

# Yoan Gross

**Portfolio:** <https://grossyoan.fr>  
**Linkedin:** Yoan Gross  
**E-mail:** gross.yoan@gmail.com  
**Téléphone:** +33 6 31 01 76 37

## Études

### HETIC - Mastère

Validation 3ème année - 2020  
Fin du cursus «Mastère» - 2022

5ème au classement Eduniversal  
2021 des écoles d'ingénieur en  
informatique en France.  
Le cursus est centré sur la pratique  
du design, du développement  
web/mobile, du marketing digital  
et de la communication au travers  
de projets pédagogiques et réels.

## Langues

**Français** - Langue maternelle  
**Anglais** - Courant

## Compétences

### Développement

HTML / CSS / JS  
React.js / React Native  
Three.js  
PHP  
C# / Unity  
Kotlin / Swift  
Versioning (Github)

### UX/UI Design & Prototypage

Figma / Sketch / XD  
InVision / Principle / Framer

### Design

Photoshop / Illustrator

### Modélisation & Animation 3D

Blender  
Cinema 4D

### VFX & Motion Design

After Effects / Premiere Pro

## Expériences

### Software Engineer

### Stage

Capgemini AIE - NYC Mars 2020 - Sept 2020

J'ai intégré l'Applied Innovation Exchange (AIE), le centre d'innovation de Capgemini à New York.  
Définition des besoins et production des maquettes d'une application ayant pour volonté de gamifier les actions RSE au sein du groupe.  
Développement de l'application RSE avec système de comptes, d'actualités, de classement et de création de contenu. (PWA/React.js/Firebase)  
Développement de sites internet (React.js).  
Création de maquettes de solutions pour des réponses à des appels d'offre.  
Définition d'architectures techniques pour le développement de solutions.  
Participation à des sessions de réflexion autour de l'innovation en tant que référent technologique.  
Organisation et facilitation de workshops clients.  
Études de marché centrées sur l'innovation.

### Freelance

Divers clients Depuis 2020

Définition des besoins, design et développement de sites internet pour des clients variés (associations, marques de luxe...).

### Front-End/Design

### Stage

Trusk Juillet 2019 - Octobre 2019

Création d'un design system suivant la charte graphique de l'entreprise.  
Production de l'UI Kit et intégration (React.js)  
Refonte de la plateforme B2B (définition des besoins et production de toutes les maquettes).  
Création et intégration d'environnements 3D pour les différentes pages d'erreurs (Blender, Cycles).

### Motion Designer

### Membre

Synerg'hetic Nov 2018 - Déc 2019

Production de vidéos motion pour les communications externes et la campagne de recrutement de la Junior-Entreprise.