖6%以及耐力球天賦樹的3%。

所以只要有10顆耐力球，就相當於有 耐力球給的範圍(5x6% + 3%) x10 = 330%

再乘上奉獻之路的更多範圍(1 + 10% x10) =   200%  
奉獻之路．持久的範圍就會是原本沒稱範圍效果的**6.6倍**  
  
本文機體就是撐到12顆耐力球，來達到全螢幕的範圍重擊。  
由於我是個坦系~~娘泡~~玩家，所以選裝與天賦上有配置很多防禦機制，你當然可以選擇閃打兄弟會的傳統，當個玻璃大砲的話那可以選擇暴徒，但無論如何取得勇士昇華的永不動搖幾乎是必要的。

POB:[https://poedb.tw/pob/YOPYy4P8\_vcH](https://ref.gamer.com.tw/redir.php?url=https%3A%2F%2Fpoedb.tw%2Fpob%2FYOPYy4P8_vcH)  
**技能串法以及裝備詳細素質都在上方編年史連結內我就不再貼在這裡**

**優點:**  
1.範圍爆幹大,掃圖能力優異  
2.免疫元素異常,偽免暈  
3.打圖怪物幾乎都暈到死

4.常駐5萬護甲 77/76/76/75抗性，猛攻，護體，盛怒，幾乎常駐狂戰  
5.12耐力球搭配堅決戰吼常駐72%物理減傷

6.技能本體的奉獻地板有不錯的秒回

打4甲蟲,點金沙丘幾乎不看詞,藍王祭壇能開就開,開場必定進洞吸粉吸到最滿  
98等打到99等只死過一次(因為眼睛太累,閉眼打深淵,然後被吸魔光環宿敵吸死,睜眼才發現)  
  
**缺點:**  
不是很好的打王流派,輸出不是爆炸高,打王會被閃瞎看不到招  
除非配置改成玻璃大砲秒王,不然打uber之類的王可能要換個技能  
**眼睛會瞎  
眼睛會瞎  
眼睛會瞎!!!**  
**裝備,天賦,寶石自由度很高,基本上你能穩定取得耐力球的話愛怎麼改就怎麼改**  
以下只是個人的配裝思維

裝備:  
武器:萬能長桿  
劫盜基底+1耐力球與暴擊球,更多耐力球就是好,有財力能做多大把就多大把  
當然雙手斧,雙手錘等其他選擇也可以,但天賦配置要變  
  
**頭部:深淵之喚(自殺頭)**  
由於耐力球帶來的大量物減，可以毫無負擔的戴上  
  
**身體:烏圖拉的飢餓**  
給予大量的生命,同時其他裝備不用再考慮血詞

**手套:命中黃裝手套**  
由於缺命中,靠手套補一下,剩下詞條其實不是很重要所以用化石點了個深淵洞

**鞋子:芮勒蓋許的急躁**  
俗稱球鞋，本季最MVP傳奇沒有之一，救活無數流派

由於奉獻之路會消耗一顆耐力球,若沒有球鞋維持最大球,那永遠會少一顆球的能力

有點財力可瓦出+1最大耐力球  
  
**項鍊:磨難之軛**  
單純手上搞不出好的增傷項鍊,所以找這1C便宜貨頂替  
其他像是高爆傷,元素攻擊黃項鍊,或領導力代價等等都是個選擇

**戒指:+1最大耐力球黃戒**  
用精髓點出個物理附火跟元素攻擊,最後上減削就是個畢業戒指了,後墜能做出什麼能力全靠運氣  
礦坑戒的先引之征給的詞條很難比得上黃戒,幾乎不用考慮,除非黃戒基底實在太貴  
  
**腰帶:深淵腰帶**  
高三抗,有能力就多護甲或元素攻擊,湊兩格深淵珠寶洞,裝上有50%免疫感電的配合靜電之源珠寶免疫全元素異常  
  
**珠寶:**  
對對碰:圖克哈瑪,完全沒必要,單純我想多串個拳霸,達到極限範圍效果的MEME,用高爆傷黃珠寶都能輕易替代

靜電之源:配合手套腰帶的深淵珠寶50%免疫感電來達到全元素免疫  
崇高願景:選擇堅定效果的+1最大耐力球,越多耐力球越好  
不變之力:高%數的暈眩回復來達到偽免暈  
巨型星團:錘與長杖重點在封建霸主的護體效果,其他隨意  
中型星團:竭盡攻擊星團,重點在模範領導,讓我們常駐猛攻

**霸佔(以及第二昇華-荒野始者的咒語):**

3.23特產,效果是從聯盟特產的咒語中無論前後墜抽4條詞墜,

為了完成MEME,所以前墜必選耐力球+範圍

另外一個重要前墜選擇是若怒氣低於25,每5點戰吼強度給予怒氣  
這條是讓我們常駐怒氣與狂戰的關鍵  
  
其餘後墜部分則選一些堪用的即可  
像是耐力球+混抗,%傷害立即偷取等等  
  
**心得:**

這絕對是POE數一數二的光害流派,傷害會直接穿透螢幕打到你的雙眼,緩解辦法只有購買藍色奉獻之路MTX或是到WIN系統->設定->系統->顯示器->夜間光線調低藍光,但是畫面會變橘色  
因為我的雙眼無法再負荷,所以現在正在用同樣配置改玩其他不同的新變異技能

目前測試下來,炎火脈動表現十分強悍  
破體之擊很酷,但運作實際很垃圾...  
這季的變異技能可玩性真的很多