

Archiwizacja i bezpieczeństwo danych Regułowy estymator czasu dostępu systemów HSM

Filip Heryan Jakub Jaroszewski

prowadzący: dr inż. Darin Nikolow

1 Cel projektu

Celem projektu było stworzenie aplikacji służącej do regułowej estymacji czasu dostępu do pliku umieszczonego w hierarchicznym systemie przechowywania danych. Aplikacja miała działać jako Web Service Globus Toolkit.

2 Działanie

Web Service udostępnia jedną operację estimateRead. Jej argumentem jest ścieżka do pliku podlegającego estymacji wraz z adresem hosta, na którym jest uruchomiony **HSMMon**, np. example.com/path/to/file¹.

Rezultatem operacji jest obiekt Estimation z następującymi polami:

latency - opóźnienie odczytu,

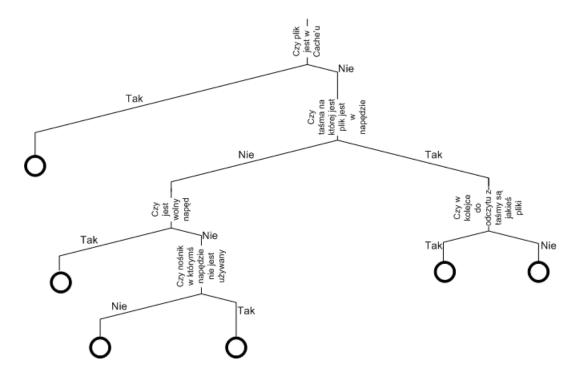
bandwidth - szerokość pasma,

size - rozmiar pliku.

¹Zakładamy, że w tym wypadku **HSMMon** jest dostępny pod adresem http://example.com:8080/wsrf/service/HSMMonFactoryService.

Estymacja jest oparta na zestawie reguł biorących pod uwagę między innymi:

- zawartość pamięci podręcznej cache,
- taśmy aktualnie dostępne w napędach,
- zajętość napędów,
- kolejkę plików do odczytu.



Rysunek 1: Schemat regul.

3 Konfiguracja

Konfiguracja stałych algorytmu estymacji czasu dostępu do plików odbywa się poprzez plik properties.xml². Dostępne są w nim 4 konfigurowalne stałe:

Positioning latency - wielkość wyrażona w sekundach – średni czas potrzeby na pozycjonowanie taśmy w napędzie.

 $^{^2}$ Plik powinien znajdować się w
 ${\tt conf/properties.xml}$ względem katalogu roboczego kontenera Globus Toolkit.

- **Load tape latency** wielkość wyrażona w sekundach średni czas potrzebny na załadowanie taśmy do pustego napędu.
- Unload tape latency wielkość wyrażona w sekundach średni czas potrzebny na wyciągnięcie taśmy z napędu i zwolnienie ramienia robota.
- Cached latency wielkość wyrażona w sekundach średnie opóźnienie przy pobieraniu pliku już znajdującego się w cache.

Poniżej przedstawiono przykładowy plik konfiguracyjny.

```
<!DOCTYPE properties SYSTEM "http://java.sun.com/dtd/properties.dtd">
<centry key="Positioning latency">60</entry>
<entry key="Load tape latency">10</entry>
<entry key="Unload tape latency">10</entry>
<entry key="Cached latency">1</entry>
```

4 Instalacja

- Należy ustawić zmienne środowiskowe konieczne do działania Globus Toolkit: GLOBUS_LOCATION oraz ANT_HOME.
- 2. W celu wygenerowania pliku gar, należy uruchomić skrypt build.sh.
- 3. Ostatecznie service musi zostać zdeploy'owany w kontenerze Globus Toolkit, można to zrobić przy użyciu skryptu deploy_ruleest.sh.
- 4. Opcjonalnie można zbudować prostego konsolowego klienta korzystającego z service za pomocą skryptu build_client.sh.

5 Uruchomienie

Po zainstalowaniu wystarczy uruchomić kontener Globus Tookit. Powinien on wypisać dostępne serwisy. Estymator powinien być dostępny pod adresem http://example.com:8080/wsrf/services/hsmmon/estimation/rule/EstService.

Aby ułatwić korzystanie z konsolowego klienta, napisaliśmy skrypt run_client.sh. Pierwszym argumentem jest adres serwisu estymatora, kolejnymi ścieżki do plików podlegających estymacji.

Przykład uruchomienia:

```
./run_client.sh \
   http://example.com:8080/wsrf/services/hsmmon/estimation/rule/EstService \
   example.com/path/to/file \
   example.com/path/to/second/file \
   another.example.com/path/to/file
```

Klient wypisze wartości pól zwróconych obiektów ${\tt Estimation}$ dla każdego z plików.