**Mô Tả Sơ Lược Về Game Mario**

*Mario*  là [nhân vật trong game](https://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=Nh%C3%A2n_v%E1%BA%ADt_trong_game&action=edit&redlink=1) được tạo bởi nhà thiết kế game [người Nhật](https://vi.wikipedia.org/wiki/Ng%C6%B0%E1%BB%9Di_Nh%E1%BA%ADt) [Shigeru Miyamoto](https://vi.wikipedia.org/wiki/Miyamoto_Shigeru). Mario đã trở thành linh vật biểu trưng cho hãng [Nintendo](https://vi.wikipedia.org/wiki/Nintendo). Mario được phát họa với dáng lùn, là người anh song sinh của [Luigi](https://vi.wikipedia.org/wiki/Luigi). Nguyên bản Mario được thiết kế trên nền đồ họa [2D](https://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=2D&action=edit&redlink=1), nhưng với những phiên bản sau này được thiết kế với đồ họa [3D](https://vi.wikipedia.org/wiki/3D).

Mario được mô tả là thợ sửa ống nước người [Ý](https://vi.wikipedia.org/wiki/%C3%9D) với chiều cao 155 cm, dáng vẻ bệ vệ, sống ở Vương quốc Nấm (Mushroom Kingdom). Anh ta được biết đến với việc thường xuyên ngăn trở kế hoạch bắt cóc [công chúa](https://vi.wikipedia.org/wiki/C%C3%B4ng_ch%C3%BAa) Quả Đào (Princess Peach) và thôn tính Vương quốc Nấm của Quốc vương Bowser (King Bowser). Trở thành linh vật của Nintendo, Mario được bình chọn là nhân vật nổi tiếng nhất trong lịch sử video game. Với việc bán được hơn 193 triệu bản trong những năm đầu khi Mario được ra đời, loạt game Mario trở thành loạt game bán chạy nhất trong lịch sử.

Game Mario là hình thức chơi game mà người chơi tương tác với máy. Người chơi game có thể điều khiển nhân vật chính di chuyển theo ý của mình theo các hướng qua trái, qua phải, nhảy lên, ngồi xuống. Người chơi sẽ lần lượt vượt qua các màn chơi, với độ khó tăng dần.Trong trò chơi, người chơi có thể tạm dừng trò chơi và bắt đầu lại bất cứ lúc nào. Người chơi chiến thắng bằng cách nhặt tiền hoặc giết quái để tăng điểm. Nhân vật chết khi bị quái chạm phải hoặc bị rơi xuống hố. Trò chơi sẽ kết thúc khi người chơi hết lượt chơi.