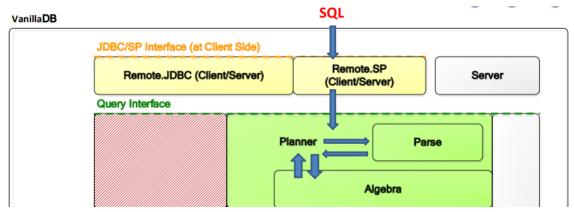
Team16 Assignment 2 Phase 1 Report

109062123 曹瀚文 109062323 吳聲宏 109062330 黃鈺臻

1. Implementation



根據 VanillaDB 的架構,我們如果要實作 EXPLAIN 的指令需要修改的幾個地方有

1. Parse:讓 VanillaDB 可以解讀 EXPLAIN 指令

2. Planner: 創建 EXPLAIN 的 plan

3. Scan:掃描所有經過的 plan

1.1 Parse

主要修改地方有兩個,一個是 queryCommand 在這裏用 Lexer 的 matchKeyword 和 eatKeyword 去讀取使用者是否有輸入 EXPLAIN 的關鍵字,同時要記得將 EXPLAIN 加入 Lexer 的 keywords list 裏面。如果使用者真的有下 EXPLAIN 則在 QueryData 裏面加入標記,並在

如果使用有其的有下 EXPLAIN 則在 QueryData 表面加入标記,並在 createQueryPlan 檢查, 並將原本產生的 plan 最上層在加入 EXPLAIN 的 plan。

1.2 Planner

首先新增一個 ExplainTree 的資料結構,目的是爲了儲存 EXPLAIN 語法中要輸出的 plan 的資訊。

這裏爲了能支援每個 EXPLAIN, 所以在 plan 的 interface 中增加一個新的 explainTree 的 function, 希望每個 plan 會在這個 function 中增加自己的 explainTree, 並且遞迴的呼叫接續的 plan 去創建 explainTree。

新增一個名為 ExplainPlan 的 calss 並繼承 Plan, 接着實作 Plan 的 interface。 constructor, blocksAccessed 和 open 都跟其他的 planner 實作方式類似, schema 部分則是回傳 長度500的 varchar, recordsOutput 回傳 1, histogram回傳子 plan 的 histogram 結果, explainTree 則是創立一個 ExplainTree 的結構, 並將目前 plan 的資訊記錄起來, 並呼叫子 plan。

由於在 Plan 的 interface 新增了新的 explainTree function, 所以要將所有繼承 plan 的 class 都實作 explainTree function。

1.3 Scan

首先新增一個 class 名為 ExplainScan 並繼承 Scan, 接着實作應該要實作的 interface。 hasField, getVal 和 close 則是跟其他 Scan 的實作方式類似。在 beforeFirst 和 next 的做法是用一個 flag 處理每次呼叫 beforeFirst 後 next 會回 傳 true 否則皆回傳 false。

而 constructor 部分則是先初始化基本 scan 的參數, 並記錄子 plan 回傳的資料數量, 同時遞迴去讀取子 plan 中的 ExplainTree 的資訊, 並將其生成一個符合作業格式的字串, 最後將其記錄起來。

2. Result

A query accessing single table with WHERE

```
SQL> EXPLAIN SELECT d_id FROM district WHERE d_id > 1;

query-plan
-->ProjectPlan (#blks=2, #recs=9)
    ->SelectPlan pred:(d_id>1.0) (#blks=2, #recs=0)
    ->TablePlan on (district) (#blks=2, #recs=10)

Actual #recs: 9
```

A query accessing multiple tables with WHERE

A query with ORDER BY

 A query with GROUP BY and at least one aggregation function (MIN, MAX, COUNT, AVG... etc.)

3. Anything worth mentioning

在 EXPLAIN 的輸入必須要在一開始加一個換行,不然第一行的資料會接在橫線後,整個輸出會跑掉。