

Obiettivi del progetto

L'obiettivo del progetto è la realizzazione di un sito web in grado di gestire la compravendita di materiale scolastico nuovo ed usato tra privati.

Nello specifico l'applicazione deve permettere di:

- **Consultare gli annunci:** chiunque potrà visualizzare, filtrare e cercare i prodotti pubblicati sul marketplace, consultare i relativi annunci e prendere visione del profilo del venditore.
- **Acquistare:** una volta autenticato tramite apposita procedura (login, registrazione) l'utente sarà in grado di aggiungere i prodotti ad un carrello e procedere successivamente all'acquisto (ordine multiplo) o andare direttamente al checkout (ordine singolo).

Un utente che fosse interessato ad un prodotto ma volesse trattarne il prezzo potrà creare una proposta d'acquisto da sottoporre al venditore.

Un acquirente che volesse entrare in contatto diretto con un venditore potrà avviare una chat privata.

Sarà salvare alcuni prodotti di interesse in wishlists personali.

Ogni utente potrà in qualunque momento visualizzare e/o modificare il proprio profilo personale e/o le proprie informazioni (e.g. numero di telefono, indirizzo, email).

Per ogni esperienza d'acquisto sarà suggerito all'acquirente di fornire una valutazione del venditore tramite valutazione numerica (1-5) e un commento (opzionale).

- **Vendere:** un utente autenticato e abilitato alla vendita (completamento e verifica del profilo) potrà creare un nuovo annuncio specificando vari parametri quali titolo, descrizione, foto, prezzo, stato dell'articolo (nuovo, usato, etc.), possibilità di spedizione e relativi costi (eventualmente a carico del venditore) e possibilità di ritiro a mano.

Nel caso l'articolo venga spedito il venditore potrà indicare il codice di tracking in modo che l'acquirente possa tracciare il pacco.

Le proposte presentate dagli acquirenti possono essere accettate o rifiutate.

In qualsiasi momento un venditore potrà ritirare l'annuncio senza alcuna penale.

Su ogni acquisto concluso con successo sarà addebitata al venditore una piccola commissione per il mantenimento della piattaforma pari al 5% del valore della transazione.