

Дисертація

Концептуальна модель
системи доведення теорем
на основі гомотопічної теорії типів

Максим Сохацький

Зміст

ВСТУП	1
Актуальність роботи	1
Формалізована постановка задачі	1
Об'єкт та предмет дослідження	1
Мета і задачі дослідження	1
Методи дослідження	1
Практичні результати	1
Структура роботи	1
Формальна верифікація	1
Генеza	1
Основа	1
Математика	1
1 ФОРМАЛЬНА ВЕРИФІКАЦІЯ	5
1.1 Формальна верифікація та валідація	5
1.2 Формальна специфікація	5
1.2.1 Протоколи	6
1.2.2 Бізнес-процеси	6
1.2.3 Теореми	6
1.3 Формальні методи верифікації	6
1.3.1 Спеціалізовані системи моделювання	6
1.3.2 Мови з залежними типами	7
1.3.3 Системи автоматичного доведення теорем	7
1.4 Формальні середовища виконання	8
1.4.1 Інтерпретатори на Rust	9
1.4.2 Коіндуктивні системи на Coq/OCaml	9
1.4.3 Чисті системи на Erlang	9
1.4.4 Гомотопічні системи на Haskell	9

2	СЕРЕДОВИЩЕ ВИКОНАННЯ ТА МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ	11
2.1	Пререквізити	11
2.2	Інтерпретатор та середовище виконання	18
2.2.1	Векторизація засобами мови Rust	19
2.2.2	Байт-код інтерпретатора	19
2.2.3	Синтаксис	20
2.2.4	Операційна система	21
2.2.5	Властивості	21
2.2.6	Структури ядра	22
2.2.7	Протокол InterCore	23
2.3	Чиста система	24
2.3.1	Генерація сертифікованих програм	24
2.3.2	Синтаксис	27
2.3.3	Всесвіти	27
2.3.4	Контексти	28
2.3.5	Операційна семантика	29
2.3.6	Перевірка типів	30
2.3.7	Індекси де Брейна	30
2.3.8	Підстановка, нормалізація, рівність	30
2.3.9	Використання мови	31
2.3.10	Екстракти	31
2.4	Індуктивна система	33
2.4.1	Синтаксис	33
2.4.2	Поліноміальні функтори	33
2.4.3	Кодування Бома	34
2.5	Гомотопічна система	35
2.5.1	Синтаксис	35
2.6	Гомотопічна базова бібліотека системи доведення	36
2.6.1	Основа	36
2.6.2	Математика	36

3	ОСНОВА	37
3.1	Інтерналізація теорії типів	37
3.1.1	Типи Π , Σ , Path	40
3.1.2	Всесвіти	47
3.1.3	Контексти	49
3.1.4	Інтерналізація	49
3.2	Індуктивні типи	50
3.2.1	Maybe	51
3.2.2	Either	51
3.2.3	Nat	52
3.2.4	List	52
3.2.5	Stream	52
3.2.6	Fin	53
3.2.7	Vector	53
3.2.8	Імпредикативне кодування	53
3.3	Гомотопічна теорія типів	54
3.3.1	Гомотопії	55
3.3.2	Групоїдна інтерпретація	55
3.3.3	Функціональна екстенціональність	56
3.3.4	Пулбеки	57
3.3.5	Фібрації	58
3.3.6	Еквівалентність	59
3.3.7	Ізоморфізм	59
3.3.8	Унівалентність	60
3.4	Вищі індуктивні типи	61
3.4.1	Інтервал	61
3.4.2	n -Сфера	61
3.4.3	Суспензія	61
3.4.4	Транкейшин	62
3.4.5	Факторизація	62
3.4.6	Пушаут	63
3.5	Модальності	63
3.5.1	Процеси	63

4	МАТЕМАТИКА	65
4.1	Теорія категорій	65
4.1.1	Категорія	65
4.1.2	(Ко)термінал	66
4.1.3	Функтор	66
4.1.4	Натуральні перетворення	67
4.1.5	Розширення Кана	67
4.1.6	Category Isomorphism	67
4.1.7	Резк-поповнення	67
4.1.8	Конструкції	68
4.1.9	Приклади	69
4.1.10	k-морфізми	70
4.1.11	2-категорія	70
4.1.12	Аддитивна категорія	70
4.1.13	Група Гротендіка	70
4.1.14	Категорія Гротендіка	70
4.2	Теорія топосів	70
4.2.1	Топологічна структура	73
4.2.2	Топос Гротендіка	74
4.2.3	Елементарний топос	76
4.3	Алгебраїчна топологія	79
4.3.1	Теорія груп	79
4.3.2	Простори	79
4.3.3	Теорія (Ко)Гомотопій	80
4.3.4	Теорія (Ко)Гомологій	84
4.4	Диференціальна геометрія	84
4.4.1	V-многовиди	84
4.4.2	G-структури	84
4.4.3	H-простори	84
	Бібліографія	87

ВСТУП

Присвячується Маші та Міші

Тут дамо тему, предмет та мету роботи, а також дамо опис структури роботи.

Актуальність роботи

Ціна помилок в індустрії надзвичайно велика. Наведемо відомі приклади: 1) Mars Climate Orbiter (1998), помилка невідповідності типів британської метричної системи, коштувала 80 мільйонів фунтів стерлінгів. Невдача стала причиною переходу NASA повністю на метричну систему в 2007 році. 2) Ariane Rocket (1996), причинан катастрофи – округлення 64-бітного дійсного числа до 16-бітного. Втрачені кошти на побудову ракети та запуск 500 мільйонів 3) Помилка в FPU в перших Pentium (1994), збитки на 300 мільйонів. 4) Помилка в SSL (heartbleed), оцінені збитки у розмірі 400 мільйонів. 5) Помилка у логіці бізнес-контрактів EVM та DAO (неконтрольована рекурсія), збитки 50 мільйонів. Більше того, і найголовніше, помилки у програмному забезпеченні можуть коштувати життя людей.

Формалізована постановка задачі

Задачою цього дослідження є побудова мінімальної системи мовних засобів для побудови ефективного циклу верифікації програмного забезпечення та доведення теорем. Основні компоненти системи, як продукт дослідження: 1) інтерпретатор без-типового лямбда числення; 2) компактне ядро — система з однією аксіомою; 3) мова з індуктивними типами; 4) мова з гомотопічним інтервалом $[0, 1]$; 5) уніфікована базова бібліотека.

Об'єкт та предмет дослідження

Об'єктом дослідження даної роботи є: 1) системи верифікації програмного забезпечення; 2) системи доведення теорем 3) мови програмування 4) операційні системи, які виконують обчислення в реальному часі; 3) їх поєднання, побудова формальної системи для уніфікованого середовища, яке поєднує середовище виконання та систему верифікації у єдину систему мов та засобів.

Предметом дослідження такої системи мов є теорія типів, яка вивчає обчислювальні властивості мов. Теорія типів виділилася в окрему науку Пером Мартіном-Льофом як запит на вакантне місце у трикутнику теорій, які відповідають ізоморфізму Каррі-Говарда-Ламбека (Логіки, Мови, Категорії). Інші дві це: теорія категорій та логіка вищих порядків.

Мета і задачі дослідження

Одна з причин низького рівня впровадження у виробництво систем верифікації – це висока складність таких систем. Складні системи верифікуються складно. Ми хочемо запропонувати спрощений підхід до верифікації – оснований на концепції компактних та простих мовних ядер для створення специфікацій, моделей, перевірки моделей, доведення теорем у теорії типів з кванторами.

Формалізація семантики відбувається завдяки теорії категорій, яка є абстрактною алгеброю функцій, математичним інструментом для формалізації мов програмування та довільних математичних теорій які описуються логіками вищих порядків.

Завдання цього дослідження є побудова єдиної системи, яка поєднує середовище виконання та систему верифікації програмного забезпечення. Це прикладне дослідження, яке є сплавом фундаментальної математики та інженерних систем з формальними методами верифікації.

Методи дослідження

Незалежно від піходу до верифікації, формальна верифікація неможлива, якщо мова програмування моделі формально не визначена. Це означає що значна міра програмного забезпечення може бути автоматично верифікована тільки для тих мов, формальні моделі яких побудовані, на даний момент це тільки мова C. Більше того, не завжди можна також формально довести те, що програма завершиться, потрібно звужувати клас програм, якщо формальні специфікації містять такі властивості.

Практичні результати

Структура роботи

Формальна верифікація

Генеза

Основа

Математика

ФОРМАЛЬНА ВЕРИФІКАЦІЯ

Перша глава дає огляд існуючих рішень та вступ до предмету формальної верифікації. Розглядається класифікація систем верифікації, систем доведення теорем, та систем моделювання. Зображається місце дослідження у області та дотичні системи, такі як формалізовані середовища виконання.

1.1 Формальна верифікація та валідація

Для унеможливлення помилок на виробництві застосовуються різні методи формальної верифікації. Формальна верифікація — доказ, або заперечення відповідності системи у відношенні до певної формальної специфікації або характеристики, із використанням формальних методів математики.

Дано основні визначення згідно з міжнародними нормами (IEEE, ANSI)¹ та у відповідності до вимог Європейського Аерокосмічного Агенства². У відповідності до промислового процесу розробки, верифікація та валідація програмного забезпечення є частиною цього процесу. Програмне забезпечення перевіряється на відповідність функціональних властивостей згідно вимог.

Процес валідації включає в себе перегляд (code review), тестування (модульне, інтеграційне, властивостей), перевірка моделей, аудит, увесь комплекс необхідний для доведення, що продукт відповідає вимогам висунутим при розробці. Такі вимоги формуються на початковому етапі, результатом якого є формальна специфікація.

1.2 Формальна специфікація

Для спрощення процесу верифікації та валідації застосовується математична техніка формалізації постановки задачі — формальна специфікація. Формальна специфікація — це математична мо-

¹IEEE Std 1012-2016 — V&V Software verification and validation

²ESA PSS-05-10 1-1 1995 – Guide to software verification and validation

дель, створена для опису систем, визначення їх основних властивостей, та інструментарій для перевірки властивостей (формальної верифікації) цих систем, побудованих на основі формальної специфікації.

Існують два фундаментальні підходи до формальних специфікацій: 1) Аглекбраїчний підхід, де система описується в термінах операцій, та відношень між ними, та 2) Модельно-орієнтований підхід, де модель створена конструктивними побудовами, як то на базі теорії множин, чи інкаше, а системні операції визначаються тим, як вони змінюють стан системи. Також були створені сімейства послідованих та розподілених мов.

1.2.1 Протоколи

Найбільш стандартизована та прийнята в області формальної верифікації — це нотація Z^3 (Spivey, 1992), приклад модельно-орієнтованої мови Назавана у честь Ернеста Цермело, роботи якого мали вплив на фундамент математики та аксіоматику теорії множин. Саме теорія множин, та логіка предикатів першого порядку є теорією мови Z .

1.2.2 Бізнес-процеси

Інша відома мова формальної специфікації як стандарт для моделювання розподілених систем, таких як телефонні мережі та протоколи, це LOTOS⁴ (Bolognesi, Brinksma, 1987), як приклад алгебраїчного підходу. Ця мова побудована на темпоральних логіках, та поведінках залежних від спостережень. Інші темпоральні мови специфікацій, які можна відзначити тут — це TLA+⁵, CSP (Hoare, 1985), CCS⁶ (Milner, 1971), Actor Model, Reactive Streams, BPMN, etc.

1.2.3 Теореми

1.3 Формальні методи верифікації

1.3.1 Спеціалізовані системи моделювання

Можна виділити три підходи до верифікації. Перший застосовується де вже є певна програма написана на певній мові програмування і потрібно довести ізоморфність цієї програми до доведеної моделі. Ця задача вирішується у побудові теоретичної моделі для певної мови програмування, потім програма на цій

³ISO/IEC 13568:2002 — Z formal specification notation

⁴ISO 8807:1989 — LOTOS — A formal description technique based on the temporal ordering of observational behaviour

⁵The TLA+ Language and Tools for Hardware and Software Engineers

⁶J.C.M. Baeten. A Brief History of Process Algebra.

мові переводиться у цю теоретичну модель і доводить ізоморфізм цієї програми у побудованій моделі до доведеної моделі. Приклади таких систем та піходів: 1) VST (CompCert, сертифікація C програм), 2) NuPRL (Cornell University, розподілені системи, залежні типи), 3) TLA+ (Microsoft Research, Леслі Лампорт), 4) Twelf (для верифікації мов програмування), 5) SystemVerilog (для ч'програзного та апаратного забезпечення).

1.3.2 Мови з залежними типами

Другий підхід можна назвати підходом вбудованих мов. Компілятор основної мови перевіряє модель закодовану у ній же. Можливо моделювання логік вищого порядку, лінійних логік, модальних логік, категорний та гомотопічних логік. Процес специфікації та верифікації відбувається в основній мові, а сертифіковані програми автоматично екстрагуються в довільні мови. Приклади таких систем: 1) Coq побудована на мові OCaml від науково-дослідного інституту Франції INRIA; 2) Agda побудовані на мові Haskell від шведського інституту технологій Чалмерс; 3) Lean побудована на мові C++ від Microsoft Research та Університету Каргені-Мелона; 4) Idris побудована на мові Haskell Едвіна Бреді з шотландського Університету ім. св. Андрія; 5) F* – окремий проект Microsoft Research.

1.3.3 Системи автоматичного доведення теорем

Третій підхід полягає в синтезі конструктивного доведення для формальної специфікації. Це може бути зроблено за допомогою асистентів доведення теорем, таких як HOL/Isabell, Coq, ACL2, або систем розв'язку задач виконуваності формул в теоріях (Satisfiability Modulo Theories, SMT).

Перші спроби пошуку формального фундаменту для теорії обчислень були покладені Алонзо Черчем та Хаскелем Каррі у 30-х роках 20-го століття. Було запропоноване лямбда числення як апарат який може замінити класичну теорію множин та її аксіоматику, пропонуючи при цьому обчислювальну семантику. Пізніше в 1958, ця мова була втілена у вигляді LISP лауреатом премії тюрінга Джоном МакКарті, який працював в Принстоні. Ця мова була побудована на конструктивних примітивах, які пізніше виявилися компонентами індуктивних конструкцій та були формалізовані за допомогою теорії категорій Вільяма Лавіра. Окрім LISP, нетипізоване лямбда числення маніфестується у такі мови як Erlang, JavaScript, Python. До цих пір нетипізоване лямбда числення є одною з мов у які робиться конвертація доведених програм (екстракція).

Перший математичний прuver AUTOMATH (і його модифікації AUT-68 та AUT-QE), який був написаний для комп'ютерів розроблявся під керівництвом де Брейна, 1967. У цьому прuverі був квантор загальності та лямбда функція, таким чином це був перший прuver побудований на засадах ізоморфізма Каррі-Говарда-Ламбека.

ML/LCF або метамова і логіка обчислювальних функцій були наступним кроком до досягнення фундаментальної мови простору, тут вперше з'явилися алебраїчні типи даних у вигляді індуктивних типів, поліноміальних функторів або термінованих (well-founded) дерев. Роберт Мілнер, асистований Морісом та Н'юві розробив Метамову (ML), як інструмент для побудови прuverа LCF. LCF був основоположником у родині прuverів HOL88, HOL90, HOL98 та останньої версії на даний час HOL/Isabell. Пізніше були побудовані категорні моделі Татсою Хагіно (CPL, Японія) та Робіна Кокета (Charity, Канада).

У 80-90 роках були створені інші системи автоматичного доведення теорем, такі як Mizar (Трибулек, 1989). PVS (Оур, Рушбі, Шанкар, 1995), ACL2 на базі Common Lisp (Боєр, Кауфман, Мур, 1996), Otter (МакКюн, 1996).

1.4 Формальні середовища виконання

Усі середовища виконання можна умовно розділити на два класи:

1) інтерпретатори нетипізованого або просто типізованого (рідше з більш потужними системами типів), лямбда числення з можливими JIT оптимізаціями; та 2) безпосередня генерація інструкцій процесора і лінування цієї програми з середовищем виконання що забезпечує планування ресурсів (в цій області переважно використовується System F типізація).

До першого класу можна віднести такі віртуальні машини та інтерпретатори як Erlang (BEAM), JavaScript (V8), Java (HotSpot), K (Kx), PHP (HHVM), Python (PyPy), LuaJIT та багато інших інтерпретаторів.

До другого класу можна віднести такі мови програмування: ML, OCaml, Rust, Haskell, Pony. Часто використовується LLVM як спосіб генерації програмного коду, однак на момент публікації статті немає промислового верифікованого LLVM генератора. Rust використовує проміжну мову MIR над LLVM рівнем. Побудова верифікованого компілятора для такого класу систем виходить за межі цього дослідження. Нас тут буде цікавити лише вибір найкращого кандидата для середовища виконання.

Найбільш цікаві цільові платформи для виконання програм які побудовані на основі формальних доведень для нас є OCaml (тому, що це основна мова екстракту для промислової системи доведення теорем Coq), Rust (тому, що рантайм може бути написаний без використання сміттєзбірника), Erlang (тому, що підтримує неблоковану семантику пі-калькулуса) та Pony (тому, що семантика його пі-калькулуса побудована на імутабельних чергах та CAS курсорах). У цій роботі ми зосередимося на дослідженні трьох підходів та побудові трьох прототипів.

1.4.1 Інтерпретатори на Rust

Перший прототип, рантайм O – лінійний векторизований інтерпретатор (підтримка SSE/AVX інструкцій) та система управління ресурсами з планувальником лінійних програм та системою черг і CAS курсорів у якості моделі пі-калькулуса. Розглядається також використання ядра L4 на мові C, верифікованого за допомогою HOL/Isabell, у якості базової операційної системи.

1.4.2 Коіндуктивні системи на Coq/OCaml

Другий прототип побудований на базі coq.io, що дозволяє використовувати бібліотеки OCaml для промислового програмування в Coq. У цій роботі ми формально показали і продемонстрували коіндуктивний шел та вічно працюючу тотальну програму на Coq. Ця робота проводилася в рамках дослідження системи ефектів для результуючої мови програмування.

1.4.3 Чисті системи на Erlang

Третій прототип – побудова тайпчекера та екстрактора у мову Erlang та O. Ця робота представлена у вигляді PTS тайпчекера OM, який виступає у ролі проміжної мови для повної нормалізації лямбда термів. В роботі використане нерекурсивне кодування індуктивних типів та продемонстрована теж бескінечна тотальна програма у якості способу лінування з підсистемою вводу-виводу віртуальної машини Erlang.

1.4.4 Гомотопічні системи на Haskell

Розділ 2

СЕРЕДОВИЩЕ ВИКОНАННЯ ТА МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ

Другий розділ описує розвиток концептуальної моделі системи доведення теорем як послідовності мов програмування, кожна наступна з яких, складніша за попередню, має свою операційну семантику, та наслідує усі властивості попередніх мов послідовності.

2.1 Пререквізити

Для розповіді про систему доведення теорем, як систему мов програмування будемо використовувати теорію категорії та теорію індуктивних типів для специфікації синтаксисів мов програмування. Уся необхідна формальна теорія: лямбда числення, теорії індуктивних типів, вищі рівності для гомотопічної системи, тощо, містяться в розділі 3. Формальна теорія категорії міститься у розділі 4. Слід зауважити, що ця формалізація проводить на основі гомотопічної мови програмування побудованої в даному розділі 2.

Середовища виконання та інтерпретатори

З точки зору класу систем, нас цікавлять всі системи з залежними типами, як основа теорії типів Мартіна-Льофа та гомотопічної теорії типів. Однак якщо терм лежить у просторі функцій та не містить елементів Path-типу та вищих гомотопічних типів, такий терм може бути виконаний на віртуальній машині \mathcal{O}_{CPS} або екстрагований у одну з мов лямбда кубу:

\mathcal{O}_{CPS} , System F , System F_{ω} , \mathcal{O}_{PTS}

Далі буде йтися тільки про формальні інтерпретатори, так як вони є найбільш компактними формами мов для верифікації.

Визначення 1. (Інтерпретатор). Інтерпретатор визначається своїм трьома конструкторами: номер змінної (індекс де Брейна), лямбда-функція та її аплікація:

```
data CPS = var (x: nat)
         | lam (l: nat) (d: cps)
         | app (f a: cps)
```

Мовою інтерпретаторів є нетипизоване лямбда числення, однак в залежності від складності інтерпретатора це дерево може виглядати по-різному.

В цьому розділі ми побудуємо надшвидку імплементацію інтерпретатора, яка цілком разом зі своїми програмами розміщується в кеш-пам'яті першого рівня процесора, та здатна до AVX векторизацій засобами мови Rust. Як промислова опція, підтримується також екстракт в байт-код інтерпретатора BEAM віртуальної машини Erlang.

Формальні мови програмування

Тут йдеться про мови програмування придатні для доведення теорем, та їх таксономію від найелементарніших (чистої системи з одним типом Π) до найпотужніших гомотопічних систем. Одна така гомотопічна система є кінцевим завданням цього розділу — побудова моделі гомотопічного верифікатора. В процесі його побудови в цьому розділі ми розглянемо під мікроскопом складові частини його нижчих мовних рівнів.

Застосуємо категорну семантику для мов програмування і будемо розглядати мови програмування як моноїдальні мовні категорії, об'єкти яких є просторами усіх програм цих мов програмування, а морфізми — правила верифікації та компіляції цих мов. Морфізми між мовними категоріями в категорії мов програмування — це функтори підвищення та пониження складності мови, подібно до того як діють морфізми в контекстуальних категоріях. Морфізм деконструє або конструє за допомогою Either-типу або Σ -типу індуктивний тип мови програмування.

Визначення 2. (Мова програмування). Мова програмування — це категорія, єдиний об'єкт якої це Maybe-типи синтаксичних дерев мов програмування, а морфізми — це стрілки, які містять правила виводу, типизації, нормалізації, екстрактів, тощо. Морфізми мовних категорій — правила виводу, компіляції, верифікації. Приклади синтаксичних дерев: O_{Π} , O_{Σ} , $O_{=}$. Приклади: O_{PTS} , O_{MLTT} , O_{NTS} .

Визначення 3. (Синтаксичне дерево). Об'єкти мовних категорій — Maybe-типи синтаксичних дерев мов програмування. Синтаксичне дерево — це індуктивний тип, контруктори якого відповіда-

ють одному з 5 правил в теорії типів, як правило використовуються три правила: правило формації, інтро-правила та елімінатор.

Визначення 4. (Типи синтаксичних дерев). Синтаксичні дерева мови програмування в свою чергу діляться на 5 типів: i) O_{Π} або O_{PTS} — числення конструкцій, Π -тип або чиста система; ii) O_{Σ} — мова Σ -типа для вбудовування в ядро; iii) $O_{=}$ — мова для Id -типа для вбудовування в ядро; iv) O_{*} — числення індуктивних типів (CiC); v) O_I — гомотопічна мова з вищими індуктивними типами.

Спектр формальних мов

Мови з залежними типами розкладаються у спектральну (індексовану натуральними числами $N \rightarrow U$) послідовність мов, кожен елемент якої є мовою програмування, яка не містить синтаксичне дерево вищої мови програмування. Синтаксичні дерева мов програмування позначаються O_{Π} , O_{Σ} , $O_{=}$, O_{*} , O_I .

Визначення 5. (Створення мовної категорії). Мови можна додавати, наприклад $O_{MLTT} = O_{\Pi\Sigma=}$, для побудови якої необхідно об'єднати у індуктивному типі мови усі індуктивні типи її підмов. Таким чином функтор діє на декартовому добутку синтаксичних дерев мовних категорій та має значення в категорії мовних категорій $O_{MLTT} : O_{\Pi} \rightarrow O_{\Sigma} \rightarrow O_{=} \rightarrow U$.

Кожне синтаксичне дерево, як правило, містить конструктори та елімінатори певного одного типу. Але починаючи з O_{IND} складність типів, які додаються до ядра значно зростає. Таким чином мовні категорії конструюються гранулярно з точністю до включення певного типу в ядро верифікатора.

Визначення 6. (Система мов). Так, виділяється наступна послідовність мов, та функторів між ними, де кожна мова-кодомен є складнішою та біль потужною за мову-домен. Система мов є категорією мовних категорій або категорією мов програмування.

$$O_{PTS} \rightarrow O_{MLTT} \rightarrow O_{IND} \rightarrow O_{HTS}.$$

2.1.0.1 Чиста система $\mathbf{O_{PTS}}$

Чиста ситема або числення конструкцій або система з одним типом або система з однією аксіомою, продовжує традиції елементарних прверів в стилі першого AUTOMATH та сучасного Morte, Henk.

Визначення 7. (Мовна категорія чистої мови $\mathbf{O_{PTS}}$).

$$\mathbf{O_{PTS}} = \left\{ \begin{array}{l} \text{Ob} : \left\{ \begin{array}{l} X : \text{maybe PTS} \\ \text{target} : \text{maybe CPS} \end{array} \right. \\ \text{Hom} : \left\{ \begin{array}{l} \text{type, norm} : X \rightarrow X \\ \text{extract} : X \rightarrow \text{target} \\ \text{certify} : X \rightarrow \text{target} = \text{type} \circ \text{norm} \circ \text{extract} \end{array} \right. \end{array} \right.$$

Визначення 8. (Синтаксис мовної категорії $\mathbf{O_{PTS}}$). Чиста мова $\mathbf{O_{PTS}}$ містить лише синтаксис одного типу, Π -типу. Така теорія називається теорією з одним типом, або з однією аксіомою.

```
data PTS = ppure ( _ : pts PTS)
```

Вона описана в літературі як Calculus of Construction (Кокан), Pure Type System (Стемп, Фу).

Визначення 9. (Синтаксичне дерево $\mathbf{O_{\Pi}}$).

```
data pts (lang: U)
= star (n: nat)
| var (x: name) (l: nat)
| pi (x: name) (l: nat) (f: lang)
| lambda (x: name) (l: nat) (f: lang)
| app (f a: lang)
```

2.1.0.2 Теорія типів Мартіна-Льофа O_{MLTT}

Мова теорії типів є сучасною основою всіх прuverів з залежними типами, такими, наприклад, як NuPRL та Agda. Багато так званих ПΣ прuverів імплементують MLTT серед таких як: ПΣ¹, ПV².

Визначення 10. (Мовна категорія O_{MLTT}).

$$O_{MLTT} = \begin{cases} Ob : \text{maybe MLTT} \\ Hom : \begin{cases} type, norm : Ob \rightarrow Ob \\ certify : Ob \rightarrow Ob = type \circ norm \end{cases} \end{cases}$$

Визначення 11. (Синтаксис мовної категорії O_{MLTT}). Мова O_{MLTT} включає в себе синтаксиси трьох типів теорії Мартіна-Льофа: O_{Π} , O_{Σ} , $O_{=}$.

```
data MLTT = mpure (_: pts MLTT)
          | msigma (_: exists MLTT)
          | mid (_: identity MLTT)
```

Визначення 12. (Синтаксичне дерево O_{Σ}). Також можна до чистої системи додати Σ -тип, піднявши типову систему до мови $O_{MLTT-72}$ або $O_{\Pi\Sigma}$:

```
data exists (lang: U)
  = sigma (n: name) (a b: lang)
  | pair (a b: lang)
  | fst (p: lang)
  | snd (p: lang)
```

Визначення 13. (Синтаксичне дерево $O_{=}$). Додавши тип рівності можна підняти систему ще на одну сходинку, до $O_{MLTT-84}$ або $O_{\Pi\Sigma=}$:

```
data identity (lang: U)
  = id (t a b: lang)
  | id_intro (a b: lang)
  | id_elim (a b c d e: lang)
```

¹<https://github.com/zlizta/pisigma-0-2-2>

²<https://github.com/sweirich/pi-forall>

2.1.0.3 Індуктивна мова O_{IND}

Визначення 14. (Мовна категорія O_{IND}).

$$O_{IND} = \begin{cases} \text{Ob} : \begin{cases} X : \text{maybe IND} \\ \text{target} : \text{maybe CPS} \end{cases} \\ \text{Hom} : \begin{cases} \text{type, norm, induction} : X \rightarrow X \\ \text{extract} : X \rightarrow \text{target} \\ \text{certify} : X \rightarrow \text{target} = \text{type} \circ \text{norm} \circ \text{induction} \circ \text{extract} \end{cases} \end{cases}$$

Мова індуктивних типів дозволяє безпосередньо кодувати індуктивні типи, не використовуючи схеми кодування Бома, містить усі попередні мовні синтаксиси: $O_=$, O_Σ , O_Π .

Визначення 15. (Синтаксичне дерево мовної категорії O_{IND}).

```
data IND = ipure (_, pts IND)
         | isigma (_, exists IND)
         | iid (_, identity IND)
         | iind (_, ind IND)
```

Мова містить наступні допоміжні визначення: i) телескопу, який містить послідовність елементів мови; ii) розгалуження, як конструкцій case оператора; iii) імен конструкторів індуктивного типу.

```
data tele (A: U) = emp | tel (n: name) (b: A) (t: tele A)
data branch (A: U) = br (n: name) (args: list name) (term: A)
data label (A: U) = lab (n: name) (t: tele A)
                  | com (n: name) (t: tele A) (dim: list name)
                  (str: list (prod (prod name bool) A))
```

Визначення 16. (Синтаксичне дерево O_*). Правило формації, конструктора та елімінатора визначається синтаксичним деревом O_* :

```
data ind (lang: U)
= data_ (n: name) (t: tele lang) (labels: list (label lang))
| case (n: name) (t: lang) (branches: list (branch lang))
| ctor (n: name) (args: list lang)
```

2.1.0.4 Гомотопічна мова O_{HTS}

Визначення 17. (Мовна категорія O_{HTS}).

$$O_{\text{HTS}} = \begin{cases} \text{Ob} : \text{maybe HTS} \\ \text{Hom} : \begin{cases} \text{type, norm} : \text{Ob} \rightarrow \text{Ob} \\ \text{certify} : \text{Ob} \rightarrow \text{Ob} = \text{type} \circ \text{norm} \end{cases} \end{cases}$$

Синтаксис гомотопічна система доведення містить усі попередні мовні синтаксиси: O_I , O_* , $O = O_\Sigma$, O_Π .

Визначення 18. (Синтаксис мовної категорії O_{HTS}).

```
data HTS = hpure (_: pts HTS)
          | hsigma (_: exists HTS)
          | hid (_: identity HTS)
          | hind (_: ind HTS)
          | homotopy (_: hts HTS)
```

Гомотопічна типа наслідує O_{IND} але модифіковану з Path-типом в індуктивних визначеннях, структурою композиції, анонсує Path-тип (формація, конструктор, та елімінатор) як лямбда функцію на відрізу, а також склейку типів у всесвіті та склейку змінних з відповідними елімінаторами.

Визначення 19. (Синтаксичне дерево O_I).

```
data hts (lang: U)
= path (t a b: lang)
  | plam (n: name) (a: alg) (b: lang)
  | papp (f: name) (a: lang) (p: alg)
  | comp_ (a b: lang)
  | fill_ (a b c: lang)
  | glue_ (a b c: lang)
  | glue_elem (a b: lang)
  | unglue_elem (a b: lang)
```

Таким чином, O_{HTS} містить два Id-типа, один унаслідований від $O =$, а інший який міститься в синтаксичному дереві O_I .

Кожна секція цієї глави буде присвячена цим мовним компонентам системи доведення теорем. В кінці розділу дається повна система, яка включає в себе усі мови та усі мовні перетворення.

2.2 Інтерпретатор та середовище виконання

Мінімаль мова системи O_{CPS} визначається простим синтаксичним деревом

```
data cps = var (x: nat)
         | lam (l: nat) (d: cps)
         | app (f a: cps)
```

Однак, на практиці, застосовують більш складні описи синтаксичних дерев, зокрема для лінивих обчислень, та розширення синтаксичного дерева спеціальними командами пов'язаними з середовищем виконання. Програми таких інтерпретаторів відповідно виконуються у певній пам'яті, яка використовується як контекст виконання. Кожна така програма крутиться як одиниця виконання на певному ядрі процесора. Система процесів, де кожен процес є CPS-програмою яку виконує інтерпретатор на певному ядрі.

Мотивація для побудови такого інтерпретатора, який повністю розміщується разом зі програмою в L1 стеку (який лімітований 64KB) базується на успіху таких віртуальних машин як LuaJIT, V8, HotSpot, а також векторних мов програмування типу K та J. Якби ми могли побудувати дійсно швидкий інтерпретатор який би виконував програми цілком в L1 кеші, байткод та стріми якого були би вирівняні по словам архітектури, а для векторних обчислень застосовувалися би AVX обчислення, які, як відомо перемагають по ціні-якості GPU обчислення. Таким чином, такий інтерпретатор міг би, навіть без спеціалізованої JIT компіляції, скласти конкуренцію сучасним промисловим інтерпретаторам, таким як Erlang, Python, K, LuaJIT.

Для дослідження цієї гіпотези мною було побудовано експериментальний інтерпретатор без байт-коду, але з вирівняним по словам архітектури стріму команд, які є безпосередньою машинною презентацією конструкторів індуктивних типів (enum) мови Rust. Наступні результати були отримані після неотпимізованої версії інтерпретатора при обчисленні факторіала (5) та функції Акермана у точці (3,4).

```
Rust      0
Java      3
PyPy      8
O-CPS     291
Python    537
K          756
Erlang     10699/1806/436/9
LuaJIT     33856
```

```
akkerman_k      635 ns/iter (+/- 73)
akkerman_rust    8,968 ns/iter (+/- 322)
```


Ключовим викликом тут стали лінійні типи мови Rust, які не дозволяють звертатися до ссилки, які вже були оброблені, а це впливає на всю архітектуру тензорного преставлення змінних в мові інтерпретатор `crps`, яка наслідує певним чином мову K.

2.2.1 Векторизація засобами мови Rust

```
objdump ./target/release/o -d | grep vmulpd
223f1: c5 f5 59 0c d3    vmulpd (%rbx,%rdx,8),%ymm1,%ymm1
223f6: c5 dd 59 64 d3 20 vmulpd 0x20(%rbx,%rdx,8),%ymm4,%ymm4
22416: c5 f5 59 4c d3 40 vmulpd 0x40(%rbx,%rdx,8),%ymm1,%ymm1
2241c: c5 dd 59 64 d3 60 vmulpd 0x60(%rbx,%rdx,8),%ymm4,%ymm4
2264d: c5 f5 59 0c d3    vmulpd (%rbx,%rdx,8),%ymm1,%ymm1
22652: c5 e5 59 5c d3 20 vmulpd 0x20(%rbx,%rdx,8),%ymm3,%ymm3
```

2.2.2 Байт-код інтерпретатора

Синтаксичне дерево, або неформалізований бай-код віртуальної машини або інтерпретатора `OCrps` розкладається на два дерева, одне дерево для управляючих команд інтерпретатора: `Defer`, `Continuation`, `Start` (початок програми), `Return` (завершення програми).

```
data Lazy = Defer (otree: NodeId) (a: AST) (cont: Cont)
           | Continuation (otree: NodeId) (a: AST) (cont: Cont)
           | Return (a: AST)
           | Start
```

Операції віртуальної машини: умовний оператор, оператор присвоєння, лямбда функція та аплікація, є відображеннями на конструктори синтаксичного дерева.

```
data Cont = Expressions (ast: AST) Option (vec: Iter AST) (cont: Cont)
           | Assign (ast: AST) (cont: Cont)
           | Cond (c,d: AST) (cont: Cont)
           | Func (a,b,c: AST) (cont: Cont)
           | List (acc: Vec AST) (vec: Iter AST) (i: Nat) (cont: Cont)
           | Call (a: AST) (i: Nat) (cont: Cont)
           | Return
           | Intercore (m: Message) (cont: Cont)
           | Yield (cont: Cont)
```

2.2.3 Синтаксис

Синтаксис мови OCPS підтримує тензори, та звичайне лямбда числення з значеннями у тензорах машинних типів даних: i32, i64.

```

E: V | A | C
NC: ";" = [] | ";" m:NL = m
FC: ";" = [] | ";" m:FL = m
EC: ";" = [] | ";" m:EL = m
NL: NAME | o:NAME m:NC = Cons o m
FL: E | o:E | m:FC = Cons o m
EL: E | EC | o:E m:EC = Cons o m
C: N | c:N a:C = Call c a
N: NAME | S | HEX | L | F
L: "(" " " = [] | "(" [" c:NL "]" m:FL "]" = Table c m | "(" " l:EL "]" = List l
F: "{" "}" = Lambda [] [] [] | "[" [" c:NL "]" m:EL "]" = Lambda [] c m
    | "{" m:EL "}" = Lambda [] [] m

```

Після парсера, синтаксичне дерево розкладається по наступним складовим: AST для тензорів, визначення вищого рівня, Value для машинних слів, Scalar для конструкцій мови, куд входить зокрема: списки та словники, умовний оператор, присвоєння, визначення функції та її аплікація, UTF-8 літерал, та оператор передачі управління в потік планувальника який закріплений за певним ядром CPU.

```

data AST      = Atom (a: Scalar)
               | Vector (a: Vec AST)

data Value    = Nil
               | SymbolInt (a: u16)
               | SequenceInt (a: u16)
               | Number (a: i64)
               | Float (a: f64)
               | VecNumber (Vec i64)
               | VecFloat (Vec f64)

data Scalar   = Nil
               | Any
               | List (a: AST)
               | Dict (a: AST)
               | Call (a b: AST)
               | Assign (a b: AST)
               | Cond (a b c: AST)
               | Lambda (otree: Option NodeId) (a b: AST)
               | Yield (c: Context)
               | Value (v: Value)
               | Name (s: String)

```

2.2.4 Операційна система

2.2.5 Властивості

2.2.5.1 Низьколатентний транспорт InterCore

Шина InterCore конструюється певним числом SPMS черг, виділених для певного ядра. Шина сама має топологію зірки між ядрами, та черга MPSC організована як функція над множиною паблішерів. Кожне ядро має рівно одного паблішера. Функція обробки шини протоколу InterCore називається `poll_bus` та є членом планувальника. Ви можете думати про InterCore як телепорт між процесорами, так як `pull_bus` викликається після кожної операції `Yield` в планувальник, і, таким чином, якщо певному ядру опублікували в його чергу повідомлення, то після наступного `Yield` на цьому ядрі буде виконана функція обробки цього повідомлення.

pub [*capacity*]

Створює новий CAS курсор для паблішінга, тобто для запису. Повертає глобальний машинний ідентифікатор, має єдиний параметр, розмір черги. Приклад: `p: pub[16]`.

sub [*publisher*]

Створює новий CAS курсор для читання певної черги, певного врайтера. Повертає глобальний машинний ідентифікатор для читання. Приклад: `s: sub[p]`.

spawn [*core ; program ; cursors*]

Створює нову програму задачу CPS-інтерпретатора для певного ядра. Задача може бути або програмою на мові Rust або будь якою програмою через FFI. Також при створенні задачі задається список курсорів, які ексклюзивно належатимуть до цієї задачі. Параметри функції: ядро, текст програми або назва FFI функції, список курсорів. Приклад: `spawn[0;"etc/proc0";(0;1)]`.

snd [*writer ; data*]

Посилає певні дані в певний курсор для запису. Повертає `Nil` якщо все ОК. Приклад: `snd[p;42]`.

rcv [*reader*]

Повертає прочитані дані з певного курсору. Якщо даних немає, то передає управління в планувальник за допомогою `Yield`. Приклад: `rcv[s]`.

2.2.6 Структури ядра

Ядро є ситемою акторів з двома основними типами акторів: чергами, які представляють кільцеві буфери та відрізки пам'яті; та задачами, які репрезентують байт-код програм та їх інтерпретацію на процесорі. Черги бувають двох видів: для публікації, які містять курсори для запису; та для читання, які містять курсори для читання. Задачі можна імплементувати як Rust програми, або як `Ops` програми.

2.2.6.1 Черга для публікації

```
pub struct Publisher<T> {  
    ring: Arc<RingBuffer<T>>,  
    next: Cell<Sequence>,  
    cursors: UncheckedUnsafeArc<Vec<Cursor>>,  
}
```

2.2.6.2 Черга для читання

```
pub struct Subscriber<T> {  
    ring: Arc<RingBuffer<T>>,  
    token: usize,  
    next: Cell<Sequence>,  
    cursors: UncheckedUnsafeArc<Vec<Cursor>>,  
}
```

Існує дві спеціальні задачі: `InterCore` задача, написана на Rust, та запускається на всіх ядрах при запуску системи, а також `CPS`-інтерпретор головного терміналу системи, цей інтерпретор запускається на `BSP` ядрі, поближче до `Console` та `WebSocket` IO селекторів. В процесі життя різні `CPS` та Rust задачі можуть бути запуснені в такій системі, поєднуючи гнучкість програм інтерпретатора, та низькорівневних програм написаних на мові Rust.

Окрім черг та задач, в системі присутні також таймери та інші IO задачі, такі як сервери мережі або сервери доступу до файлів. Також існують структури які репрезентують ядра та містять палнувальники. Уся віртуальна машина є сукупністю таких структур-ядер.

2.2.6.3 Канал

Канал складається з одного курсору для запису та багатьох курсорів для читання. Канал предствляє собою компонент зірки шини `InterCore`.

```
pub struct Channel {  
    publisher: Publisher<Message>,  
    subscribers: Vec<Subscriber<Message>>,  
}
```

2.2.6.4 Черги ядра

Память репрезентує усі наявні черги для публікації та читання на ядрі. Ця інформація передається клоновану коженій задачі планувальника на цьому ядрі.

```
pub struct Memory<'a> {  
    publishers: Vec<Publisher<Value<'a>>>,  
    subscribers: Vec<Subscriber<Value<'a>>>,  
}
```

2.2.6.5 Планувальник

Планувальник репрезентує ядро процесара, які розрізняються як BSP-ядра (або O-ядра, bootstrap) та AP ядра (інші ядра > 0, application). BSP ядро тримає на собі Console та WebSocket IO селектори. Це означає, що BSP ядро дає свій час ядру, у той час як AP процесори не обтяжені таким навантаженням (іо черга в таких планувальниках пуста). Існує InterCore повідомлення яке додає або видаляє довільні IO селектори в планувальних для довільних конфігурацій.

```
pub struct Scheduler<'a> {  
    pub tasks: Vec<T3<Job<'a>>>,  
    pub bus: Channel,  
    pub queues: Memory<'a>,  
    pub io: IO,  
}
```

2.2.7 Протокол InterCore

```
pub enum Message {  
    Pub(Pub),  
    Sub(Sub),  
    Print(String),  
    Spawn(Spawn),  
    AckSub(AckSub),  
    AckPub(AckPub),  
    AckSpawn(AckSpawn),  
    Exec(usize, String),  
    Select(String, u16),  
    QoS(u8, u8, u8),  
    Halt,  
    Nop,  
}
```

2.3 Чиста система

IEEE³ standard and ESA⁴ regulatory documents define a number of tools and approaches for verification and validation processes. The most advanced techniques involve mathematical languages and notations. The age of verified math was started by de Bruin's AUTOMATH prover and Martin-Löf [1]'s type theory. Today we have Coq, Agda, Lean, Idris, F* languages which are based on Calculus of Inductive Constructions or CiC [?]. The core of CiC is Calculus of Constructions or CoC [2]. Further development has lead to Lambda Cube [3] and Pure Type Systems by Henk [4] and Morte⁵. Pure Type Systems are custom languages based on CoC with single Pi-type and possibly other extensions. Notable extensions are ECC, ECC with Inductive Types [?], K-rules [?]. The main motivation of Pure Type Systems is an easy reasoning about core, strong normalization and trusted external verification due to compact type checkers. A custom type checker can be implemented to run certified programs retrieved over untrusted channels. The applications of such minimal cores are 1) Blockchain smart-contract languages, 2) certified applications kernels, 3) payment processing, etc.

2.3.1 Генерація сертифікованих програм

According to Curry-Howard, a correspondence inside Martin-Löf Type Theory [1] proofs or certificates are lambda terms of particular types or specifications. As both specifications and implementations are done in a typed language with dependent types we can extract target implementation of a certified program just in any programming language. These languages could be so primitive as untyped lambda calculus and are usually implemented as untyped interpreters (JavaScript, Erlang, PyPy, LuaJIT, K). The most advanced approach is code generation to higher-level languages such as C++ and Rust (which is already language with trusted features on memory, variable accessing, linear types, etc.). In this work, we present a simple code extraction to Erlang programming language as a target interpreter. However, we have also worked on C++ and Rust targets as well.

Om as a programming language has a core type system, the PTS[∞] — the pure type system with the infinite number of universes. This type system represents the core of the language. Higher languages form a set of front-ends to this core. Here is example of possible languages: 1) Language for inductive reasoning, based on CiC with extensions; 2) Homotopy Core with interval [0,1] for proving

³IEEE Std 1012-2016 — V&V Software verification and validation

⁴ESA PSS-05-10 1-1 1995 – Guide to software verification and validation

⁵Gabriel Gonzalez. Haskell Morte Library

J and funExt; 3) Stream Calculus for deep stream fusion (Futhark); 3) Pi-calculus for linear types, coinductive reasoning and runtime modeling (Erlang, Ling, Rust). These languages desugar to PTS^∞ as an intermediate language before extracting to target language⁶.

Not all terms from higher languages could be desugared to PTS. As was shown by Geuvers [?] we cannot build induction principle inside PTS, we need a fixpoint extension to PTS. And also we cannot build the J and funExt terms. But still PTS is very powerful, it's compatible with System F libraries. The properties of that libraries could be proven in higher languages with Induction and/or [0,1] Homotopy Core. Then runtime part could be refined to PTS, extracted to target and run in an environment.

We see two levels of extensions to PTS core: 1) Inductive Types support; 2) Homotopy Core with [0,1] and its eliminators. We will touch a bit this topic in the last section of this document.

PTS синтаксиси. Мінімальне ядро з однією аксіомою сприймає декілька лямбда ситаксисів. Перший синтаксис сумісний з системою програмування **morte**⁷, та походить від неї. Інший синтаксис сумісний з синтаксисом **cubical**⁸. Планувалося також підтримати синтаксис **caramel**⁹.

Таблиця 2.1 : List of languages, tried as verification targets

Target	Class	Intermediate	Theory
C++	compiler/native	HNC	System F
Rust	compiler/native	HNC	System F
JVM	interpreter/native	Java	F-sub ¹⁰
JVM	interpreter/native	Scala	System F-omega
GHC Core	compiler/native	Haskell	System D
GHC Core	compiler/native	Morte	CoC
Haskell	compiler/native	Coq	CiC
OCaml	compiler/native	Coq	CiC
BEAM	interpreter	Om	PTS^∞
O	interpreter	Om	PTS^∞
K	interpreter	Q	Applicative
PyPy	interpreter/native	N/A	ULC
LuaJIT	interpreter/native	N/A	ULC
JavaScript	interpreter/native	PureScript	System F

Мова програмування Ом – це мова з залежними типами, яка є розширенням числення конструкцій (Calculus of Constructions,

⁶Note that extracting from [0,1] Homotopy Core is an open problem
⁷<http://github.com/Gabriel439/Haskell-Morte-Library>
⁸<http://github.com/mortberg/cubicaltt>
⁹<https://github.com/MaiaVictor/caramel>

CoC) Тері Кокуанда. Саме з числення конструкцій починається сучасна обчислювальна математика. В додаток до CoC, наша мова Om має предикативну ієрархію індексованих всесвітів. В цій мові немає аксіоми рекурсії для безпосереднього визначення рекурсивних типів. Однак в цій мові цілому, рекурсивні дерева та корекурсія може бути визначена, або як кажуть, закодована. Така система аксіом називається системою з однією аксіомою (або чистою системою), тому що в ній існує тільки Пі-тип, а для кожного типу в теорії типів Мартіна Льюфа існує п'ять конструкцій: формація, інтро, елімінатор, бета та ета правила.

Усі терми підчиняються системі аксіом **Axioms** всередині послідовності всесвітів **Sorts** та складність залежного терму відповідає максимальній складності домена та кодомена (правила **Rules**). Таким чином визначається простір всесвітів, та його конфігурація може бути записана згідно нотації Барендрехта для систем з чистими типами:

$$\begin{cases} \text{Sorts} = \mathcal{U}. \{i\}, i : \text{Nat} \\ \text{Axioms} = \mathcal{U}. \{i\} : \mathcal{U}. \{\text{inc } i\} \\ \text{Rules} = \mathcal{U}. \{i\} \rightsquigarrow \mathcal{U}. \{j\} : \mathcal{U}. \{\text{max } i \ j\} \end{cases}$$

An intermediate Om language is based on Henk [?] languages described first by Erik Meijer and Simon Peyton Jones in 1997. Later on in 2015 Morte impementation of Henk design appeared in Haskell, using Boem-Berrarducci encoding of non-recursive lambda terms. It is based only on one type constructor Π , its special case λ and theirs eliminators: **apply** and **curry**, infinity number of universes, and one computation rule called β -reduction. The design of Om language resemble Henk and Morte both design and implementation. This language indended to be small, concise, easy provable and able to produce verifiable peace of code that can be distributed over the networks, compiled at target with safe trusted linkage.

2.3.2 Синтаксис

Om syntax is compatible with λC Coquand's Calculus of Constructions presented in Morte and Henk languages. However it has extension in a part of specifying universe index as a Nat number.

```
<> := #option
I  := #identifier
U  := * < #number >
0  := U
    | I | ( 0 ) | 0 0 | 0 → 0
    | λ ( I : 0 ) → 0
    | ∀ ( I : 0 ) → 0
```

Еквівалентне визначення як ініціальний об'єкт категорій \mathbf{O}_{pts} або \mathbf{O}_{Π} який може вмістити цей синтаксис містить всі правила виводу внутрішньої мови категорії.

```
data pts (lang: U)
= star      (n: nat)
| var       (x: name) (l: nat)
| pi        (x: name) (l: nat) (d c: lang)
| lambda    (x: name) (l: nat) (d c: lang)
| app                               (f a: lang)
```

2.3.3 Всесвіти

The OM language is a higher-order dependently typed lambda calculus, an extension of Coquand's Calculus of Constructions with the predicative/impredicative hierarchy of indexed universes. This extension is motivated avoiding paradoxes in dependent theory. Also there is no fixpoint axiom needed for the definition of infinity term dependance.

$$U_0 : U_1 : U_2 : U_3 : \dots$$

```
U0 --- propositions
U1 --- values and sets
U2 --- types
U3 --- sorts
```

(S)

$$\frac{o : \text{Nat}}{U_o}$$

Предикативні всесвіти

All terms obey the A ranking inside the sequence of S universes, and the complexity R of the dependent term is equal to a maximum of the term's complexity and its dependency. The universes system is completely described by the following PTS notation (due to Barendregt):

$$\frac{i : \text{Nat}, j : \text{Nat}, i < j}{U_i : U_j} \quad (A_1)$$

$$\frac{i : \text{Nat}, j : \text{Nat}}{U_i \rightarrow U_j : U_{\max(i,j)}} \quad (R_1)$$

Імпредикативні всесвіти

Propositional contractible bottom space is the only available extension to predicative hierarchy that not leads to inconsistency. However there is another option to have infinite impredicative hierarchy.

$$\frac{i : \text{Nat}}{U_i : U_{i+1}} \quad (A_2)$$

$$\frac{i : \text{Nat}, \quad j : \text{Nat}}{U_i \rightarrow U_j : U_j} \quad (R_2)$$

2.3.4 Контексти

The contexts model a dictionary with variables for type checker. It can be typed as the list of pairs or List Sigma. The elimination rule is not given here as in our implementation the whole dictionary is destroyed after type checking.

$$\overline{\Gamma : \text{Ctx}} \quad (\text{Ctx-formation})$$

$$\frac{\Gamma : \text{Ctx}}{\emptyset : \Gamma} \quad (\text{Ctx-intro}_1)$$

$$\frac{A : U_i, \quad x : A, \quad \Gamma : \text{Ctx}}{(x : A) \vdash \Gamma : \text{Ctx}} \quad (\text{Ctx-intro}_2)$$

2.3.5 Операційна семантика

This language is called one axiom language (or pure) as eliminator and introduction rules inferred from type formation rule. The only computation rule of Pi type is called beta-reduction. Computational rules of language are called operational semantics and establish equality of substitution and lambda application. Operational semantics in that way defines the rewrite rules of computations.

(Π-formation)	$\frac{A : \mathcal{U}_i, x : A \vdash B : \mathcal{U}_j}{\Pi (x : A) \rightarrow B : \mathcal{U}_{p(i,j)}}$
(λ-intro)	$\frac{x : A \vdash b : B}{\lambda (x : A) \rightarrow b : \Pi (x : A) \rightarrow B}$
(App-elimination)	$\frac{f : (\Pi (x : A) \rightarrow B) \quad a : A}{f a : B [a/x]}$
(β-computation)	$\frac{x : A \vdash b : B \quad a : A}{(\lambda (x : A) \rightarrow b) a = b [a/x] : B [a/x]}$
(subst)	$\frac{\pi_1 : A \quad u : A \vdash \pi_2 : B}{[\pi_1 / u] \pi_2 : B}$

The theorems (specification) of PTS could be embedded in itself and used as Logical Framework for the Pi type. Here is the example in the higher language.

```

PTS (A: U): U
= (Pi_Former: (A -> U) -> U)
* (Pi_Intro: (B: A -> U) (a: A) -> B a -> (A -> B a))
* (Pi_Elim: (B: A -> U) (a: A) -> (A -> B a) -> B a)
* (Pi_Comp1: (B: A -> U) (a: A) (f: A -> B a) ->
  Path (B a) (Pi_Elim B a (Pi_Intro B a (f a))) (f a))
* (Pi_Comp2: (B: A -> U) (a: A) (f: A -> B a) ->
  Path (A -> B a) f (\(x:A) -> f x))

```

The proofs intentionally left blank, as it proofs could be taken from various sources [3]. The equalities of computational semantics presented here as Path types in the higher language. The Om language is the extension of the PTS[∞] with the remote AST node which means remote file loading from trusted storage, anyway this will be checked by the type checker. We deny recursion over the remote node. We also add an index to var for simplified de Bruijn indexes, we allow overlapped names with tags, incremented on each new occurrence. Our typechecker differs from canonical example of Coquand [?]. We based our typechecker on variable Substitution, variable Shifting, term Normalization, definitional Equality and Type Checker itself.

2.3.6 Перевірка типів

For sure in a pure system, we should be careful with `:remote` AST node. Remote AST nodes like `#List/Cons` or `#List/map` are remote links to files. So using trick one should desire circular dependency over `:remote`.

```

type (:star,N)    D → (:star,N+1)
(:var,N,I)       D → :true = proplists:is_defined N B, om:keyget N D I
(:remote,N)      D → om:cache (type N D)
(:pi,N,0,I,0)    D → (:star,h(star(type I D)),star(type 0 [(N,norm I)|D]))
(:fn,N,0,I,0)    D → let star (type I D), NI = norm I
                  in (:pi,N,0,NI,type(0,[(N,NI)|D]))
(:app,F,A)       D → let T = type(F,D),
                  (:pi,N,0,I,0) = T, :true = eq I (type A D)
                  in norm (subst 0 N A)

```

2.3.7 Індеси де Брейна

Shift renames var N in B. Renaming means adding 1 to the nat component of variable.

```

sh (:star,X)      N P → (:star,X)
(:var,N,I)       N P → (:var,N,I+1) when I >= P
                  → (:var,N,I)
(:remote,X)      N P → (:remote,X)
(:pi,N,0,I,0)    N P → (:pi,N,0,sh I N P,sh 0 N P+1)
(:fn,N,0,I,0)    N P → (:fn,N,0,sh I N P,sh 0 N P+1)
(:app,L,R)       N P → (:app,L,R)

```

2.3.8 Підстановка, нормалізація, рівність

Substitution replaces variable occurrence in terms.

```

sub (:star,X)     N V L → (:star,X)
(:var,N,L)       N V L → V
(:var,N,I)       N V L → (:var,N,I-1) when I > L
(:remote,X)      N V L → (:remote,X)
(:pi,N,0,I,0)    N V L → (:pi,N,0,sub I N V L,sub 0 N (sh V N 0) L+1)
(:pi,F,X,I,0)    N V L → (:pi,F,X,sub I N V L,sub 0 N (sh V F 0) L)
(:fn,N,0,I,0)    N V L → (:fn,N,0,sub I N V L,sub 0 N (sh V N 0) L+1)
(:fn,F,X,I,0)    N V L → (:fn,F,X,sub I N V L,sub 0 N (sh V F 0) L)
(:app,F,A)       N V L → (:app,sub F N V L,sub A N V L)

```

Normalization performs substitutions on applications to functions (beta-reduction) by recursive entrance over the lambda and pi nodes.

```

norm (:star,X)    → (:star,X)
(:var,X)         → (:var,X)
(:remote,N)      → cache (norm N [])
(:pi,N,0,I,0)    → (:pi,N,0,norm I,norm 0)
(:fn,N,0,I,0)    → (:fn,N,0,norm I,norm 0)
(:app,F,A)       → case norm F of
                  (:fn,N,0,I,0) → norm (subst 0 N A)
                  NF → (:app,NF,norm A) end

```

Definitional Equality simply checks the equality of Erlang terms.

```

eq (:star,N)          (:star,N)          → true
(:var,N,I)           (:var,(N,I))        → true
(:remote,N)          (:remote,N)         → true
(:pi,N1,0,I1,01)     (:pi,N2,0,I2,02) →
    let :true = eq I1 I2
    in eq 01 (subst (shift 02 N1 0) N2 (:var,N1,0) 0)
(:fn,N1,0,I1,01)     (:fn,N2,0,I2,02) →
    let :true = eq I1 I2
    in eq 01 (subst (shift 02 N1 0) N2 (:var,N1,0) 0)
(:app,F1,A1)         (:app,F2,A2)        → let :true = eq F1 F2 in eq A1 A2
(A,B)                → (:error,(:eq,A,B))

```

2.3.9 Використання мови

Here we will show some examples of Om language usage. In this section, we will show two examples. One is lifting PTS system to MLTT system by defining Sigma and Equ types using only Pi type. We will use Bohm inductive dependent encoding [5]. The second is to show how to write real world programs in Om that performs input/output operations within Erlang environment. We show both recursive (finite, routine) and corecursive (infinite, coroutine, process) effects.

```

$ ./om help me
[{a,[expr],"to parse. Returns {_,_} or {error,_}.",
 {type,[term],"typechecks and returns type."},
 {erase,[term],"to untyped term. Returns {_,_}.",
 {norm,[term],"normalize term. Returns term's normal form."},
 {file,[name],"load file as binary."},
 {str,[binary],"lexical tokenizer."},
 {parse,[tokens],"parse given tokens into {_,_} term."},
 {fst,[{x,y}],"returns first element of a pair."},
 {snd,[{x,y}],"returns second element of a pair."},
 {debug,[bool],"enable/disable debug output."},
 {mode,[name],"select metaverse folder."},
 {modes,[],"list all metaverses."}]

$ ./om print fst erase norm a "#List/Cons"
  \ Head
-> \ Tail
-> \ Cons
-> \ Nil
-> Cons Head (Tail Cons Nil)
ok

```

2.3.10 Екстракти

This works expect to compile to limited target platforms. For now Erlang, Haskell and LLVM is awaiting. Erlang version is expected to be useful both on LING and BEAM Erlang virtual machines.

2.3.10.1 Інтерпретатори

From a practical point of view, we develop Erlang with Dependent Types. Thus we carefully integrate with Erlang platform by generating Erlang AST and trying to be compatible with Erlang kernel through mapping of inductive types to underlying Erlang primitives such as process, receive, and spawn. Erlang extraction is sponsored and supported by Synrc Research Center. Extraction in other languages could also be easily implemented.

2.3.10.2 LLVM

Another branch of research is dedicated to evaluation of LLVM lambda generation. It could be direct MIR or LLVM generation, or we could generate Rust/C++ code that could be passed to LLVM optimizer. If you are interested in LLVM target, please take a look at github.com/nponeccop/HNC.

2.3.10.3 FPGA

We are very interested in compilation to FPGA. As was shown with interaction nets it is possible to compact packaging of inductive construction in silicon, giving back the inner language of space to the natural encoding. If you are interested in moving this project forward and have a vision how to do it please drop us a line in gitter.im/groupoid/exe chat.

2.4 Індуктивна система

Індуктивні синтаксиси. Індуктивні синтаксиси та кодування можуть підтримуватися за допомогою системи модулів. Кожна система модулів може самостійно (у вигляді ефектів), або за допомогою лямбда кодувань попередньої мови PTS рівня, зберігати та оперувати індуктивними типами даних.

2.4.1 Синтаксис

Індуктивні синтаксиси будуються на телескопах Диб'єра, конструкторах сум, та їх елімінаторах.

```
data tele (A: U) = emp | tel (n: name) (b: A) (t: tele A)
data branch (A: U) = br (n: name) (args: list name) (term: A)
data label (A: U) = lab (n: name) (t: tele A)
                  | com (n: name) (t: tele A) (dim: list name)
                    (str: list (prod (prod name bool) A))

data ind (lang: U)
  = data_ (n: name) (t: tele lang) (labels: list (label lang))
  | case (n: name) (t: lang) (branches: list (branch lang))
  | ctor (n: name) (args: list lang)
```

2.4.2 Поліноміальні функтори

There are two types of recursion: one is least fixed point (as $F_A X = 1 + A \times X$ or $F_A X = A + X \times X$), in other words the recursion with a base (terminated with a bounded value), lists and trees are examples of such recursive structures (so we call induction recursive sums); and the second is greatest fixed point or recursion without a base (as $F_A X = A \times X$) — such kind of recursion on infinite lists (codata, streams, coinductive types) we can call recursive products. Least fixed point trees are called well-founded trees and encode polynomial functors.

Natural Numbers: $\mu X \rightarrow 1 + X$
 List A: $\mu X \rightarrow 1 + A \times X$
 Lambda calculus: $\mu X \rightarrow 1 + X \times X + X$
 Stream: $\nu X \rightarrow A \times X$
 Potentially Infinite List A: $\nu X \rightarrow 1 + A \times X$
 Finite Tree: $\mu X \rightarrow \mu Y \rightarrow 1 + X \times Y = \mu X = \text{List } X$

As we know there are several ways to appear for variable in recursive algebraic type. Least fixpoint are known as an recursive expressions that have a base of recursion Both recursive and corecursive datatypes could be encoded using Boem-Berarducci

encoding as an non-recursive definitions of folds that include in identity signature all the constructor components of (co)inductive type.

2.4.3 Кодування Бома

The data type of lists over a given set A can be represented as the initial algebra $(\mu L_A, \text{in})$ of the functor $L_A(X) = 1 + (A \times X)$. Denote $\mu L_A = \text{List}(A)$. The constructor functions $\text{nil} : 1 \rightarrow \text{List}(A)$ and $\text{cons} : A \times \text{List}(A) \rightarrow \text{List}(A)$ are defined by $\text{nil} = \text{in} \circ \text{inl}$ and $\text{cons} = \text{in} \circ \text{inr}$, so $\text{in} = [\text{nil}, \text{cons}]$. Given any two functions $c : 1 \rightarrow C$ and $h : A \times C \rightarrow C$, the catamorphism $f = [c, h] : \text{List}(A) \rightarrow C$ is the unique solution of the equation system:

$$\begin{cases} f \circ \text{nil} = c \\ f \circ \text{cons} = h \circ (\text{id} \times f) \end{cases}$$

where $f = \text{foldr}(c, h)$. Having this the initial algebra is presented with functor $\mu(1 + A \times X)$ and morphisms $\text{sum}[1 \rightarrow \text{List}(A), A \times \text{List}(A) \rightarrow \text{List}(A)]$ as catamorphism. Using this encoding the base library of List will have following form:

$$\begin{cases} \text{foldr} = [f \circ \text{nil}, h], f \circ \text{cons} = h \circ (\text{id} \times f) \\ \text{len} = [\text{zero}, \lambda a n \rightarrow \text{succ } n] \\ (++) = \lambda xs ys \rightarrow [\lambda(x) \rightarrow ys, \text{cons}](xs) \\ \text{map} = \lambda f \rightarrow [\text{nil}, \text{cons} \circ (f \times \text{id})] \end{cases}$$

```
data list: (A: *) → * :=
  (nil: list A)
  (cons: A → list A → list A)
```

$$\begin{cases} \text{list} = \lambda \text{ctor} \rightarrow \lambda \text{cons} \rightarrow \lambda \text{nil} \rightarrow \text{ctor} \\ \text{cons} = \lambda x \rightarrow \lambda xs \rightarrow \lambda \text{list} \rightarrow \lambda \text{cons} \rightarrow \lambda \text{nil} \rightarrow \text{cons } x (xs \text{ list } \text{cons } \text{nil}) \\ \text{nil} = \lambda \text{list} \rightarrow \lambda \text{cons} \rightarrow \lambda \text{nil} \rightarrow \text{nil} \end{cases}$$

```
record lists: (A B: *) :=
  (len: list A → integer)
  ((++): list A → list A → list A)
  (map: (A → B) → (list A → list B))
  (filter: (A → bool) → (list A → list A))
```

$$\begin{cases} \text{len} = \text{foldr} (\lambda x n \rightarrow \text{succ } n) 0 \\ (++) = \lambda ys \rightarrow \text{foldr } \text{cons } ys \\ \text{map} = \lambda f \rightarrow \text{foldr} (\lambda x xs \rightarrow \text{cons } (f x) xs) \text{nil} \\ \text{filter} = \lambda p \rightarrow \text{foldr} (\lambda x xs \rightarrow \text{if } p x \text{ then } \text{cons } x xs \text{ else } xs) \text{nil} \\ \text{foldl} = \lambda f v xs = \text{foldr} (\lambda xg \rightarrow (\lambda \rightarrow g (f a x))) \text{id } xs v \end{cases}$$

2.5 Гомотопічна система

2.5.1 Синтаксис

```

sys := [ sides ]           side := (id=0)→exp+(id=1)→exp
form := form\f1+f1+f2     sides := #empty+cos+side
cos := side,side+side,cos  mod := module id where impls dec
f1 := f1/\f2              f2 := -f2+id+0+1
imp := import id          brs := #empty+cobrs
app := exp exp            tel := #empty+cotel
impls := #list imp        cotel := (exp:exp) tel
id := #list #nat          dec := #empty+codec
u2 := glue+unglue+Glue    u1 := fill+comp
ids := #list id           br := ids→exp+ids@ids→exp
codec := def dec
cobrs := | br brs
sum := #empty+id tel+id tel|sum+id tel<ids>sys
def := data id tel=sum+id tel:exp=exp+id tel:exp where def
exp := cotel*exp+cotel→exp+exp→exp+(exp)+id
      (exp,exp)+\cotele→exp+split cobrs+exp.1+exp.2+
      (ids)exp+exp@form+app+u2 exp exp sys+u1 exp sys

```

Here `:=` (definition), `+` (disjoint sum), `#empty`, `#nat`, `#list` are parts of BNF language and `|`, `:`, `*`, `<`, `>`, `(`, `)`, `=`, `\`, `/`, `-`, `→`, `0`, `1`, `@`, `[`, `]`, **module**, **import**, **data**, **split**, **where**, **comp**, **fill**, **Glue**, **glue**, **unglue**, `.1`, `.2`, and `,` are terminals of type checker language. This language includes inductive types, higher inductive types and gluing operations needed for both, the constructive homotopy type theory and univalence. All these concepts as a part of the languages will be described in the upcoming Issues II–V.

Система не повинна бути обмежена мовами та синтаксисами, ми покажемо як приклад, підтримку гомотопічної мови з інтервалом $[0,1]$ сумісної з **cubical** та з підтримкою індуктивних синтаксисів та кодувань попереднього рівня.

```

data alg
= zero
| one
| max (a b: alg)
| min (a b: alg)

data hts
= path (t a b: lang)
| plam (n: name) (a: alg) (b: lang)
| papp (f: name) (a: lang) (p: alg)
| comp_ (a b: lang)
| fill_ (a b c: lang)
| glue_ (a b c: lang)
| glue_elem (a b: lang)
| unglue_elem (a b: lang)

```

2.6 Гомотопічна базова бібліотека системи доведення

Як апогей, система HTS є фінальною категорією, куди сходять-ся всі стрілки категорії мов. Кожна мова та її категорія мають певний набір стрілок ендоморфізмів, які обчислюють, верифікують, нормалізують, оптимізують програми своїх мов. Стрілки виду $e_i : O_{n+1} \rightarrow O_n$ є екстракторами, які понижають систему типів, при чому $O_{CPS} = O_0$.

Базова бібліотека мови Ерланг в яку проводиться основний естракт йде з дистрибутивом Erlang/OTP. Базова бібліотека O_{PTS} наведена в репозиторії Github¹¹. Гомотопічна базова бібліотека відповідає термінальній мові O_{CSNM} , та теж відкрита на Github¹². Останні два розділи присвячені математичному моделюванню математики на цій мові.

2.6.1 Основа

Перша частина гомотопічної базової бібліотеки — це основи гомотопічної теорії типів, з основними визначеннями та теоремами.

2.6.2 Математика

Друга частина гомотопічної базової бібліотеки — це формалізація математики, як приклад використання розробленої концептуальної моделі системи доведення теорем.

¹¹<https://github.com/groupoid/om>

¹²<https://github.com/groupoid/infinity>

Розділ 3

ОСНОВА

В третьому розділі дається опис гомотопічної мови програмування, реалізація якої вперше була представлена CCHM в 2017 році, та для якої написана гомотопічна базова бібліотека представлена у цьому та наступному розділах.

Опис гомотопічної мови дається у розрізі індуктивних типів, та показується, що вищі індуктивні типи з вищою рівністю є аналогом CW-комплексів, та розширюють гомотопічну теорію типів (без UIP) так само, як індуктивні типи є аналогом поліноміальних функторів та розширюють теорію типів Мартіна-Льофа. Усі ці чотири частини, а також секція Модальності складають основу гомотопічної мови програмування, та не містить складної математики (окрім опису інтерпретацій, які є матаметичними ізоморізмами).

3.1 Інтерналізація теорії типів

Each language implementation needs to be checked. The one of possible test cases for type checkers is the direct embedding of type theory model into the language of type checker. As types in Martin-Löf Type Theory (MLTT) are formulated using 5 types of rules (formation, introduction, elimination, computation, uniqueness), we construct aliases for host language primitives and use type checker to prove that it is MLTT. This could be seen as ultimate test sample for type checker as intro-elimination fusion resides in beta-eta rules, so by proving them we prove properties of the host type checker.

Also this issue opens a series of articles dedicated to formalization in cubical type theory the foundations of mathematics. This issue is dedicated to MLTT modeling and its verification. Also as many may not be familiar with Π and Σ types, this issue presents different interpretation of MLTT types.

3.1.0.1 Теорія типів

MLTT could be reduced to Π , Σ , Path types, as W-types could be modeled through Σ and Fin/Nat/List/Maybe types could be

: Interpretations correspond to mathematical theories

Таблиця 3.1

Type Theory	Logic	Category Theory	Homotopy Theory
A type	class	object	space
isProp A	proposition	(-1)-truncated object	space
a:A program	proof	generalized element	point
$B(x)$	predicate	indexed object	fibration
$b(x) : B(x)$	conditional proof	indexed elements	section
\emptyset	\perp false	terminal object	empty space
$\mathbf{1}$	\top true	initial object	singleton
$A + B$	$A \vee B$ disjunction	coproduct	coproduct space
$A \times B$	$A \wedge B$ conjunction	product	product space
$A \rightarrow B$	$A \Rightarrow B$	internal hom	function space
$\sum x : A, B(x)$	$\exists x:A B(x)$	dependent sum	total space
$\prod x : A, B(x)$	$\forall x:A B(x)$	dependent product	space of sections
\mathbf{Path}_A	equivalence $=_A$	path space object	path space A^I
quotient	equivalence class	quotient	quotient
W-type	induction	colimit	complex
type of types	universe	object classifier	universe
quantum circuit	proof net	string diagram	

modeled on W. In this issue Π , Σ , Path are given as a core MLTT and W-types are given as exercise. List, Nat, Fin types are defined in next section.

Any new type in MLTT presented with set of 5 rules: i) formation rules, the signature of type; ii) the set of constructors which produce the elements of formation rule signature; iii) the dependent eliminator or induction principle for this type; iv) the beta-equality or computational rule; v) the eta-equality or uniqueness principle. Π , Σ , and Path types will be given shortly. This interpretation or rather way of modeling is MLTT specific.

The most interesting are Id types. Id types were added in ¹1984 while original MLTT was introduced in ²1972. Predicative Universe Hierarchy was added in ³1975. While original MLTT contains Id types that preserve uniqueness of identity proofs (UIP) or eta-rule of Id type, HoTT refutes UIP (eta rule doesn't hold) and introduces univalent heterogeneous Path equality (⁴ ∞ -Groupoid interpretation). Path types are essential to prove computation and uniqueness rules for all types (needed for building signature and terms), so we will be able to prove all the MLTT rules as a whole.

¹P. Martin-Löf, G. Sambin. Intuitionistic type theory. 1984.

²P. Martin-Löf, G. Sambin. The Theory of Types. 1972.

³P. Martin-Löf. An intuitionistic theory of types: predicative part. 1975.

⁴M. Hofmann, T. Streicher. The groupoid interpretation of type theory. 1996.

3.1.0.2 Інтерпретації

In contexts you can bind to variables (through de Bruijn indexes or string names): i) indexed universes; ii) built-in types; iii) user constructed types, and ask questions about type derivability, type checking and code extraction. This system defines the core type checker within its language.

By using this languages it is possible to encode different interpretations of type theory itself and its syntax by construction. Usually the issues will refer to following interpretations: i) type-theoretical; ii) categorical; iii) set-theoretical; iv) homotopical; v) fibrational or geometrical.

Логічна або теоретико-типова інтерпретація

According to type theoretical interpretation for any type should be provided 5 formal inference rules: i) formation; ii) introduction; iii) dependent elimination principle; iv) beta rule or computational rule; v) eta rule or uniqueness rule. The last one could be exceptional for Path types. The formal representation of all rules of MLTT are given according to type-theoretical interpretation as a final result in this Issue I. It was proven that classical Logic could be embedded into intuitionistic propositional logic (IPL) which is directly embedded into MLTT.

Logical and type-theoretical interpretations could be distincted. Also set-theoretical interpretation is not presented in Table 1.

Категоріальна або топосо-теоритична інтерпретація

Categorical interpretation is a modeling through categories and functors. First category is defined as objects, morphisms and their properties, then we define functors, etc. In particular, as an example, according to categorical interpretation Π and Σ types of MLTT are presented as adjoint functors, and forms itself a locally closed cartesian category, which will be given a intermediate result in Issue VII: Topos Theory. In some sense we include here topos-theoretical interpretations, with presheaf model of type theory as example (in this case fibrations are constructs as functors, categorically).

Гомотопічна інтерпретація

In classical MLTT uniqueness rule of Id type do holds strictly. In Homotopical interpretation of MLTT we need to allow a path space as Path type where uniqueness rule doesn't hold. Groupoid interpretation of Path equality that doesn't hold UIP generally was given in 1996 by Martin Hofmann and Thomas Streicher.

When objects are defined as fibrations, or dependent products, or indexed-objects this leads to fibrational semantics and geometric

sheaf interpretation. Several definition of fiber bundles and trivial fiber bundle as direct isomorphisms of Π types is given here as theorem. As fibrations study in homotopical interpretation, geometric interpretation could be treated as homotopical.

Set-theoretical interpretation

Set-theoretical interpretations could replace first-order logic, but could not allow higher equalities, as long as inductive types to be embedded directly. Set is modelled in type theory according to homotopical interpretation as n -type.

3.1.1 Типи Π , Σ , Path

3.1.1.1 Π -тип

Π is a dependent product type, the generalization of functions. As a function it can serve the wide range of mathematical constructions as its domain and codomain, which are in general: objects, types, or spaces; and could have as its instance: sets, functions, polynomial functors, infinitesimals, ∞ -groupoids, topological ∞ -groupoid, CW-complexes, categories, languages, etc.

At this light there could be many interpretation of Π types from different areas of mathematics. We give here three: i) logical interpretation of Π as \forall quantifier from higher order logic that forms a ground of type theory; ii) geometric interpretation of Π as fiber bundle; iii) categorical interpretation of functions as functors.

Теоретико-типова інтерпретація

As a logical system dependent type theory could correspond to higher order logic. However here only type-theoretical model is given completely.

Визначення 20. (Π -Formation).

$$(\chi : A) \rightarrow B(\chi) =_{\text{def}} \prod_{x:A} B(x) : \mathcal{U}.$$

Pi (A: \mathcal{U}) (B: $A \rightarrow \mathcal{U}$): $\mathcal{U} = (\chi : A) \rightarrow B \chi$

Визначення 21. (Π -Introduction).

$$\backslash(\chi : A) \rightarrow b(\chi) =_{\text{def}} \prod_{A:\mathcal{U}} \prod_{B:A \rightarrow \mathcal{U}} \prod_{b:\prod_{a:A} B(a)} \prod_{\lambda x. b(x)} \prod_{y:A} B(y).$$

lambda (A B: \mathcal{U}) (b: B): $A \rightarrow B = \backslash(\chi : A) \rightarrow b$

lam (A: \mathcal{U}) (B: $A \rightarrow \mathcal{U}$) (b: (a: A) \rightarrow B a): **Pi** A B = $\backslash(\chi : A) \rightarrow b \chi$

Визначення 22. (Π -Elimination).

$$f\ a =_{\text{def}} \prod_{A:U} \prod_{B:A \rightarrow U} \prod_{a:A} \prod_{f:\prod_{x:A} B(x)} f(a) : B(a).$$

```

apply (A B: U) (f: A -> B) (a: A) : B = f a
app (A: U) (B: A -> U) (a: A) (f: Pi A B): B a = f a

```

Теорема 1. (Π -Computation).

$$f(a) =_{B(a)} (\lambda(x:A) \rightarrow f(a))(a).$$

```

Beta (A:U) (B:A->U) (a: A) (f: Pi A B)
  : Path (B a) (app A B a (lam A B f)) (f a)

```

Теорема 2. (Π -Uniqueness).

$$f =_{(x:A) \rightarrow B(a)} (\lambda(y:A) \rightarrow f(y)).$$

```

Eta (A:U) (B:A->U) (a:A) (f: Pi A B)
  : Path (Pi A B) f (\(x:A) -> f x)

```

Категоріальна інтерпретація

The adjoints Π and Σ is not the only adjoints could be presented in type system. Axiomatic cohesions could contain a set of adjoint pairs as a core type checker operations.

Визначення 23. (Dependent Product). The dependent product along morphism $g : B \rightarrow A$ in category \mathbf{C} is the right adjoint $\Pi_g : C_{/B} \rightarrow C_{/A}$ of the base change functor.

Визначення 24. (Space of Sections). Let \mathbf{H} be a $(\infty, 1)$ -topos, and let $E \rightarrow B : \mathbf{H}_{/B}$ a bundle in \mathbf{H} , object in the slice topos. Then the space of sections $\Gamma_{\Sigma}(E)$ of this bundle is the Dependent Product:

$$\Gamma_{\Sigma}(E) = \Pi_{\Sigma}(E) \in \mathbf{H}.$$

Теорема 3. (HomSet). If codomain is set then space of sections is a set.

```

setFun (A B : U) (_: isSet B) : isSet (A -> B)

```

Теорема 4. (Contractability). If domain and codomain is contractible then the space of sections is contractible.

```

piIsContr (A: U) (B: A -> U) (u: isContr A)
  (q: (x: A) -> isContr (B x)) : isContr (Pi A B)

```

Визначення 25. (Section). A section of morphism $f : A \rightarrow B$ in some category is the morphism $g : B \rightarrow A$ such that $f \circ g : B \xrightarrow{g} A \xrightarrow{f} B$ equals the identity morphism on B .

Гомотопічна інтерпретація

Geometrically, Π type is a space of sections, while the dependent codomain is a space of fibrations. Lambda functions are sections or points in these spaces, while the function result is a fibration. Π type also represents the cartesian family of sets, generalizing the cartesian product of sets.

Визначення 26. (Fiber). The fiber of the map $p : E \rightarrow B$ in a point $y : B$ is all points $x : E$ such that $p(x) = y$.

Визначення 27. (Fiber Bundle). The fiber bundle $F \rightarrow E \xrightarrow{p} B$ on a total space E with fiber layer F and base B is a structure (F, E, p, B) where $p : E \rightarrow B$ is a surjective map with following property: for any point $y : B$ exists a neighborhood U_y for which a homeomorphism $f : p^{-1}(U_y) \rightarrow U_y \times F$ making the following diagram commute.

$$\begin{array}{ccc} p^{-1}(U_y) & \xrightarrow{f} & U_y \times F \\ p \downarrow & \swarrow pr_1 & \\ U_y & & \end{array}$$

Визначення 28. (Cartesian Product of Family over B). Is a set F of sections of the bundle with elimination map $\text{app} : F \times B \rightarrow E$ such that

$$F \times B \xrightarrow{\text{app}} E \xrightarrow{pr_1} B \quad (3.1)$$

pr_1 is a product projection, so pr_1 , app are morphisms of slice category $\mathbf{Set}/_B$. The universal mapping property of F : for all A and morphism $A \times B \rightarrow E$ in $\mathbf{Set}/_B$ exists unique map $A \rightarrow F$ such that everything commute. So a category with all dependent products is necessarily a category with all pullbacks.

Визначення 29. (Trivial Fiber Bundle). When total space E is cartesian product $\Sigma(B, F)$ and $p = pr_1$ then such bundle is called trivial $(F, \Sigma(B, F), pr_1, B)$.

Теорема 5. (Functions Preserve Paths). For a function $f : (x : A) \rightarrow B(x)$ there is an $\text{ap}_f : x =_A y \rightarrow f(x) =_{B(x)} f(y)$. This is called application of f to path or congruence property (for non-dependent case — **cong** function). This property behaves functorially as if paths are groupoid morphisms and types are objects.

Теорема 6. (Trivial Fiber equals Family of Sets). Inverse image (fiber) of fiber bundle $(F, B * F, pr_1, B)$ in point $y : B$ equals $F(y)$.

```
FiberPi (B: U) (F: B -> U) (y: B)
  : Path U (fiber (Sigma B F) B (pr1 B F) y) (F y)
```


Теорема 7. (Homotopy Equivalence). If fiber space is set for all base, and there are two functions $f, g : (x : A) \rightarrow B(x)$ and two homotopies between them, then these homotopies are equal.

```
setPi (A : U) (B : A -> U) (h : (x : A) -> isSet (B x)) (f g : Pi A B)
      (p q : Path (Pi A B) f g) : Path (Path (Pi A B) f g) p q
```

Note that we will not be able to prove this theorem until Issue III: Homotopy Type Theory because bi-invertible iso type will be announced there.

3.1.1.2 Σ -тип

Σ is a dependent sum type, the generalization of products. Σ type is a total space of fibration. Element of total space is formed as a pair of basepoint and fibration.

3.1.1.3 Теоретико-типов інтерпретація

Визначення 30. (Σ -Formation).

```
Sigma (A : U) (B : A -> U) : U = (x : A) * B x
```

Визначення 31. (Σ -Introduction).

```
dpair (A : U) (B : A -> U) (a : A) (b : B a) : Sigma A B = (a, b)
```

Визначення 32. (Σ -Elimination).

```
pr1 (A : U) (B : A -> U)
      (x : Sigma A B) : A = x.1
```

```
pr2 (A : U) (B : A -> U)
      (x : Sigma A B) : B (pr1 A B x) = x.2
```

```
sigInd (A : U) (B : A -> U) (C : Sigma A B -> U)
      (g : (a : A) (b : B a) -> C (a, b))
      (p : Sigma A B) : C p = g p.1 p.2
```

Теорема 8. (Σ -Computation).

```
Beta1 (A : U) (B : A -> U)
      (a : A) (b : B a)
      : Equ A a (pr1 A B (a, b))
```

```
Beta2 (A : U) (B : A -> U)
      (a : A) (b : B a)
      : Equ (B a) b (pr2 A B (a, b))
```

Теорема 9. (Σ -Uniqueness).

```
Eta2 (A : U) (B : A -> U) (p : Sigma A B)
      : Equ (Sigma A B) p (pr1 A B p, pr2 A B p)
```

3.1.1.4 Категоріальна інтерпретація

Визначення 33. (Dependent Sum). The dependent sum along the morphism $f : A \rightarrow B$ in category \mathcal{C} is the left adjoint $\Sigma_f : \mathcal{C}_{/A} \rightarrow \mathcal{C}_{/B}$ of the base change functor.

3.1.1.5 Теоретико-типова інтерпретація

Теорема 10. (Axiom of Choice). If for all $x : A$ there is $y : B$ such that $R(x, y)$, then there is a function $f : A \rightarrow B$ such that for all $x : A$ there is a witness of $R(x, f(x))$.

```
ac (A B: U) (R: A -> B -> U)
  : (p: (x:A) -> (y:B)*(R x y)) -> (f:A->B) * ((x:A)->R(x)(f x))
```

Теорема 11. (Total). If fiber over base implies another fiber over the same base then we can construct total space of section over that base with another fiber.

```
total (A:U) (B C: A -> U)
  (f: (x:A) -> B x -> C x) (w: Sigma A B)
  : Sigma A C = (w.1, f (w.1) (w.2))
```

Теорема 12. (Σ -Contractability). If the fiber is set then the Σ is set.

```
setSig (A:U) (B: A -> U) (sA: isSet A)
  (sB : (x:A) -> isSet (B x)) : isSet (Sigma A B)
```

Теорема 13. (Path Between Sigmas). Path between two sigmas $t, u : \Sigma(A, B)$ could be decomposed to sigma of two paths $p : t_1 =_A u_1$ and $(t_2 =_{B(p @ i)} u_2)$.

```
pathSig (A:U) (B : A -> U) (t u : Sigma A B)
  : Path U (Path (Sigma A B) t u)
  ((p: Path A t.1 u.1) * PathP (<i>B(p @ i)) t.2 u.2)
```

3.1.1.6 Path-тип

The Path identity type defines a Path space with elements and values. Elements of that space are functions from interval $[0, 1]$ to a values of that path space. This ctt file reflects ⁵CCHM cubicaltt model with connections. For ⁶ABCFHL yacctt model with variables

⁵Cyril Cohen, Thierry Coquand, Simon Huber, Anders Mörtberg. Cubical Type Theory: a constructive interpretation of the univalence axiom. 2015. <https://5ht.co/cubicaltt.pdf>

⁶Carlo Angiuli, Brunerie, Coquand, Kuen-Bang Hou (Favonia), Robert Harper, Dan Licata. Cartesian Cubical Type Theory. 2017. <https://5ht.co/cctt.pdf>

please refer to ytt file. You may also want to read ⁷BCH, ⁸AFH. There is a ⁹PO paper about CCHM axiomatic in a topos.

3.1.1.7 Кубічна інтерпретація

Визначення 34. (Path Formation).

```
Hetero (A B : U) (a : A) (b : B) (P : Path U A B) : U = PathP P a b
Path (A : U) (a b : A) : U = PathP (<i>A) a b
```

Визначення 35. (Path Reflexivity). Returns an element of reflexivity path space for a given value of the type. The inhabitant of that path space is the lambda on the homotopy interval $[0, 1]$ that returns a constant value a . Written in syntax as $\langle i \rangle a$ which equals to $\lambda (i : I) \rightarrow a$.

```
refl (A : U) (a : A) : Path A a a
```

Визначення 36. (Path Application). You can apply face to path.

```
app1 (A : U) (a b : A) (p : Path A a b) : A = p @ 0
app2 (A : U) (a b : A) (p : Path A a b) : A = p @ 1
```

Визначення 37. (Path Composition). Composition operation allows to build a new path by given to paths in a connected point.

$$\begin{array}{ccc}
 & a & \xrightarrow{\text{comp}} c \\
 \lambda(i : I) \rightarrow a \uparrow & & \uparrow q \\
 a & \xrightarrow{p @ i} & b
 \end{array}$$

```
composition (A : U) (a b c : A) (p : Path A a b) (q : Path A b c)
: Path A a c = comp (<i>Path A a (q @ i)) p []
```

Теорема 14. (Path Inversion).

```
inv (A : U) (a b : A) (p : Path A a b) : Path A b a = <i>p @ -i
```

Визначення 38. (Connections). Connections allows you to build square with given only one element of path: i) $\lambda (i, j : I) \rightarrow p @ \min(i, j)$; ii) $\lambda (i, j : I) \rightarrow p @ \max(i, j)$.

⁷Marc Bezem, Thierry Coquand, Simon Huber. A model of type theory in cubical sets. 2014. <http://www.cse.chalmers.se/~coquand/mod1.pdf>

⁸Carlo Angiuli, Kuen-Bang Hou (Favonia), Robert Harper. Cartesian Cubical Computational Type Theory: Constructive Reasoning with Paths and Equalities. 2018. <https://www.cs.cmu.edu/~cangiuli/papers/ccctt.pdf>

⁹Andrew Pitts, Ian Orton. Axioms for Modelling Cubical Type Theory in a Topos. 2016. <https://arxiv.org/pdf/1712.04864.pdf>

$$\begin{array}{ccc}
 & a & \xrightarrow{p} & b \\
 \lambda(i:I) \rightarrow a \uparrow & & & \uparrow p \\
 a & \xrightarrow{\lambda(i:I) \rightarrow a} & a & \\
 & & & a
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{ccc}
 & b & \xrightarrow{\lambda(i:I) \rightarrow b} & b \\
 p \uparrow & & & \uparrow \lambda(i:I) \rightarrow b \\
 a & \xrightarrow{p} & b &
 \end{array}$$

```

connection1 (A: U) (a b: A) (p: Path A a b)
  : PathP (<x> Path A (p@x) b) p (<i>b)
  = <y x> p @ (x \ / y)

```

```

connection2 (A: U) (a b: A) (p: Path A a b)
  : PathP (<x> Path A a (p@x)) (<i>a) p
  = <x y> p @ (x / \ y)

```

Теорема 15. (Congruence). Is a map between values of one type to path space of another type by an encode function between types. Implemented as lambda defined on $[0, 1]$ that returns application of encode function to path application of the given path to lamda argument $|\lambda(i:I) \rightarrow f(p @ i)|$ for both cases.

```

ap (A B: U) (f: A -> B)
  (a b: A) (p: Path A a b)
  : Path B (f a) (f b)

```

```

apd (A: U) (a x:A) (B: A -> U) (f: A -> B a)
  (b: B a) (p: Path A a x)
  : Path (B a) (f a) (f x)

```

Теорема 16. (Transport). Transports a value of the domain type to the value of the codomain type by a given path element of the path space between domain and codomain types. Defined as path composition with $|\square|$ of a over a path p — $|\text{comp } p \text{ a } \square|$.

```

trans (A B: U) (p: Path U A B) (a: A) : B

```

3.1.1.8 Теоретико-типова інтерпретація

Визначення 39. (Singleton).

```

singl (A: U) (a: A): U = (x: A) * Path A a x

```

Теорема 17. (Singleton Instance).

```

eta (A: U) (a: A): singl A a = (a, refl A a)

```

Теорема 18. (Singleton Contractability).

```

contr (A: U) (a b: A) (p: Path A a b)
  : Path (singl A a) (eta A a) (b, p)
  = <i> (p @ i, <j> p @ i / \ j)

```

Теорема 19. (Path Elimination, Diagonal).

```

D (A: U) : U = (x y: A) -> Path A x y -> U
J (A: U) (x y: A) (C: D A)
  (d: C x x (refl A x))
  (p: Path A x y) : C x y p
= subst (singl A x) T (eta A x) (y, p) (contr A x y p) d where
  T (z: singl A x) : U = C x (z.1) (z.2)

```

Теорема 20. (Path Elimination, Paulin-Mohring). J is formulated in a form of Paulin-Mohring and implemented using two facts that singleton are contractible and dependent function transport.

```

J (A: U) (a b: A)
  (P: singl A a -> U)
  (u: P (a, refl A a))
  (p: Path A a b) : P (b, p)

```

Теорема 21. (Path Elimination, HoTT). J from HoTT book.

```

J (A: U) (a b: A)
  (C: (x: A) -> Path A a x -> U)
  (d: C a (refl A a))
  (p: Path A a b) : C b p

```

Теорема 22. (Path Computation).

```

trans_comp (A: U) (a: A)
  : Path A a (trans A A (<_> A) a)
  = fill (<i> A) a []
subst_comp (A: U) (P: A -> U) (a: A) (e: P a)
  : Path (P a) e (subst A P a a (refl A a) e)
  = trans_comp (P a) e
J_comp (A: U) (a: A) (C: (x: A) -> Path A a x -> U) (d: C a (refl A a))
  : Path (C a (refl A a)) d (J A a C d a (refl A a))
  = subst_comp (singl A a) T (eta A a) d where T (z: singl A a)
  : U = C a (z.1) (z.2)

```

Note that Path type has no Eta rule due to groupoid interpretation.

3.1.1.9 Групоїдна інтерпретація

The groupoid interpretation of type theory is well known article by Martin Hoffman and Thomas Streicher, more specific interpretation of identity type as infinity groupoid. The groupoid interpretation of Path equality will be given along with category theory library in Issue VII: Category Theory.

3.1.2 Всесвіти

This introduction is a bit wild strives to be simple yet precise. As we defined a language BNF we could define a language AST by using inductive types which is yet to be defined in Issue II: Inductive Types and Models. This SAR notation is due Barendregt.

Визначення 40. (Terms). Point in initial object of language AST inductive definition is called a term. If type theory or language is defined as an inductive type (AST) then the term is defined as its instance.

Визначення 41. (Sorts). N -indexed set of universes $\mathbf{U}_{n \in \mathbf{N}}$. Could have any number of elements which defines different type systems. All built-in types as long as user defined types are landed usually by default in \mathbf{U}_0 universe. Sorts represented in type checker as a separate constructor.

Визначення 42. (Axioms). The inclusion rules $\mathbf{U}_i : \mathbf{U}_j, i, j \in \mathbf{N}$, that define which universe is element of another given universe. You may attach any rules that joins i, j in some way. Axioms with sorts define universe hierarchy.

Визначення 43. (Rules). The set of landings $\mathbf{U}_i \rightarrow \mathbf{U}_j : \mathbf{U}_{\lambda(i,j), i, j \in \mathbf{N}}$, where $\lambda : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}$. These rules define term dependence or how we land (in which universe) formation rules in definitions.

Визначення 44. (Predicative hierarchy). If λ in Rules is an uncurried function $\mathbf{max} : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}$ then such universe hierarchy is called predicative.

Визначення 45. (Impredicative hierarchy). If λ in Rules is a second projection of a tuple $\mathbf{snd} : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}$ then such universe hierarchy is called impredicative.

Визначення 46. (Definitional Equality). For any $\mathbf{U}_i, i \in \mathbf{N}$ there is defined an equality between its members and between its instances. For all $x, y \in A$, there is defined a $x=y$. Definitional equality compares normalized term instances.

Визначення 47. (SAR). The universum space is configured with a triple of: i) sorts, a set of universes $\mathbf{U}_{n \in \mathbf{N}}$ indexed over set \mathbf{N} ; ii) axioms, a set of inclusions $\mathbf{U}_i : \mathbf{U}_j, i, j \in \mathbf{N}$; iii) rules of term dependence universe landing, a set of landings $\mathbf{U}_i \rightarrow \mathbf{U}_j : \mathbf{U}_{\lambda(i,j), i, j \in \mathbf{N}}$, where λ could be function \mathbf{max} (predicative) or \mathbf{snd} (impredicative).

Приклад 1. (CoC). $\text{SAR} = \{\{\star, \square\}, \{\star : \square\}, \{i \rightarrow j : j; i, j \in \{\star, \square\}\}$. Terms live in universe \star , and types live in universe \square . In CoC $\lambda = \mathbf{snd}$.

Приклад 2. (PTS^∞). $\text{SAR} = \{\mathbf{U}_{i \in \mathbf{N}}, \mathbf{U}_i : \mathbf{U}_{j; i < j; i, j \in \mathbf{N}}, \mathbf{U}_i \rightarrow \mathbf{U}_j : \mathbf{U}_{\lambda(i,j), i, j \in \mathbf{N}}\}$. Where \mathbf{U}_i is a universe of i -level or i -category in categorical interpretation. The working prototype of PTS^∞ is given in Addendum I: Pure Type System for Erlang¹⁰.

¹⁰M.Sokhatsky, P.Maslianko. The Systems Engineering of Consistent Pure Language with Effect Type System for Certified Applications and Higher Languages. AIP Conference Proceedings. 2018. doi:10.1063/1.5045439

3.1.3 Контексти

Speaking of type checker execution, we introduce context or dictionary with types and terms, from which we can derive typed variables. This chain could be implemented as nested sigma types (due to R.A.G.Seely) or list types (due to Voevodsky). Categorically dependent type theory is built upon categories of contexts.

Визначення 48. (Empty Context).

$$\gamma_0 : \Gamma =_{\text{def}} \star.$$

Визначення 49. (Context Comprehension).

$$\Gamma ; A =_{\text{def}} \sum_{\gamma : \Gamma} A(\gamma).$$

Визначення 50. (Context Derivability).

$$\Gamma \vdash A =_{\text{def}} \prod_{\gamma : \Gamma} A(\gamma).$$

3.1.4 Інтерналізація

Here is given formal model of type-theoretical interpretation of Martin-Löf Type Theory. It combines 4 Path rules (no eta), 5 Π rules, and 6 Σ rules (two elims). The proof is provided by direct embedding (internalizing) the model into the model of type checker which is even more powerful.

Визначення 51. (MLTT). The MLTT as a Type is defined by taking all rules for Π , Σ and Path types into one Σ telescope or context.

```
MLTT (A: U): U
= (Pi_Former: (A -> U) -> U)
* (Pi_Intro: (B: A -> U) -> ((a: A) -> B a) -> (Pi A B))
* (Pi_Elim: (B: A -> U) (a: A) -> (Pi A B) -> B a)
* (Pi_Comp1: (B: A -> U) (a : A) (f: Pi A B) ->
  Equ (B a) (Pi_Elim B a (Pi_Intro B f)) (f a))
* (Pi_Comp2: (B: A -> U) (a: A) (f: Pi A B) ->
  Equ (Pi A B) f (\(x:A) -> f x))
* (Sigma_Former: (A -> U) -> U)
* (Sigma_Intro: (B: A -> U) (a: A) -> (b: B a) -> Sigma A B)
* (Sigma_Elim1: (B: A -> U) (_, Sigma A B) -> A)
* (Sigma_Elim2: (B: A -> U) (x: Sigma A B) -> B (pr1 A B x))
* (Sigma_Comp1: (B: A -> U) (a: A) (b: B a) ->
  Path A a (Sigma_Elim1 B (Sigma_Intro B a b)))
* (Sigma_Comp2: (B: A -> U) (a: A) (b: B a) ->
  Path (B a) b (Sigma_Elim2 B (a,b)))
* (Sigma_Comp3: (B: A -> U) (p: Sigma A B) ->
  Path (Sigma A B) p (pr1 A B p, pr2 A B p))
* (Id_Former: A -> A -> U)
* (Id_Intro: (a: A) -> Path A a a)
* (Id_Elim: (x: A) (C: D A) (d: C x x (Id_Intro x))
```

```

(y: A) (p: Path A x y) -> C x y p)
* (Id_Comp: (a:A)(C: D A) (d: C a a (Id_Intro a)) ->
  Path (C a a (Id_Intro a)) d (Id_Elim a C d a (Id_Intro a))) * U

```

Теорема 23. (Model Check). There is an instance of MLTT.

```

instance (A: U): MLTT A
= (Pi A, lam A, app A, Beta A, Eta A,
  Sigma A, dpair A, pr1 A, pr2 A, Beta1 A, Beta2 A, Eta2 A,
  Path A, refl A, J A, J_comp A, A)

```

Перевірка в кубічній теорії

The result of the work is a `mltt.ctt` file which can be runned using `cubicaltt`. Note that computation rules take a seconds to type check.

```

\$ time cubical -b mltt.ctt
Checking: MLTT
Checking: instance
File loaded.

```

```

real    0m6.308s
user    0m6.278s
sys     0m0.014s

```

3.2 Індуктивні типи

Empty

empty type lacks both introduction rules and eliminators. However, it has recursor and induction.

```

data empty =
emptyRec (C: U): empty -> C = split {}
emptyInd (C: empty -> U): (z: empty) -> C z = split {}

```

Unit

```

data unit = star
unitRec (C: U) (x: C): unit -> C = split tt -> x
unitInd (C: unit -> U) (x: C tt): (z: unit) -> C z = split tt -> x

```

Bool

bool is a run-time version of the boolean logic you may use in your general purpose applications. bool is isomorphic to 1+1: either unit or unit.

```

data bool = false | true
b1: U = bool -> bool
b2: U = bool -> bool -> bool
negation: b1 = split { false -> true; true -> false }

```



```

or: b2 = split { false -> idfun bool; true -> lambda bool bool true }
and: b2 = split { false -> lambda bool bool false; true -> idfun boo }
boolEq: b2 = lamb bool (bool -> bool) negation
boolRec (C: U) (f t: C): bool -> C = split { false -> f ; true -> t }
boolInd (C: bool -> U) (f: A false) (t: A true): (n:bool) -> A n
    = split { false -> f ; true -> t }

```

3.2.1 Maybe

Maybe has representing functor $MA(X) = 1 + A$. It is used for wrapping values with optional nothing constructor. In ML-family languages this type is called Option (Miranda, ML). There is an isomorphisms between (fix maybe) and nat.

```

data maybe (A: U) = nothing | just (x: A)
maybeRec (A P: U) (n: P) (j: A -> P): maybe A -> P
    = split { nothing -> n; just a -> j a }

maybeInd (A: U) (P: maybe A -> U) (n: P nothing)
    (j: (a: A) -> P (just a)): (a: maybe A) -> P a
    = split { nothing -> n ; just x -> j x }

```

3.2.2 Either

either is a representation for sum types or disjunction.

```

data either (A B: U) = left (x: A) | right (y: B)
eitherRec (A B C: U) (b: A -> C) (c: B -> C): either A B -> C
    = split { inl x -> b(x) ; inr y -> c(y) }

eitherInd (A B: U) (C: either A B -> U)
    (x: (a: A) -> C (inl a))
    (y: (b: B) -> C (inr b))
    : (x: either A B) -> C x
    = split { inl i -> x i ; inr j -> y j }

```

Tuple

tuple is a representation for non-dependent product types or conjunction.

```

data tuple (A B: U) = pair (x: A) (y: B)
prod (A B: U) (x: A) (y: B): ( _: A ) * B = (x,y)
tupleRec (A B C: U) (c: (x:A) (y:B) -> C): (x: tuple A B) -> C
    = split pair a b -> c a b
tupleInd (A B: U) (C: tuple A B -> U)
    (c: (x:A)(y:B) -> C (pair x y))
    : (x: tuple A B) -> C x
    = split pair a b -> c a b

```

3.2.3 Nat

Pointed Unary System is a category \mathbf{nat} with the terminal object and a carrier \mathbf{nat} having morphism $[\text{zero}: 1_{\mathbf{nat}} \rightarrow \mathbf{nat}, \text{succ}: \mathbf{nat} \rightarrow \mathbf{nat}]$. The initial object of \mathbf{nat} is called Natural Number Object and models Peano axiom set.

```
data nat = zero | succ (n: nat)
natEq: nat -> nat -> bool
natCase (C:U) (a b: C): nat -> C
natRec (C:U) (z: C) (s: nat->C->C) : (n:nat) -> C

natElim (C:nat->U) (z: C zero)
  (s: (n:nat)->C(succ n)): (n:nat) -> C(n)
natInd (C:nat->U) (z: C zero)
  (s: (n:nat)->C(n)->C(succ n)): (n:nat) -> C(n)
```

3.2.4 List

The data type of list L over a given set A can be represented as the initial algebra $(\mu L_A, \text{in})$ of the functor $LA(X) = 1 + (A \times X)$. Denote $\mu LA = \text{List}(A)$. The constructor functions $\text{nil} : 1 \rightarrow \text{List}(A)$ and $\text{cons} : A \times \text{List}(A) \rightarrow \text{List}(A)$ are defined by $\text{nil} = \text{in} \circ \text{inl}$ and $\text{cons} = \text{in} \circ \text{inr}$, so $\text{in} = [\text{nil}, \text{cons}]$.

```
data list (A: U) = nil | cons (x:A) (xs: list A)
listCase (A C:U) (a b: C): list A -> C
listRec (A C:U) (z: C) (s: A->list A->C->C): (n:list A) -> C
listElim (A: U) (C:list A->U) (z: C nil)
  (s: (x:A)(xs:list A)->C(cons x xs)): (n:list A) -> C(n)
listInd (A: U) (C:list A->U) (z: C nil)
  (s: (x:A)(xs:list A)->C(xs)->C(cons x xs)): (n:list A) -> C(n)

null (A:U): list A -> bool
head (A:U): list A -> maybe A
tail (A:U): list A -> maybe (list A)
nth (A:U): nat -> list A -> maybeA
append (A: U): list A -> list A -> list A
reverse (A: U): list A -> list A
map (A B: U): (A -> B) -> list A -> list B
zip (AB: U): list A -> list B -> list (tuple A B)
foldr (AB: U): (A -> B -> B) -> B -> list A -> B
foldl (AB: U): (B -> A -> B) -> B -> list A -> B
switch (A: U): (Unit -> list A) -> bool -> list A
filter (A: U): (A -> bool) -> list A -> list A
length (A: U): list A -> nat
listEq (A: eq): list A.1 -> list A.1 -> bool
```

3.2.5 Stream

stream is a record form of the list's cons constructor. It models the infinity list that has no terminal element.

```
data stream (A: U) = cons (x: A) (xs: stream A)
```

3.2.6 Fin

fin is the inductive definition of set with finite elements.

```
data fin (n: nat)
  = fzero | fsucc (_: fin (pred n))

fz (n: nat): fin (succ n)      = fzero
fs (n: nat): fin n -> fin (succ n) = \ (x: fin n) -> fsucc x
```

3.2.7 Vector

vector is the inductive definition of limited length list.

```
data vector (A: U) (n: nat)
  = nil | cons (_: A) (_: vector A (pred n))

seq — abstract compositional sequences.

data seq (A: U) (B: A -> A -> U) (X Y: A)
  = seqNil (_: A)
  | seqCons (X Y Z: A) (_: B X Y) (_: Seq A B Y Z)
```

3.2.8 Імпредикативне кодування

You know Church encoding which also has its dependent analogue in CoC, however in Coq it is impossible to derive Inductive Principle as type system lacks fixpoint and functional extensionality. The example of working compiler of PTS languages are Om and Morte. Assume we have Church encoded NAT:

```
nat = (X:U) -> (X -> X) -> X -> X
```

where first parameter $(X \rightarrow X)$ is a **succ**, the second parameter X is **zero**, and the result of encoding is landed in X . Even if we encode the parameter

```
list (A: U) = (X:U) -> X -> (A -> X) -> X
```

and parameter A let's say live in 42 universe and X live in 2 universe, then by the signature of encoding the term will be landed in X , thus 2 universe. In other words such dependency is called impredicative displaying that landed term is not a predicate over parameters. This means that Church encoding is incompatible with predicative type checkers with predicative or predicative-cumulative hierarchies.

In HoTT n -types is encoded as n -groupoids, thus we need to add a predicate in which n -type we would like to land the encoding:

```
NAT (A: U) = (X:U) -> isSet X -> X -> (A -> X) -> X
```

Here we added `isSet` predicate. With this motto we can implement propositional truncation by landing term in `isProp` or even HIT by landing in `isGroupoid`:

```

TRUN (A:U) type = (X: U) -> isProp X -> (A -> X) -> X
S1 = (X:U) -> isGroupoid X -> ((x:X) -> Path X x x) -> X
MONOPLE (A:U) = (X:U) -> isSet X -> (A -> X) -> X
NAT = (X:U) -> isSet X -> X -> (A -> X) -> X

```

The main publication on this topic could be found at [?] and [?]. Here we have the implementation of Unit impredicative encoding in HoTT.

```

upPath      (X Y:U)(f:X->Y)(a:X->X): X -> Y = o X X Y f a
downPath    (X Y:U)(f:X->Y)(b:Y->Y): X -> Y = o X Y Y b f
naturality  (X Y:U)(f:X->Y)(a:X->X)(b:Y->Y): U
  = Path (X->Y)(upPath X Y f a)(downPath X Y f b)

unitEnc': U = (X: U) -> isSet X -> X -> X
isUnitEnc (one: unitEnc'): U
  = (X Y:U)(x:isSet X)(y:isSet Y)(f:X->Y) ->
    naturality X Y f (one X x)(one Y y)

unitEnc: U = (x: unitEnc') * isUnitEnc x
unitEncStar: unitEnc = (\(X:U)(_:isSet X) ->
  idfun X,\(X Y: U)(_:isSet X)(_:isSet Y)->refl(X->Y))
unitEncRec (C: U) (s: isSet C) (c: C): unitEnc -> C
  = \ (z: unitEnc) -> z.1 C s c
unitEncBeta (C: U) (s: isSet C) (c: C)
  : Path C (unitEncRec C s c unitEncStar) c = refl C c
unitEncEta (z: unitEnc): Path unitEnc unitEncStar z = undefined
unitEncInd (P: unitEnc -> U) (a: unitEnc): P unitEncStar -> P a
  = subst unitEnc P unitEncStar a (unitEncEta a)
unitEncCondition (n: unitEnc'): isProp (isUnitEnc n)
  = \ (f g: isUnitEnc n) ->
    <h> \ (x y: U) -> \ (X: isSet x) -> \ (Y: isSet y)
    -> \ (F: x -> y) -> <i> \ (R: x) -> Y (F (n x X R)) (n y Y (F R))
    (<j> f x y X Y F @ j R) (<j> g x y X Y F @ j R) @ h @ i

```

3.3 Гомотопічна теорія типів

Homotopy Type Theory takes its origins in 1996 from groupoid interpretation by Hofmann and Streicher's, and later (in 10 years) was formalized by Awodey, Warren and Voevodsky. Voevodsky constructed Kan simplicial sets interpretation of type theory and discovered the property of this model, that was named univalence. This property allows to identify isomorphic structures in terms of type theory.

Homotopy type theory to classical homotopy theory is like Euclidian syntethic geometry (points, lines, axioms and deduction rules) to analytical geometry with cartesian coordinates on \mathbb{R}^n (geometric and algebraic) ¹¹

In the same way as inductive types extends MLTT for inductive programming, the higher inductive types (HIT) extend homotopy

¹¹We will denote geometric, type theoretical and homotopy constants bold font \mathbf{R} while analitical will be denoted with double lined letters \mathbb{R} .

type theory for geometry programming. You can directly encode CW-complexes by using HIT. The definition of HIT syntax will be given in the next Issue IV: Higher Inductive Types.

3.3.1 Гомотопії

The first higher equality we meet in homotopy theory is a notion of homotopy, where we compare two functions or two path spaces (which is sort of dependent families). The homotopy interval $I = [0, 1]$ is the perfect foundation for definition of homotopy.

Визначення 52. (Interval). Compact interval.

```
data I = i0
      | i1
      | seg <i> [(i=0) -> i0,
                (i=1) -> i1]
```

You can think of I as isomorphism of equality type, disregarding carriers on the edges. By mapping $i0, i1 : I$ to $x, y : A$ one can obtain identity or equality type from classic type theory.

Визначення 53. (Interval Split). The conversion function from I to a type of comparison is a direct eliminator of interval. The interval is also known as one of primitive higher inductive types which will be given in the next Issue IV: Higher Inductive Types.

```
pathToHtpy (A: U) (x y: A) (p: Path A x y): I -> A
  = split { i0 -> x; i1 -> y; seg @ i -> p @ i }
```

Визначення 54. (Homotopy). The homotopy between two function $f, g : X \rightarrow Y$ is a continuous map of cylinder $H : X \times I \rightarrow Y$ such that

$$\begin{cases} H(x, 0) = f(x), \\ H(x, 1) = g(x). \end{cases}$$

```
homotopy (X Y: U) (f g: X -> Y)
  (p: (x: X) -> Path Y (f x) (g x))
  (x: X): I -> Y = pathToHtpy Y (f x) (g x) (p x)
```

3.3.2 Групоїдна інтерпретація

The first text about groupoid interpretation of type theory can be found in Francois Lamarche: A proposal about Foundations¹². Then Martin Hofmann and Thomas Streicher wrote the initial document on groupoid interpretation of type theory¹³.

¹²<http://www.cse.chalmers.se/~coquand/Proposal.pdf>

¹³Martin Hofmann and Thomas Streicher. The Groupoid Interpretation of Type Theory. 1996.

Equality	Homotopy	∞ -Groupoid
reflexivity	constant path	identity morphism
symmetry	inversion of path	inverse morphism
transitivity	concatenation of paths	composition of morphisms

There is a deep connection between higher-dimensional groupoids in category theory and spaces in homotopy theory, equipped with some topology. The category or groupoid could be built where the objects are particular spaces or types, and morphisms are path types between these types, composition operation is a path concatenation. We can write this groupoid here recalling that it should be category with inverted morphisms.

```

cat: U = (A: U) * (A -> A -> U)
groupoid: U = (X: cat) * isCatGroupoid X
PathCat (X: U): cat = (X, \ (x y: X) -> Path X x y)

isCatGroupoid (C: cat): U
= (id: (x: C.1) -> C.2 x x)
* (c: (x y z: C.1) -> C.2 x y -> C.2 y z -> C.2 x z)
* (inv: (x y: C.1) -> C.2 x y -> C.2 y x)
* (inv_left: (x y: C.1) (p: C.2 x y) ->
  Path (C.2 x x) (c x y x p (inv x y p)) (id x))
* (inv_right: (x y: C.1) (p: C.2 x y) ->
  Path (C.2 y y) (c y x y (inv x y p) p) (id y))
* (left: (x y: C.1) (f: C.2 x y) ->
  Path (C.2 x y) (c x x y (id x) f) f)
* (right: (x y: C.1) (f: C.2 x y) ->
  Path (C.2 x y) (c x y y f (id y)) f)
* ((x y z w: C.1) (f: C.2 x y) (g: C.2 y z) (h: C.2 z w) ->
  Path (C.2 x w) (c x z w (c x y z f g) h)
    (c x y w f (c y z w g h)))

```

```

PathGrpd (X: U)
: groupoid
= ((Ob, Hom), id, c, sym X, compPathInv X, compInvPath X, L, R, Q) where
  Ob: U = X
  Hom (A B: Ob): U = Path X A B
  id (A: Ob): Path X A A = refl X A
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C
    = comp (<i> Path X A (g @ i) f []

```

From here should be clear what it meant to be groupoid interpretation of path type in type theory. In the same way we can construct categories of \prod and \sum types. In Issue VIII: Topos Theory such categories will be given.

3.3.3 Функціональна екстенціональність

Визначення 55. (funExt-Formation)

```
funext_form (A B: U) (f g: A → B): U
  = Path (A → B) f g
```

Визначення 56. (funExt-Introduction)

```
funext (A B: U) (f g: A → B) (p: (x:A) → Path B (f x) (g x))
  : funext_form A B f g
  = <i> \ (a: A) → p a @ i
```

Визначення 57. (funExt-Elimination)

```
happly (A B: U) (f g: A → B) (p: funext_form A B f g) (x: A)
  : Path B (f x) (g x)
  = cong (A → B) B (\ (h: A → B) → apply A B h x) f g p
```

Визначення 58. (funExt-Computation)

```
funext_Beta (A B: U) (f g: A → B) (p: (x:A) → Path B (f x) (g x))
  : (x:A) → Path B (f x) (g x)
  = \ (x:A) → haply A B f g (funext A B f g p) x
```

Визначення 59. (funExt-Uniqueness)

```
funext_Eta (A B: U) (f g: A → B) (p: Path (A → B) f g)
  : Path (Path (A → B) f g) (funext A B f g (happly A B f g p)) p
  = refl (Path (A → B) f g) p
```

3.3.4 Пулбеки

Визначення 60. (Пулбек).

```
pullback (A B C:U) (f: A → C) (g: B → C): U
  = (a: A)
  * (b: B)
  * Path C (f a) (g b)

pb1 (A B C: U) (f: A → C) (g: B → C)
  : pullback A B C f g → A
  = \ (x: pullback A B C f g) → x.1

pb2 (A B C: U) (f: A → C) (g: B → C)
  : pullback A B C f g → B
  = \ (x: pullback A B C f g) → x.2.1

pb3 (A B C: U) (f: A → C) (g: B → C)
  : (x: pullback A B C f g) → Path C (f x.1) (g x.2.1)
  = \ (x: pullback A B C f g) → x.2.2
```

Визначення 61. (Ядро).

```
kernel (A B: U) (f: A → B): U
  = pullback A A B f f
```

Визначення 62. (Гомотопічне розшарування).

```
hofiber (A B: U) (f: A -> B) (y: B): U
  = pullback A unit B f (\(x: unit) -> y)
```

Визначення 63. (Пулбек Квадрат).

```
pullbackSq (Z A B C: U) (f: A -> C) (g: B -> C) (z1: Z -> A) (z2: Z -> B): U
  = (h: (z:Z) -> Path C ((o Z A C f z1) z) (((o Z B C g z2)) z))
    * isEquiv Z (pullback A B C f g) (induced Z A B C f g z1 z2 h)
```

Теорема 24. (Існування пулбеку).

```
completePullback (A B C: U) (f: A -> C) (g: B -> C)
  : pullbackSq (pullback A B C f g) A B C f g (pb1 A B C f g) (pb2 A B C f g)
```

3.3.5 Фібрації

Визначення 64. (Fibration-1) Dependent fiber bundle derived from Path contractability.

```
isFBundle1 (B: U) (p: B -> U) (F: U): U
  = (_: (b: B) -> isContr (Path U (p b) F))
    * ((x: Sigma B p) -> B)
```

Визначення 65. (Fibration-2). Dependent fiber bundle derived from surjective function.

```
isFBundle2 (B: U) (p: B -> U) (F: U): U
  = (V: U)
    * (v: surjective V B)
    * ((x: V) -> Path U (p (v.1 x)) F)
```

Визначення 66. (Fibration-3). Non-dependent fiber bundle derived from fiber truncation.

```
im1 (A B: U) (f: A -> B): U = (b: B) * pTrunc ((a:A) * Path B (f a) b)
BAut (F: U): U = im1 unit U (\(x: unit) -> F)
unitIm1 (A B: U) (f: A -> B): im1 A B f -> B = \(x: im1 A B f) -> x.1
unitBAut (F: U): BAut F -> U = unitIm1 unit U (\(x: unit) -> F)
```

```
isFBundle3 (E B: U) (p: E -> B) (F: U): U
  = (X: B -> BAut F)
    * (classify B (BAut F) (\(b: B) -> fiber E B p b) (unitBAut F) X) where
      classify (A' A: U) (E': A' -> U) (E: A -> U) (f: A' -> A): U
        = (x: A') -> Path U (E'(x)) (E(f(x)))
```

Визначення 67. (Fibration-4). Non-dependen fiber bundle derived as pullback square.

```
isFBundle4 (E B: U) (p: E -> B) (F: U): U
  = (V: U)
    * (v: surjective V B)
    * (v': prod V F -> E)
    * pullbackSq (prod V F) E V B p v.1 v' (\(x: prod V F) -> x.1)
```


3.3.6 Еквівалентність

Визначення 68. (Equivalence).

```

fiber (A B: U) (f: A -> B) (y: B): U = (x: A) * Path B y (f x)
isSingleton (X:U): U = (c:X) * ((x:X) -> Path X c x)
isEquiv (A B: U) (f: A -> B): U = (y: B) -> isContr (fiber A B f y)
equiv (A B: U): U = (f: A -> B) * isEquiv A B f

```

Визначення 69. (Surjective).

```

isSurjective (A B: U) (f: A -> B): U
  = (b: B) * pTrunc (fiber A B f b)

surjective (A B: U): U
  = (f: A -> B)
  * isSurjective A B f

```

Визначення 70. (Injective).

```

isInjective' (A B: U) (f: A -> B): U
  = (b: B) -> isProp (fiber A B f b)

injective (A B: U): U
  = (f: A -> B)
  * isInjective A B f

```

Визначення 71. (Embedding).

```

isEmbedding (A B: U) (f: A -> B) : U
  = (x y: A) -> isEquiv (Path A x y) (Path B (f x) (f y)) (cong A B f x y)

embedding (A B: U): U
  = (f: A -> B)
  * isEmbedding A B f

```

Визначення 72. (Half-adjoint Equivalence).

```

isHae (A B: U) (f: A -> B): U
  = (g: B -> A)
  * (eta_: Path (id A) (o A B A g f) (idfun A))
  * (eps_: Path (id B) (o B A B f g) (idfun B))
  * ((x: A) -> Path B (f ((eta_ @ 0) x)) ((eps_ @ 0) (f x)))

hae (A B: U): U
  = (f: A -> B)
  * isHae A B f

```

3.3.7 Ізоморфізм

Визначення 73. (iso-Formation)

```

iso_Form (A B: U): U = isIso A B -> Path U A B

```

Визначення 74. (iso-Introduction)

```
iso_Intro (A B : U) : iso_Form A B
```

Визначення 75. (iso-Elimination)

```
iso_Elim (A B : U) : Path U A B -> isIso A B
```

Визначення 76. (iso-Computation)

```
iso_Comp (A B : U) (p : Path U A B)
  : Path (Path U A B) (iso_Intro A B (iso_Elim A B p)) p
```

Визначення 77. (iso-Uniqueness)

```
iso_Uniq (A B : U) (p : isIso A B)
  : Path (isIso A B) (iso_Elim A B (iso_Intro A B p)) p
```

3.3.8 Унівалентність

Визначення 78. (uni-Formation)

```
univ_Formation (A B : U) : U = equiv A B -> Path U A B
```

Визначення 79. (uni-Introduction)

```
equivToPath (A B : U) : univ_Formation A B
  = \ (p : equiv A B) -> <i> Glue B [(i=0) -> (A,p),
    (i=1) -> (B, subst U (equiv B) B B (<_>B) (idEquiv B))] ]
```

Визначення 80. (uni-Elimination)

```
pathToEquiv (A B : U) (p : Path U A B) : equiv A B
  = subst U (equiv A) A B p (idEquiv A)
```

Визначення 81. (uni-Computation)

```
eqToEq (A B : U) (p : Path U A B)
  : Path (Path U A B) (equivToPath A B (pathToEquiv A B p)) p
  = <j i> let Ai : U = p@i in Glue B
    [ (i=0) -> (A, pathToEquiv A B p),
      (i=1) -> (B, pathToEquiv B B (<k> B)),
      (j=1) -> (p@i, pathToEquiv Ai B (<k> p @ (i \ k))) ]
```

Визначення 82. (uni-Uniqueness)

```
transPathFun (A B : U) (w : equiv A B)
  : Path (A -> B) w.1 (pathToEquiv A B (equivToPath A B w)).1
```

3.4 Вищі індуктивні типи

CW-complexes are fundamental objects in homotopy type theory and even included inside cubical type checker in a form of higher (co)-inductive types (HITs). Just like regular (co)-inductive types could be described as recursive terminating (well-founded) or non-terminating trees, higher inductive types could be described as CW-complexes. Defining HIT means to define some CW-complex directly using cubical homogeneous composition structure as an element of initial algebra inside cubical model.

3.4.1 Інтервал

Визначення 83. (Interval). Compact interval.

```
data I = i0
      | i1
      | seg <i> [(i=0) -> i0,
                (i=1) -> i1]
```

You can think of I as isomorphism of equality type, disregarding carriers on the edges. By mapping $i0, i1 : I$ to $x, y : A$ one can obtain identity or equality type from classic type theory.

3.4.2 n-Сфера

Визначення 84. (Spheres and Disks). Here are some example of using dimensions to construct spherical shapes.

```
data S1
  = base
  | loop <i> [ (i = 0) -> base,
              (i = 1) -> base ]

data S2
  = point
  | surf <i j> [ (i = 0) -> point, (i = 1) -> point,
                (j = 0) -> point, (j = 1) -> point ]
              (j = 0) -> point, (j = 1) -> point ]
```

3.4.3 Суспензія

Визначення 85. (Suspension).

```
data susp (A: U)
  = north
  | south
  | merid (a: A) <i> [ (i = 0) -> north ,
                      (i = 1) -> south ]
```

3.4.4 Транкейшин

Визначення 86. (Truncation).

```

data pTrunc (A: U) -- (-1)-trunc, mere proposition truncation
= pinc (a: A)
| pline (x y: pTrunc A) <i>
  [ (i = 0) -> x,
    (i = 1) -> y ]

data sTrunc (A: U) -- (0)-trunc, set truncation
= sinc (a: A)
| sline (a b: sTrunc A)
  (p q: Path (sTrunc A) a b) &lt;i>j&gt;;
  [ (i = 0) -> p @ j,
    (i = 1) -> q @ j,
    (j = 0) -> a,
    (j = 1) -> b ]

data gTrunc (A: U) -- (1)-trunc, groupoid truncation
= ginc (a: A)
| gline (a b: gTrunc A)
  (p q: Path (gTrunc A) a b)
  (r s: Path (Path (gTrunc A) a b) p q) &lt;i>j k&gt;;
  [ (i = 0) -> r @ j @ k,
    (i = 1) -> s @ j @ k,
    (j = 0) -> p @ k,
    (j = 1) -> q @ k,
    (k = 0) -> a,
    (k = 1) -> b ]

```

3.4.5 Факторизація

Визначення 87. (Quotient).

```

data quot (A: U) (R: A -> A -> U)
= inj (a: A)
| quoteq (a b: A) (r: R a b) &lt;i>i&gt;;
  [ (i = 0) -> inj a,
    (i = 1) -> inj b ]

data setquot (A: U) (R: A -> A -> U)
= quotient (a: A)
| identification (a b: A) (r: R a b) &lt;i>i&gt;;
  [ (i = 0) -> quotient a,
    (i = 1) -> quotient b ]
| setTruncation (a b: setquot A R)
  (p q: Path (setquot A R) a b) &lt;i>j&gt;;
  [ (i = 0) -> p @ j,
    (i = 1) -> q @ j,
    (j = 0) -> a,
    (j = 1) -> b ]

```

3.4.6 Пушгаут

Визначення 88. (Pushout). One of the notable examples is pushout as it's used to define the cell attachment formally, as others cofibrant objects.

```
data pushout (A B C: U) (f: C -> A) (g: C -> B)
  = po1 (_: A)
  | po2 (_: B)
  | po3 (c: C) <i> [ (i = 0) -> po1 (f c) ,
                    (i = 1) -> po2 (g c) ]
```

3.5 Модальності

3.5.1 Процеси

Process Calculus defines formal business process engine that could be mapped onto Synrc/BPE Erlang/OTP application or OCaml Lwt library with Coq.io front-end. Here we will describe an Erlang approach for modeling processes. We will describe process calculus as a formal model of two types: 1) the general abstract MLTT interface of process modality that can be used as a formal binding to low-level programming or as a top-level interface; 2) the low-level formal model of Erlang/OTP generic server.

Визначення 89. (Storage). The secure storage based on verified cryptography. NOTE: For simplicity let it be a compatible list.

```
storage: U -> U = list
```

Визначення 90. (Process). The type formation rule of the process is a Σ telescope that contains: i) protocol type; ii) state type; iii) in-memory current state of process in the form of cartesian product of protocol and state which is called signature of the process; iv) monoidal action on signature; v) persistent storage for process trace.

```
process : U
  = (protocol state: U)
  * (current: prod protocol state)
  * (act: id (prod protocol state))
  * (storage (prod protocol state))
```

Визначення 91. (Spawn). The sole introduction rule, process constructor is a tuple with filled process type information. Spawn is a modal arrow representing the fact that process instance is created at some scheduler of CPU core.

```
spawn (protocol state: U) (init: prod protocol state)
  (action: id (prod protocol state)) : process
  = (protocol, state, init, action, nil)
```

Визначення 92. (Accessors). Process type defines following accessors (projections, this eliminators) to its structure: i) protocol type; ii) state type; iii) signature of the process; iv) current state of the process; v) action projection; vi) trace projection.

```
protocol (p: process): U = p.1
state    (p: process): U = p.2.1
signature (p: process): U = prod p.1 p.2.1
current  (p: process):      signature p = p.2.2.1
action   (p: process):      id (signature p) = p.2.2.2.1
trace    (p: process):      storage (signature p) = p.2.2.2.2
```

NOTE: there are two kinds of approaches to process design: 1) Semigroup: $P \times S \rightarrow S$; and 2) Monoidal: $P \times S \rightarrow P \times S$, where P is protocol and S is state of the process.

Визначення 93. (Receive). The modal arrow that represents sleep of the process until protocol message arrived.

```
receive (p: process) : protocol p = axiom
```

Визначення 94. (Send). The response free function that represents sending a message to a particular process in the run-time. The Send nature is async and invisible but is a part of process modality as it's effectfull.

```
send (p: process) (message: protocol p) : unit = axiom
```

Визначення 95. (Execute). The Execute function is an eliminator of process stream performing addition of a single entry to the secured storage of the process. Execute is a transactional or synchronized version of asynchronous Send.

```
execute (p: process) (message: protocol p) : process
= let step: signature p = (action p) (message, (current p).2)
  in (protocol p, state p, step, action p, cons step (trace p))
```

1) Run-time formal model of Erlang/OTP compatible generic server with extraction to Erlang. This is an example of low-level process modality usage. The run-time formal model can be seen here¹⁴.

2) Formal model of Business Process Engine application that runs on top of Erlang/OTP extracted model. The Synrc/BPE model can be seen here¹⁵.

3) Formal model of Synrc/N2O application and n2o_async¹⁶ in particular.

¹⁴<https://n2o.space/articles/streams.htm>

¹⁵<https://n2o.space/articles/bpe.htm>

¹⁶https://mqtt.n2o.space/man/n2o_async.htm

МАТЕМАТИКА

Четвертий розділ надає приклади математичного моделювання та складних теорем теорії категорій, теорій топосів, теорії гомотопій, тощо.

4.1 Теорія категорій

4.1.1 Категорія

Визначення 96. (Category Signature). The signature of category is a $\Sigma_{A:\mathcal{U}} A \rightarrow A \rightarrow \mathcal{U}$ where \mathcal{U} could be any universe. The pr_1 projection is called Ob and pr_2 projection is called $\text{Hom}(a, b)$, where $a, b : \text{Ob}$.

```
cat:  $\mathcal{U} = (A : \mathcal{U}) * (A \rightarrow A \rightarrow \mathcal{U})$ 
```

Precategory C defined as set of $\text{Hom}_C(a, b)$ where $a, b : \text{Ob}_C$ are objects defined by its id arrows $\text{Hom}_C(x, x)$. Properfies of left and right units included with composition \circ and its associativity.

Визначення 97. (Precategory). More formal, precategory C consists of the following. (i) A type Ob_C , whose elements are called objects; (ii) for each $a, b : \text{Ob}_C$, a set $\text{Hom}_C(a, b)$, whose elements are called arrows or morphisms. (iii) For each $a : \text{Ob}_C$, a morphism $1_a : \text{Hom}_C(a, a)$, called the identity morphism. (iv) For each $a, b, c : \text{Ob}_C$, a function $\text{Hom}_C(b, c) \rightarrow \text{Hom}_C(a, b) \rightarrow \text{Hom}_C(a, c)$ called composition, and denoted $g \circ f$. (v) For each $a, b : \text{Ob}_C$ and $f : \text{Hom}_C(a, b)$, $f = 1_b \circ f$ and $f = f \circ 1_a$. (vi) For each $a, b, c, d : A$ and $f : \text{Hom}_C(a, b)$, $g : \text{Hom}_C(b, c)$, $h : \text{Hom}_C(c, d)$, $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$.

Визначення 98. (Small Category). If for all $a, b : \text{Ob}$ the $\text{Hom}_C(a, b)$ forms a Set , then such category is called small category.

```
isPrecategory (C: cat):  $\mathcal{U}$ 
= (id: (x: C.1) -> C.2 x x)
* (c: (x y z: C.1) -> C.2 x y -> C.2 y z -> C.2 x z)
* (homSet: (x y: C.1) -> isSet (C.2 x y))
* (left: (x y: C.1) -> (f: C.2 x y)
-> Path (C.2 x y) (c x x y (id x) f) f)
```

```

* (right: (x y: C.1) -> (f: C.2 x y)
-> Path (C.2 x y) (c x y y f (id y)) f)
* ( (x y z w: C.1) (f: C.2 x y) (g: C.2 y z)
(h: C.2 z w) -> Path (C.2 x w)
(c x z w (c x y z f g) h) (c x y w f (c y z w g h)))

```

```
precategory: U = (C: cat) * isPrecategory C
```

Accessors of the precategory structure. For **Ob** is carrier and for **Hom** is hom.

```

carrier (C: precategory): U = C.1.1
hom      (C: precategory) (a b: carrier C): U = C.1.2 a b
path     (C: precategory) (x: carrier C): hom C x x = C.2.1 x
compose  (C: precategory) (x y z: carrier C)
(f: hom C x y) (g: hom C y z): hom C x z = C.2.2.1 x y z f g

```

4.1.2 (Ko)термінал

Визначення 99. (Initial Object). Is such object Ob_C , that $\Pi_{x,y:\text{Ob}_C} \text{isContr}(\text{Hom}_C(x,y))$.

Визначення 100. (Terminal Object). Is such object Ob_C , that $\Pi_{x,y:\text{Ob}_C} \text{isContr}(\text{Hom}_C(y,x))$.

```

isInitial (C: precategory) (x: carrier C): U
= (y: carrier C) -> isContr (hom C x y)
isTerminal (C: precategory) (y: carrier C): U
= (x: carrier C) -> isContr (hom C x y)
initial (C: precategory): U
= (x: carrier C) * isInitial C x
terminal(C: precategory): U
= (y: carrier C) * isTerminal C y

```

4.1.3 Функтор

Визначення 101. (Category Functor). Let **A** and **B** be precategories. A functor $F : A \rightarrow B$ consists of: (i) A function $F_{\text{Ob}} : \text{Ob}_A \rightarrow \text{Ob}_B$; (ii) for each $a, b : \text{Ob}_A$, a function $F_{\text{Hom}} : \text{Hom}_A(a, b) \rightarrow \text{Hom}_B(F_{\text{Ob}}(a), F_{\text{Ob}}(b))$; (iii) for each $a : \text{Ob}_A$, $F_{\text{Ob}}(1_a) = 1_{F_{\text{Ob}}(a)}$; (iv) for $a, b, c : \text{Ob}_A$ and $f : \text{Hom}_A(a, b)$ and $g : \text{Hom}_A(b, c)$, $F(g \circ f) = F_{\text{Hom}}(g) \circ F_{\text{Hom}}(f)$.

```

catfunctor (A B: precategory): U
= (ob: carrier A -> carrier B)
* (mor: (x y: carrier A) -> hom A x y -> hom B (ob x) (ob y))
* (id: (x: carrier A) -> Path (hom B (ob x) (ob x))
(mor x x (path A x)) (path B (ob x)))
* ((x y z: carrier A) -> (f: hom A x y) -> (g: hom A y z) ->
Path (hom B (ob x) (ob z)) (mor x z (compose A x y z f g))
(compose B (ob x) (ob y) (ob z) (mor x y f) (mor y z g)))

```


4.1.4 Натуральні перетворення

Визначення 102. (Natural Transformation). For functors $F, G : C \rightarrow D$, a natural transformation $\gamma : F \rightarrow G$ consists of: (i) for each $x : C$, a morphism $\gamma_x : \text{Hom}_D(F(x), G(x))$; (ii) for each $x, y : C$ and $f : \text{Hom}_C(x, y)$, $G(f) \circ \gamma_x = \gamma_y \circ F(f)$.

```
isNaturalTrans (C D: precategory)
  (F G: catfunctor C D)
  (eta: (x: carrier C) -> hom D (F.1 x) (G.1 x)): U
= (x y: carrier C) (h: hom C x y) ->
  Path (hom D (F.1 x) (G.1 y))
    (compose D (F.1 x) (F.1 y) (G.1 y) (F.2.1 x y h) (eta y))
    (compose D (F.1 x) (G.1 x) (G.1 y) (eta x) (G.2.1 x y h))

ntrans (C D: precategory) (F G: catfunctor C D): U
= (eta: (x: carrier C) -> hom D (F.1 x) (G.1 x))
  * (isNaturalTrans C D F G eta)
```

4.1.5 Розширення Кана

Визначення 103. (Kan Extension).

```
extension (C C' D: precategory)
  (K: catfunctor C C') (G: catfunctor C D) : U
= (F: catfunctor C' D)
  * (ntrans C D (compFunctor C C' D K F) G)
```

4.1.6 Category Isomorphism

Визначення 104. (Category Isomorphism). A morphism $f : \text{Hom}_A(a, b)$ is an iso if there is a morphism $g : \text{Hom}_A(b, a)$ such that $1_a = \eta g \circ f$ and $f \circ g = \epsilon 1_b = g$. "f is iso" is a mere proposition. If A is a precategory and $a, b : A$, then $a = b \rightarrow \text{iso}_A(a, b)$ (idtoiso).

```
iso (C: precategory) (A B: carrier C): U
= (f: hom C A B)
  * (g: hom C B A)
  * (eta: Path (hom C A A) (compose C A B A f g) (path C A))
  * (Path (hom C B B) (compose C B A B g f) (path C B))
```

4.1.7 Резк-поповнення

Визначення 105. (Category). A category is a precategory such that for all $a : \text{Ob}_C$, the $\prod_{A: \text{Ob}_C} \text{isContr} \Sigma_{B: \text{Ob}_C} \text{iso}_C(A, B)$.

```
isCategory (C: precategory): U
= (A: carrier C) -> isContr ((B: carrier C) * iso C A B)
  category: U = (C: precategory) * isCategory C
```

4.1.8 Конструкції

4.1.8.1 (Ко)продукти категорій

Визначення 106. (Category Product).

```
Product    (X Y: precategory) : precategory
Coproduct  (X Y: precategory) : precategory
```

4.1.8.2 Обернена категорія

Визначення 107. (Opposite Category). The opposite category to category C is a category C^{op} with same structure, except all arrows are inverted.

```
opCat (P: precategory): precategory
```

4.1.8.3 (Ко)слайс категорія

Визначення 108. (Slice Category).

Визначення 109. (Coslice Category).

```
sliceCat (C D: precategory)
  (a: carrier (opCat C))
  (F: catfunctor D (opCat C))
  : precategory
  = cosliceCat (opCat C) D a F

cosliceCat (C D: precategory)
  (a: carrier C)
  (F: catfunctor D C) : precategory
```

4.1.8.4 Універсальна властивість

Визначення 110. (Universal Mapping Property).

```
initArr (C D: precategory)
  (a: carrier C)
  (F: catfunctor D C): U = initial (cosliceCat C D a F)

termArr (C D: precategory)
  (a: carrier (opCat C))
  (F: catfunctor D (opCat C)): U = terminal (sliceCat C D a F)
```

4.1.8.5 Одинична категорія

Визначення 111. (Unit Category). In unit category both $Ob = T$ and $Hom = T$.

```
unitCat: precategory
```

4.1.9 Приклади

4.1.9.1 Категорія множин

Визначення 112. (Category of Sets).

```

Set: precategory = ((Ob, Hom), id, c, HomSet, L, R, Q) where
  Ob: U = SET
  Hom (A B: Ob): U = A.1 -> B.1
  id (A: Ob): Hom A A = idfun A.1
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C
    = o A.1 B.1 C.1 g f
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = setFun A.1 B.1 B.2
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A A B (id A) f) f
    = refl (Hom A B) f
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A B B f (id B)) f
    = refl (Hom A B) f
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h) (c A B D f (c B C D g h))
    = refl (Hom A D) (c A B D f (c B C D g h))

```

4.1.9.2 Категорія функцій

Визначення 113. (Category of Functions over Sets).

```

Functions (X Y: U) (Z: isSet Y): precategory
  = ((Ob, Hom), id, c, HomSet, L, R, Q) where
  Ob: U = X -> Y
  Hom (A B: Ob): U = id (X -> Y)
  id (A: Ob): Hom A A = idfun (X -> Y)
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C = idfun (X -> Y)
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = setFun Ob Ob (setFun X Y Z)
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A A B (id A) f) f = axiom
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A B B f (id B)) f = axiom
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h)
      (c A B D f (c B C D g h)) = axiom

```

4.1.9.3 Категорія категорій

Визначення 114. (Category of Categories).

```

Cat: precategory = ((Ob, Hom), id, c, HomSet, L, R, Q) where
  Ob: U = precategory
  Hom (A B: Ob): U = catfunctor A B
  id (A: Ob): catfunctor A A = idFunctor A
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C
    = compFunctor A B C f g
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = axiom
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A A B (id A) f) f = axiom
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A B B f (id B)) f = axiom
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h)
      (c A B D f (c B C D g h)) = axiom

```

4.1.9.4 Категорія функторів

Визначення 115. (Category of Functors).

```
Func (X Y: precategory): precategory
= ((Ob, Hom), id, c, HomSet, L, R, Q) where
  Ob: U = catfunctor X Y
  Hom (A B: Ob): U = ntrans X Y A B
  id (A: Ob): ntrans X Y A A = axiom
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C = axiom
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = axiom
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A A B (id A) f) f = axiom
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A B B f (id B)) f = axiom
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h)
      (c A B D f (c B C D g h)) = axiom
```

4.1.10 k-морфізми

Визначення 116. (k-Morphism). The k-morphism is defined as morphism between (k − 1)-morphism. The base of induction, the 0-morphism is defined as object of 1-category, which is precategory.

```
equiv: U
functor (C D: cat): U
ntrans (C D: cat) (F G: functor C D): U
modification (C D: cat) (F G: functor C D) (I J: ntrans C D F G): U
```

І так далі.

4.1.11 2-категорія

Визначення 117. (2-Category).

```
Cat2 : U
= (Ob: U)
* (Hom: (A B: Ob) -> U)
* (Hom2: (A B: Ob) -> (C F: Hom A B) -> U)
* (id: (A: Ob) -> Hom A A)
* (id2: (A: Ob) -> (B: Hom A A) -> Hom2 A A B B)
* (c: (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) -> Hom A C)
* (c2: (A B: Ob) (X Y Z: Hom A B)
  (f: Hom2 A B X Y) (g: Hom2 A B Y Z) -> Hom2 A B X Z)
```

4.1.12 Аддитивна категорія

4.1.13 Група Гротендіка

4.1.14 Категорія Гротендіка

4.2 Теорія топосів

One can admit two topos theory lineages. One lineage takes its roots from published by Jean Leray in 1945 initial work on sheaves

and spectral sequences. Later this lineage was developed by Henri Paul Cartan, André Weil. The peak of lineage was settled with works by Jean-Pierre Serre, Alexander Grothendieck, and Roger Godement.

Second remarkable lineage take its root from William Lawvere and Myles Tierney. The main contribution is the reformulation of Grothendieck topology by using subobject classifier.

Визначення 118. (Categorical Pullback). The pullback of the cospan $A \xrightarrow{f} C \xleftarrow{g} B$ is a object $A \times_C B$ with morphisms $\text{pb}_1 : \times_C \rightarrow A$, $\text{pb}_2 : \times_C \rightarrow B$, such that diagram commutes:

$$\begin{array}{ccc} A \times_C B & \xrightarrow{\text{pb}_2} & B \\ \downarrow f & \searrow & \downarrow \text{pb}_1 \\ A & \xrightarrow{g} & C \end{array}$$

Pullback $(\times_C, \text{pb}_1, \text{pb}_2)$ must be universal, means for any (D, q_1, q_2) for which diagram also commutes there must exists a unique $u : D \rightarrow \times_C$, such that $\text{pb}_1 \circ u = q_1$ and $\text{pb}_2 \circ u = q_2$.

```
homTo (C: precategory) (X: carrier C): U
  = (Y: carrier C) * hom C Y X
cospan (C: precategory): U
  = (X: carrier C) * ( _: homTo C X) * homTo C X
cospanCone (C: precategory) (D: cospan C): U
  = (W: carrier C) * hasCospanCone C D W
cospanConeHom (C: precategory) (D: cospan C)
  (E1 E2: cospanCone C D) : U
  = (h: hom C E1.1 E2.1) * isCospanConeHom C D E1 E2 h
isPullback (C: precategory) (D: cospan C) (E: cospanCone C D) : U
  = (h: cospanCone C D) -> isContr (cospanConeHom C D h E)
hasPullback (C: precategory) (D: cospan C) : U
  = (E: cospanCone C D) * isPullback C D E
```

Визначення 119. (Category Functor). Let A and B be precategories. A functor $F : A \rightarrow B$ consists of: (i) A function $F_{Ob} : Ob_A \rightarrow Ob_B$; (ii) for each $a, b : Ob_A$, a function $F_{Hom} : Hom_A(a, b) \rightarrow Hom_B(F_{Ob}(a), F_{Ob}(b))$; (iii) for each $a : Ob_A$, $F_{Ob}(1_a) = 1_{F_{Ob}(a)}$; (iv) for $a, b, c : Ob_A$ and $f : Hom_A(a, b)$ and $g : Hom_A(b, c)$, $F(g \circ f) = F_{Hom}(g) \circ F_{Hom}(f)$.

```
catfunctor (A B: precategory): U
  = (ob: carrier A -> carrier B)
  * (mor: (x y: carrier A) -> hom A x y -> hom B (ob x) (ob y))
  * (id: (x: carrier A) -> Path (hom B (ob x) (ob x))
    (mor x x (path A x)) (path B (ob x)))
  * ((x y z: carrier A) -> (f: hom A x y) -> (g: hom A y z) ->
    Path (hom B (ob x) (ob z)) (mor x z (compose A x y z f g))
    (compose B (ob x) (ob y) (ob z) (mor x y f) (mor y z g)))
```

Визначення 120. (Terminal Object). Is such object \mathbf{Ob}_C , that

$$\prod_{x,y:\mathbf{Ob}_C} \text{isContr}(\text{Hom}_C(y,x)).$$

```
isTerminal (C: precategory) (y: carrier C): U
  = (x: carrier C) -> isContr (hom C x y)
terminal (C: precategory): U
  = (y: carrier C) * isTerminal C y
```

Теорія множин

Here is given the ∞ -groupoid model of sets.

Визначення 121. (Mere proposition, \mathbf{PROP}). A type P is a mere proposition if for all $x, y : P$ we have $x = y$:

$$\text{isProp}(P) = \prod_{x,y:P} (x = y).$$

Визначення 122. (0-type). A type A is a 0-type is for all $x, y : A$ and $p, q : x =_A y$ we have $p = q$.

Визначення 123. (1-type). A type A is a 1-type if for all $x, y : A$ and $p, q : x =_A y$ and $r, s : p =_{=A} q$, we have $r = s$.

Визначення 124. (A set of elements, \mathbf{SET}). A type A is a \mathbf{SET} if for all $x, y : A$ and $p, q : x = y$, we have $p = q$:

$$\text{isSet}(A) = \prod_{x,y:A} \prod_{p,q:x=y} (p = q).$$

Визначення 125. `data N = Z | S (n: N)`

```
n_grpd (A: U) (n: N): U = (a b: A) -> rec A a b n where
  rec (A: U) (a b: A) : (k: N) -> U
    = split { Z -> Path A a b ; S n -> n_grpd (Path A a b) n }

isContr (A: U): U = (x: A) * ((y: A) -> Path A x y)
isProp (A: U): U = n_grpd A Z
isSet (A: U): U = n_grpd A (S Z)
PROP : U = (X:U) * isProp X
SET : U = (X:U) * isSet X
```

Визначення 126. (Π -Contractability). If fiber is set then the path space between any sections is contractible.

```
setPi (A: U) (B: A -> U) (h: (x: A) -> isSet (B x)) (f g: Pi A B)
  (p q: Path (Pi A B) f g)
  : Path (Path (Pi A B) f g) p q
```

Визначення 127. (Σ -Contractability). If fiber is set then Σ is set.

```

setSig (A:U) (B: A -> U) (base: isSet A)
  (fiber: (x:A) -> isSet (B x)) : isSet (Sigma A B)

```

Визначення 128. (Unit type, 1). The unit 1 is a type with one element.

```

data unit = tt
unitRec (C: U) (x: C): unit -> C = split tt -> x
unitInd (C: unit -> U) (x: C tt): (z:unit) -> C z
  = split tt -> x

```

Теорема 25. (Category of Sets, **Set**). Sets forms a Category. All compositional theorems proved by using reflection rule of internal language. The proof that **Hom** forms a set is taken through Π -contractability.

```

Set: precategory = ((Ob,Hom),id,c,HomSet,L,R,Q) where
  Ob: U = SET
  Hom (A B: Ob): U = A.1 -> B.1
  id (A: Ob): Hom A A = idfun A.1
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C
    = o A.1 B.1 C.1 g f
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = setFun A.1 B.1 B.2
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B)(c A A B (id A)f)f
    = refl (Hom A B) f
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B)(c A B B f(id B))f
    = refl (Hom A B) f
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h)
      (c A B D f (c B C D g h))
    = refl (Hom A D) (c A B D f (c B C D g h))

```

Topos theory extends category theory with notion of topological structure but reformulated in a categorical way as a category of sheaves on a site or as one that has cartesian closure and subobject classifier. We give here two definitions.

4.2.1 Топологічна структура

Визначення 129. (Topology). The topological structure on A (or topology) is a subset $S \in A$ with following properties: i) any finite union of subsets of S is belong to S ; ii) any finite intersection of subsets of S is belong to S . Subsets of S are called open sets of family S .

```

Structure topology (A : Type) := {
  open  :> (A -> Prop) -> Prop;
  empty_open: open (empty _);
  full_open:  open (full _);
  inter_open: forall u,
    open u -> forall v, open v
      -> open (inter A u v) ;
  union_open: forall s, (subset _ s open)
    -> open (union A s) }.

```

For fully functional general topology theorems and Zorn lemma you can refer to the Coq library ¹topology by Daniel Schepler.

4.2.2 Топос Гротендіка

Grothendieck Topology is a calculus of coverings which generalizes the algebra of open covers of a topological space, and can exist on much more general categories. There are three variants of Grothendieck topology definition: i) sieves; ii) coverage; iii) covering families. A category have one of these three is called a Grothendieck site.

Examples: Zariski, flat, étale, Nisnevich topologies.

A sheaf is a presheaf (functor from opposite category to category of sets) which satisfies patching conditions arising from Grothendieck topology, and applying the associated sheaf functor to preasheaf forces compliance with these conditions.

The notion of Grothendieck topos is a geometric flavour of topos theory, where topos is defined as category of sheaves on a Grothendieck site with geometric morphisms as adjoint pairs of functors between topoi, that satisfy exactness properties. [?]

As this flavour of topos theory uses category of sets as a prerequisite, the formal construction of set topos is crucial in doing sheaf topos theory.

Визначення 130. (Sieves). Sieves are a family of subfunctors

$$\mathbf{R} \subset \mathbf{Hom}_{\mathbf{C}}(\cdot, \mathbf{U}), \mathbf{U} \in \mathbf{C},$$

such that following axioms hold: i) (base change) If $\mathbf{R} \subset \mathbf{Hom}_{\mathbf{C}}(\cdot, \mathbf{U})$ is covering and $\phi : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{U}$ is a morphism of \mathbf{C} , then the subfuntor

$$\phi^{-1}(\mathbf{R}) = \{\gamma : \mathbf{W} \rightarrow \mathbf{V} \mid \phi \cdot \gamma \in \mathbf{R}\}$$

is covering for \mathbf{V} ; ii) (local character) Suppose that $\mathbf{R}, \mathbf{R}' \subset \mathbf{Hom}_{\mathbf{C}}(\cdot, \mathbf{U})$ are subfunctors and \mathbf{R} is covering. If $\phi^{-1}(\mathbf{R}')$ is covering for all $\phi : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{U}$ in \mathbf{R} , then \mathbf{R}' is covering; iii) $\mathbf{Hom}_{\mathbf{C}}(\cdot, \mathbf{U})$ is covering for all $\mathbf{U} \in \mathbf{C}$.

Визначення 131. (Coverage). A coverage is a function assigning to each $\mathbf{Ob}_{\mathbf{C}}$ the family of morphisms $\{f_i : \mathbf{U}_i \rightarrow \mathbf{U}\}_{i \in I}$ called covering families, such that for any $\mathbf{g} : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{U}$ exist a covering family $\{\mathbf{h} : \mathbf{V}_j \rightarrow \mathbf{V}\}_{j \in J}$ such that each composite $\mathbf{h}_j \circ \mathbf{g}$ factors some \mathbf{f}_i :

$$\begin{array}{ccc} \mathbf{V}_j & \xrightarrow{\mathbf{k}} & \mathbf{U}_i \\ \downarrow \mathbf{h} & & \downarrow \mathbf{f}_i \\ \mathbf{V} & \xrightarrow{\mathbf{g}} & \mathbf{U} \end{array}$$

¹<https://github.com/verimath/topology>


```

Co (C: precategory) (cod: carrier C) : U
= (dom: carrier C)
* (hom C dom cod)

Delta (C: precategory) (d: carrier C) : U
= (index: U)
* (index -> Co C d)

Coverage (C: precategory): U
= (cod: carrier C)
* (fam: Delta C cod)
* (coverings: carrier C -> Delta C cod -> U)
* (coverings cod fam)

```

Визначення 132. (Grothendieck Topology). Suppose category \mathbf{C} has all pullbacks. Since \mathbf{C} is small, a pretopology on \mathbf{C} consists of families of sets of morphisms

$$\{\phi_\alpha : U_\alpha \rightarrow U\}, U \in \mathbf{C},$$

called covering families, such that following axioms hold: i) suppose that $\phi_\alpha : U_\alpha \rightarrow U$ is a covering family and that $\psi : V \rightarrow U$ is a morphism of \mathbf{C} . Then the collection $V \times_U U_\alpha \rightarrow V$ is a cvering family for V . ii) If $\{\phi_\alpha : U_\alpha \rightarrow U\}$ is covering, and $\{\gamma_{\alpha,\beta} : W_{\alpha,\beta} \rightarrow U_\alpha\}$ is covering for all α , then the family of composites

$$W_{\alpha,\beta} \xrightarrow{\gamma_{\alpha,\beta}} U_\alpha \xrightarrow{\phi_\alpha} U$$

is covering; iii) The family $\{1 : U \rightarrow U\}$ is covering for all $U \in \mathbf{C}$.

Визначення 133. (Site). Site is a category having either a coverage, grothendieck topology, or sieves.

```

site (C: precategory): U
= (C: precategory) * Coverage C

```

Визначення 134. (Presheaf). Presheaf of a category \mathbf{C} is a functor from opposite category to category of sets: $\mathbf{C}^{\text{op}} \rightarrow \mathbf{Set}$.

```

presheaf (C: precategory): U
= catfunctor (opCat C) Set

```

Визначення 135. (Presheaf Category, PSh). Presheaf category \mathbf{PSh} for a site \mathbf{C} is category were objects are presheaves and morphisms are natural transformations of presheaf functors.

Визначення 136. (Sheaf). Sheaf is a presheaf on a site. In other words a presheaf $F : \mathbf{C}^{\text{op}} \rightarrow \mathbf{Set}$ such that the canonical map of inverse limit

$$F(U) \rightarrow \varprojlim_{V \rightarrow U \in \mathbf{R}} F(V)$$

is an isomorphism for each covering sieve $R \subset \text{Hom}_C(_, U)$. Equivalently, all induced functions

$$\text{Hom}_C(\text{Hom}_C(_, U), F) \rightarrow \text{Hom}_C(R, F)$$

should be bijections.

```
sheaf (C: precategory): U
= (S: site C)
* presheaf S.1
```

Визначення 137. (Sheaf Category, Sh). Sheaf category Sh is a category where objects are sheaves and morphisms are natural transformation of sheaves. Sheaf category is a full subcategory of category of presheaves PSh .

Визначення 138. (Grothendieck Topos). Topos is the category of sheaves $\text{Sh}(C, J)$ on a site C with topology J .

Теорема 26. (Giraud). A category C is a Grothendieck topos iff it has following properties: i) has all finite limits; ii) has small disjoint coproducts stable under pullbacks; iii) any epimorphism is coequalizer; iv) any equivalence relation $R \rightarrow E$ is a kernel pair and has a quotient; v) any coequalizer $R \rightarrow E \rightarrow Q$ is stably exact; vi) there is a set of objects that generates C .

Визначення 139. (Geometric Morphism). Suppose that C and D are Grothendieck sites. A geometric morphism

$$f: \text{Sh}(C) \rightarrow \text{Sh}(D)$$

consist of functors $f_*: \text{Sh}(C) \rightarrow \text{Sh}(D)$ and $f^*: \text{Sh}(D) \rightarrow \text{Sh}(C)$ such that f^* is left adjoint to f_* and f^* preserves finite limits. The left adjoint f^* is called the inverse image functor, while f_* is called the direct image. The inverse image functor f^* is left and right exact in the sense that it preserves all finite colimits and limits, respectively.

Визначення 140. (Cohesive Topos). A topos E is a cohesive topos over a base topos S , if there is a geometric morphism $(p^*, p_*): E \rightarrow S$, such that: i) exists adjunction $p^! \vdash p_*$ and $p^! \dashv p_*$; ii) p^* and $p^!$ are full faithful; iii) $p_!$ preserves finite products.

This quadruple defines adjoint triple:

$$\int \dashv \vdash \dashv \sharp$$

4.2.3 Елементарний топос

Giraud theorem was a synonymical topos definition involved only topos properties but not a site properties. That was step forward

on predicative definition. The other step was made by Lawvere and Tierney, by removing explicit dependance on categorical model of set theory (as category of set is used in definition of presheaf). This information was hidden into subobject classifier which was well defined through categorical pullback and property of being cartesian closed (having lambda calculus as internal language).

Elementary topos doesn't involve 2-categorical modeling, so we can construct set topos without using functors and natural transformations (what we need in geometrical topos theory flavour). This flavour of topos theory more suited for logic needs rather than geometry, as its set properties are hidden under the predicative predicative pullback definition of subobject classifier rather than functorial notation of presheaf functor. So we can simplify proofs at the homotopy levels, not to lift everything to 2-categorical model.

Визначення 141. (Monomorphism). An morphism $f : Y \rightarrow Z$ is a monic or mono if for any object X and every pair of parallel morphisms $g_1, g_2 : X \rightarrow Y$ the

$$f \circ g_1 = f \circ g_2 \rightarrow g_1 = g_2.$$

More abstractly, f is mono if for any X the $\text{Hom}(X, _)$ takes it to an injective function between hom sets $\text{Hom}(X, Y) \rightarrow \text{Hom}(X, Z)$.

```
mono (P: precategory) (Y Z: carrier P) (f: hom P Y Z): U
  = (X: carrier P) (g1 g2: hom P X Y)
  -> Path (hom P X Z) (compose P X Y Z g1 f)
              (compose P X Y Z g2 f)
  -> Path (hom P X Y) g1 g2
```

Визначення 142. (Subobject Classifier [?]). In category C with finite limits, a subobject classifier is a monomorphism $\text{true} : 1 \rightarrow \Omega$ out of terminal object 1 , such that for any mono $U \rightarrow X$ there is a unique

morphism $\chi_U : X \rightarrow \Omega$ and pullback diagram:

$$\begin{array}{ccc} U & \xrightarrow{k} & 1 \\ \downarrow & & \downarrow \text{true} \\ X & \xrightarrow{\chi_U} & \Omega \end{array}$$

```
subobjectClassifier (C: precategory): U
  = (omega: carrier C)
  * (end: terminal C)
  * (trueHom: hom C end.1 omega)
  * (chi: (V X: carrier C) (j: hom C V X) -> hom C X omega)
  * (square: (V X: carrier C) (j: hom C V X) -> mono C V X j
    -> hasPullback C (omega, (end.1, trueHom), (X, chi V X j)))
  * ((V X: carrier C) (j: hom C V X) (k: hom C X omega)
    -> mono C V X j
    -> hasPullback C (omega, (end.1, trueHom), (X, k))
    -> Path (hom C X omega) (chi V X j) k)
```

Теорема 27. (Category of Sets has Subobject Classifier).

Визначення 143. (Cartesian Closed Categories). The category \mathcal{C} is called cartesian closed if exists all: i) terminals; ii) products; iii) exponentials. Note that this definition lacks beta and eta rules which could be found in embedding **MLTT**.

```
isCCC (C: precategory): U
= (Exp: (A B: carrier C) -> carrier C)
* (Prod: (A B: carrier C) -> carrier C)
* (Apply: (A B: carrier C) -> hom C (Prod (Exp A B) A) B)
* (P1: (A B: carrier C) -> hom C (Prod A B) A)
* (P2: (A B: carrier C) -> hom C (Prod A B) B)
* (Term: terminal C)
* unit
```

Теорема 28. (Category of Sets is cartesian closed). As you can see from exp and pro we internalize Π and Σ types as **SET** instances, the **isSet** predicates are provided with contractability. Existence of terminals is proved by **propPi**. The same technique you can find in **MLTT** embedding.

```
cartesianClosure : isCCC Set
= (expo,prod,appli,proj1,proj2,term,tt) where
  exp (A B: SET): SET = (A.1 -> B.1, setFun A.1 B.1 B.2)
  pro (A B: SET): SET = (prod A.1 B.1, setSig A.1 (\(_ : A.1)
    -> B.1) A.2 (\(_ : A.1) -> B.2))
  expo: (A B: SET) -> SET = \ (A B: SET) -> exp A B
  prod: (A B: SET) -> SET = \ (A B: SET) -> pro A B
  appli: (A B: SET) -> hom Set (pro (exp A B) A) B
    = \ (A B: SET) -> \ (x: (pro (exp A B) A).1) -> x.1 x.2
  proj1: (A B: SET) -> hom Set (pro A B) A
    = \ (A B: SET) (x: (pro A B).1) -> x.1
  proj2: (A B: SET) -> hom Set (pro A B) B
    = \ (A B: SET) (x: (pro A B).1) -> x.2
  unitContr (x: SET) (f: x.1 -> unit) : isContr (x.1 -> unit)
    = (f, \ (z: x.1 -> unit) -> propPi x.1 (\ (_:x.1) -> unit)
      (\ (x:x.1) -> propUnit) f z)
  term: terminal Set = ((unit,setUnit),
    \ (x: SET) -> unitContr x (\ (z: x.1) -> tt))
```

Note that rules of cartesian closure forms a type theoretical language called lambda calculus.

Визначення 144. (Elementary Topos). Topos is a precategory which is cartesian closed and has subobject classifier.

```
Topos (cat: precategory) : U
= (cartesianClosure: isCCC cat)
* subobjectClassifier cat
```

Теорема 29. (Topos Definitions). Any Grothendieck topos is an elementary topos too. The proof is slightly based on results of Giraud theorem.

Теорема 30. (Category of Sets forms a Topos). There is a cartesian closure and subobject classifier for a category of sets.

```

internal : Topos Set
          = (cartesianClosure, hasSubobject)

```

Теорема 31. (Freyd). Main theorem of topos theory [?]. For any topos \mathcal{C} and any $\mathbf{b} : \mathbf{Ob}_{\mathcal{C}}$ relative category $\mathcal{C} \downarrow \mathbf{b}$ is also a topos. And for any arrow $f : \mathbf{a} \rightarrow \mathbf{b}$ inverse image functor $f^* : \mathcal{C} \downarrow \mathbf{b} \rightarrow \mathcal{C} \downarrow \mathbf{a}$ has left adjoint \sum_f and right adjoint \prod_f .

Conclusion

We gave here constructive definition of topology as finite unions and intersections of open subsets. Then make this definition categorically compatible by introducing Grothendieck topology in three different forms: sieves, coverage, and covering families. Then we defined an elementary topos and introduce category of sets, and proved that \mathbf{Set} is cartesian closed, has object classifier and thus a topos.

This intro could be considered as a formal introduction to topos theory (at least of the level of first chapter) and you may evolve this library to your needs or ask to help porting or developing your application of topos theory to a particular formal construction.

4.3 Алгебраїчна топологія

4.3.1 Теорія груп

4.3.2 Простори

4.3.2.1 Сімпліціальні

4.3.2.2 CW-комплекси

The definition of homotopy groups, a special role is played by the inclusions $S^{n-1} \hookrightarrow D^n$. We study spaces obtained iterated attachments of D^n along S^{n-1} .

Визначення 145. (Attachment). Attaching n -cell to a space X along a map $f : S^{n-1} \rightarrow X$ means taking a pushout figure.

$$\begin{array}{ccc}
 S^{n-1} & \xrightarrow{k} & X \\
 \downarrow & & \downarrow \\
 D^n & \xrightarrow{g} & X \cup_f D^n
 \end{array}$$

where the notation $X \cup_f D^n$ means result depends on homotopy class of f .

Визначення 146. (CW-Complex). Inductively. The only CW-complex of dimension -1 is \emptyset . A CW-complex of dimension $\leq n$ on X is

a space X obtained by attaching a collection of n -cells to a CW-complex of dimension $n - 1$.

A CW-complex is a space X which is the **colimit**(X_i) of a sequence $X_{-1} = \emptyset \hookrightarrow X_0 \hookrightarrow X_1 \hookrightarrow X_2 \hookrightarrow \dots X$ of CW-complexes X_i of dimension $\leq n$, with X_{i+1} obtained from X_i by i -cell attachments. Thus if X is a CW-complex, it comes with a filtration

$$\emptyset \hookrightarrow X_0 \hookrightarrow X_1 \hookrightarrow X_2 \hookrightarrow \dots X$$

where X_i is a CW-complex of dimension $\leq i$ called the i -skeleton, and hence the filtration is called the skeletal filtration.

4.3.3 Теорія (Ко)Гомотопій

4.3.3.1 Простори петель

Визначення 147. (Pointed Space). A pointed type (A, a) is a type $A : \mathcal{U}$ together with a point $a : A$, called its basepoint.

```
pointed :  $\mathcal{U} = (A : \mathcal{U}) * A$ 
point (A : pointed) : A.1 = A.2
space (A : pointed) :  $\mathcal{U} = A.1$ 
```

Визначення 148. (Loop Space).

$$\Omega(A, a) =_{\text{def}} ((a =_A a), \text{refl}_A(a)).$$

```
omega1 (A : pointed) : pointed
= (Path (space A) (point A) (point A), refl A.1 (point A))
```

Визначення 149. (n-Loop Space).

$$\begin{cases} \Omega^0(A, a) =_{\text{def}} (A, a) \\ \Omega^{n+1}(A, a) =_{\text{def}} \Omega^n(\Omega(A, a)) \end{cases}$$

```
omega : nat -> pointed -> pointed = split
zero -> idfun pointed
succ n -> \ (A : pointed) -> omega n (omega1 A)
```

4.3.3.2 Обчислення гомотопічних груп

Визначення 150. (n-th Homotopy Group of m-Sphere).

$$\pi_n S^m = \|\Omega^n(S^m)\|_0.$$

```
piS (n : nat) : (m : nat) ->  $\mathcal{U} = \text{split}$ 
zero -> sTrunc (space (omega n (bool, false)))
succ x -> sTrunc (space (omega n (Sn (succ x), north)))
```

Теорема 32. $(\Omega(S^1) = \mathbb{Z})$.

```

data S1 = base
      | loop <i> [ (i=0) -> base ,
                  (i=1) -> base ]

loopS1 : U = Path S1 base base

encode (x:S1) (p:Path S1 base x)
  : helix x
  = subst S1 helix base x p zeroZ

decode : (x:S1) -> helix x -> Path S1 base x = split
base -> loopIt
loop @ i -> rem @ i where
  p : Path U (Z -> loopS1) (Z -> loopS1)
    = <j> helix (loop1@j) -> Path S1 base (loop1@j)
  rem : PathP p loopIt loopIt
    = corFib1 S1 helix (\(x:S1)->Path S1 base x) base
      loopIt loopIt loop1 (\(n:Z) ->
        comp (<i> Path loopS1 (oneTurn (loopIt n))
              (loopIt (testIsoPath Z Z sucZ predZ
                          sucpredZ predsucZ n @ i)))
              (<i>(lem1It n)@-i) [])

loopS1eqZ : Path U Z loopS1
  = isoPath Z loopS1 (decode base) (encode base)
    sectionZ retractZ

```

4.3.3.3 Розшарування Хопфа

This article defines the Hopf Fibration (HF), the concept of splitting the S^3 sphere onto the twisted cartesian product of spheres S^1 and S^2 . Basic HF applications are: 1) HF is a Fiber Bundle structure of Dirac Monopole; 2) HF is a map from the S^3 in H to the Bloch sphere; 3) If HF is a vector field in \mathbb{R}^3 then there exists a solution to compressible non-viscous Navier-Stokes equations. It was figured out that there are only 4 dimensions of fibers with Hopf invariant 1, namely S^0, S^1, S^3, S^7 .

This article consists of two parts: 1) geometric visualization of projection of S^3 to S^2 (frontend); 2) formal topological version of HF in cubical type theory (backend). Consider this a basic intro and a summary of results or companion guide to the chapter 8.5 from HoTT.

Геометрична інтерпретація

Let's imagine S^3 as smooth differentiable manifold and build a projection onto the display as if demoscene is still alive.

Визначення 151. (Sphere S^3). Like a little baby in \mathbb{R}^4 :

$$S^3 = \{(x_0, x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^4 : \sum_{i=0}^3 x_i^2 = 1\};$$

after math classes in quaternions \mathbb{H} :

$$S^3 = \{x \in \mathbb{H} : \|x\| = 1\}.$$

Визначення 152. (Locus). The S^3 is realized as a disjoint union of circular fibers in Hopf coordinates $(\eta, \theta_1, \theta_2)$:

$$\begin{cases} x_0 = \cos(\theta_1)\sin(\eta), \\ x_1 = \sin(\theta_1)\sin(\eta), \\ x_2 = \cos(\theta_2)\cos(\eta), \\ x_3 = \sin(\theta_2)\cos(\eta). \end{cases}$$

Where $\eta \in [0, \frac{\pi}{2}]$ and $\theta_{1,2} \in [0, 2\pi]$.

Визначення 153. (Mapping on S^2).

A mapping of the Locus to the S^2 has points on the circles parametrized by θ_2 :

$$\begin{cases} x = \sin(2\eta)\cos(\theta_1), \\ y = \sin(2\eta)\sin(\theta_1), \\ z = \cos(2\eta). \end{cases}$$

```
var fiber = new THREE.Curve(),
    color = sphericalCoords.color;

fiber.getPoint = function(t) {
  var eta = sphericalCoords.eta,
      phi = sphericalCoords.phi,
      theta = 2 * Math.PI * t;
  var x1 = Math.cos(phi+theta) * Math.sin(eta/2),
      x2 = Math.sin(phi+theta) * Math.sin(eta/2),
      x3 = Math.cos(phi-theta) * Math.cos(eta/2),
      x4 = Math.sin(phi-theta) * Math.cos(eta/2);
  var m = mag([x1,x2,x3]),
      r = Math.sqrt((1-x4)/(1+x4));
  return new THREE.Vector3(r*x1/m, r*x2/m, r*x3/m);
};
```

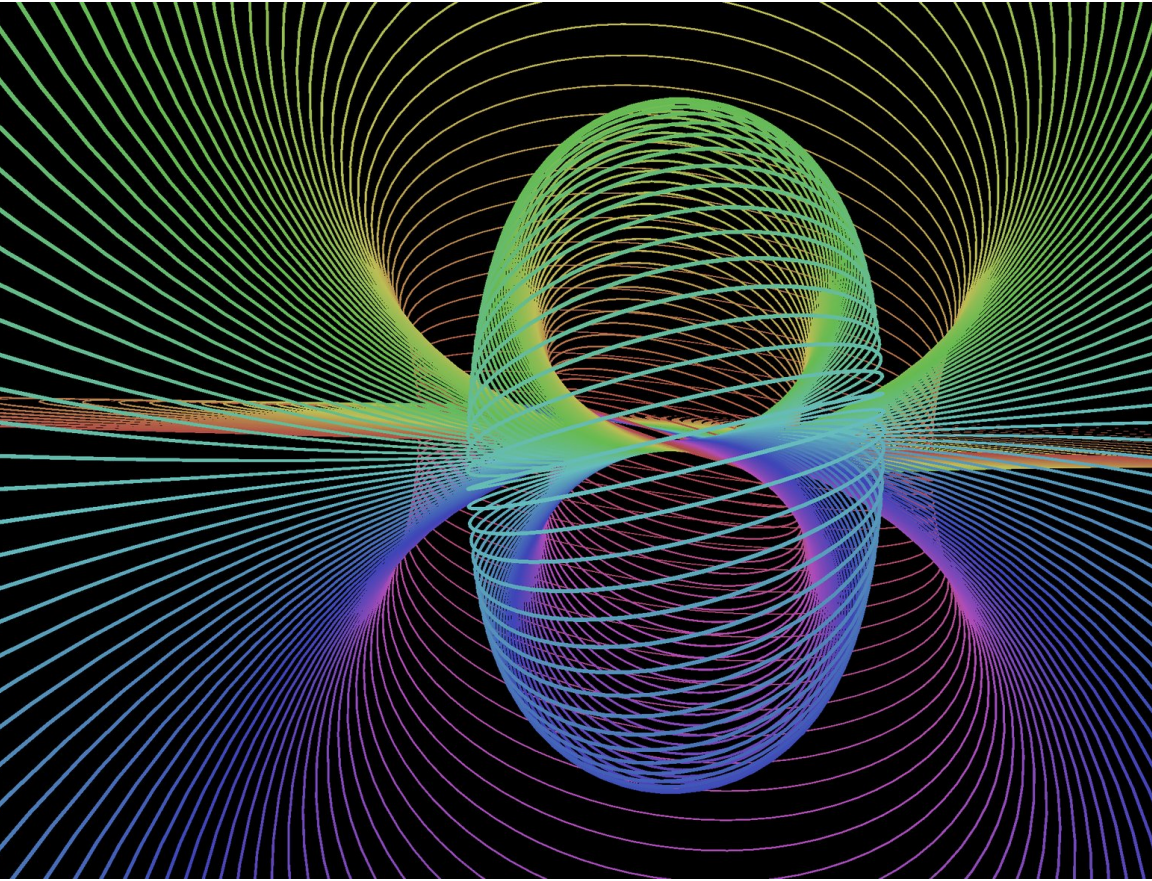



Рис. 4.1 : Розшарування Хопфа

Гомотопічна інтерпретація

Can we reason about spheres without a metric? Yes! But can we do this in a constructive way? Also yes.

4.3.3.4 Розшарування Хопфа

Приклад 3. (S^3 Hopf Fiber). Guillaume Brunerie.

```

rot: (x : S1) -> Path S1 x x = split
  base -> loop1
  loop @ i -> constSquare S1 base loop1 @ i

mu : S1 -> equiv S1 S1 = split
  base -> idEquiv S1
  loop @ i -> equivPath S1 S1 (idEquiv S1)
    (idEquiv S1) (<j> \ (x : S1) -> rot x @ j) @ i

```

```

H : S2 -> U = split
  north -> S1
  south -> S1
  merid x @ i -> ua S1 S1 (mu x) @ i

total : U = (c : S2) * H c

```

Визначення 154. (H-space). H-space over a carrier A is a tuple

$$H_A = \begin{cases} A : \mathcal{U} \\ e : A \\ \mu : A \rightarrow A \rightarrow A \\ \beta : (a : A) \rightarrow \Sigma(\mu(e, a) = a)(\mu(a, e) = a) \end{cases}$$

Теорема 33. (Hopf Fibrations). There are fiber bundles: $(S^0, S^1, p, S^1), (S^1, S^3, p, S^2), (S^3, S^7, p, S^4), (S^7, S^{15}, p, S^8)$.

Визначення 155. (Hopf Invariant). Let $\phi : S^{2n-1} \rightarrow S^n$ a continuous map. Then homotopy pushout (cofiber) of ϕ is $\text{cofib}(\phi) = S^n \cup_{\phi} \mathbb{D}^{2n}$ has ordinary cohomology

$$H^k(\text{cofib}(\phi), \mathbb{Z}) = \begin{cases} \mathbb{Z} & \text{for } k = n, 2n \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

Hence for α, β generators of the cohomology groups in degree n and $2n$, respectively, there exists an integer $h(\phi)$ that expresses the **cup product** square of α as a multiple of β — $\alpha \sqcup \alpha = h(\phi) \cdot \beta$. This integer $h(\phi)$ is called Hopf invariant of ϕ .

Теорема 34. (Adams, Atiyah). Hopf Fibrations are only maps that have Hopf invariant 1.

4.3.4 Теорія (Ко)Гомологій

4.4 Диференціальна геометрія

4.4.1 V-многовиди

4.4.2 G-структури

4.4.3 H-простори

[6] [1] [2] [7] [3] [4] [8] [9] [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17] [18]
[19] [20] [21] [22] [23] [24] [25] [26] [5] [27] [28] [29] [30] [31] [32]
[33] [34] [35] [36] [37] [38] [39] [40] [41] [42] [43] [44]

Бібліографія

- [1] P. Martin-Löf and G. Sambin, Intuitionistic type theory. Studies in proof theory, Bibliopolis, 1984.
- [2] T. Coquand and G. Huet, "The calculus of constructions," in Information and Computation, (Duluth, MN, USA), pp. 95–120, Academic Press, Inc., 1988.
- [3] H. P. Barendregt, "Lambda calculi with types," in Handbook of Logic in Computer Science (Vol. 2) (S. Abramsky, D. M. Gabbay, and S. E. Maibaum, eds.), (New York, NY, USA), pp. 117–309, Oxford University Press, Inc., 1992.
- [4] S. P. Jones and E. Meijer, "Henk: A typed intermediate language," in In Proc. First Int'l Workshop on Types in Compilation, 1997.
- [5] C. Böhm and A. Berarducci, "Automatic synthesis of typed lambda-programs on term algebras," in Theoretical Computer Science, vol. 39, pp. 135–154, 1985.
- [6] P. Martin-Löf and G. Sambin, The Theory of Types. Studies in proof theory, 1972.
- [7] M. Hofmann and T. Streicher, "The groupoid interpretation of type theory," in In Venice Festschrift, pp. 83–111, Oxford University Press, 1996.
- [8] C. Hermida and B. Jacobs, "Fibrations with indeterminates: Contextual and functional completeness for polymorphic lambda calculi," Mathematical Structures in Computer Science, vol. 5, pp. 501–531, 1995.
- [9] P.-L. Curien, "Category theory: a programming language-oriented introduction," 2008.
- [10] S. MacLane, Categories for the Working Mathematician. New York: Springer-Verlag, 1971. Graduate Texts in Mathematics, Vol. 5.

- [11] F. Lawvere and S. Schanuel, *Conceptual Mathematics: A First Introduction to Categories*. Cambridge University Press, 2009.
- [12] A. Buisse and P. Dybjer, "The interpretation of intuitionistic type theory in locally cartesian closed categories – an intuitionistic perspective," *Electron. Notes Theor. Comput. Sci.*, vol. 218, pp. 21–32, Oct. 2008.
- [13] P. Clairambault, "From categories with families to locally cartesian closed categories,"
- [14] A. Abel, T. Coquand, and P. Dybjer, "On the algebraic foundation of proof assistants for intuitionistic type theory," in *Functional and Logic Programming* (J. Garrigue and M. V. Hermenegildo, eds.), (Berlin, Heidelberg), pp. 3–13, Springer Berlin Heidelberg, 2008.
- [15] R. A. Seely, "Locally cartesian closed categories and type theory," in *Mathematical proceedings of the Cambridge philosophical society*, vol. 95, pp. 33–48, Cambridge University Press, 1984.
- [16] P.-L. Curien, R. Garner, and M. Hofmann, "Revisiting the categorical interpretation of dependent type theory," *Theoretical Computer Science*, vol. 546, pp. 99–119, 2014.
- [17] S. Castellan, "Dependent type theory as the initial category with families," *Internship Report*, 2014.
- [18] V. Voevodsky, "A c-system defined by a universe in a category," 2014.
- [19] P. Dybjer, "Internal type theory," in *International Workshop on Types for Proofs and Programs*, pp. 120–134, Springer, 1995.
- [20] E. Bishop, *Foundations of constructive analysis*. 1967.
- [21] B. Nordström, K. Petersson, and J. M. Smith, *Programming in Martin-Löf's type theory*, vol. 200. Oxford University Press Oxford, 1990.
- [22] C. Hermida and B. Jacobs, "Structural induction and coinduction in a fibrational setting," *Information and computation*, vol. 145, no. 2, pp. 107–152, 1998.
- [23] G. Barthe, V. Capretta, and O. Pons, "Setoids in type theory," 2000.
- [24] V. Voevodsky, "A c-system defined by a universe category," *Theory Appl. Categ.*, vol. 30, no. 37, pp. 1181–1215, 2015.
- [25] M. Sozeau and N. Tabareau, "Internalizing intensional type theory,"

- [26] D. Selsam and L. de Moura, "Congruence closure in intensional type theory," in International Joint Conference on Automated Reasoning, pp. 99–115, Springer, 2016.
- [27] F. Pfenning and C. Paulin-Mohring, "Inductively defined types in the calculus of constructions," in Mathematical Foundations of Programming Semantics, 5th International Conference, Tulane University, New Orleans, Louisiana, USA, March 29 - April 1, 1989, Proceedings, pp. 209–228, 1989.
- [28] P. Wadler in Recursive types for free, manuscript, 1990.
- [29] N. Gambino and M. Hyland, "Wellfounded trees and dependent polynomial functors," in International Workshop on Types for Proofs and Programs, pp. 210–225, Springer, 2003.
- [30] P. Dybjer in Inductive families, vol. 6, pp. 440–465, Springer, 1994.
- [31] B. Jacobs and J. Rutten in A tutorial on (co) algebras and (co) induction, vol. 62, pp. 222–259, EUROPEAN ASSOCIATION FOR THEORETICAL COMPUTER, 1997.
- [32] V. Vene, Categorical programming with inductive and coinductive types. Tartu University Press, 2000.
- [33] H. Basold and H. Geuvers, "Type theory based on dependent inductive and coinductive types," in Proceedings of the 31st Annual ACM/IEEE Symposium on Logic in Computer Science, pp. 327–336, ACM, 2016.
- [34] M. Hofmann and T. Streicher, "The groupoid model refutes uniqueness of identity proofs," in Logic in Computer Science, 1994. LICS'94. Proceedings., Symposium on, pp. 208–212, IEEE, 1994.
- [35] B. Jacobs, Categorical logic and type theory, vol. 141. Elsevier, 1999.
- [36] A. Joyal, "Categorical homotopy type theory," Slides from a talk at MIT dated, vol. 17, 2014.
- [37] T. Coquand, P. Martin-Löf, V. Voevodsky, A. Joyal, A. Bauer, S. Awodey, M. Sozeau, M. Shulman, D. Licata, Y. Bertot, P. Dybjer, and N. Gambino, Homotopy Type Theory: Univalent Foundations of Mathematics. 2013.
- [38] C. Cohen, T. Coquand, S. Huber, and A. Mörtberg in Cubical Type Theory: a constructive interpretation of the univalence axiom, vol. abs/1611.02108, 2017.

- [39] B. Ahrens, K. Kapulkin, and M. Shulman, "Univalent categories and the rezk completion," in *Extended Abstracts Fall 2013* (M. d. M. González, P. C. Yang, N. Gambino, and J. Kock, eds.), (Cham), pp. 75–76, Springer International Publishing, 2015.
- [40] I. Orton and A. M. Pitts, "Axioms for modelling cubical type theory in a topos," *arXiv preprint arXiv:1712.04864*, 2017.
- [41] S. Huber, "Cubical interpretations of type theory," 2016.
- [42] S. Huber, "Canonicity for cubical type theory," *Journal of Automated Reasoning*, pp. 1–38, 2017.
- [43] C. Angiuli, R. Harper, and T. Wilson, "Computational higher type theory i: Abstract cubical realizability," *arXiv preprint arXiv:1604.08873*, 2016.
- [44] C. Angiuli and R. Harper, "Computational higher type theory ii: Dependent cubical realizability," *arXiv preprint arXiv:1606.09638*, 2016.