

# Projet final

Création d'une application

## But

---

Ce projet sera l'évaluation finale de ce cours. Vous aurez donc l'occasion de mettre en application tout ce que vous avez appris dans le développement d'application web transactionnelle.

## Remise du travail

---

Ce travail sera fait en équipe sur un projet GitHub Classroom. Vous n'aurez donc pas à envoyer votre travail, car j'y aurai déjà accès sur GitHub.

## Outils

---

### GitHub Classroom

La première étape de ce projet sera de rejoindre la classe sur GitHub Classroom. Vous pouvez le faire au lien suivant : <https://classroom.github.com/a/nCfdObek>. Vous devrez avoir un compte et le lier à votre numéro de DA. Vous devrez aussi rejoindre ou créer votre équipe.

### Teams

Une équipe Teams a aussi été créée pour toutes les équipes. Vous pourrez donc l'utiliser pour discuter ou vous envoyer des fichiers. Vous n'êtes pas obligés d'utiliser Teams, mais ça pourrait faciliter votre communication dans l'équipe.

## Travail à faire

---

Pour ce projet, vous pourrez créer une application avec le thème et l'utilité que vous voudrez. Le travail à faire sera donc différent pour toutes les équipes.

### Présentation du projet

Pour les premières semaines du projet, vous devrez me présenter un plan pour votre projet. Cette partie n'a pas de note associée, mais vous devrez m'avoir présenté votre projet avant de le commencer.



## Contenu du projet

Voici la liste de choses que votre projet devrait contenir :

- Au moins une « fonctionnalité » par personne dans l'équipe;
- Une base de données;
- Un système d'authentification et/ou session (sera vu lors des premières semaines du projet);
- Gestion correcte des erreurs (ex : formulaires mal remplis, problème de base de données).

## Remise du plan

Pour présenter votre projet, vous devrez me remettre, ou me présenter en classe, un plan qui contient les éléments suivants :

- Le titre du projet (nom du site);
- Courte description du projet;
- La liste des fonctionnalités (et qui les développera);
- Un plan des pages (avec un croquis).

## Création du projet

Pour faire votre projet, vous aurez à utiliser GitHub et toutes les techniques que vous avez appris durant le cours. Vous devrez aussi communiquer entre les membres de l'équipe pour vous faire part de l'état d'avancement de vos fonctionnalités.

## Déploiement de l'application

À la fin du projet, vous pourrez le déployer sur un serveur « cloud » pour qu'il soit hébergé publiquement.

## Évaluation

---

Votre travail sera principalement évalué sur la complétion des tâches à effectuer et la qualité de votre code en général. Essayez de bien formater votre code pour faciliter ma correction.

La note devrait être la même pour tous les membres d'une équipe.