

CHANCEN-ANALYSE: EUROBOT 2014

Aufgaben	Angestrebte Punkte		Zeitaufwand /s (Handling)	Fahrwege / s (Zeit / Hindernisse)	Risiko durch Gegner	Flexibilität (Intelligente Strategie)	Entwicklungsaufwand / h		Fehleranfälligkeit
	ohne Bonus	mit Bonus					Mechanisch	Elektronisch	
Feuer	5	2	Kippen durch Kollision. In Feuer mit gegebener Ausrichtung fahren. Geringer Zeitaufwand.	Es bleiben nur wenige Feuer. Die Fahrwege sind klar definiert und kurz. Tisch verteilt. (grosse Fahrwege)	Der Gegner kann schneller sein und oder die gekippten Feuer drehen.	Nur sekundäre Arbeit, kann bei Zeitüberschuss abgehandelt werden.	Sehr gering. Bis sehr gross.	Bildverarbeitung nicht nötig. Aufwand kommt durch intelligente Strategie.	Wenn nur bekannte Feuerpositionen angefahren werden, geringe Fehleranfälligkeit.
				25			30	30	
Beeren	-	-							
Mammout	10	0	Grundsätzlich zwei Positionen anfahren, werfen.	Kurze Fahrwege. Reserve eingebaut für den Fall eines Ausweichmanövers.	Wenn der Gegner schneller ist, kann die Wand schon besetzt sein. Wenn er auch wirft, Möglichkeit auf Bonus	Da nur ein Roboter, kann die Reihenfolge der Abwicklungen variieren	Vieles kann übernommen werden. Viele Test notwendig.		Ob die Bälle kleben bleiben, ist immer mit Glück verbunden.
				12			50	15	
Bilder	6	-	Anpressen, Auswerfen. Geringer Aufwand.	Fixe Position nahe der Höhle. Geringe Distanz.	Der Gegner kann den Zufahrtsweg sperren.	Da nur ein Roboter, kann die Reihenfolge der Abwicklungen variieren	Einfaches Handling, führt zu geringem Aufwand.		Eher gering.
				5			30	10	
Netz	6	-	Sehr geringer Zeitaufwand. Ausserhalb der 90 Sekunden	Hängt von der vorangehenden Aufgabe ab.	Keine Gegnereinwirkung	Da nur ein Roboter, kann die Reihenfolge der Abwicklungen variieren	Viele Versuche nötig.		Wurfbahn ist nur begrenzt kontrollierbar.
				2			50	10	
Sonstige Aufgaben	-	-							
Summe	27	2							
Total		29							

	Farbe	Spielzeit / s	Max. erreichbare Punkte	Entwicklungsaufwand / h
Roboter gross		40	11	120
Roboter klein		32	16	105
Total		72	27	225

Bemerkung: Entwicklungsgrad der Feuer-Aufgabe bleibt offen, kann immer erweitert werden.

spez. Punkte	0.375
spez. Aufwand	8.333333333