

Sprint 2



Travail élaboré par Equipe ALPHA

Ben Amor Eya

Khechine Eya

Bayounes Mezen

Ben Salah Yahya

Aouadhi MohamedAziz

Bensib SeifElIslem



Plan



SPRINT 2 Backlog



Burdown Chart



Diagrammes de
séquence objet et
classe de conception



Story Tests



Backlog Sprint 2



ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
1		1.0	Configurer la connexion avec la base de donnée et créer les dossiers : - entities - GUI ou se trouvent les interfaces fxml avec leurs contrôleurs - services pour l'implémentation des méthodes - Utils pour faire la connexion avec la base de donnée	10 minutes	YAHYA BEN SALAH
1	En tant qu'un client je peux créer un compte	1.1	Créer les fichiers : - <u>user.java</u> de l'entité sous le dossier entities - <u>userServices.java</u> sous le dossier services - <u>iUser.java</u> le fichier d'interface sous le dossier services	5 minutes	
		1.2	Créer l'interface addUser.fxml	10 minutes	
		1.3	Implémenter la méthode addUser dans UserService.java	5 minutes	
		1.4	implémenter la méthode addUser_ButtonOnClick dans le contrôleur de son interface	5 minutes	
		1.5	Tester la méthode addUser	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
2	En tant qu'un client je peux modifier mon compte	2.1	Créer l'interface ModifierUser.fxml	10 minutes	YAHYA BEN SALAH
		2.2	Implémenter la méthode modifierUser dans le fichier UserServices.java	5 minutes	
		2.3	Tester la méthode modifierUser	5 minutes	
3	En tant qu'un client je peux supprimer mon compte	3.1	Implémenter la méthode supprimerUser dans le fichier UserServices.java	5 minutes	
		3.2	Tester la méthode supprimerUser	5 minutes	
4	En tant qu'un client je peux m'authentifier	4.1	Créer l'interface login.fxml	10 minutes	
		4.2	Implémenter la méthode login dans le fichier UserServices.java	5 minutes	
		4.3	Tester la méthode Login	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
1		1.0	Configurer la connexion avec la base de donnée et créer les dossiers : - entities - GUI ou se trouvent les interfaces fxml avec leurs contrôleurs - services pour l'implémentation des méthodes - Utils pour faire la connexion avec la base de donnée	10 minutes	EYA BEN AMOR
1	En tant qu'un client je peux participer à une randonnée	1.1	Créer les fichiers : - <u>Participant.java</u> de l'entité sous le dossier entities - <u>ParticipantServices.java</u> sous le dossier services - <u>iParticipant.java</u> le fichier d'interface sous le dossier services	5 minutes	
		1.2	Créer l'interface AjouterParticipant.fxml	10 minutes	
		1.3	Implémenter la méthode AjouterParticipant dans ParticipantServices.java	5 minutes	
		1.4	implémenter la méthode AjouterParticipant_ButtonOnClick dans le contrôleur de son interface	5 minutes	
		1.5	Tester la méthode AjouterParticipant	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
2	En tant qu'un participant je peux modifier mes données	2.1	Créer l'interface ModifierParticipant.fxml	10 minutes	EYA BEN AMOR
		2,2	Implémenter la méthode modifierParticipant dans le fichier ParticipantServices.java	5 minutes	
		2,3	Tester la méthode modifierParticipant	5 minutes	
3	En tant qu'un admin je peux supprimer un participant	3.1	Implémenter la méthode supprimerParticipant dans le fichier ParticipantServices.java	5 minutes	
		3.2	Tester la méthode supprimerParticipant	5 minutes	
4	En tant qu'un admin je peux consulter la liste des participants	4.1	Créer l'interface afficherParticipants.fxml	10 minutes	
		4.2	Implémenter la méthode listerParticipants dans le fichier ParticipantServices.java	5 minutes	
		4.3	Tester la méthode listerParticipants	5 minutes	8

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
1		1.0	Configurer la connexion avec la base de donnée et créer les dossiers : - entities - GUI ou se trouvent les interfaces fxml avec leurs contrôleurs - services pour l'implémentation des méthodes - Utils pour faire la connexion avec la base de donnée	10 minutes	MEZEN BAYOUNES
	En tant qu'un admin je peux ajouter une compétition	1.2	Créer les fichiers : - <u>Competition.java</u> de l'entité sous le dossier entities - <u>CompetitionServices.java</u> sous le dossier services - <u>iCompetition.java</u> le fichier d'interface sous le dossier services	5 minutes	
		1.3	Créer l'interface AjouterCompetition.fxml	10 minutes	
		1.4	Implémenter la méthode AjouterCompetition dans CompetitionService.java	5 minutes	
		1.5	implémenter la méthode AjouterCompetition_ButtonOnClick dans le contrôleur de son interface	5 minutes	
		1.6	Tester la méthode AjouterCompetition	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
2	En tant qu'un admin je peux modifier une competition	2.1	Créer l'interface ModifierCompetition.fxml	10 minutes	MEZEN BAYOUNES
		2.2	Implémenter la méthode modifierCompetition dans le fichier competitionServices.java	5 minutes	
		2.3	Tester la méthode modifierCompetition	5 minutes	
3	En tant qu'un admin je peux supprimer une competition	3.1	Implémenter la méthode supprimerCompetition dans le fichier CompetitionServices.java	5 minutes	
		3.2	Tester la méthode supprimerCompetition	5 minutes	
4	En tant qu'un client et admin je peux consulter les competitions	4.1	Créer l'interface afficherCompetitions.fxml	10 minutes	
		4.2	Implémenter la méthode listerCompetitions dans le fichier CompetitionServices.java	5 minutes	
		4.3	Tester la méthode listerCompetitions	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
1		1,0	Configurer la connexion avec la base de donnée et créer les dossiers : - entities - GUI ou se trouvent les interfaces fxml avec leurs contrôleurs - services pour l'implémentation des méthodes - Utils pour faire la connexion avec la base de donnée	10 minutes	SEIFELISSLEM BENSIB
1	En tant qu'un admin je peux ajouter une formation	1.1	Créer les fichiers : - <u>Formation.java</u> de l'entité sous le dossier entities - <u>FormationServices.java</u> sous le dossier services - <u>iFormation.java</u> le fichier d'interface sous le dossier services	5 minutes	
		1.2	Créer l'interface AjouterFormation.fxml	10 minutes	
		1.3	Implémenter la méthode AjouterFormation dans FormationService.java	5 minutes	
		1.4	implémenter la méthode AjouterFormation_ButtonOnClick dans le contrôleur de son interface	5 minutes	
		1.5	Tester la méthode AjouterFormation	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
2	En tant qu'un admin je peux modifier une Formation	2.1	Créer l'interface ModifierFormation.fxml	10 minutes	SEIFELISSLEM BENSIB
		2.2	Implémenter la méthode modifierFormation dans le fichier FormationServices.java	5 minutes	
		2.3	Tester la méthode modifierFormation	5 minutes	
3	En tant qu'un admin je peux supprimer une Formation	3.1	Implémenter la méthode supprimerFormation dans le fichier FormationServices.java	5 minutes	
		3.2	Tester la méthode supprimerFormation	5 minutes	
4	En tant qu'un client je peux consulter les formations	4.1	Créer l'interface afficherFormations.fxml	10 minutes	
		4.2	Implémenter la méthode listerFormations dans le fichier CompetitionServices.java	5 minutes	
		4.3	Tester la méthode listerFormations	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
1		1.0	Configurer la connexion avec la base de donnée et créer les dossiers : - entities - GUI ou se trouvent les interfaces fxml avec leurs contrôleurs - services pour l'implémentation des méthodes - Utils pour faire la connexion avec la base de donnée	10 minutes	MOHAMED AZIZ AOUADHI
1	En tant qu'un admin je peux ajouter un plat	1.1	Créer les fichiers : - <u>Plat.java</u> de l'entité sous le dossier entities - <u>PlatServices.java</u> sous le dossier services - <u>iPlat.java</u> le fichier d'interface sous le dossier services	5 minutes	
		1.2	Créer l'interface AjouterPlat.fxml	10 minutes	
		1.3	Implémenter la méthode AjouterPlat dans PlatService.java	5 minutes	
		1.4	implémenter la méthode AjouterPlat_ButtonOnClick dans le contrôleur de son interface	5 minutes	
		1.5	Tester la méthode AjouterPlat	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
2	En tant qu'un admin je peux modifier un plat	2.1	Créer l'interface ModifierPlat.fxml	10 minutes	MOHAMED AZIZ AOUADHI
		2.2	Implémenter la méthode modifierPlat dans le fichier PlatServices.java	5 minutes	
		2.3	Tester la méthode modifierPlat	5 minutes	
3	En tant qu'un admin je peux supprimer un plat	3.1	Implémenter la méthode supprimerPlat dans le fichier FormationServices.java	5 minutes	
		3.2	Tester la méthode supprimerPlat	5 minutes	
4	En tant qu'un client je peux consulter les plats	4.1	Créer l'interface afficherPlats.fxml	10 minutes	
		4.2	Implémenter la méthode listerPlats dans le fichier PlatServices.java	5 minutes	
		4.3	Tester la méthode listerPlats	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
1		1.0	Configurer la connexion avec la base de donnée et créer les dossiers : - entities - GUI ou se trouvent les interfaces fxml avec leurs contrôleurs - services pour l'implémentation des méthodes - Utils pour faire la connexion avec la base de donnée	10 minutes	EYA KHECHINE
1	En tant qu'un client je peux passer une réclamation	1.1	Créer les fichiers : - <u>Reclamation.java</u> de l'entité sous le dossier entities - <u>ReclamationServices.java</u> sous le dossier services - <u>iReclamation.java</u> le fichier d'interface sous le dossier services	5 minutes	
		1.2	Créer l'interface ajoutReclamation.fxml	10 minutes	
		1.3	Implémenter la méthode ajouterReclamation dans reclamationService.java	5 minutes	
		1.4	implémenter la méthode ajouterReclamation_ButtonOnClick dans le contrôleur de son interface	5 minutes	
		1.5	Tester la méthode ajoutpublication	5 minutes	

ID User story	User story	Id Task	Task	Estimation en heure	Responsable
2	En tant qu'un client je peux modifier une réclamation	2.1	Créer l'interface ModifierReclamation.fxml	10 minutes	EYA KHECHINE
		2.2	Implémenter la méthode modifierReclamation dans le fichier ReclamationsServices.java	5 minutes	
		2.3	Tester la méthode modifierReclamation	5 minutes	
3	En tant qu'un client je peux supprimer une réclamation	3.1	Implémenter la méthode supprimerReclamation dans le fichier ReclamationsServices.java	5 minutes	
		3.2	Tester la méthode supprimerReclamation	5 minutes	
4	En tant qu'un admin je peux consulter les réclamations	4.1	Créer l'interface afficherReclamation.fxml	10 minutes	
		4.2	Implémenter la méthode listerReclamations dans le fichier ReclamationsServices.java	5 minutes	
		4.3	Tester la méthode listerReclamations	5 minutes	

Diagrammes de séquence objets



Diagramme de séquence objet

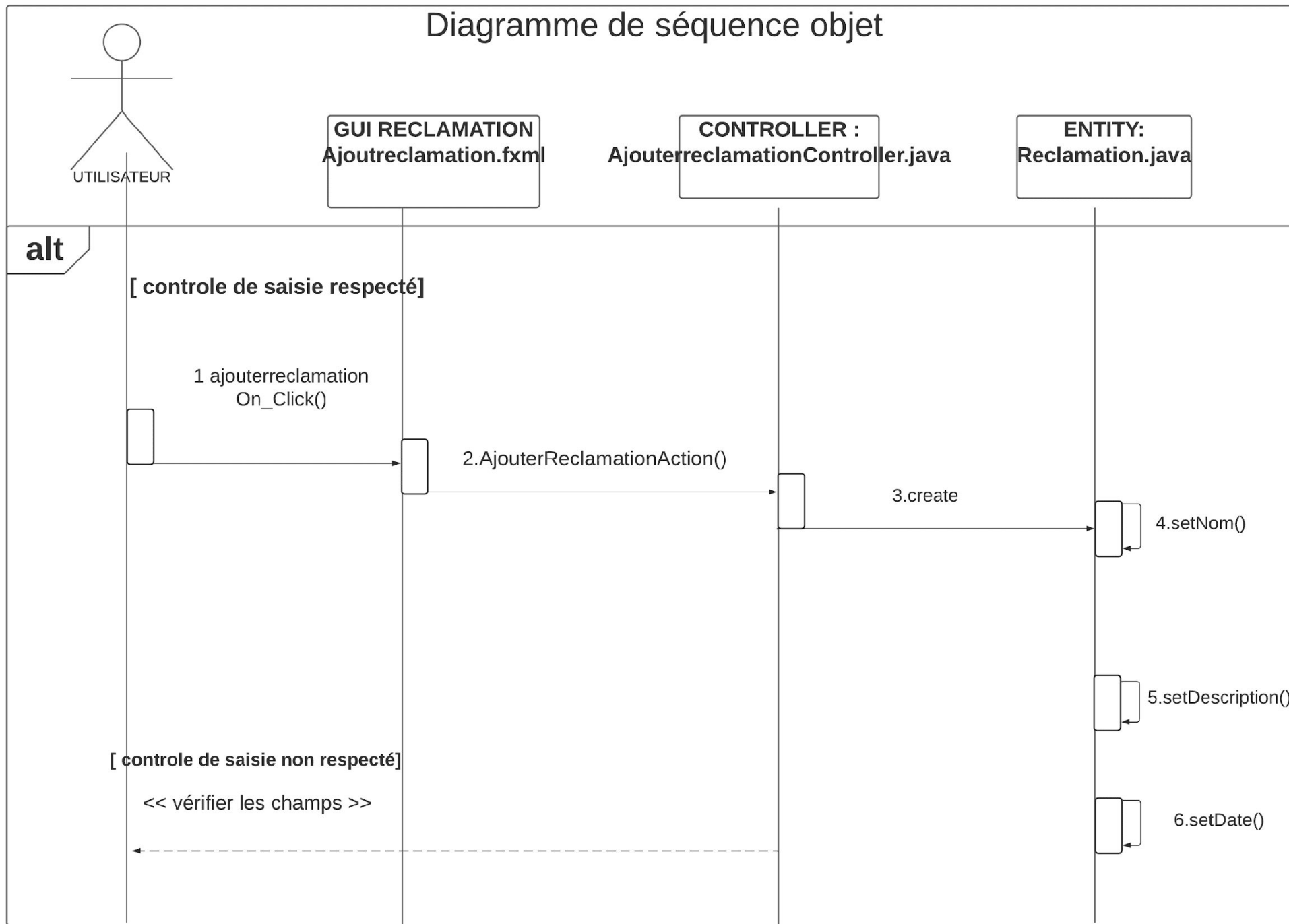


Diagramme de séquence objet

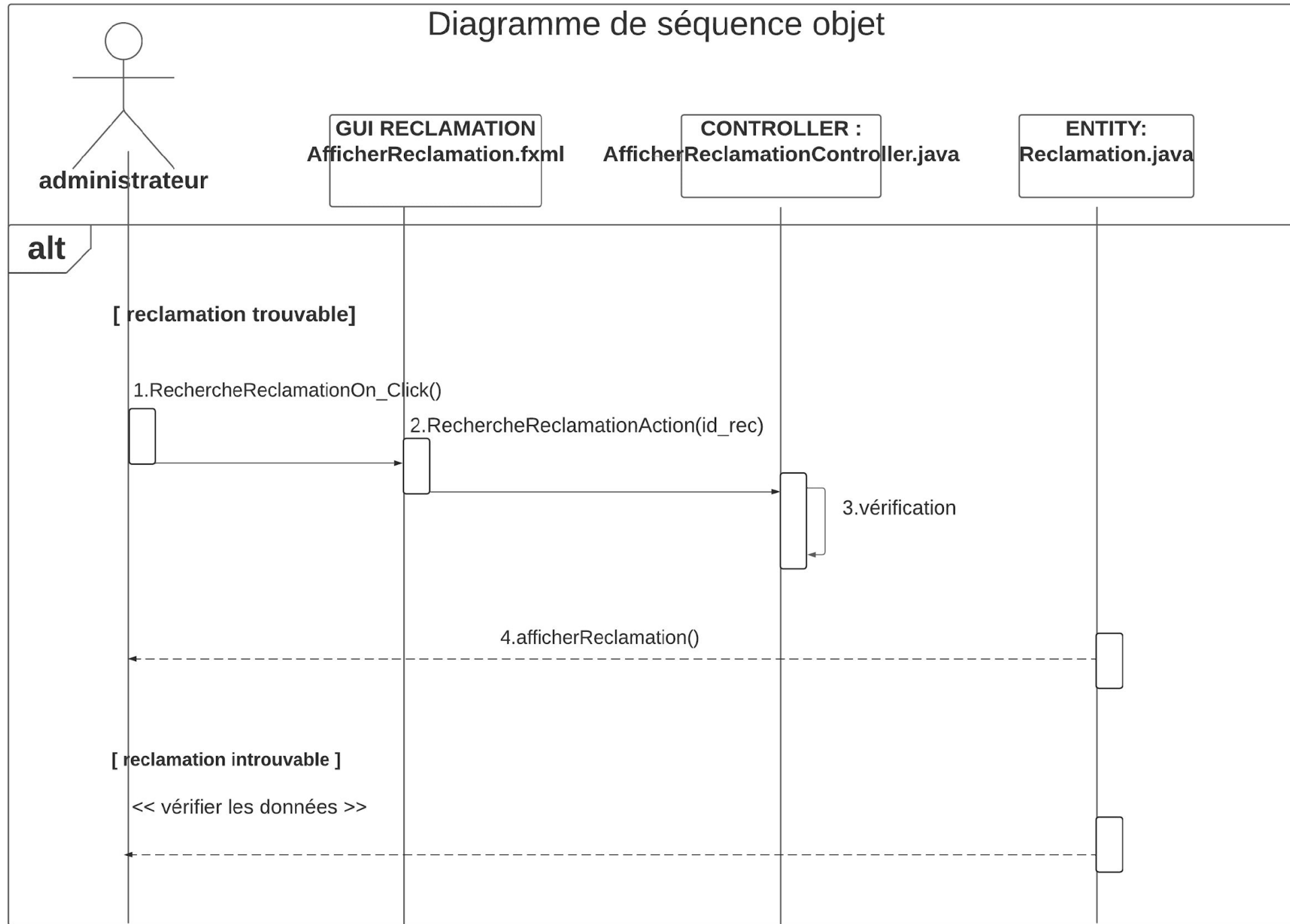


Diagramme de séquence objet

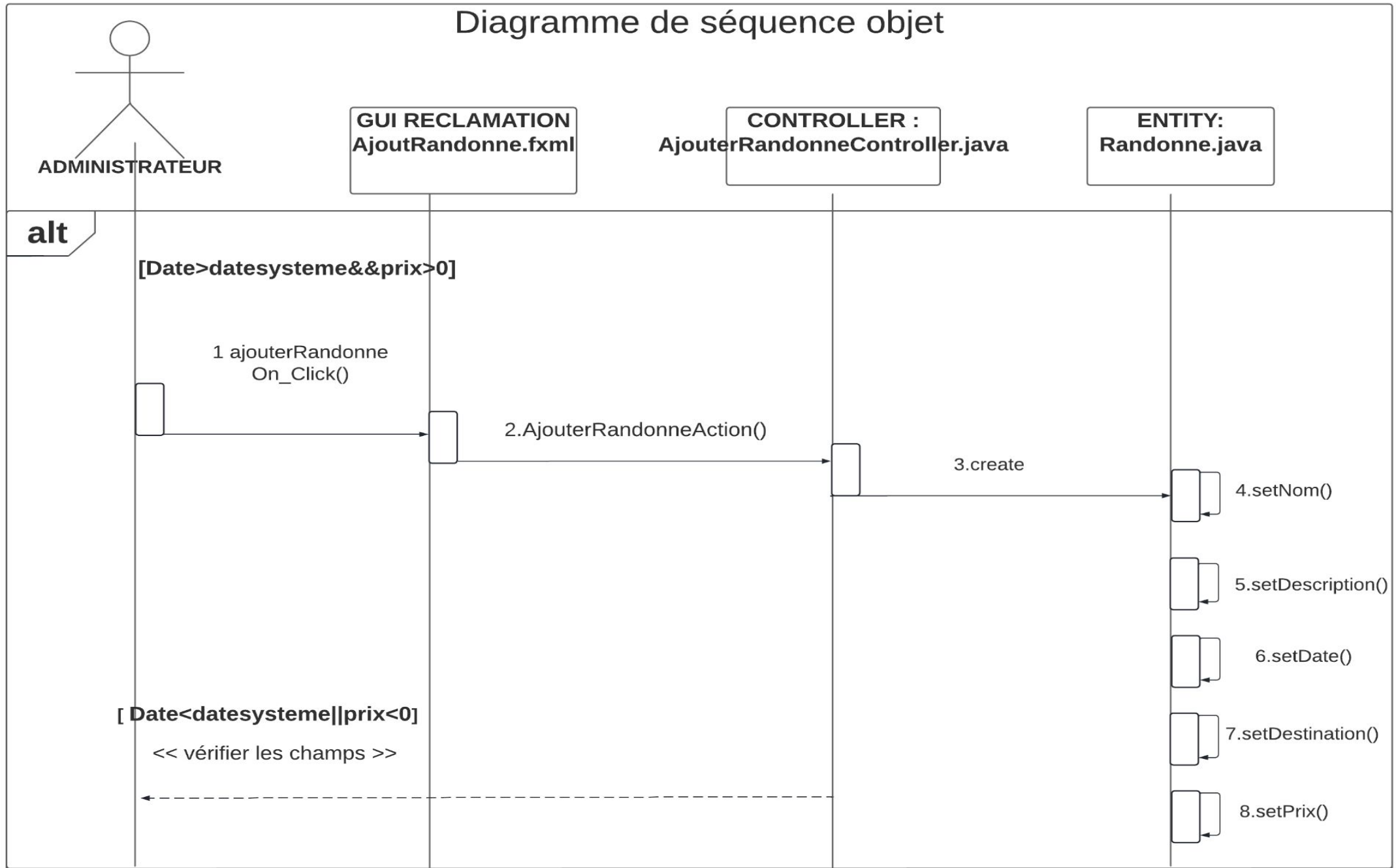


Diagramme de séquence objet

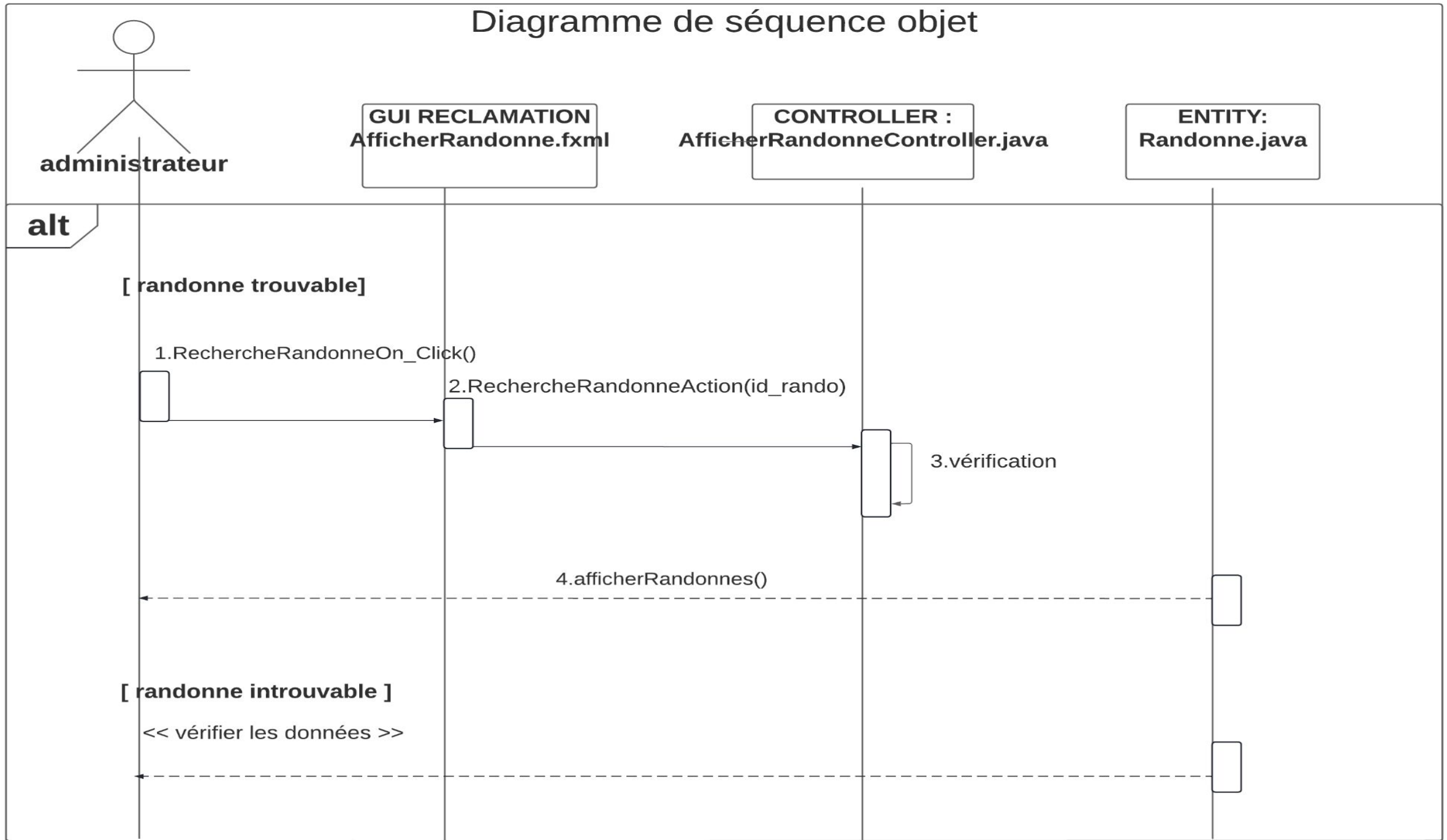
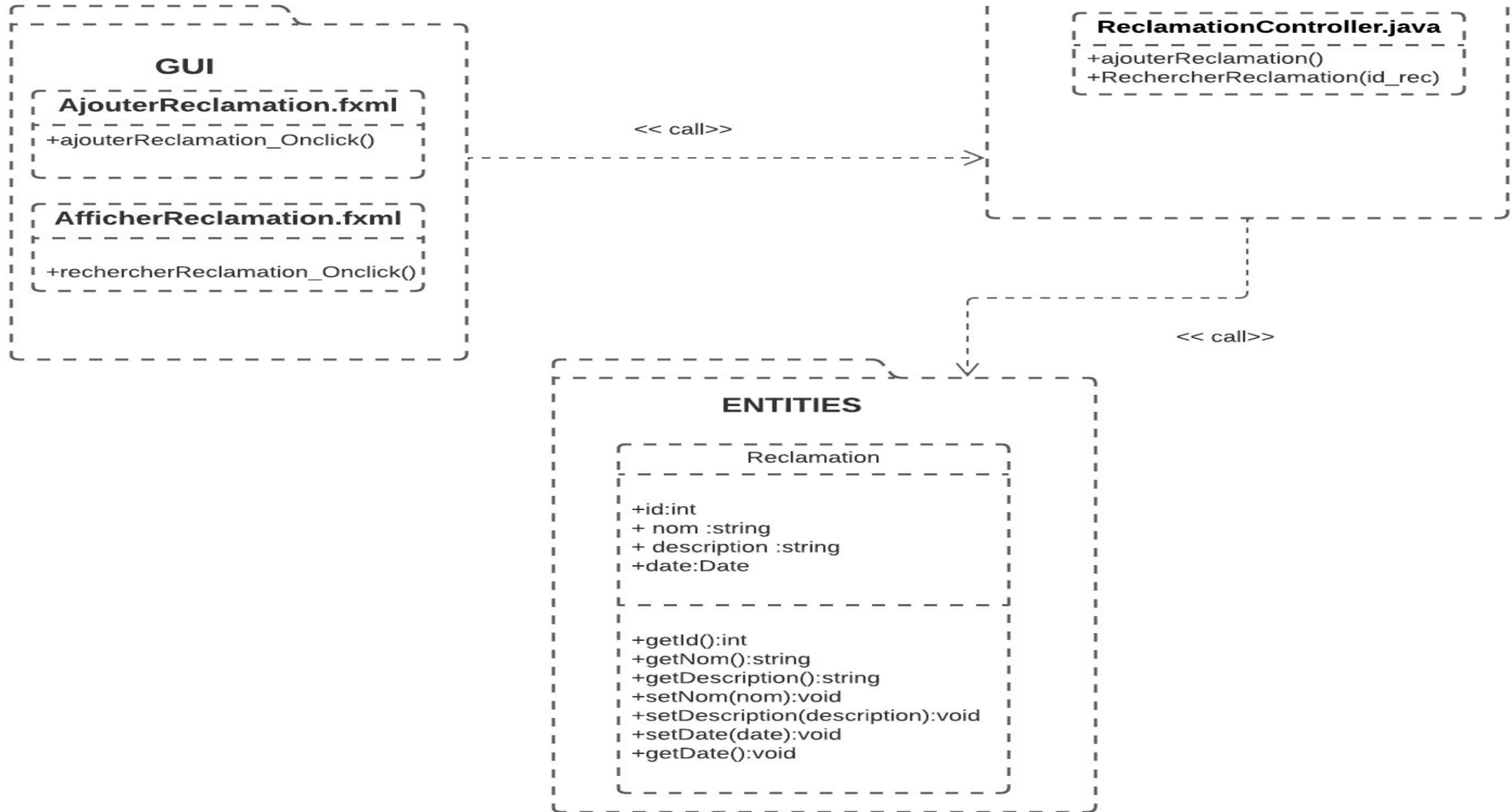
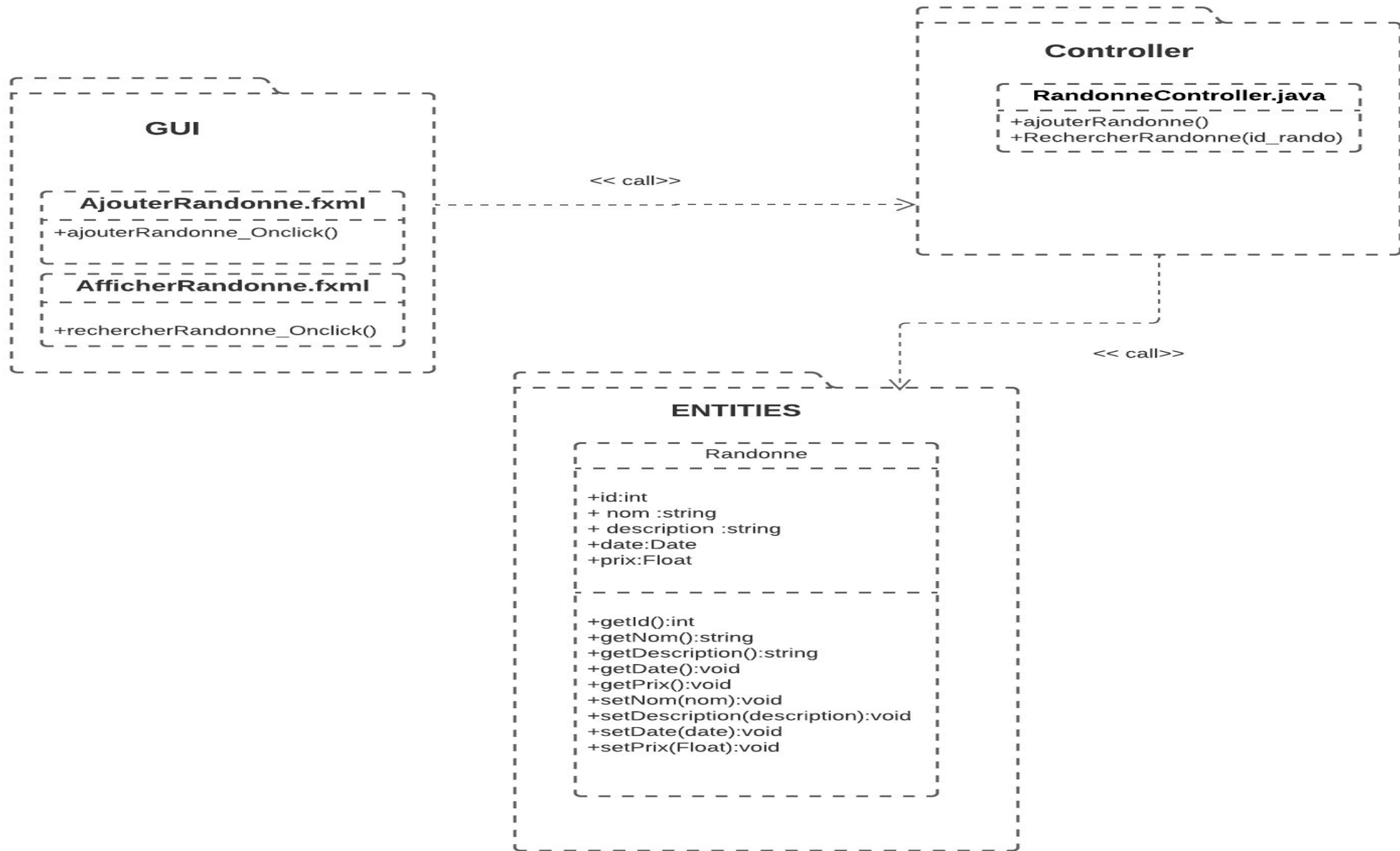


Diagramme de classe de conception





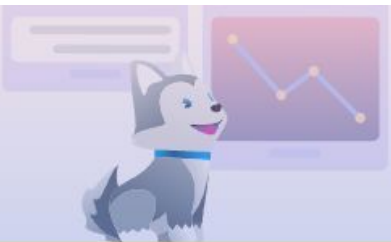


BURDOWN CHART



hawes Application





Vous êtes en bonne compagnie ! **8209 personnes** de esprit.tn utilisent activement Trello. Offrez une assistance et une sécurité renforcées à l'ensemble de votre organisation avec Trello Enterprise.

[Learn more](#)

Trello est désormais disponible en Français ! [Essayez-le !](#) - [Non merci](#)

Board ▾

Sprint 2



Workspace visible



Share

Power-Ups

Automation

Filter



To Do



Affecter une randonnée à un participant en utilisant combobox



Affecter une réponse à une réclamation et l'a traiter



+ Add a card



Doing



implémenter la méthode
AjouterRandonnee_ButtonOnClick ,
modifierRandonnee_ButtonOnClick
et
SupprimerRandonnee_ButtonOnClick
dans les controleurs



implémenter la méthode
AjouterReclamation_ButtonOnClick ,
modifierReclamation_ButtonOnClick
et
SupprimerReclamation_ButtonOnClic
k dans les controleurs

+ Add a card



Done



Créer les interfaces
AjouterReponse.fxml et
ModifierReponse.fxml et
ListerReponse.fxml



implémenter la méthode
AjouterParticipant_ButtonOnClick ,
modifierParticipant_ButtonOnClick et
SupprimerParticipant_ButtonOnClick
dans les controleurs



+ Add a card



+ Add another list

Story tests



Story Test

01

User story :

En tant que Participant je veux consulter la liste de mes participations

Cas de réussite:

Étant donné

- La présence des randonnées qu'ils a déjà participé

Quand

Le participant veut accéder à sa historique des randonnées

Alors

Les participations aux randonnées seront affichées convenablement.

Un bouton supprimer et un bouton modifier vont être affichés devant chaque participation

Cas d'échec:

Etant donné

- Le participant n'a fait aucune réservation
- **Quand**

Le participant veut accéder à sa historique des randonnées

Alors

Les randonnées concernant ce participant ne seront pas affichés parce qu'il n'a pas fait aucune réservation

Un bouton "participer" est affiché au lieu de la liste des participations

Story Test

02

User story :

En tant que client je veux consulter mon panier

Cas de réussite :

Etant donné

- La présence des plats qu'ils a déjà réservé

Quand

Le client veut accéder à la liste des ses plats

Alors

La liste des plats réservés est affiché

Cas d'échec :

Etant donné

Le client n'a réservé aucun plat

Quand

Le client veut accéder à la liste des ses plats

Alors

La liste des plats avec catégories sera affichée au lieu du panier vide pour réserver .

Story Test

03

User story :

En tant que client je veux connecter à mon compte

Cas de réussite :

Etant donné

Le client a veut ayant l'email a@esprit.tn et le mot de passe “aaa” valides

Quand

Le client connecte à son compte

Alors

La page d'accueil sera affiché

Cas d'échec :

Etant donné

- Le client a veut ayant l'email abc@esprit.tn et le mot de passe “aaa” : l'un est invalide

Quand

Le client connecte à son compte

Alors

un message d'erreur est affiché pour une autre tentative de se connecter

Story Test

04

User story :

En tant qu' un admin je veux affecter un cadeau à une compétition

Cas de réussite :

Etant donné

La présence du cadeau

Quand

L'admin affecte le cadeau

Alors

Le cadeau est affecté

Cas d'échec :

Etant donné

Le cadeau est déjà affecté à une compétition

Quand

L'admin affecte le cadeau

Alors

un message d'erreur sera affiché indiquant que le cadeau est déjà affecté

Story Test

05

User story :

En tant qu' un admin je veux ajouter un document

Cas de réussite :

Etant donné

La présence de la formation liée

Quand

L'admin ajoute un document

Alors

Le document est ajouté à la formation concernée

Cas d'échec :

Etant donné

- L'admin n'a pas ajouté la formation du document

Quand

L'admin ajoute un document

Alors

un message d'erreur indique l'absence de la formation du document qu'il veut ajouter

Story Test

06

User story :

En tant qu'un admin je veux traiter une réclamation

Cas de réussite :

Etant donné

La présence d'une réclamation d'un client donné

Quand

l'admin veut répondre à la réclamation

Alors

le formulaire de réponse est affiché pour le traitement

Cas d'échec :

Etant donné

la réclamation est déjà traitée par l'admin

Quand

l'admin veut répondre à la réclamation

Alors

un message d'échec sera affiché << réclamation déjà traitée vous avez répondu à cette réclamation >>

**Merci pour
votre
attention
:)**

