Großstadtjungle²

Eine Geocaching-App über Mannheim

Inhaltsverzeichnis

[1 Einleitung 3](#_Toc387319197)

[1.1 Allgemeines 3](#_Toc387319198)

[1.2 Projektgruppe 3](#_Toc387319199)

[2 Produktkonzept 4](#_Toc387319200)

[2.1 Wesentliche Bestandteile 4](#_Toc387319201)

[2.1.1 Grafische Oberfläche 4](#_Toc387319202)

[2.1.2 Tour 4](#_Toc387319203)

[2.1.3 Rätsel 4](#_Toc387319204)

[2.2 Funktionen 4](#_Toc387319205)

[2.3 Vergleich mit bestehenden Lösungen 4](#_Toc387319206)

[2.4 Übersicht der Meilensteine 5](#_Toc387319207)

[3 Anforderungen 6](#_Toc387319208)

[3.1 Funktionen 6](#_Toc387319209)

# 1 Einleitung

## 1.1 Allgemeines

Dieses Pflichtenheft beschreibt die zu erbringenden Leistungen des App-Teams in Bezug auf das Projekt Großstadtjungle². Das Projekt Großstadtjungle² entwickelt eine interaktive Stadtführung für Mannheim, die das Prinzip des GeoCachings nutzt, um ein eigenständiges Kennenlernen verschiedener Örtlichkeiten der Stadt zu ermöglichen.

Die Stadtführung wird dabei als App realisiert, um eine maximale Zugänglichkeit zu garantieren. Die App soll alle Nutzer eines Smartphones ansprechen können und eine Alternative für klassische Stadtführungen und Reiseführer bieten.

## 1.2 Projektgruppe

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Rolle | Name | E-Mail | Bemerkungen |
| Project Management | Hendrik Niemann | hendrik.niemann@live.de |  |
| Controlling |  |  |  |
| Senior Developer | Marco Heumann | marco.heumann@web.de |  |
| Quality Assurance |  |  |  |
| Content Manager |  |  |  |

# 2 Produktkonzept

## 2.1 Wesentliche Bestandteile

### 2.1.1 Grafische Oberfläche

Die Oberfläche ist einfach gehalten und kompakt aufgebaut, um eine einfache Nutzung zu ermöglichen.

### 2.1.2 Tour

Die Tour führt durch die Mannheimer Innenstadt, damit Benutzer die zentralen und bekanntesten Ziele der Quadratestadt besuchen.  
Der Nutzer kann jeder Zeit in die Tour einsteigen und an jedem Punkt beginnen, da die Tour als Rundkurs angelegt wird.

### 2.1.3 Rätsel

Zu jeder Örtlichkeit in Mannheim, die besucht wird, werden Rätsel erstellt, mit denen man an den nächsten Ort der Tour kommt. So wird das Prinzip des GeoCachings in die Tour integriert.

## 2.2 Funktionen

Weitere Informationen auf Abruf bereit. Tour kann gestartet werden. Hilfe bei Rätsel. Tour abbrechen.

## 2.3 Vergleich mit bestehenden Lösungen

Die App ist flexibel und Touren können zu jeder Zeit gestartet werden, dies bietet eine normale Stadtführung nicht.   
Zusätzlich bietet unser Produkt Interaktivität, so dass Benutzer auch über die Orte etwas lernen bzw. über diese nachdenken. Bei üblichen Angeboten werden frontale Vorträge gehalten.  
Da die Tour jederzeit gestartet werden kann und man auch an jedem Punkt beginnen kann, gibt es keine zeitliche und räumliche Bindung.  
Dadurch, dass die App kostenlos ist, entstehen für den Nutzer nur seine verbrachte Zeit als Kosten. Ein Reiseführer oder eine Tour kosten meist viel Geld.  
Zudem bietet die App ein strukturiertes Erkunden der Stadt, was nicht gewährleistet ist, wenn man „auf eigene Faust“ loszieht.

## 2.4 Übersicht der Meilensteine

|  |  |
| --- | --- |
| Vorbereitungsphase | |
| Produktauftrag erhalten |  |
| Orte und Rätsel gefunden/entwickelt |  |
| Implementierung und Test | |
| GUI entwickelt |  |
| Inhalte zusammengetragen/Route erstellt |  |
| Alpha-Test abgeschlossen |  |
| Einführung | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 3 Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | ID | Beschreibung | Priorität |
| Tour | TR-10 | Mindestens eine Tour | 1 |
|  | TR-11 | Mindestens fünf Ziele | 1 |
|  | TR-12 | Tour führt durch Innenstadt Mannheims | 1 |
|  | TR-20 | Tour ist ein Rundkurs | 2 |
|  | TR-21 | Man kann an jeder Stelle einsteigen | 2 |
|  | TR-30 | Alternative Routen | 3 |
| Rätsel | RS-10 | Rätsel haben Bezug zum Standort | 1 |
|  | RS-11 | Rätselgrundlagen sind beständig | 1 |
|  | RS-12 | Lösung der Rätsel: Information über nächsten Ort | 1 |
|  | RS-20 | Tipps/Hinweise anzeigen | 2 |
| Portabilität | PT-10 | Android ab 2.3 | 1 |
|  | PT-11 | iOS (ab iPhone 3GS) | 3 |
|  | PT-12 | WindowsPhone 7 | 2 |
|  | PT-13 | Blackberry 10 | 3 |
|  | PT-20 | HTML5-App | 3 |
| Schnittstellen | IF-10 | GPS | 1 |
|  | IF-20 | Karte eingebunden | 1 |
|  | IF-21 | Karte des OS eingebunden |  |

Legende:   
1=must-have; 2=should-have; 3=nice-to-have

## 3.1 Funktionen