

ELP

Fragt alle paar Millisekunden die ELP's (**E**stimated **L**ocation **P**rotocol) der anderen Knoten im Roboter ab.

- Laser
- Ultraschall
- Kalman
- Gegner 1
- Gegner 2
- Team Roboter

- app_config.h
- CANGatekeeper.h
- ELP.h