

山东大学网络空间安全学院

创新创业实践 课程实验报告

学号：202100141038	姓名：沈文慧	班级：21 密码 2 班
实验题目： implement the naïve birthday attack of reduced SM3		
实验学时：	实验日期：2023-07	
<p>问题分析： implement the naïve birthday attack of reduced SM3</p> <p>本实验要求利用生日攻击破解 SM3 算法找到 nbit 碰撞的原像，所以先随机生成一个 nbit 的字符串 str（这里只考虑数字字符串，其他字符串也可以转化到数字字符串），再用 sm3 计算其对应哈希值 $H=H(sm3)$，如果我们只考虑前 n 比特（下文中的相等都是指前 n 比特），那么在前 $0-2^n$ 范围内，至少存在一组碰撞的概率几乎是 100%。对于特定的消息 M，利用生日攻击去找到这个碰撞像可以任取两个消息 m1, m2，计算 $h=SM3(abs(M1-M2))$，直到得到 $H= h$。</p>		
硬件环境： Windows 11, X64		
软件环境： visual studio code		
实验步骤与内容：		
1. 实验代码：		
<pre>#include <iostream> #include<stdlib.h> using namespace std; //定义碰撞长度 //int Collisionlen=0; int cmphash(unsigned char* H1, unsigned char* H2, int Len) { //暂时不处理超过 32bit 的比较 if (Len <= 32) { //取 int 比较 uint a = *(int*)H1; uint b = *(int*)H2; uint mask = (int)pow(2, Collisionlen) - 1; if ((a & mask) == (b & mask)) return 0; } return 1; } int Pollard_Rho(uint image, unsigned char* H, uint c, uint* preimage) //H=SM3(image) { uint m1 = rand(); uint m2 = m1;</pre>		

```

while (true)
{
    m1 = F(m1, c);
    m2 =F(F(m2, c), c);
    if (m2 == m1)
        return 1;
    uint tmp = m2 - m1;
    string input = to_string(tmp).c_str();
    unsigned char output[SM3_OUTLEN];
    SM3(input, output);

    if (!cmphash(H, output, Collisionlen) && tmp != image) //如果碰撞了，就返回 0，
    同时打印了一下 sm3 值
    {
        *preimage = tmp;
        cout << "SM3(" << input << "):";
        print_Hashvalue(output, SM3_OUTLEN);
        return 0;
    }
}

void PreimageAttack(uint image)
{
    uint preimage;
    string image_input = to_string(image);
    unsigned char image_output[SM3_OUTLEN];

    uint c = rand();
    while (Pollard_Rho(image, image_output, c, &preimage))
    {
        c = rand();
    }
}

int main()
{
    srand(time(NULL)); //初始随机数会直接影响到找到环路的时间，好的时候只需要几秒，不
    好的时候要几分钟
    clock_t start, end; //定义 clock_t 变量
    start = clock(); //开始时间
    unsigned int image = rand();
    PreimageAttack(image);
    end = clock(); //结束时间

```

```

        cout << "花费时间: time=" << double(end - start) / CLOCKS_PER_SEC << "s" << endl; //
输出时间 (单位: s)
        return 0;
    }

```

结论分析与体会:

假设存在 M' , 有 $SM3(M) = SM3(M')$, 那么我们在前 2^n 比特范围内找到 M' 的概率是 $1/2^n$, 但是我们找两个数 $m1$ 和 $m2$, 满足 $m1 - m2 = M'$ 的概率则是 $(C_{2^n, 2}) / 2^n$, 这个比较类似素数检测中的 Poll_rho 算法。利用生日攻击找到任意一组前 n 比特的碰撞。如果我们不是利用生日攻击去找碰撞像, 而是单纯找两个消息 $m1$ 和 $m2$ 满足 $SM3(m1) = SM3(m2)$, 那么最简单的肯定还是穷举, 使用 hash 表, 遇到碰撞就输出。

int cmphash(unsigned char* H1, unsigned char* H2, int Len)

因为我们只比较前几个 bit, 因为大端序的问题, 这些比特是倒着存放的, 进行处理。

```

int cmphash(unsigned char* H1, unsigned char* H2, int Len)
{
    if (Len <= 32) { // 取 int 比较
        uint a = *(uint*) H1;
        uint b = *(uint*) H2;
        uint mask = (int) pow(2, Collisionlen) - 1;
        if ((a & mask) == (b & mask))
            return 0;
    }
    return 1; // 暂时不处理超过 32 bit 的比较
}

```

int Pollard_Rho(uint image, unsigned char* H, uint c, uint* preimage)

经典的 pollard rho 算法, 使用平方加 c 的方式进行套圈

```

int Pollard_Rho(uint image, unsigned char* H, uint c, uint* preimage) // H = SM3(image)
{
    uint m1 = rand();
    uint m2 = m1;
    while (true)
    {
        m1 = F(m1, c);
        m2 = F(F(m2, c), c);
        if (m2 == m1)
            return 1;
        uint tmp = m2 - m1;
        string input = to_string(tmp).c_str();
        unsigned char output[SM3_OUTLEN];
        SM3(input, output);

        if (!cmphash(H, output, Collisionlen) && tmp != image) // 如果碰撞了, 就返回 0, 同时打印了一下 sm3 值
        {
            *preimage = tmp;
            cout << "SM3 (" << input << "): ";
            print_Hashvalue(output, SM3_OUTLEN);
            return 0;
        }
    }
}

```

void PreimageAttack(uint image)

进行碰撞攻击。

```

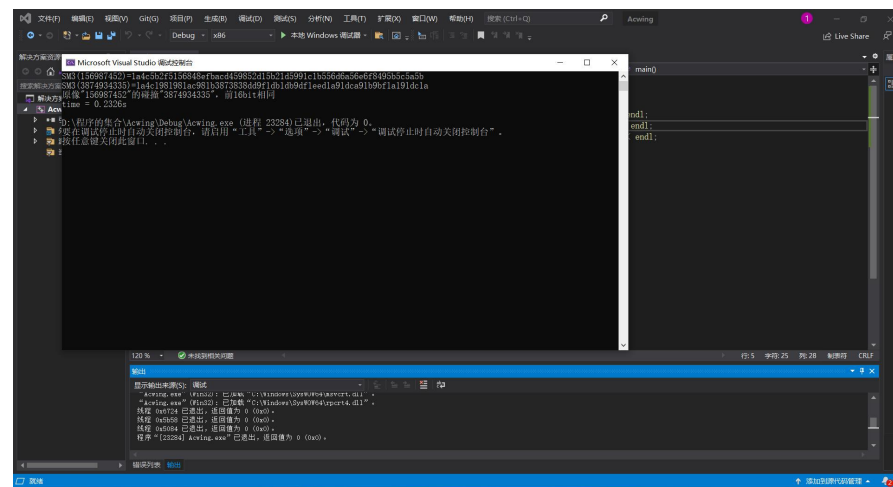
void PreimageAttack(uint image)
{
    uint preimage;
    string image_input=to_string(image);
    unsigned char image_output[SM3_OUTLEN];
    SM3(image_input,image_output);
    cout << "SM3("<<image_input<<"):";
    print_Hashvalue(image_output,SM3_OUTLEN);

    uint c = rand();
    while(Pollard_Rho(image,image_output,c,&preimage))
    {
        c = rand();
    }
}

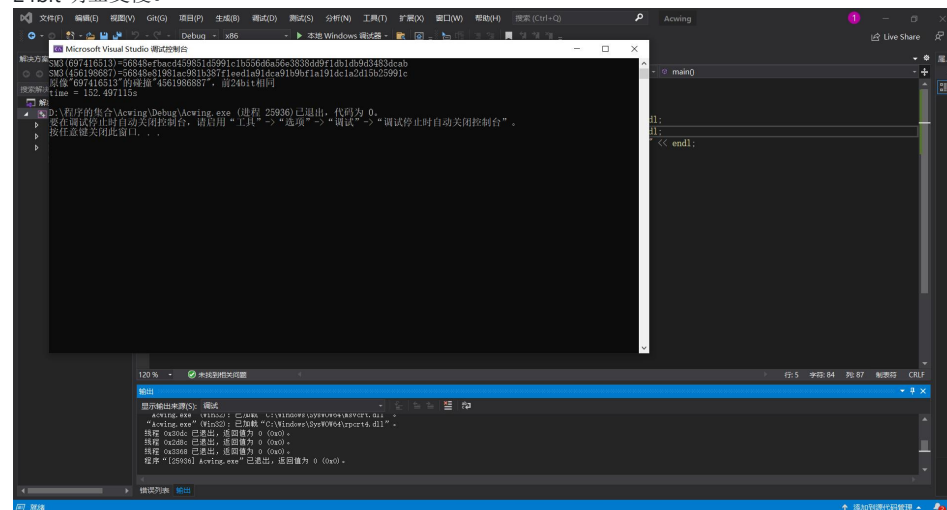
```

结果分析：

16bit 的原像碰撞很快。



24bit 明显变慢。



这符合我们的预期。