**閃打兄弟會最後成員-耐力球閃打之奉獻之路．持久，毀滅你的敵人與你的雙眼**

狂怒球閃打、暴擊球閃打通通都有  
就是沒有屬於耐力球的閃現打擊  
那麼今後只好自己創造  
這個故事，就是描寫一個擁有青光眼的野蠻人...  
  
進入主題  
我們今天的主角:**奉獻之路．持久**

重擊目標位置地面。如果目標位置附近有敵人，你會在重擊前傳送一小段距離至該位置，並額外製造奉獻地面。可以消耗耐力球無視冷卻時間。不能被多重打擊輔助。限定劍、斧、錘、長杖或空手。

2秒冷卻時間

+4 秒基礎持續時間

50% 物理傷害轉化至火焰傷害

對近距離目標造成最多 20% 更多擊中傷害

每顆耐力球有 10% 更多範圍效果

每顆耐力球有 10% 更多攻擊傷害

原本沒有冷卻的奉獻之路，雖然本來就能傳送到怪物旁邊打擊，但由於範圍太小，攻速太慢，所以乏人問津。

但經過3.23版的變異寶石洗禮，攻速雖然沒變，多了消耗耐力球的限制之後，耐力球可以給予大量的範圍與傷害，這弭補了攻速的不足。

因此我們只要撐爆耐力球上限就能收獲大量的範圍。但還遠遠不止於此。

3.23可以從**赤紅珠寶霸佔**以及第二昇華荒野行者的3個飾物獲得每顆耐力球增加 (5–6)% 範圍效果 。  
加上勇士昇華屹立不搖6%以及耐力球天賦樹的3%。

所以只要有10顆耐力球，就相當於有 耐力球給的範圍(5x6% + 3%) x10 = 330%

再乘上奉獻之路的更多範圍(1 + 10% x10) =   200%  
奉獻之路．持久的範圍就會是原本沒稱範圍效果的**6.6倍**  
  
本文機體就是撐到12顆耐力球，來達到全螢幕的範圍重擊。  
由於我是個坦系~~娘泡~~玩家，所以選裝與天賦上有配置很多防禦機制，你當然可以選擇閃打兄弟會的傳統，當個玻璃大砲的話那可以選擇暴徒，但無論如何取得勇士昇華的永不動搖幾乎是必要的。

**優點:**  
1.範圍爆幹大,掃圖能力優異  
2.免疫元素異常,偽免暈  
3.打圖怪物幾乎都暈到死

4.常駐5萬護甲 77/76/76/75抗性，猛攻，護體，盛怒，幾乎常駐狂戰  
5.12耐力球搭配堅決戰吼常駐72%物理減傷

6.技能本體的奉獻地板有不錯的秒回

打4甲蟲,點金沙丘幾乎不看詞,藍王祭壇能開就開,開場必定進洞吸粉吸到最滿  
98等打到99等只死過一次(因為眼睛太累,閉眼打深淵,然後被吸魔光環宿敵吸死,睜眼才發現)  
  
**缺點:**  
不是很好的打王流派,輸出不是爆炸高,打王會被閃瞎看不到招  
除非配置改成玻璃大砲秒王,不然打uber之類的王可能要換個技能  
**眼睛會瞎  
眼睛會瞎  
眼睛會瞎!!!**  
**裝備,天賦,寶石自由度很高,基本上你能穩定取得耐力球的話愛怎麼改就怎麼改**  
以下只是個人的配裝思維

裝備:  
武器:萬能長桿  
劫盜基底+1耐力球與暴擊球,更多耐力球就是好,有財力能做多大把就多大把  
當然雙手斧,雙手錘等其他選擇也可以,但天賦配置要變  
  
**頭部:深淵之喚(自殺頭)**  
由於耐力球帶來的大量物減，可以毫無負擔的戴上  
  
**身體:烏圖拉的飢餓**  
給予大量的生命,同時其他裝備不用再考慮血詞

**手套:命中黃裝手套**  
由於缺命中,靠手套補一下,剩下詞條其實不是很重要所以用化石點了個深淵洞

**鞋子:芮勒蓋許的急躁**  
俗稱球鞋，本季最MVP傳奇沒有之一，救活無數流派

由於奉獻之路會消耗一顆耐力球,若沒有球鞋維持最大球,那永遠會少一顆球的能力

有點財力可瓦出+1最大耐力球  
  
**項鍊:磨難之軛**  
單純手上搞不出好的增傷項鍊,所以找這1C便宜貨頂替  
其他像是高爆傷,元素攻擊黃項鍊,或領導力代價等等都是個選擇

**戒指:+1最大耐力球黃戒**  
用精髓點出個物理附火跟元素攻擊,最後上減削就是個畢業戒指了,後墜能做出什麼能力全靠運氣  
礦坑戒的先引之征給的詞條很難比得上黃戒,幾乎不用考慮,除非黃戒基底實在太貴  
  
**腰帶:深淵腰帶**  
高三抗,有能力就多護甲或元素攻擊,湊兩格深淵珠寶洞,裝上有50%免疫感電的配合靜電之源珠寶免疫全元素異常  
  
**珠寶:**  
對對碰:圖克哈瑪,完全沒必要,單純我想多串個拳霸,達到極限範圍效果的MEME,用高爆傷黃珠寶都能輕易替代

靜電之源:配合手套腰帶的深淵珠寶50%免疫感電來達到全元素免疫  
崇高願景:選擇堅定效果的+1最大耐力球,越多耐力球越好  
不變之力:高%數的暈眩回復來達到偽免暈  
巨型星團:錘與長杖重點在封建霸主的護體效果,其他隨意  
中型星團:竭盡攻擊星團,重點在模範領導,讓我們常駐猛攻

**霸佔(以及第二昇華-荒野始者的咒語):**

3.23特產,效果是從聯盟特產的咒語中無論前後墜抽4條詞墜,

為了完成MEME,所以前墜必選耐力球+範圍

另外一個重要前墜選擇是若怒氣低於25,每5點戰吼強度給予怒氣  
這條是讓我們常駐怒氣與狂戰的關鍵  
  
其餘後墜部分則選一些堪用的即可  
像是耐力球+混抗,%傷害立即偷取等等  
  
**心得:**

這絕對是POE數一數二的光害流派,傷害會直接穿透螢幕打到你的雙眼,緩解辦法只有購買藍色奉獻之路MTX或是到WIN系統->設定->系統->顯示器->夜間光線調低藍光,但是畫面會變橘色  
因為我的雙眼無法再負荷,所以現在正在用同樣配置改玩其他不同的新變異技能

目前測試下來,炎火脈動表現十分強悍  
破體之擊很酷,但運作實際很垃圾...  
這季的變異技能可玩性真的很多

【只要幾分鐘就能部署自己的雲端】Ubuntu MicroCloud

**《只要幾分鐘就能部署自己的雲端》Ubuntu MicroCloud**

**什麼是 MicroCloud**  
MicroCloud 是小規模的雲端環境，最適合用於重複及可靠的遠端部署。由低佔用的運算節點叢集組成，並具備分散式儲存及安全網路功能，可作為小規模私有雲，或是分佈在各個位置的邊緣雲端。  
  
**一起了解新世代的雲端吧！  
以輕量、低干擾、有自我修復能力的 MicroCloud 幫企業解決兩大問題：**

* 問題一：越來越多企業以私有雲策略應對公有雲上的工作負載。在種種原因之中，這樣的策略最主要來自安全性、合規性、以及降低成本等迫切需求。
* 問題二：儘管我們知道私有雲會是未來的發展方向，但礙於預算、內部技術能力、部署及維運複雜性等限制，許多企業對私有雲策略有著疑慮。