

Projet Laravel : MyCollection

Description Générale.....	1
Modèle de Données.....	1
Fonctionnalités et droits d'accès.....	1
Partie publique.....	3
Partie membre (utilisateur connecté).....	3
Sécurité.....	3
Migration.....	3

Description Générale

Le projet est une application web de gestion de collection personnelle (collections de jeux vidéo, livres ou n'importe quel objet). L'objectif est de permettre aux utilisateurs de cataloguer leurs objets, de les classer par catégories, de les noter et de suivre leur état.

Chaque utilisateur gère une seule collection avec son propre inventaire. Le site proposera également une partie publique permettant de visualiser les collections d'autres utilisateurs et des statistiques globales.

Modèle de Données

L'application sera composée de trois entités principales :

1. **User** :
 - Représente les utilisateurs inscrits
 - Attributs : name, email, password
 - Relation : Un utilisateur possède plusieurs objets (One To Many)
2. **Item** :
 - Représente un objet de collection
 - Attributs : title, description, rating, condition, user_id, category_id
 - Relation : Appartient à un utilisateur (Belongs To) et appartient à une catégorie (Belongs To)
3. **Category** :
 - Représente la catégorie des items.
 - Attributs : label.
 - Relation : Une catégorie contient plusieurs objets (Has Many).

Fonctionnalités et droits d'accès

Les pages vont avoir ces fonctionnalités :

- **Pages publiques** : liste des collections publiques, page de profil public, détails d'un article en lecture seule.
- **Page membre** : page en CRUD avec possibilité de filtrer les objets par catégorie.

Partie publique

- **Page d'accueil** : Présentation du site, recherche de collection et possibilité de s'inscrire/se connecter.
- **Authentification** : Formulaires d'inscription et de connexion.
- **Recherche de collections** : Barre de recherche avec en-dessous des propositions de collections.
- **Restriction** : Un utilisateur non connecté ne peut pas posséder de collection ni ajouter d'objets.

Partie membre (utilisateur connecté)

Une fois identifié, l'utilisateur accède à de nouvelles fonctionnalités :

- **Tableau de bord (Dashboard)** : Liste de ses objets uniquement
 - Create : Création d'un nouvel objet avec choix de la catégorie (liste déroulante) et note de l'objet (entre 1 et 5). Possibilité de créer une catégorie
 - Read : Page de détail d'un objet (titre, description, note, catégorie associée).
 - Update : Modification des informations de l'objet
 - Delete : Suppression d'un objet de sa collection.
- **Filtrage** : Possibilité d'afficher les objets filtrés par catégorie

Sécurité

- Middleware `auth` pour protéger toutes les routes de gestion des items
- Vérification que l'utilisateur ne peut modifier que ses propres objets
- Validation de formulaires
- CSRF intégré `Cross-site request forgery`

Migration

- Migration pour User, Item, Category, incluant les clés étrangères `user_id` et `category_id`