Example LATEX avec le template de Elsevier

J.-S. Gosselin^a, P. Ladevèze^b

^aInstitut national de la recherche scientifique, Centre Eau Terre Environnement, 490 rue de la Couronne, Quebec City, Quebec, Canada

 b Geological Survey of Canada, Quebec Division, 490 rue de la Couronne, Quebec City, Quebec, Canada

Abstract

Voici un exemple simple montrant quelques fonctionalités de base dans Latex utilisant la classe de document

fourni par Elsevier. L'utilisation de Latex peut permettre de faciliter le processus de soumission des articles à des re-

vues scientifiques. Par exemple, pour Journal of Hydrology, la soumission initiale consiste à soumettre une version pdf

de l'article, avec la mise en page spécifiée dans la classe de document fourni par Elsevier. La seconde étape consiste

à soumettre une version pdf révisée de l'article, de même qu'une version mettant en évidence les modifications ap-

portées. Cela peut être fait dans Latex grâce à l'outil latexdiff (www.ctan.org/pkg/latexdiff). La soumission

finale consiste tout simplement à produire un fichier .zip du dossier Latex incluant les figures et tous les documents

Latex. Puisque les images sont déjà spéparés du code dans Latex, cela permet de faciliter et d'accélérer le processus

de soumission de la version finale de l'article.

Keywords: Latex, Elsevier, Exemple, Article scientifique

1. Les unités et langues

Le module siunitx permet de gérer les espaces inséparables entre les valeurs numériques et les unités, les espaces

dans les grands nombres, l'incertitude, les exposant et la forme exponentielle, le symbole utilisé pour la décimale, la

façon dont les suites et les plages de nombres sont affichées, etc.

On pourrait très bien tout taper directement dans le code, sans passer par siunitx. Toutefois, l'utilisation de siunitx

permet de s'assurer une uniformité de l'affiche des valeurs numériques et unités dans tout le document et permet

d'apporter des changements à l'affichage de ces derniers à tout le document d'un seul coup en spécifiant des options

dans le préambules.

1.1. En spécifiant que la langue est Anglais

Unités seules: % ou °C ou A ou Ω

Range de valeurs: 25 000 to 543 456 743 W/cm² °C

Liste de valeurs: 25, 50, 60.7 and 25.3 W/cm² °C

Forme exponentielle: $3.04 \times 10^6 \text{ m}^2$ Avec incertitude: $3.04 \pm 0.10 \text{ m}^2$

15 1.2. En spécifiant que la langue est le Français

Range de valeurs : 25 à 50 W/cm² °C

Liste de valeurs : 25, 50, 60.7 et 25.3 W/cm² °C

2. Les hyperliens

Grâce au module *cref*, le mot "figure" n'a pas besoin d'être mis dans le code. *cref* se charge de cela automatique-

ment. Par exemple, voici des hyperliens vers la Figure 1 et vers le Tableau 1.

C'est pratique si on voulait plus tard changer le format des labels, par exemple, écrire figure 1 ou Fig. 1 ou fig.1 au lieu de Figure 1. On aurait alors qu'une option à changer dans le préambule du document lorsque l'on charge le module *cref* et le style de toutes les références serait mis à jour dans le document. Cela permet d'assurer une

uniformité complète du style dans tout le document et évite les erreurs typographiques.

25 3. Les figures

Je dirais que la gestion des figures est certainement l'avantage principal d'utiliser Latex par rapport à MS Word ou Open Office. On inclu les images dans le code Latex via un pointeur vers les fichiers images. Les images sont incorporées dans le document final lorsque le code est compilé. Ainsi il est possible de mettre toutes les images du document dans un seul dossier. Cela permet de faciliter grandement l'étape de soumission des articles aux revues, car les fichiers images sont déjà découplés du document. Il est également possible de mettre à jour les images dans le

document simplement en écrasant par une nouvelle version les fichiers images, ce qui est fantastiquement fantastique.

Il est possible d'incorporer des images en pdf, png et jpg avec le module *graphicx*. D'autres modules existent pour les autres formats, mais ils ne sont généralement pas nécessaires. Les images vectorielles peuvent être sauvegardées en pdf, ce qui permet de préserver leur qualité dans le document final. Les images bitmap peuvent être sauvegardées en png pour les graphiques, logos et schémas et en jpg pour les photos. La Figure 1 présente un exemple de mise en

page d'une figure dans Latex à partir d'une image en format jpg.

Il faut essayer autant que possible de placer les figures dans le code à l'endroit où l'on voudrais qu'elle se situe à peu près dans le texte. Il faut généralement jouer un peu avec la position des images dans le code à la fin pour avoir une mise en page optimale. La position des images dans Latex est flottante. C'est à dire que, suivant certaines options que l'on peut spécifier, Latex va tenter de placer les images à un endroit optimal dans le texte. Dans l'exemple de la Figure 1, il a été spécifié de placer l'image autant que possible en haut de la page. S'il s'avérait que cette option soit

impossible, l'image sera placée en bas de la page, puis à travers le texte et enfin seule sur une page unique.

2

La dimension des images peut également être spécifiée avec des dimensions fixes ou relatives. La seconde option est généralement préférée. Dans l'exemple de la Figure 1, la largeur de l'image à été spécifiée égale à 50% de la largeur de la colonne de texte. Une description détaillées des diverses options pour spécifier des grandeurs relative dans Latex est donné ici : http://tex.stackexchange.com/a/17085/72419



FIGURE 1: Il est possible de mettre un super méga ultra long titre à la figure et de définir un titre abbrégé pour la table des matières, n'est-ce pas merveilleux?

4. Les tableaux

La création des tableaux est problablement une des tâches les plus fastidieuses dans Latex. Par contre, le résultat final en vaut la peine. Le Tableau 1 présente un example minimal de tableau. Tout comme pour les figures, la position des tableaux est flottante dans le texte.

Le module *siunitx* permet de gérer magnifiquement l'alignement des valeurs numériques dans les colonnes. Quelques exemples sont donnés dans le Tableau 1. Un tableau bien construit n'a jamais besoin de lignes verticales. Les colonnes sont plutôt définies par un alignement méticuleux du contenu.

TABLE 1: On insère le titre du tableau ici

Texte	Incertitudes	Scientifiques	Décimales
Données 1	2.41 ± 0.05	2.41×10^{4}	2.4
Données 2	122.28 ± 0.15	3.13×10^{2}	12.4
Données 3	12.34 ± 0.01	8.96×10^5	-0.4

5. Les références bibliographiques

Il faut créer les références dans un fichier .bib et référer dans le texte aux petits noms que l'on a donné à chaque. Le style de référence dépendra de ce que l'on va avoir défini dans le préambule. Il y a généralement des formats fournis avec les templates.

On peut faire des références au travers du texte ou entre parenthèses. Par exemple, je peux faire une référence au logiciel Gosselin et al. (2016) directement dans le texte ou encore ajouter la référence à la fin entre parenthèse (Gosselin et al., 2016). On peut également faire des références multiples aisément, tout est gérer automatiquement à l'interne par Latex (Gosselin et al., 2016; Ladevèze et al., 2016).

Références

Gosselin, J.S., Rivard, C., Martel, R., 2016. User Manual for WHAT (Well Hydrograph Analysis Toolbox). Software User Manual. Institut

National de la Recherche Scientifique, Centre Eau Terre Environnement. Quebec city, Quebec, Canada. URL: https://github.com/jnsebgosselin/WHAT.

Ladevèze, P., Rivard, C., Lefebvre, R., Lavoie, D., Parent, M., Malet, X., G, B., Gosselin, J.S., 2016. Travaux de caractérisation hydrogéologique dans la plateforme sédimentaire du Saint-Laurent, région de Saint-Édouard-de-Lotbinière, Québec. Technical Report Dossier public XXX. Comission géologique du Canada. Québec, Quebec, Canada. URL: http://geoscan.rncan.gc.ca/.