

Relembrando

- ▷ Linguagem C#
- ▷ Atividade avaliativa (UML Banco)

Conteúdo previsto

- ▷ Nas próximas aulas teremos uma introdução ao desenvolvimento web com **ASP. NET Core MVC** e o acesso ao banco de dados SQLServer com **Entity Framework**.
- ▷ Iremos fazer pequenos sistemas durante o semestre.
- ▷ Nesta aula departamentos, seus vendedores e as vendas.
- ▷ Vamos aprender os fundamentos de desenvolvimento MVC com template engine **Razor** com layout Bootstrap, vamos a fazer operações de CRUD e pesquisas usando **LINQ**.

Requisitos

- ▷ Visual Studio 2017
- ▷ ASP.NET Core 2.1
- ▷ Entity Framework Core
- ▷ SQL Server

Visão geral do ASP.NET Core MVC

- ▷ É um framework para criação de aplicações web
- ▷ Criado pela Microsoft e comunidade
 - Open source
- ▷ O framework trabalha com uma estrutura bem definida, incluindo:
 - Controllers
 - Views
 - Models
 - View Models

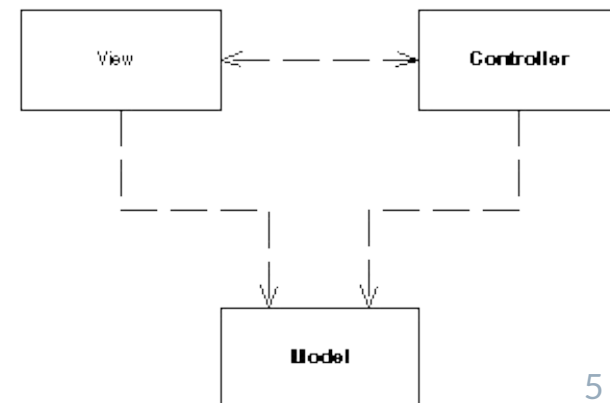
<https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/core/mvc/overview>

MVC

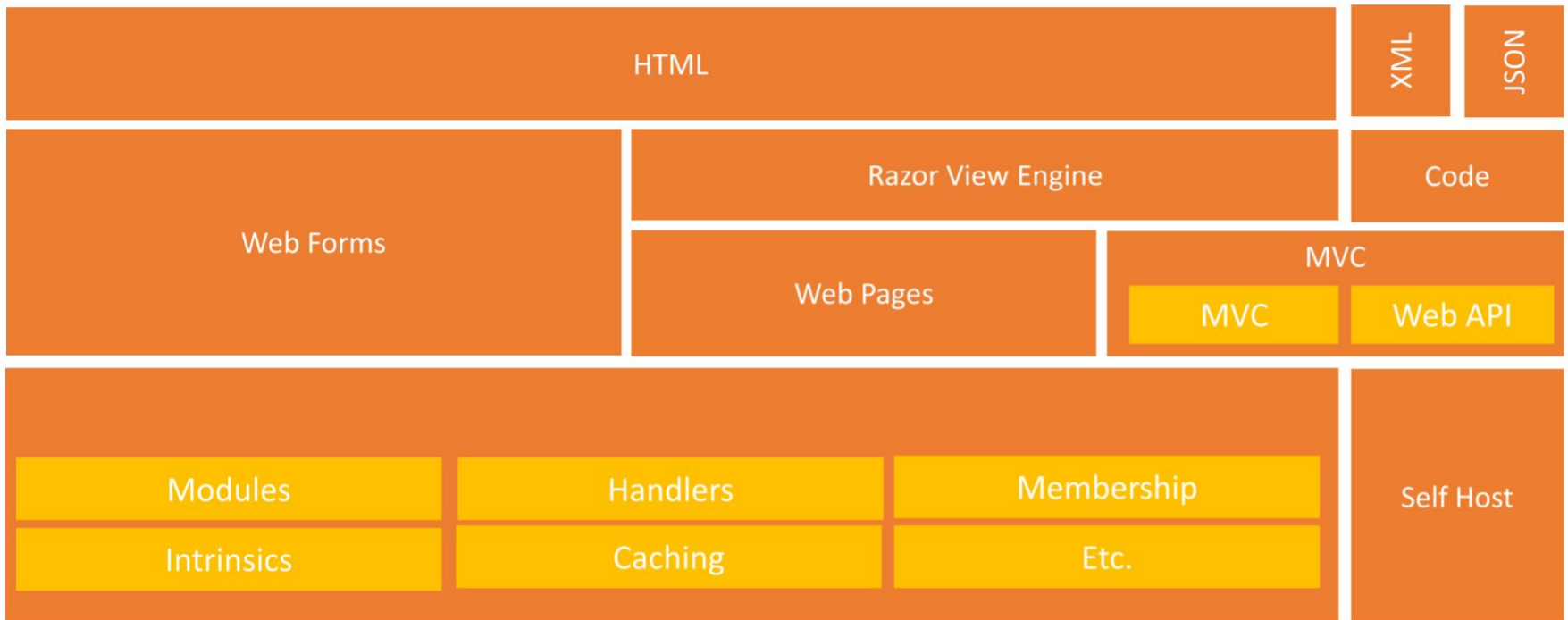
Model: objetos que representam o domínio da aplicação (Entidades e Serviços)

View: componentes que apresentam a interface de usuário

Controller: componentes que tratam a interação com o usuário, operam sobre modelos e selecionam a visão adequada



.NET web



ASP.NET Core MVC

- ▷ A maior parte da configuração se dá por convenções
 - Nomes de classes e pastas
 - Associações entre controladores e visões
 - Roteamento
- ▷ Todos os componentes podem ser customizados

Internet Information Services (IIS)

- ▷ Conjunto integrado de serviços para um servidor Web
- ▷ Permite publicar conteúdo e disponibilizar arquivos e aplicações em um ambiente Internet/Intranet
- ▷ Dotado de uma interface administrativa gráfica
- ▷ Baseado no conceito de Diretório Virtual

IIS Express

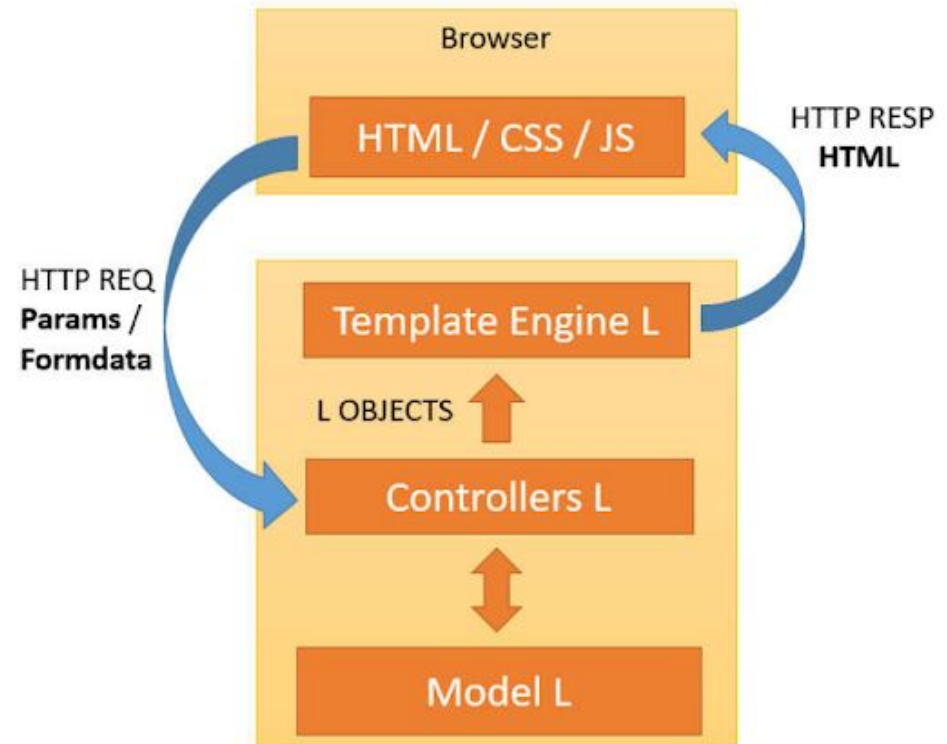
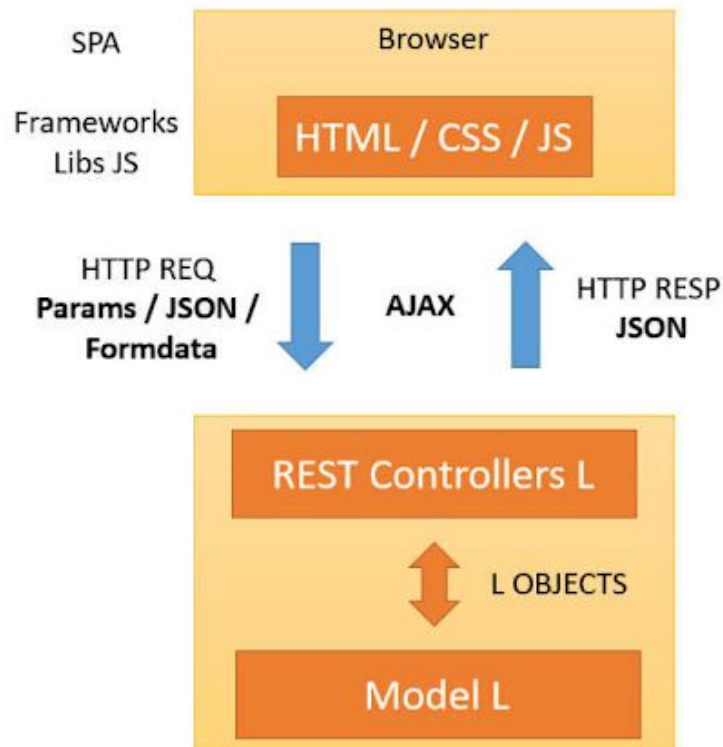
- ▷ Utilizado durante o desenvolvimento da aplicação
- ▷ Não necessita de configurações adicionais

Aplicações web MVC com template engine

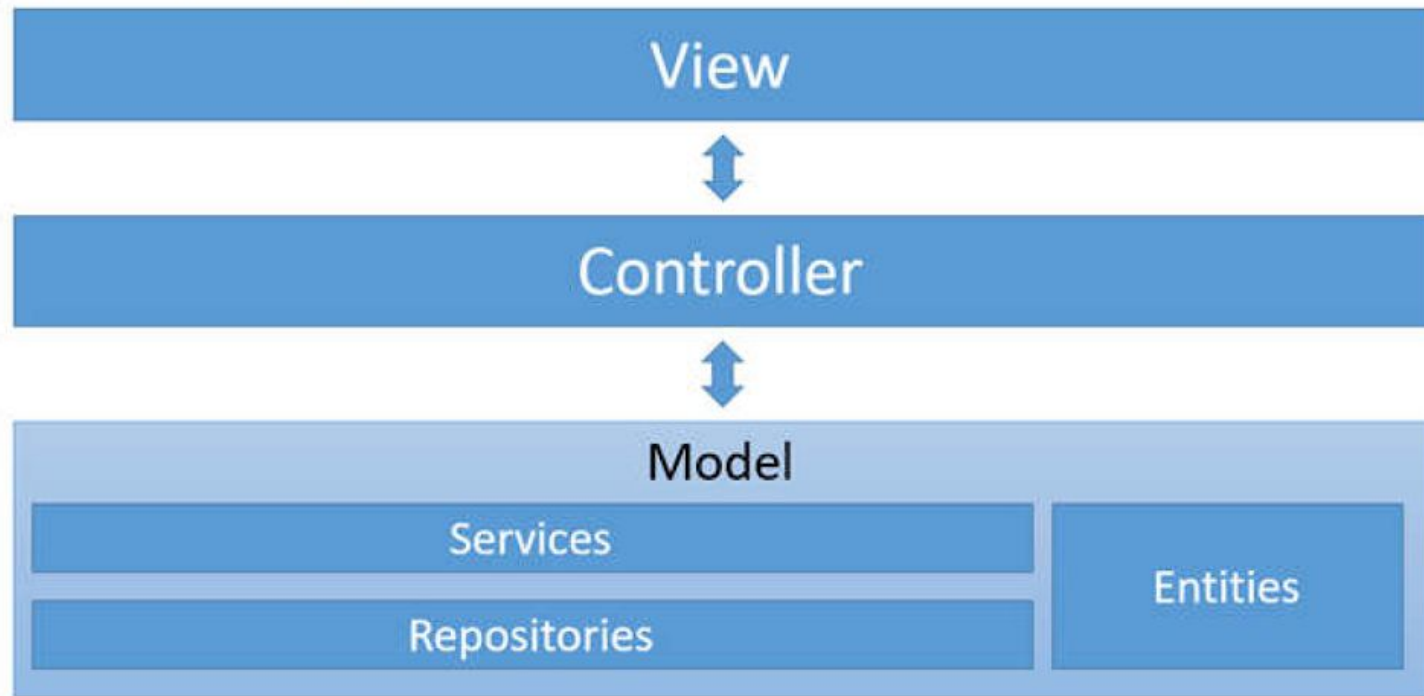
Web Services

vs.

Template Engine



Arquitetura Geral



Frameworks/Libs JS (web services)



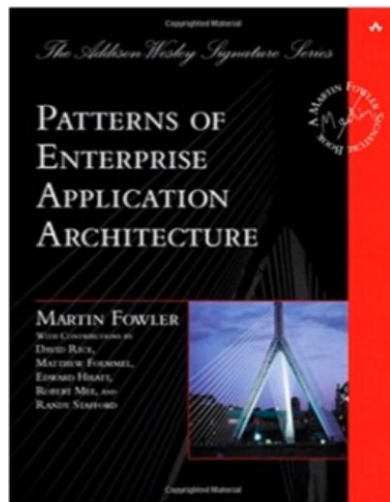
Frameworks e Templates Engines (MVC)



Blade Template

Problema

Por muitos anos, uma grande dificuldade de se criar sistemas orientados a objetos foi a comunicação com o banco de dados relacional.



Martin Fowler: ~30% do esforço de se fazer um sistema

Exemplo simples

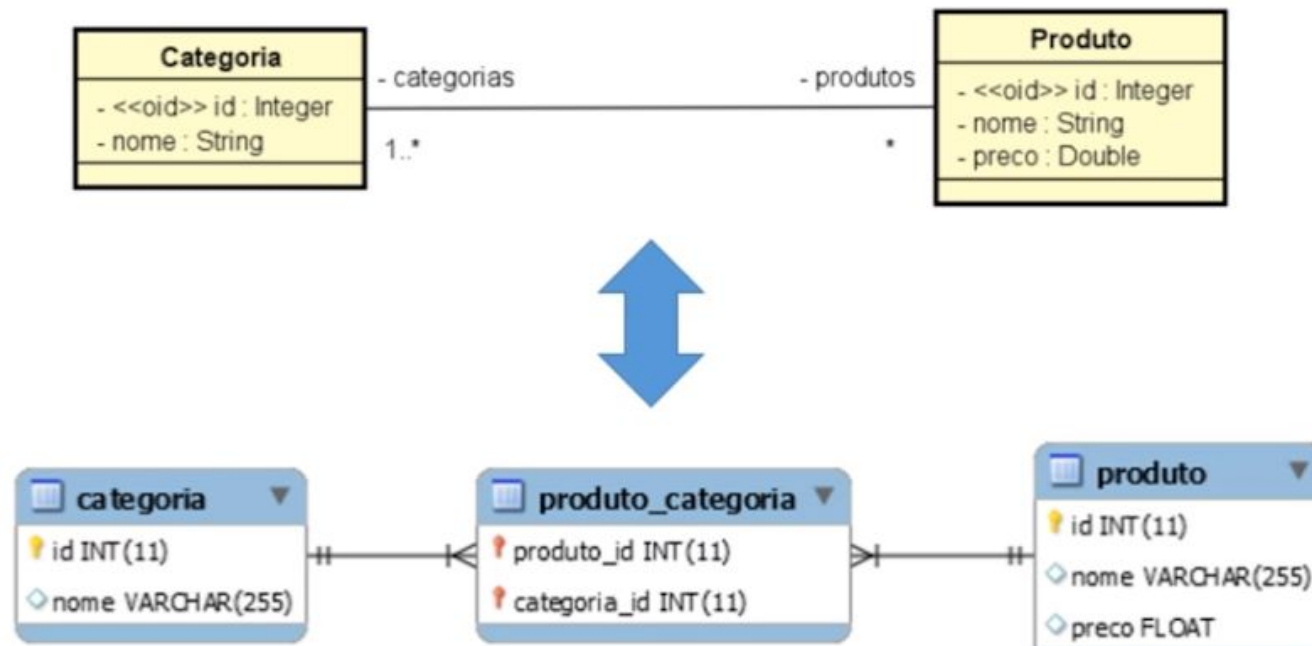
```
Client client = null;
using (connection)
{
    using (var command = new SqlCommand("SELECT * FROM Clients WHERE Id = @id;", connection))
    {
        command.Parameters.Add(new SqlParameter("@id", id));
        connection.Open();
        using (var reader = command.ExecuteReader())
        {
            if (reader.Read())
            {
                client = new Client();
                client.Id = reader.GetString(0);
                client.Name = reader.GetString(1);
                client.Email = reader.GetString(2);
                client.Phone = reader.GetString(3);
            }
        }
    }
}
return client;
```

Outras questões que devem ser tratadas

- Contexto de persistência (monitorar alterações nos objetos que estão atrelados a uma conexão em um dado momento)
 - Alterações
 - Transação
 - Concorrência
- Mapa de identidade (cache de objetos já carregados)
- Carregamento tardio (lazy loading)
- Etc.

Solução: Mapeamento Objeto-Relacional

ORM (Object-Relational Mapping): Permite programar em nível de objetos e comunicar de forma transparente com um banco de dados relacional



Entity Framework

<https://docs.microsoft.com/en-us/ef/>



Entity Framework Core

EF Core is a lightweight, extensible, and cross-platform version of Entity Framework.



Entity Framework 6

EF 6 is a tried and tested data access technology with many years of features and stabilization.

<https://docs.microsoft.com/en-us/ef/core/providers/index>



Principais Classes

- **DbContext:** um objeto DbContext encapsula uma sessão com o banco de dados para um determinado modelo de dados (representado por DbSet's).
 - É usado para consultar e salvar entidades no banco de dados
 - Define quais entidades farão parte do modelo de dados do sistema
 - Pode definir várias configurações
 - É uma combinação dos padrões Unity of Work e Repository
 - **Unity of work:** "mantém uma lista de objetos afetados por uma transação e coordena a escrita de mudanças e trata possíveis problemas de concorrência" - Martin Fowler.
 - **Repository:** define um objeto capaz de realizar operações de acesso a dados (consultar, salvar, atualizar, deletar) para uma entidade.
- **DbSet<TEntity>:** representa a coleção de entidades de um dado tipo em um contexto. Tipicamente corresponde a uma tabela do banco de dados.

Processo geral para se executar operações



Criação do projeto

- ▷ File -> New -> Project -> Visual C# -> Web -> ASP.NET Core Web Application
- ▷ Defina o diretório para criação do projeto
- ▷ **Já pode criar um repositório GIT**
- ▷ ASP.NET Core Web Application (Model-View-Controller)
- ▷ (Desabilitar) authentication
- ▷ (Desabilitar) Enable Docker Support
- ▷ (Desabilitar) Configure for HTTPS

- ▷ Run project
 - Com debug: F5
 - Sem debug: CTRL+F5
 - Live reloading

GIT! GIT! GIT!

- ▷ Abram o gitbash
- ▷ *git status* (para verificar se há algo para commitar)
- ▷ *git log --online* (mostra a lista de commits)

- ▷ criar repositório no github pi3-asp-net-core-mvc
- ▷ Não marquem commit inicial, pois ja existe.
- ▷ vamos copiar o comando *git remote add origin* para associar esse repositório com o diretório do meu computador.
- ▷ *git remote add origin*
https://github.com/nome_usuario/nome_diretorio.git
- ▷ Agora vamos usar o comando:
- ▷ *git push -u origin master*

Estrutura do projeto

Connected Services -> Pode estar conectado com serviços online, como Azure

Dependências são as dependências que o projeto vai usar

Propriedades do projeto

wwwroot -> recursos do frontend - os arquivos css, imagens, js, outras bibliotecas como bootstrap, jquery

Controles

Modelos

Views -> se eu tiver Cadastro de produtos, terei uma pasta chamada “produtos” com os documentos html

- Por padrão já tem a pasta Home, que é controlado pelo HomeController
- Note o nome do método do controller, você pode acessar usando o nome do método na URL
- Páginas Razor são .cshtml, que permitem tanto html quanto C#
 - _Layout -> define layout geral e faz importações js, bootstrap
 - _ViewStart -> define o layout base
 - _ViewImports -> Define outras importações
- A pasta shared são páginas compartilhadas por várias páginas.
- O _Layout é a base do layout geral da aplicação e é nela que são importadas as bibliotecas de html/js
- O viewimport e viewstart (layout vai ser com base no arquivo _layout.cshtml) tem a definição do que a aplicação vai usar

Appsettings.json vai conter configuração de recursos externos, como log, e banco de dados.

Program é o ponto de entrada -> contém o método que inicia a classe startup

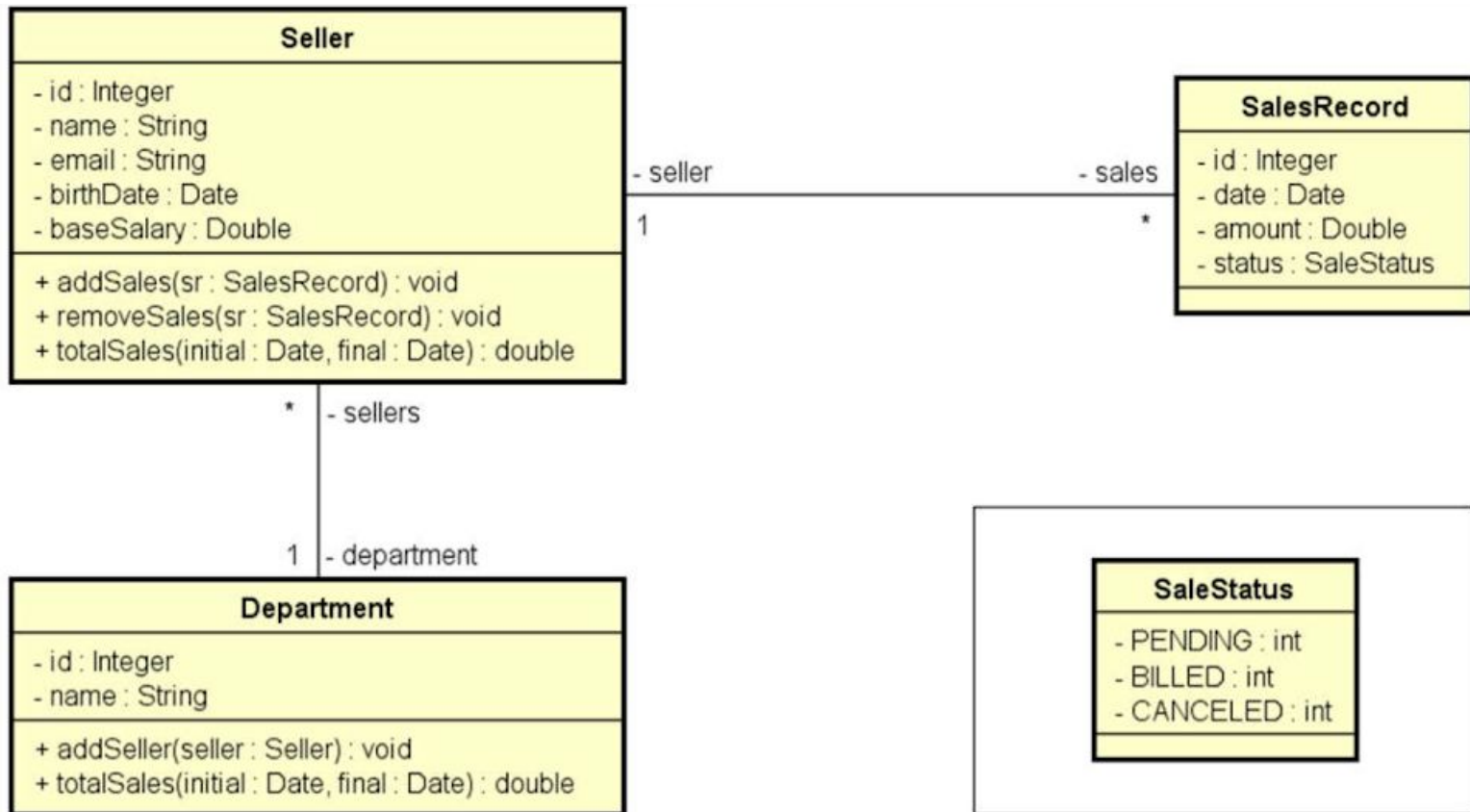
Startup.cs Configuração do meu projeto. Tem dependência com configuration... e tem um construtor que recebe ele
Duas operações principais: *ConfigureServices*, *Configure* (questões relacionadas ao comportamento das requisições - pipeline http - pode ser usado para add middleware...tem rotas)

Primeiro controller e páginas Razor

- ▷ Padrão de rota Controller / Action / Id
 - Cada método do controlador é mapeado para uma ação
- ▷ Templates Natuais (nomeclatura)
- ▷ C# block in Razor Page: @{ }
- ▷ ViewData dictionary
- ▷ Tag Helpers in Razor Pages. Examples: asp-controller and asp-action
- ▷ IActionResult

Interface IActionResult

Type	Method builder
ViewResult	View
PartialViewResult	PartialView
ContentResult	Content
RedirectResult	Redirect
RedirectToRouteResult	RedirectToAction Ex: RedirectToAction("Index", "Home", new { page = 1, sortBy = price})
JsonResult	Json
FileResult	File
HttpNotFoundResult	HttpNotFound
EmptyResult	-



First Model-Controller-View - Department

- ▷ Criar pasta **ViewModels** e mover ErrorViewModel (incluindo namespace: models.viewModels) para essa pasta
 - CTRL+SHIFT+B *arrumar referências*
- ▷ Criar classe **Models/Department**
- ▷ Criar controller: botão direito em Controllers -> Add -> Controller -> MVC Controller Empty
 - Name: DepartmentsController (PLURAL)
 - Cria uma lista List<Department>
 - return View(list)
- ▷ Create new folder **Views/Departments** (PLURAL)
- ▷ Create view: right button Views/Departments -> Add -> View
 - View name: Index
 - Template: List
 - Model class: Department
 - Modificar título da página para Departments
 - Note:
 - @model definition
 - intellisense for model
 - Helper methods
 - @foreach block

Deletando View e Controller de Department

Delete DepartamentsController

Delete pasta Views/Departments

CRUD Scaffolding

- ▷ Botão direito em Controllers -> Add -> New Scaffolded Item
 - MVC controllers with views, using Entity Framework
 - Model class: Department
 - Data context class: + aceita o nome sugerido
 - Views (options): marcar as 3
 - Controller name:
 - DepartmentsController

Banco de dados e migrações

- ▷ Em appsettings.json, set connection string:
 - "server=localhost;userid=developer;password=1234567;database=saleswebmvca
ppdb"
- ▷ Em Startup.cs, fix DbContext definition for dependency injection system:
 - AddDbContext<SalesWebMvcApplicationContext>(options =>
options.UseMySQL(Configuration.GetConnectionString("SalesWebMvcContext"),
builder => builder.MigrationsAssembly("SalesWebMvc")));
- ▷ Install MySQL provider:
 - Open NuGet Package Manager Console
 - *Install-Package Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql*
- ▷ Stop IIS
- ▷ CTRL+SHIFT+B
- ▷ Start MySQL server:
 - Control Panel -> Administrative Tools -> Services
- ▷ Start MySQL Workbench
- ▷ Package Manager Console -> create first Migration:
 - *Add-Migration Initial*
 - *Update-Database*
- ▷ Check database in MySQL Workbench
- ▷ Test app: CTRL+F5

Git time!

Git add .

Git commit -m “criando crud dep”

Git push

Estilizando com bootstrap

- ▷ Escolha um tema em *bootswatch.com/3*
- ▷ Salva como bootstrap-nometema.css
- ▷ Copia o arquivo e cola pelo visual studio
 - `www/lib/bootstrap/dist/css`
- ▷ `shared/_Layout` -> atualiza ref do bootstrap
 - Environment development

Contato e repositório

rrdoliveira@senacrs.com.br

<https://github.com/romuloreis/PI3>

Ordem das etapas

Criar classes

Tipos básicos

Associações (ICollection)

Construtores

Métodos customizados

Adicionar DB Set's no DB Context ()

Nova Migração