Konzept

Für die App Großstadtjungle²

# Einleitung

Die App Großstadtjungle² (sprich: *Großstadtjungle im Quadrat*) wird für mehrere mobile Plattformen entwickelt. Vorerst ist geplant sie für Windows Phone 7 und 8 erscheinen zu lassen sowie für Android ab Version 2.3. Zur Umsetzung greifen wir auf verschiedene Software und Tools zurück, welche hier näher beschrieben werden sollen um die Umsetzung der Ziele zu erreichen. Vor allen Dingen werden PhoneGap 3.4 sowie Leaflet.js 0.7 genutzt. Ersteres ermöglicht eine vereinfachte Entwicklung für beide mobile Plattformen und Leaflet.js bietet einerseits einen gute Verwendung von Karten auf mobilen Geräten und andererseits umfangreiche Möglichkeiten Karten zu manipulieren.

# Software

## Appentwicklung mit PhoneGap

Wie in der Einleitung genannt soll die Applikation auf mehreren mobilen Plattformen laufen und dafür wird PhoneGap 3.4 zum Einsatz kommen. Es ist gestartet als ein privates OpenSource Projekt welches unter der Apache Software Foundation Lizenz veröffentlicht wurde. Mittlerweile jedoch gehört PhoneGap Adobe, aber ist weiterhin OpenSource.

PhonGap selber ist nicht viel mehr als ein kleiner Browser, welcher ohne Adresszeile, Navigation oder anderen AddOns kommt. Somit

* PhoneGap 3.4
* jQuery (Mobile)
* Leaflet.js 0.7
* Mobile Atlas Creator 1.9.16 (MOBAC)
* Android 2.3+
* Windows Phone 7 und 8