ELECTRONIC ASSEMBLY new display design

DOG SERIE 3,3V

INKL. KONTROLLER ST7036 FÜR 4-/8-BIT, SPI



TECHNISCHE DATEN

- * KONTRASTREICHE LCD-SUPERTWIST ANZEIGE
- * OPTIONALE LED-BELEUCHTUNGSKÖRPER IN VERSCHIEDENEN FARBEN
- * 1x8, 2x16 UND 3x16 ZEICHEN MIT 12.0 mm / 5.6 mm UND 3.6 mm SCHRIFT
- * KONTROLLER ST 7036 FÜR 4-BIT, 8-BIT UND SPI (4-DRAHT) INTERFACE
- * SPANNUNGSVERSORGUNG +3,3V ODER +5V SINGLE SUPPLY (typ. 250µA)
- * KEINE ZUS, SPANNUNGEN ERFORDERLICH
- * BETRIEBSTEMPERATURBEREICH -20..+70°C (LAGERTEMPERATUR -30..+80°C)
- * LED-HINTERGRUNDBELEUCHTUNG 3..80mA@3,3V oder 2..40mA@5V
- * KEINE MONTAGE ERFORDERLICH: EINFACH NUR IN PCB EINLÖTEN

BESTELLBEZEICHNUNG

LCD-MODUL 1x8 - 11,97mm	EA DOGM081x-A
LCD-MODUL 2x16 - 5,57mm	EA DOGM162x-A
LCD-MODUL 3x16 - 3,65mm	EA DOGM163x-A

x: B = blauer Hintergrund

E = Gelb/grüner Hintergrund

L = Gelb/grüner Hintergrund (nicht beleuchtbar)

S = schwarzer Hintergrund

W = weisser Hintergrund

LED-BELEUCHTUNG WEISS	EA LED55X31-W
LED-BELEUCHTUNG GELB/GRÜN	EA LED55X31-G
LED-BELEUCHTUNG BLAU	EA LED55X31-B
LED-BELEUCHTUNG ROT	EA LED55X31-R
LED-BELEUCHTUNG AMBER	EA LED55X31-A
LED-BELEUCHTUNG RGB VOLLFARBIG	EA LED55X31-RGB

ZUBEHÖR

USB-TESTBOARD FÜR PC (WINDOWS)

BUCHSENLEISTE 4,8mm HOCH (2 STÜCK ERFORDERLICH)

EA 9780-2USB

EA 9780-2USB



EA DOG Serie

Mit der EA DOG-Serie präsentiert ELECTRONIC ASSEMBLY die weltweite 1. Displayserie, welche ohne zusätzlicher Hilfsspanung an 3,3V Systemen lauffähig sind. Selbstverständlich ist auch der Betrieb an einem herkömmlichen 5V System möglich.

Anders als bei üblichen LCD-Modulen bestellen Sie hier die Anzeige und die entsprechende Beleuchtung separat. Dadurch ergeben sich mannigfaltige Kombinationsmöglichkeiten.

Konzipiert für kompakte Handgeräte bietet diese moderne LCD-Serie mit und ohne Beleuchtung eine Reihe echter Vorteile:

- * extrem kompakt mit 55x31mm bei marktüblicher Schriftgröße von 5.57mm (2x16)!
- * superfach mit 2,0mm unbeleuchtet bzw. 5,8mm inkl. LED-Beleuchtung
- * 4-Bit, 8-Bit und SPI Interface (4-Draht)
- * nur typ. 250µA Stromverbrauch in vollem Betrieb (LED-Beleuchtung weiss ab 3mA)
- * simple Montage durch einfaches Einlöten
- * verschiedenste (63) Designvarianten ab 1 Stück lieferbar
- * Farbwechsel in der Beleuchtung möglich

Kontrasteinstellung

Für alle Displays der EA DOG- Serie ist der Kontrast per Befehl einstellbar. Dies erfolgt über die Bits C0..C5 in den Befehlen "Contrast Set" und "Power/Icon Control/Contrast Set". In der Regel wird der Kontrast einmalig eingestellt und dann - dank integrierter Temperaturkompensation - über den gesamten Betriebstemperaturbereich (-20..+70°C) konstant gehalten.

Insgesamt benötigen die Displays selbst im 3,3V Betrieb keine zusätzliche negative Spannung!

LED-Beleuchtungen

Zur individuellen Hintergrundbeleuchtung sind 6 verschiedene Varianten erhältlich: weiss, gelb/grün, blau, rot, amber und eine Vollfarb-Version.

Bei den monochromen Beleuchtungen stehen jeweils 2 separate LED-Pfade zur Verfügung, welche zur optimalen Anpassung an die Systemspannung parallel oder in Serie geschaltet werden können. Dadurch sind alle Beleuchtungen alternativ mit 5V oder auch mit 3,3V zu betreiben!

Der Betrieb der Hintergrundbeleuchtung erfordert einen externen Vorwiderstand zur Strombegrenzung. Dieser errechnet sich aus R=U/I; die Werte entnehmen Sie aus den Tabellen nebenan. Für eine optimale Lebensdauer empfehlen wir den Einsatz einer Stromquelle.

Die Lebensdauer der gelb/grünen, roten und amber-farbigen Beleuchtung beträgt 100.000 Stunden, die der weißen und blauen Beleuchtung deutlich darunter.

<u>Achtung:</u> Betreiben Sie die Beleuchtung nie direkt an 5V/3,3V; das kann zur sofortigen Zerstörung der LED's führen!

Beachten Sie unbedingt ein Derating bei Temperaturen >25°C. Montage

Zuerst werden das Display und der jeweilige Beleuchtungskörper aufeinandergesteckt. Dann wird die gesamte Einheit einfach in eine Platine gesteckt und dort verlötet. Bitte beachten Sie, dass die 4 Pins für die Beleuchtung auch von oben verlötet werden müssen.

Achtung: Auf dem Display befinden sich 1-2 Schutzfolien (oben und/oder unten) und auf der Beleuchtung jeweils eine Schutzfolie. Diese müssen während oder nach der Fertigung entfernt werden.

yellow/green	Forwar	Current	Limiting resistor		
EA LED55x31-G	voltage	max.	@ 3,3 V	@ 5 V	
Connected in parallel	2,2 V	80 mA	14 ohm	35 ohm	
Connected in series	4,4 V	40 mA	-	15 ohm	

white	Forwar	Current	Limiting resistor		
EA LED55x31-W	voltage	max.	@ 3,3 V	@ 5 V	
Connected in parallel	3,2 V	60 mA	1,6 ohm	30 ohm	
Connected in series	6,4 V	30 mA	-	-	

blue	Forwar	Current	Limiting resistor			
EA LED55x31-B	voltage	max.	@ 3,3 V	@ 5 V		
Connected in parallel	3,2 V	60 mA	1,6 ohm	30 ohm		
Connected in series	6,4 V	30 mA	-	-		

amber	Forwar	Current	Limiting resistor		
EA LED55x31-A	voltage	max.	@ 3,3 V	@ 5 V	
Connected in parallel	2,4 V	80 mA	11 ohm	32 ohm	
Connected in series	4,8 V	40 mA	-	5 ohm	

red	Forwar	Current	Limiting	imiting resistor		
EA LED55x31-R	voltage	max.	@ 3,3 V	@ 5 V		
Connected in parallel	2,1 V	80 mA	15 ohm	36 ohm		
Connected in series	4,2 V	40 mA	-	20 ohm		

Full color	Forwar	Current	Limiting resistor			
EA LED55x31-RGB	voltage	max.	@ 5 V			
Connected in parallel	4 V	125 mA	-	3x24 ohm		



5 verschiedenen Technologien

Als Standard sind 5 verschiedene Technologien in STN und FSTN lieferbar:

Displaytyp	Technologie	optionale Beleuchtung	Lesbarkeit	Displayfarbe unbeleuchtet	Displayfarbe mit Beleuchtung	empfohlene Beleuchtung
EA DOGMXXVI-A	FSTN pos. transflektiv	mit und ohne Beleuchtungskörper zu verwenden	auch bei abgeschalteter Bel. lesbar	schwarz auf weiß	schwarz auf Beleuchtungsfarbe	weiß, blau, RGB
EA DOGMXXXE-A	STN pos. gelb/grün transmissiv	Beleuchtungskörper erforderlich	auch bei abgeschalteter Bel. lesbar	dunkelgrün auf gelb/grün	schwarz auf gelb/grün	gelb/grün
EA DOGMXXXB-A	STN neg. blau transmissiv	nur beleuchtet zu verwenden				weiß, gelb/grün
EA DOGMXXXS-A	FSTN neg. transmissiv	nur beleuchtet zu verwenden			Beleuchtungsfarbe auf schwarzem Hintergrund	weiß, RGB
EA DOGMXXXL-A	STN pos. gelb/grün reflektiv	keine Beleuchtung möglich	ohne Beleuchtung bestens lesbar	dunkelgrün auf gelb/grün		

3 verschiedene Displays

Alle 3 Displays sind in den oben genannten Technologien erhältlich:

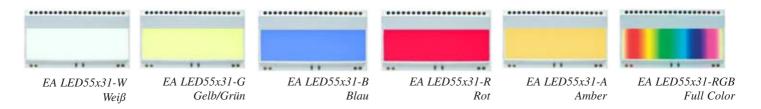






6 verschiedene Beleuchtungen

Zur Anpassung an unterschiedlichste Designs stehen 6 verschiedene Beleuchtungsfarben zur Auswahl. Die effektivste und gleichzeitig hellste Beleuchtung ist die weiße EA LED55x31-W.



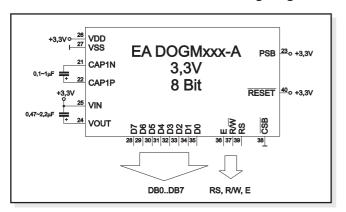
Wenn Sie auf dieser Seite nur schwarz/weiß Darstellungen sehen: das farbige Datenblatt finden Sie im Internet unter http://www.lcd-module.de/deu/pdf/doma/dogm.pdf

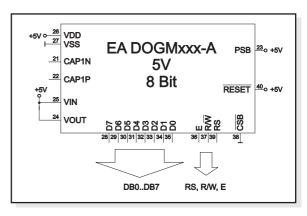


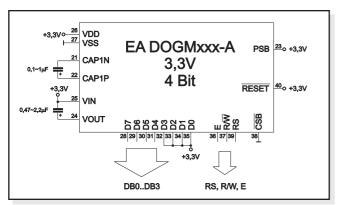
Applikationsbeispiele

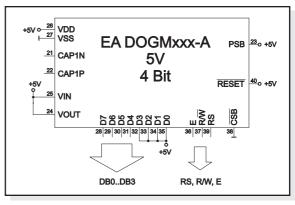
Je nach Interface und Versorgungsspannung ist eine unterschiedliche Beschaltung zu wählen. Im 3.3V Betrieb sind 2 zusätzliche Kondensatoren erforderlich.

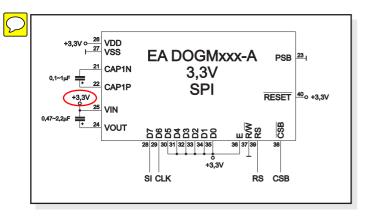
Bitte beachten Sie, dass aufgrund der COG-Technik die Strombelastbarkeit der Ausgänge begrenzt ist. Es kann dadurch bei größerer Buslast zu Signalverschleifungen und unsauberen Pegeln kommen. Im Zweifelsfall sind zusätzliche Pull-Down Widerstände (8051) erforderlich, oder es müssen zusätzliche Waits/NOP's eingefügt werden.

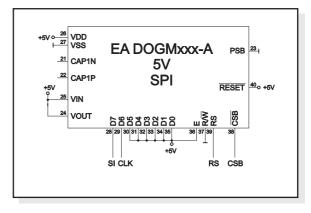












USB-TESTBOARD EA 9780-2USB

Zum einfachen Start ist ein USB-Testboard für den Anschluss an einen PC erhältlich. Im Lieferumfang ist ein USB-Kabel, sowie eine Windows-Software enthalten. Hierüber können auch eigene Texte direkt am angeschlossenen Display dargestellt werden.

SIMULATION UNTER WINDOWS

Ohne vorab ein Display zu kaufen, können mit einem Simulator alle Versionen und Farben auf dem PC dargestellt werden. Die Software steht auf unserer Website kostenfrei zum Download bereit: http://www.lcd-module.de/deu/disk/startdog.zip



Zeichensatz

Der unten abgebildete Zeichensatz ist integriert. Zusätzlich können 8 eigene Zeichen frei definiert werden.

67-64 60-60	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
0000																
0001																
0010																
0011																
0100																
0101																
0110																
0111																
1000																
1001																
1010																
1011																
1100																
1101																
1110																
1111																

Eine detaillierte Beschreibung des hier integrierten Kontrollers ST7036 finden Sie im Internet unter

http://www.lcd-module.de/eng/pdf/zubehoer/st7036.pdf



http://www.lcd-module.de/eng/pdf/zubehoer/st7036.pdf



<u>Befehlstabellen</u>

Instruction			Ir	nstr	ucti	ion	Coc	le			Description	ution
instruction	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Description	Execution Time
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Write "20H" to DDRAM. and set DDRAM address to "00H" from AC	1.08 ms
Return Home	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	Set DDRAM address to "00H" from AC and return cursor to its original position if shifted. The contents of DDRAM are not changed.	1.08 ms
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	Sets cursor move direction and specifies display shift. These operations are performed during data write and read.	26.3 μs
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	D	С	В	D=1:entire display on C=1:cursor on B=1:cursor position on	26.3 µs
Function Set	0	0	0	0	1	DL	N	DH	IS2	IS1	DL: interface data is 8/4 bits N: number of line is 2/1 DH: double height font IS[2:1]: instruction table select	26.3 μs
Set DDRAM Address	0	0	1	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	Set DDRAM address in address counter	26.3 µs
Read Busy Flag and Address	0	1	BF	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	Whether during internal operation or not can be known by reading BF. The contents of address counter can also be read.	0
Write Data to RAM	1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Write data into internal RAM (DDRAM/CGRAM/ICONRAM)	26.3 µs
Read Data from RAM	1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Read data from internal RAM (DDRAM/CGRAM/ICONRAM)	26.3 µs
						Inst	truc	tior	ı ta	ble	0(IS[2:1]=[0,0])	
Cursor or Display Shift	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	х	x	S/C and R/L: Set cursor moving and display shift control bit, and the direction, without changing DDRAM data.	26.3 µs
Set CGRAM	0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	Set CGRAM address in address counter	26.3 µs
						Inst	truc	tion	ı tal	ble	1(IS[2:1]=[0,1])	
Bias Set	0	0	0	0	0	1	BS	1	0		BS=1:1/4 bias BS=0:1/5 bias FX: fixed on high in 3-line application and fixed on low in other applications.	26.3 µs
Set ICON Address	0	0	0	1	0	0	AC3	AC2	AC1	AC0	Set ICON address in address counter.	26.3 µs
Power/ICON Control/ Contrast Set	0	0	0	1	0	1	Ion	Bon	C5	C4	Ion: ICON display on/off Bon: set booster circuit on/off C5,C4: Contrast set for internal follower mode.	26.3 µs
Follower Control	0	0	0	1	1	0	Fon	Rab 2	Rab 1	Rab 0	Fon: set follower circuit on/off Rab2~0: select follower amplified ratio.	26.3 µs
Contrast Set	0	0	0	1	1	1	С3	C2	C1	C0	Contrast set for internal follower mode.	26.3 µs
						Ins	truc	tion	ı tal	ble	2(IS[2:1]=[1,0])	
Double Height Position Select	0	0	0	0	0	1	UD	х	x	x	UD: Double height position select	26.3 μs
Reserved	0	0	0	1	х	х	х	х	х	х	Do not use (reserved for test)	26.3 µs



EA DOGM081

	INITIALISIERUNGSBEISPIEL FÜR 8 Bit / 3.3V												
	EA DOGM081												
Befehl	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Hex	Bemerkung	
Function Set	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	\$31	8-Bit Datenlänge, 1 Zeile, Instruction table 1	
Bias Set	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	\$14	BS: 1/5, 1-zeiliges LCD	
Power Control	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	\$55	Booster ein, Kontrast C5, C4setzen	
Follower Control	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	\$6D	Spannungsfolger und Verstärkung setzen	
Contrast Set	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	\$7C	Kontrast C3, C2, C1 setzen	
Function Set	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	\$30	Zurück zur Instruction table 0	
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	\$0F	Display ein, Cursor ein, Cursor blinken	
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	\$01	Display löschen, Cursor Home	
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	\$06	Cursor Auto-Increment	

Initialisierung für 3,3V

	INITIALISIERUNGSBEISPIEL FÜR 8 Bit / 5V EA DOGM081														
Befehl	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Hex	Bemerkung			
Function Set	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	\$31	8-Bit Datenlänge, 1 Zeile, Instruction table 1			
Bias Set	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	\$1C	BS: 1/4, 1-zeiliges LCD			
Power Control	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	\$51	Booster aus, Kontrast C5, C4setzen			
Follower Control	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	\$6A	Spannungsfolger und Verstärkung setzen			
Contrast Set	0	0	0	1	1	1	0	1	0	0	\$74	Kontrast C3, C2, C1 setzen			
Function Set	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	\$30	Zurück zur Instruction table 0			
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	\$0F	Display ein, Cursor ein, Cursor blinken			
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	\$01	Display löschen, Cursor Home			
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	\$06	Cursor Auto-Increment			

Initialisierung für 5V

EA DOGM162

	INITIALISIERUNGSBEISPIEL FÜR 8 Bit / 3.3V EA DOGM162													
Befehl	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4					Hex	Bemerkung		
Function Set	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	\$39	8-Bit Datenlänge, 2 Zeilen, Instruction table 1		
Bias Set	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	\$14	BS: 1/5, 2-zeiliges LCD		
Power Control	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	\$55	Booster ein, Kontrast C5, C4setzen		
Follower Control	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	\$6D	Spannungsfolger und Verstärkung setzen		
Contrast Set	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	\$78	Kontrast C3, C2, C1 setzen		
Function Set	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	\$38	Zurück zur Instruction table 0		
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	\$0F	Display ein, Cursor ein, Cursor blinken		
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	\$01	Display löschen, Cursor Home		
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	\$06	Cursor Auto-Increment		

Initialisierung für 3,3V

	INITIALISIERUNGSBEISPIEL FÜR 8 Bit / 5V													
							E/	A DOG	M162	!				
Befehl	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Hex	Bemerkung		
Function Set	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	\$39	8-Bit Datenlänge, 2 Zeilen, Instruction table 1		
Bias Set	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	\$1C	BS: 1/4, 2-zeiliges LCD		
Power Control	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	\$52	Booster aus, Kontrast C5, C4setzen		
Follower Control	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	\$69	Spannungsfolger und Verstärkung setzen		
Contrast Set	0	0	0	1	1	1	0	1	0	0	\$74	Kontrast C3, C2, C1 setzen		
Function Set	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	\$38	Zurück zur Instruction table 0		
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	\$0F	Display ein, Cursor ein, Cursor blinken		
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	\$01	Display löschen, Cursor Home		
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	\$06	Cursor Auto-Increment		

Initialisierung für 5V

EA DOGM163

				INITI	ALIS	IER	JNG	SBEI	SPIE	L FU	R 8	Bit / 3.3V
							E/	A DOG	M163			
Befehl	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Hex	Bemerkung
Function Set	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	\$39	8-Bit Datenlänge, 2 Zeilen, Instruction table 1
Bias Set	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	\$15	BS: 1/5, 3-zeiliges LCD
Power Control	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	\$55	Booster ein, Kontrast C5, C4setzen
Follower Control	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	\$6E	Spannungsfolger und Verstärkung setzen
Contrast Set	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	\$72	Kontrast C3, C2, C1 setzen
Function Set	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	\$38	Zurück zur Instruction table 0
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	\$0F	Display ein, Cursor ein, Cursor blinken
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	\$01	Display löschen, Cursor Home
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	\$06	Cursor Auto-Increment

Initialisierung für 3,3V

	INITIALISIERUNGSBEISPIEL FÜR 8 Bit / 5V													
	EA DOGM163													
Befehl	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Hex	Bemerkung		
Function Set	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	\$39	8-Bit Datenlänge, 2 Zeilen, Instruction table 1		
Bias Set	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	\$1D	BS: 1/4, 3-zeiliges LCD		
Power Control	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	\$50	Booster aus, Kontrast C5, C4setzen		
Follower Control	0	0	0	1	1	0	1	1	0	0	\$6C	Spannungsfolger und Verstärkung setzen		
Contrast Set	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	\$7C	Kontrast C3, C2, C1 setzen		
Function Set	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	\$38	Zurück zur Instruction table 0		
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	\$0F	Display ein, Cursor ein, Cursor blinken		
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	\$01	Display löschen, Cursor Home		
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	\$06	Cursor Auto-Increment		

Initialisierung für 5V

