
Задача 1.

Требуется разработать две программы (клиент и сервер), взаимодействующие друг с другом по протоколу ТСР. Клиент отправляет серверу строку. При этом длина строки предварительно не отправляется. Если строка является допустимой, то сервер отправляет клиенту один байт с кодом символа +, иначе отправляет клиенту один байт с кодом символа -.

Допустимая строка должна содержать последовательность символов, являющуюся текстовым представлением значения типа `double`, которое больше 100.

Задача 2.

Требуется разработать две программы (клиент и сервер), взаимодействующие друг с другом по протоколу ТСР. Клиент отправляет серверу строку. При этом длина строки предварительно не отправляется. Если строка является допустимой, то сервер отправляет клиенту один байт с кодом символа +, иначе отправляет клиенту один байт с кодом символа -.

Допустимая строка должна содержать последовательность символов, являющуюся текстовым представлением значения типа `double`, которое меньше -100.

Задача 3.

Требуется разработать две программы (клиент и сервер), взаимодействующие друг с другом по протоколу ТСР. Клиент отправляет серверу строку. При этом длина строки предварительно не отправляется. Если строка является допустимой, то сервер отправляет клиенту один байт с кодом символа +, иначе отправляет клиенту один байт с кодом символа -.

Допустимая строка должна содержать последовательность символов, являющуюся текстовым представлением значения типа `int`, которое больше 100.

Задача 4.

Требуется разработать две программы (клиент и сервер), взаимодействующие друг с другом по протоколу ТСР. Клиент отправляет серверу строку. При этом длина строки предварительно не отправляется. Если строка является допустимой, то сервер отправляет клиенту один байт с кодом символа +, иначе отправляет клиенту один байт с кодом символа -.

Допустимая строка должна содержать последовательность символов, являющуюся текстовым представлением значения типа `int`, которое меньше -100.

Задача 5.

Требуется разработать две программы (клиент и сервер), взаимодействующие друг с другом по протоколу ТСР. Клиент отправляет серверу строку. При этом длина строки предварительно не отправляется. Если строка является допустимой, то сервер отправляет клиенту один байт с кодом символа +, иначе отправляет клиенту один байт с кодом символа -.

Допустимая строка не должна содержать последовательность символов, являющуюся текстовым представлением значения типа `double`, которое больше 100.

Задача 6.

Требуется разработать две программы (клиент и сервер), взаимодействующие друг с другом по протоколу ТСР. Клиент отправляет серверу строку. При этом длина строки предварительно не отправляется. Если строка является допустимой, то сервер отправляет клиенту один байт с кодом символа +, иначе отправляет клиенту один байт с кодом символа -.

Допустимая строка не должна содержать последовательность символов, являющуюся текстовым представлением значения типа `double`, которое меньше -100.

Задача 7.

Требуется разработать две программы (клиент и сервер), взаимодействующие друг с другом по протоколу ТСР. Клиент отправляет серверу строку. При этом длина строки предварительно не отправляется. Если строка является допустимой, то сервер отправляет клиенту один байт с кодом символа +, иначе отправляет клиенту один байт с кодом символа -.

Допустимая строка не должна содержать последовательность символов, являющуюся текстовым представлением значения типа `int`, которое больше 100.

Задача 8.

Требуется разработать две программы (клиент и сервер), взаимодействующие друг с другом по протоколу ТСР. Клиент отправляет серверу строку. При этом длина строки предварительно не отправляется. Если строка является допустимой, то сервер отправляет клиенту один байт с кодом символа +, иначе отправляет клиенту один байт с кодом символа -.

Допустимая строка не должна содержать последовательность символов, являющуюся текстовым представлением значения типа `int`, которое меньше -100.
