


# Isle Of Skye - Ein Flugsimulator Mit Prozeduraler Terrain-Generierung F R Das Apple iPhone

**Author :**Paul Ehrhardt / **Category :**Computers / **Total Pages :** 64 pages

 [Download Isle Of Skye - Ein Flugsimulator Mit Prozeduraler Terrain-Generierung F R Das Apple iPhone PDF](#)

**Summary :** Free isle of skye - ein flugsimulator mit prozeduraler terrain-generierung f r das apple iphone pdf download - f r viele menschen sind computerspiele eine beliebte freizeitbesch ftigung geworden waren sie vor einigen jahren haupts chlich auf spielkonsolen und heimcomputern vertreten steigt nun ihre verbreitung auf smartphones und mobiltelefonen die etablierung von apple s app store oder dem android marketplace hat dem trend weiteren aufschwung gegeben kostenlos oder gegen geld k nnen ber diese portale anwendungen auf dem eigenen smartphone installiert werden im bezug auf speicherplatz systemressourcen und grafikperformance sind die mobilen endger te dem heimcomputern und spielkonsolen unterlegen deutlich sichtbar wird dieser umstand bei 3d-computerspielen sie ben tigen tendenziell mehr speicherplatz und systemressourcen als ihre 2d-pendants dies liegt im erh hten rechenbedarf welcher n tig ist um komplexe 3d-szenen in echtzeit darzustellen durch spielinhalte welche durch prozedurale methoden generiert wurden k nnen systemressourcen geschont werden denn die spielinhalte stehen nicht von anfang an fest sondern werden erst zur ausf hrung des programms generiert der speicherplatz f r programmdateien entf llt des weiteren liefert die zufallsgesteuerte synthese der prozeduralen methoden eine gro e anzahl an verschiedenartigen ergebnissen bei jedem programmstart werden nach festgelegten ausgangsparametern neue inhalte generiert das ziel dieser arbeit liegt in der implementierung eines 3d-flugsimulators dessen spielterrain nach prozeduralen methoden generiert wird die zugrunde liegende zielhardware ist das iphone 3gs welches mit powervr sgx grafikprozessor shaderoperationen unter opengl es 2 0 unterst tzt

**Pusblisher :** GRIN Verlag on 2010-04-27 / **ISBN :** 9783640606313

[Download Isle Of Skye - Ein Flugsimulator Mit  
Prozeduraler Terrain-Generierung F R Das Apple  
IPhone PDF](#)



# PDF ISLE OF SKYE - EIN FLUGSIMULATOR MIT PROZEDURALER TERRAIN- GENERIERUNG FÜR DAS APPLE IPHONE

isle of skye - ein flugsimulator mit prozeduraler terrain ... - ... skye - ein flugsimulator mit prozeduraler terrain-generierung für das apple iphone isle of skye - ein flugsimulator mit ... terrain-generierung für das ...