

Aufwand und Risiko

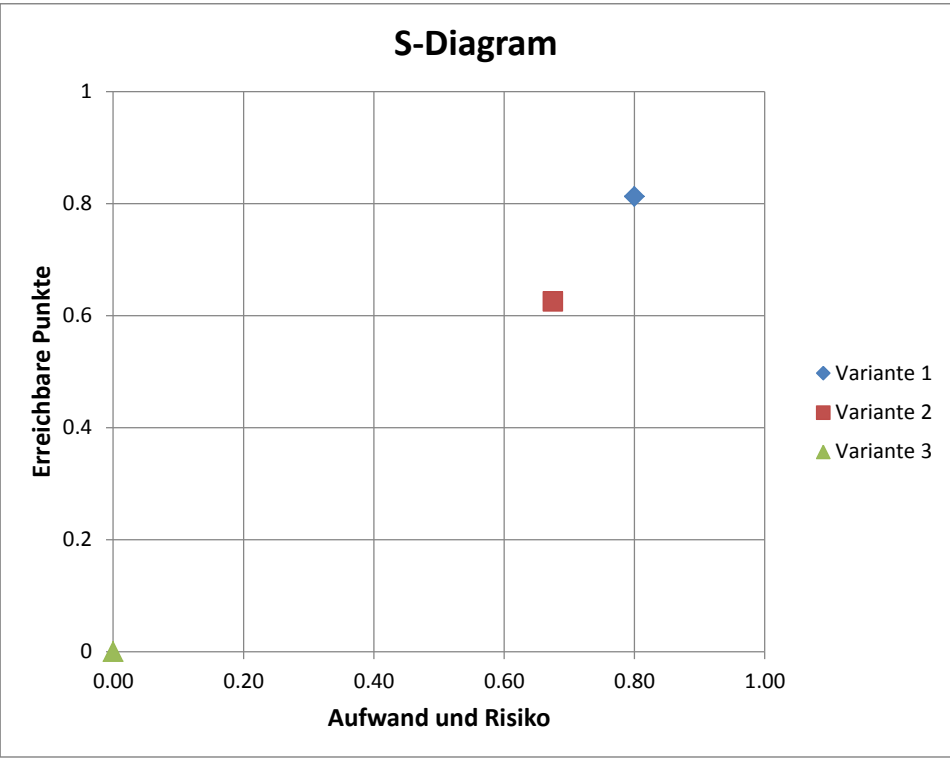
<div>Variante</div> <div>Kriterien</div>	Gewicht	Variante 1	Gew. Wert	Variante 2	Gew. Wert	Variante 3	Gew. Wert
spez. Entwicklungsaufand	3	4	12	2	6	0	0
Risiko durch gegner	2	3	6	3	6	0	0
Fehleranfälligkeit	2	4	8	3	6	0	0
Flexibilität	3	2	6	3	9	0	0
Summe	10		32		27	0	0
Wertung	0.80		0.68		0.00		

Erreichbare Punkte

<div>Variante</div> <div>Kriterien</div>	Gewicht	Variante 1	Gew. Wert	Variante 2	Gew. Wert	Variante 3	Gew.Wert
Spez. Punkte	3	3	9	2	6	0	0
Max. Punkte	1	4	4	4	4	0	0
Summe	4		13		10	0	0
Wertung	0.8125		0.625		0		

Wertskala	
Pkt.	Bedeutung
0	Unbefriedigend
1	gerade noch tragbar
2	ausreichend
3	gut
4	sehr gut

Gewichtung	
Pkt.	Bedeutung
1	niedriche Gewichtung
2	normale Gewichtung
3	hohe Gewichtung



Auswahl: Wir entscheiden uns für die Variante 1 . Sie zeichnet sich insbesondere durch ein optimales Verhältnis zwischen Entwicklungsaufwand und erreichbaren Punkten aus. Da sie keine sehr komplizierten Handlingaufgaben löst, ist auch die Fehleranfälligkeit sehr gering. Für die Feueraufgabe wird nur wenig Entwicklungsaufwand vorgesehen. Im besten Fall kann diese aber bis zur Perfektion weiterentwickelt werden, da fast der komplette grosse Roboter zur Verfügung steht.