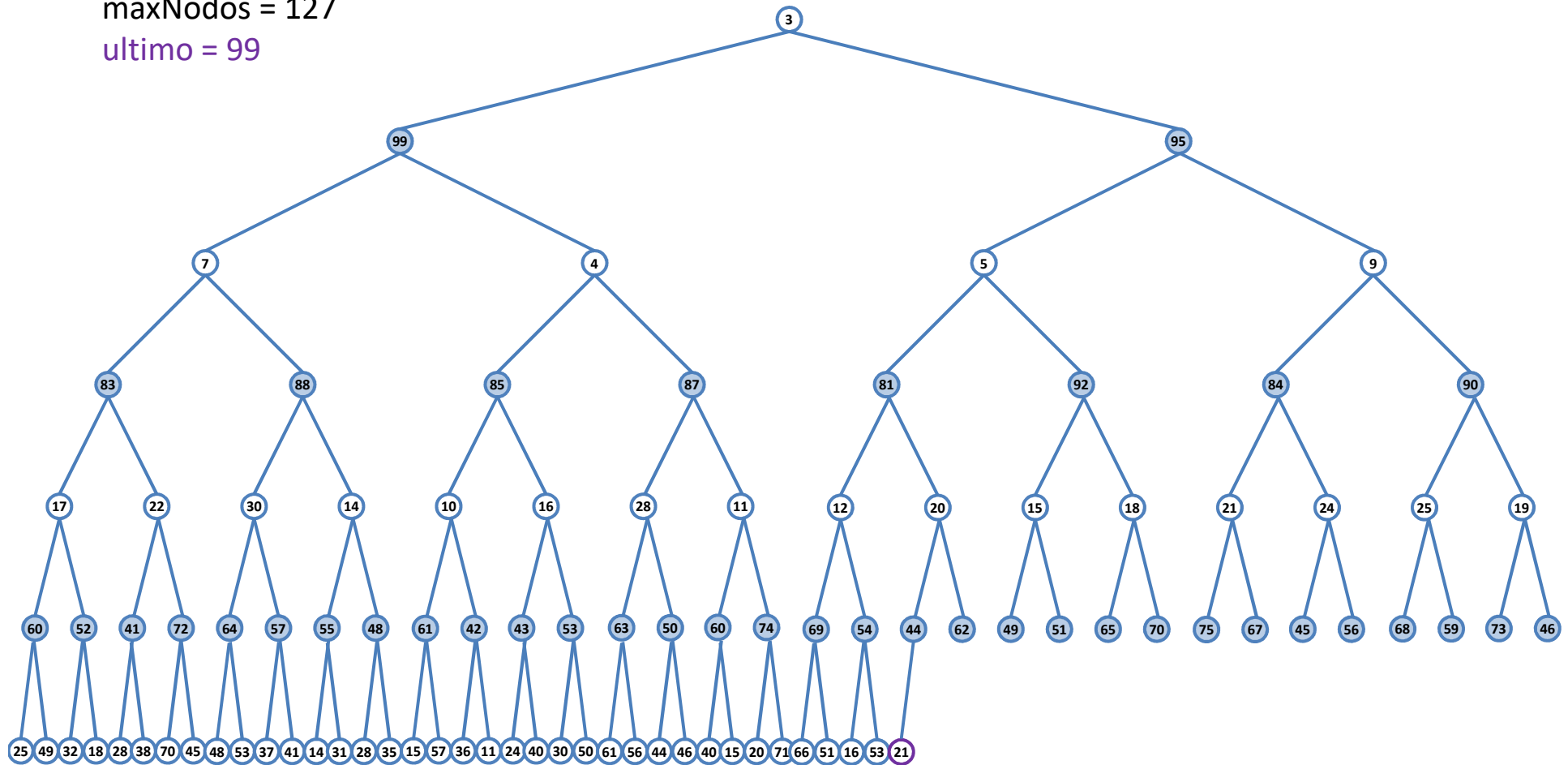


APO min-max

maxNodos = 127

ultimo = 99

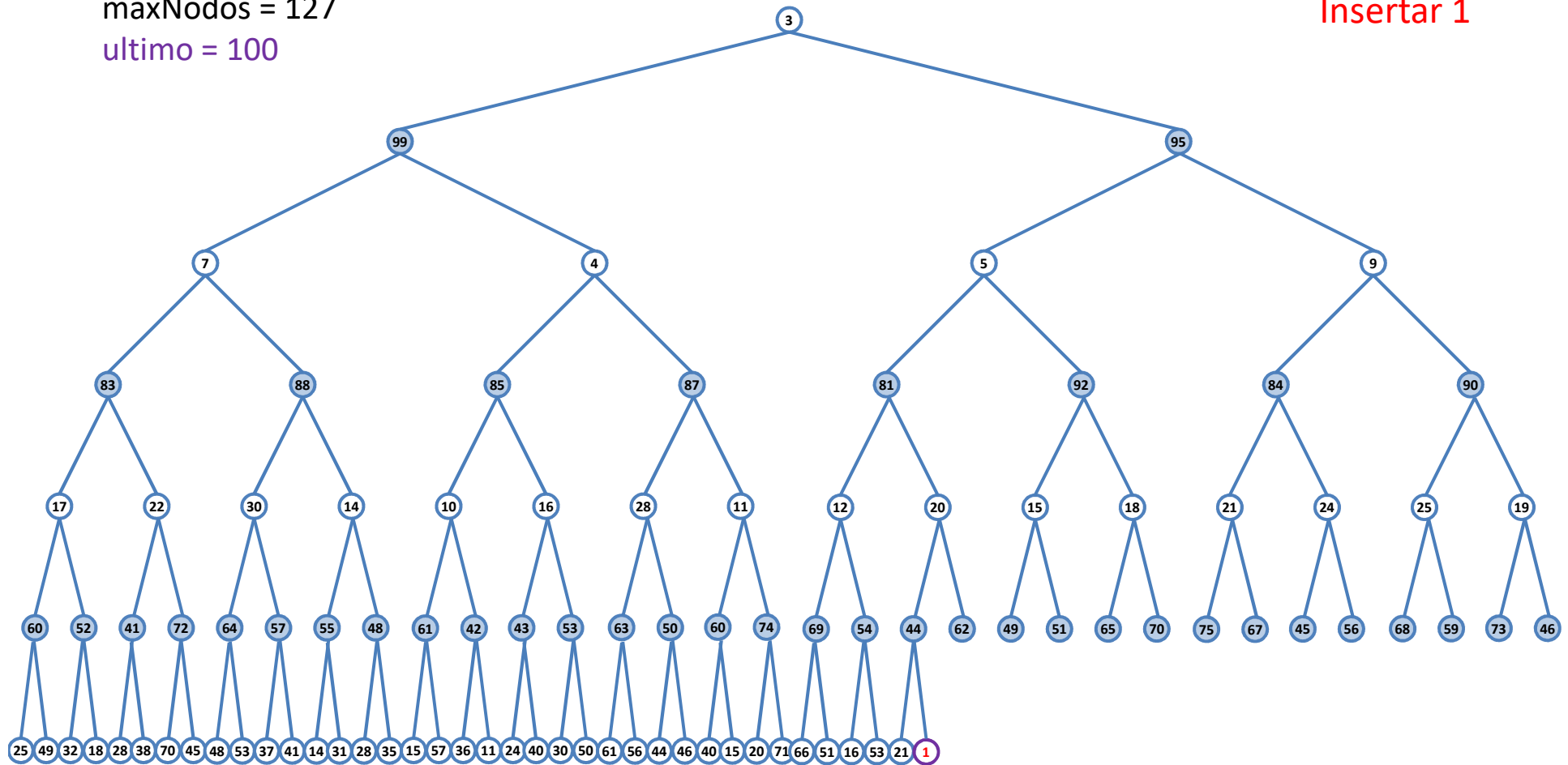


APO min-max Inserción

maxNodos = 127

ultimo = 100

Insertar 1

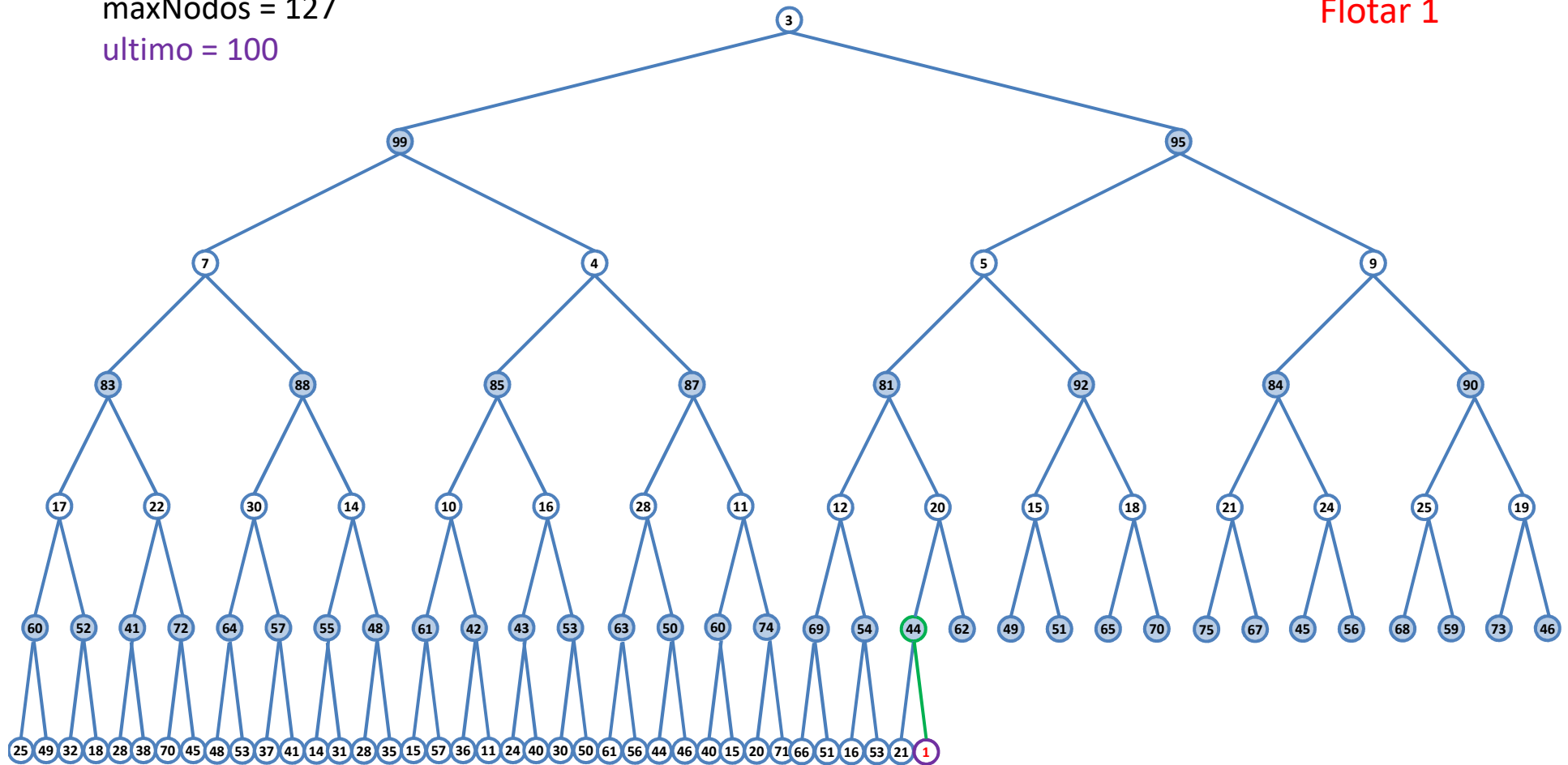


APO min-max Inserción

maxNodos = 127

ultimo = 100

Flotar 1

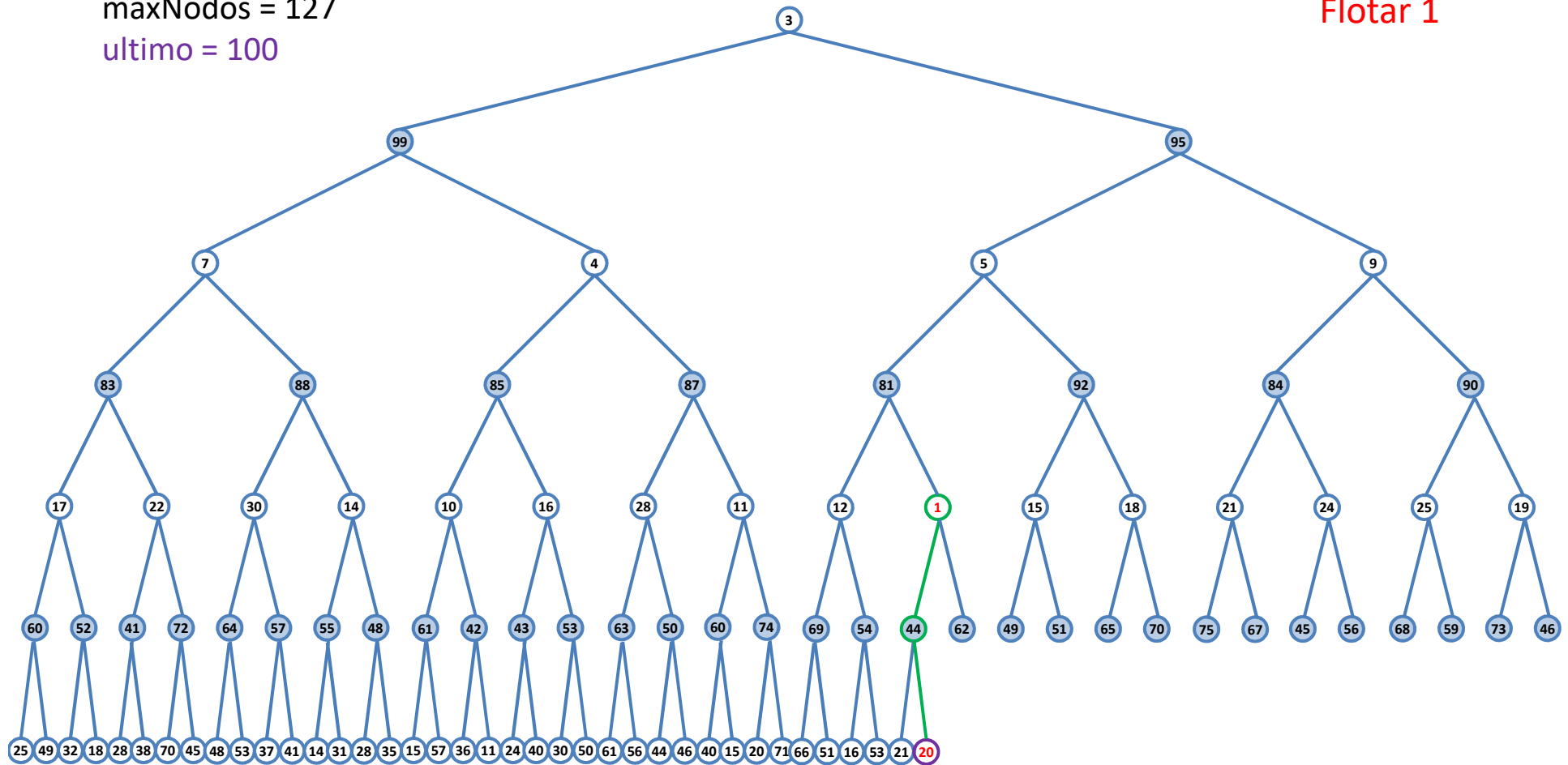


APO min-max Inserción

maxNodos = 127

ultimo = 100

Flotar 1

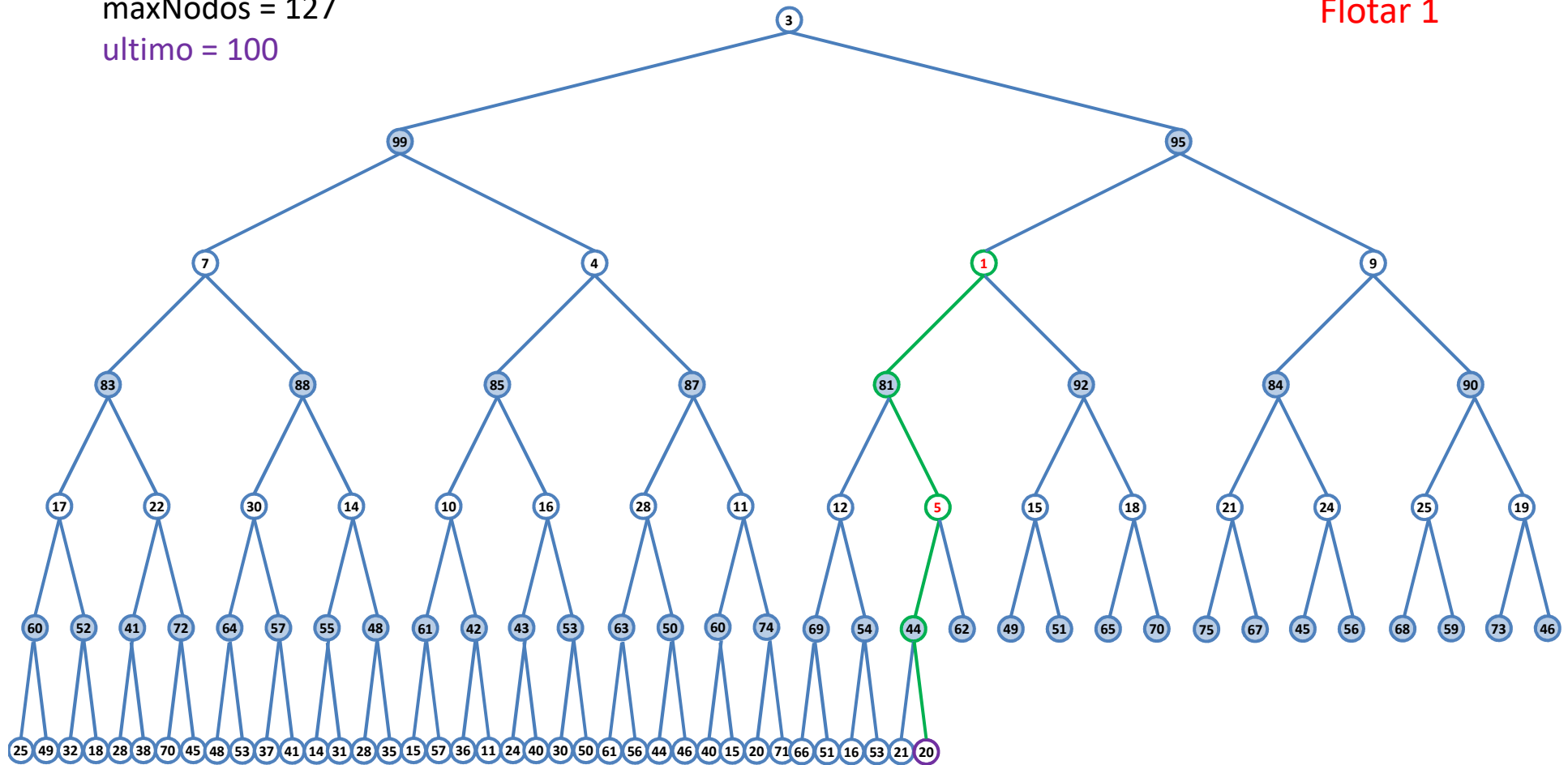


APO min-max Inserción

maxNodos = 127

- ultimo = 100

Flotar 1

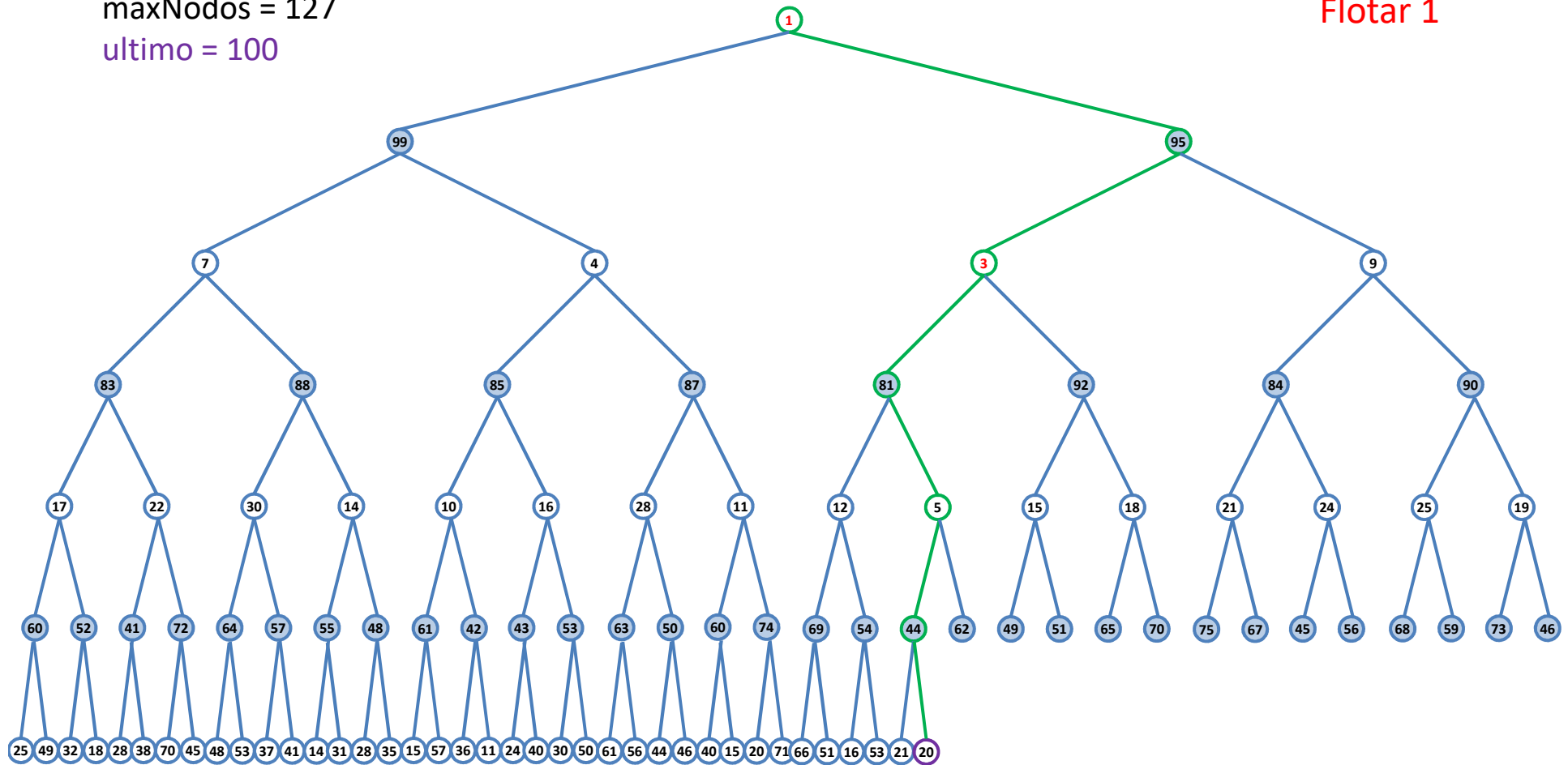


APO min-max Inserción

maxNodos = 127

ultimo = 100

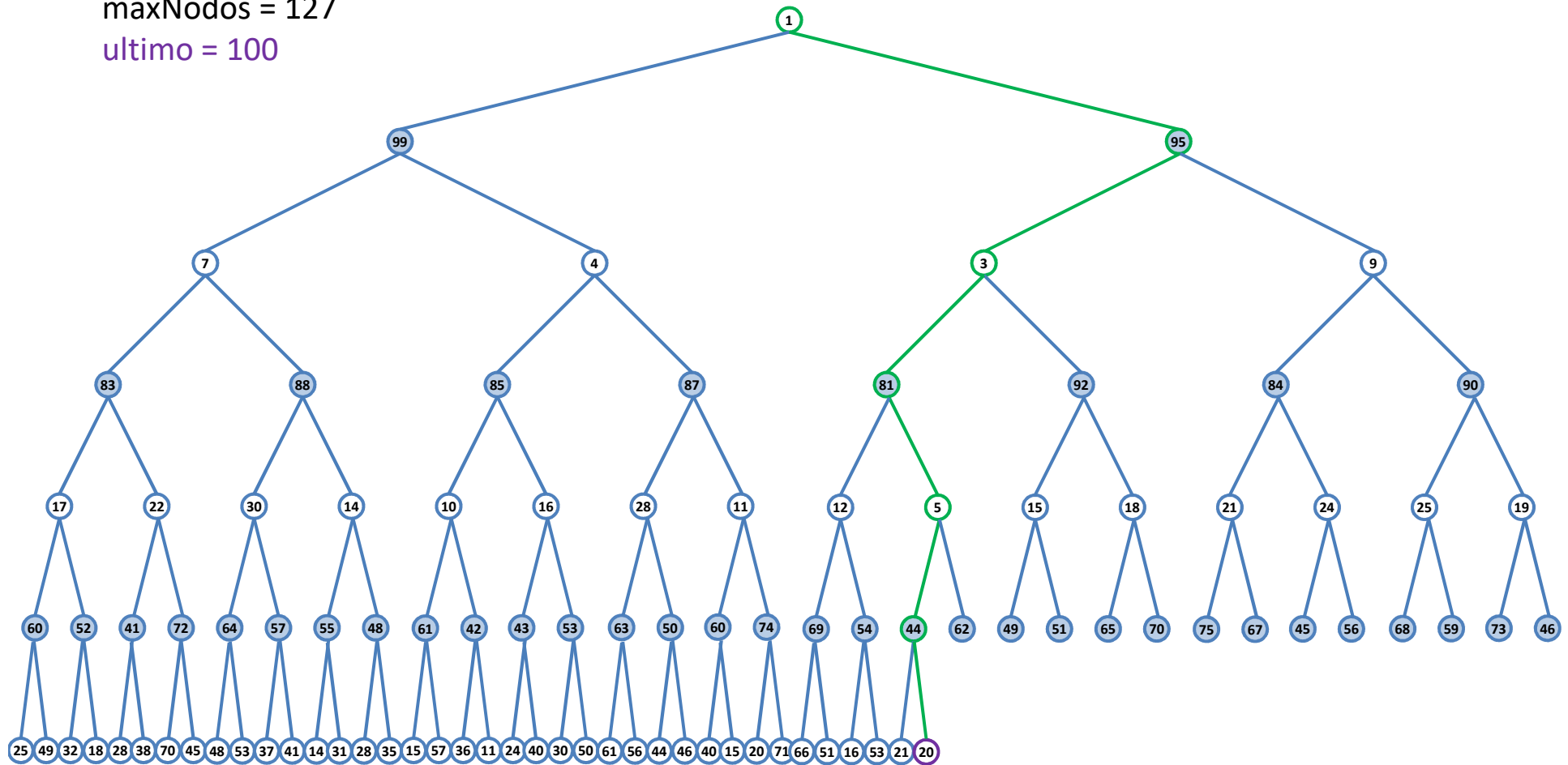
Flotar 1



APO min-max Inserción

maxNodos = 127

ultimo = 100



APO min-max
Flotar desde nivel par

5

95

8

88

13

81

25

75

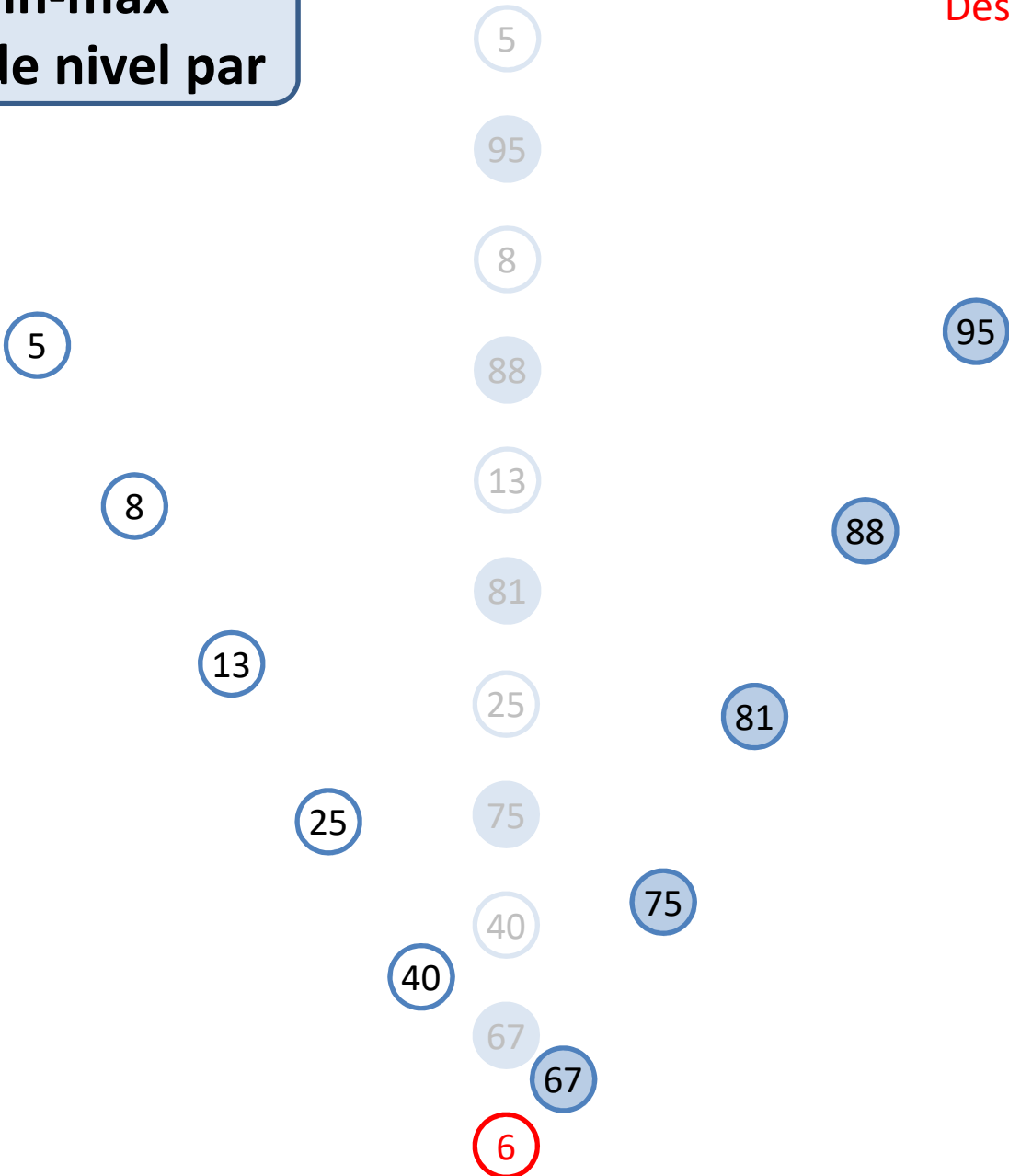
40

67

6

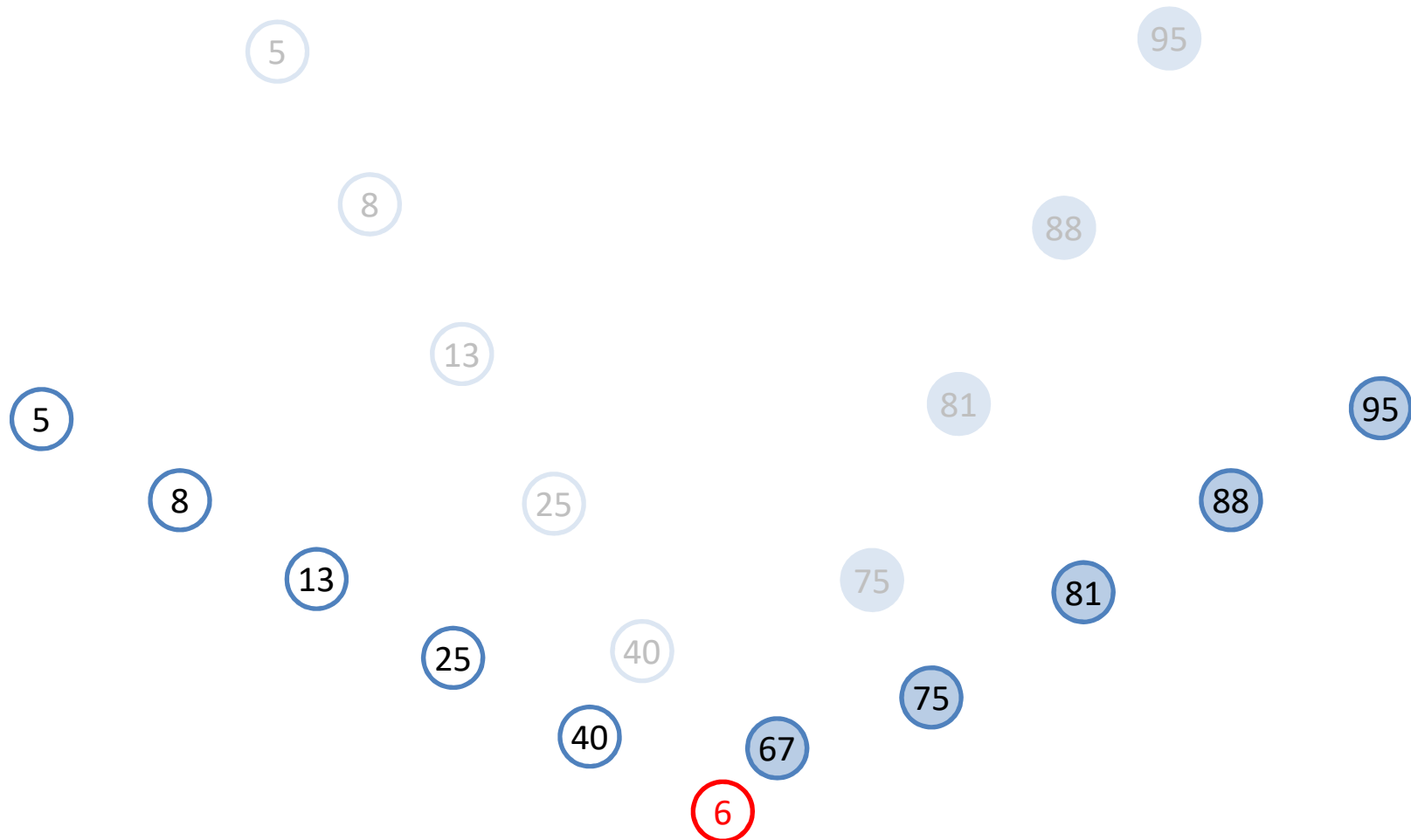
APO min-max
Flotar desde nivel par

Desplegar el camino hasta la raíz



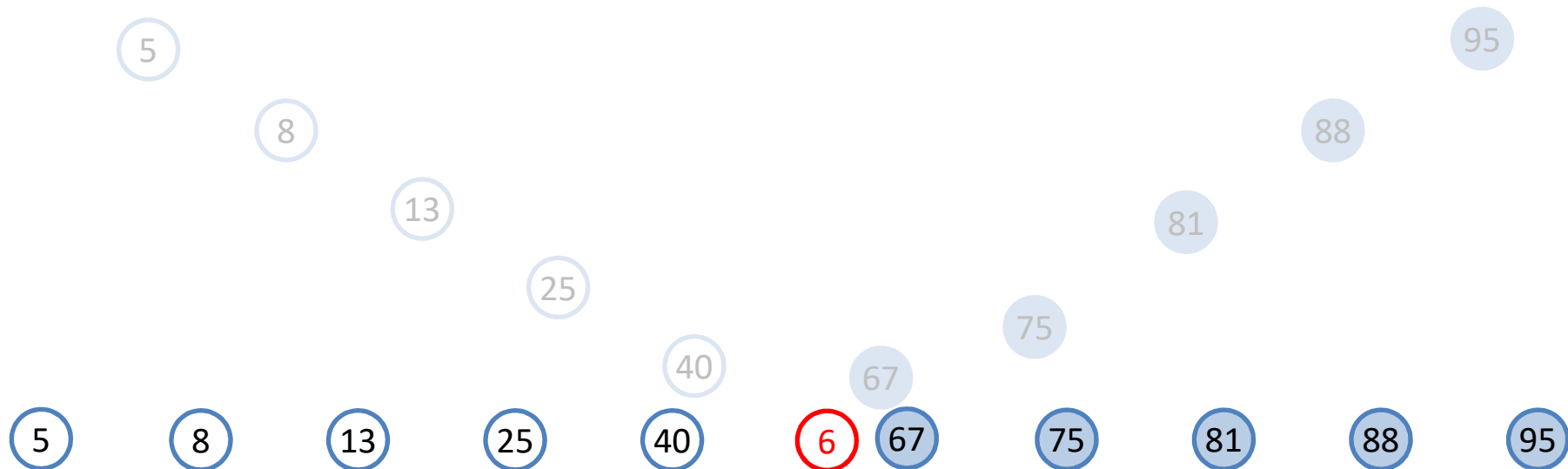
APO min-max
Flotar desde nivel par

Desplegar el camino
hasta la raíz



APO min-max
Flotar desde nivel par

Desplegar el camino
hasta la raíz



APO min-max
Flotar desde nivel par

Desplegar el camino
hasta la raíz



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



APO min-max
Flotar desde nivel par

Inserción ordenada



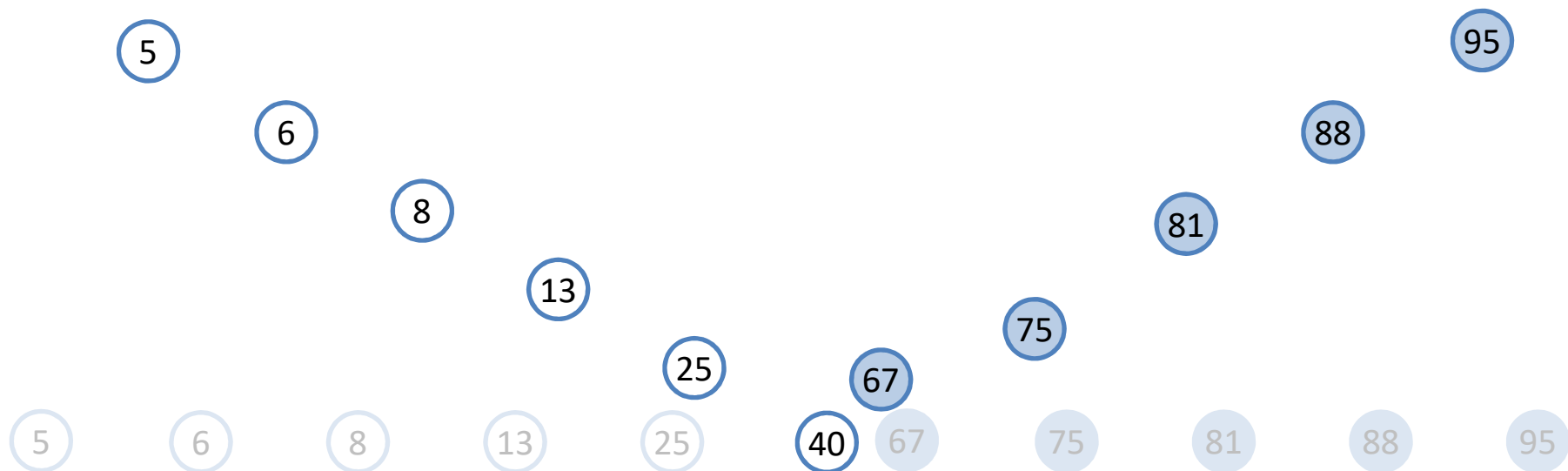
APO min-max
Flotar desde nivel par

Plegar el camino
hasta la raíz



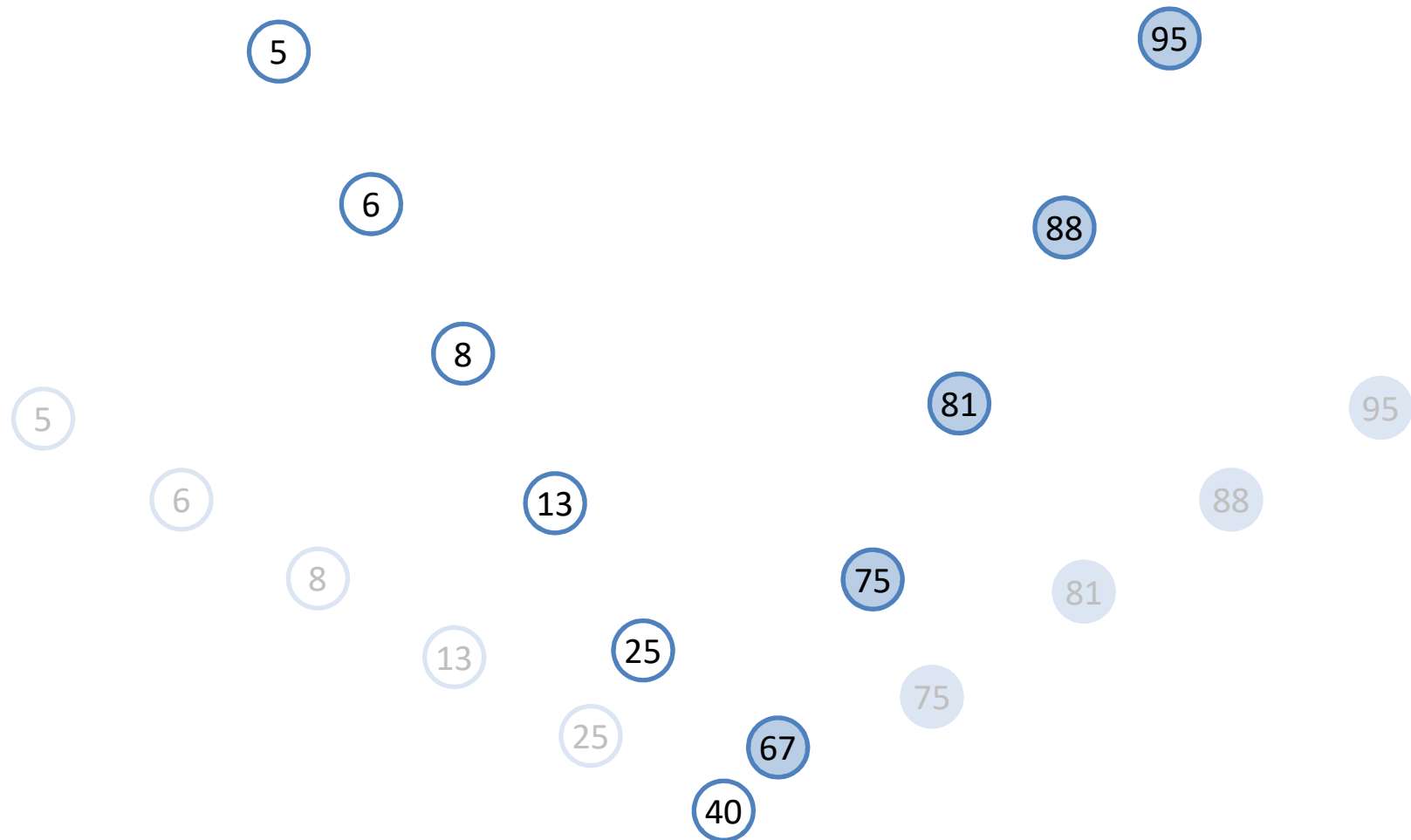
APO min-max
Flotar desde nivel par

Plegar el camino
hasta la raíz



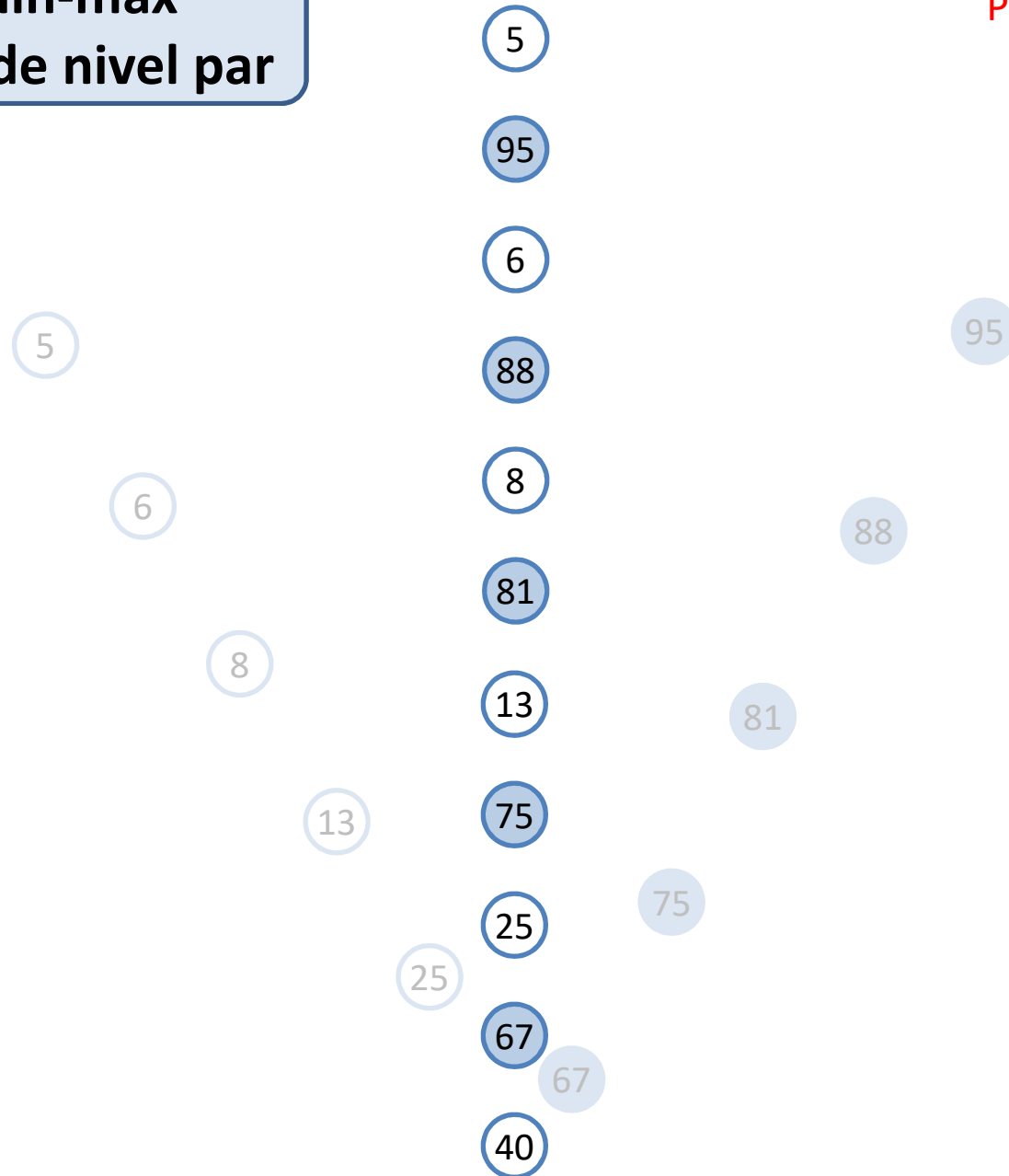
APO min-max
Flotar desde nivel par

Plegar el camino hasta la raíz



APO min-max
Flotar desde nivel par

Plegar el camino
hasta la raíz



APO min-max
Flotar desde nivel par

5

95

6

88

8

81

13

75

25

67

40

Plegar el camino
hasta la raíz

APO min-max

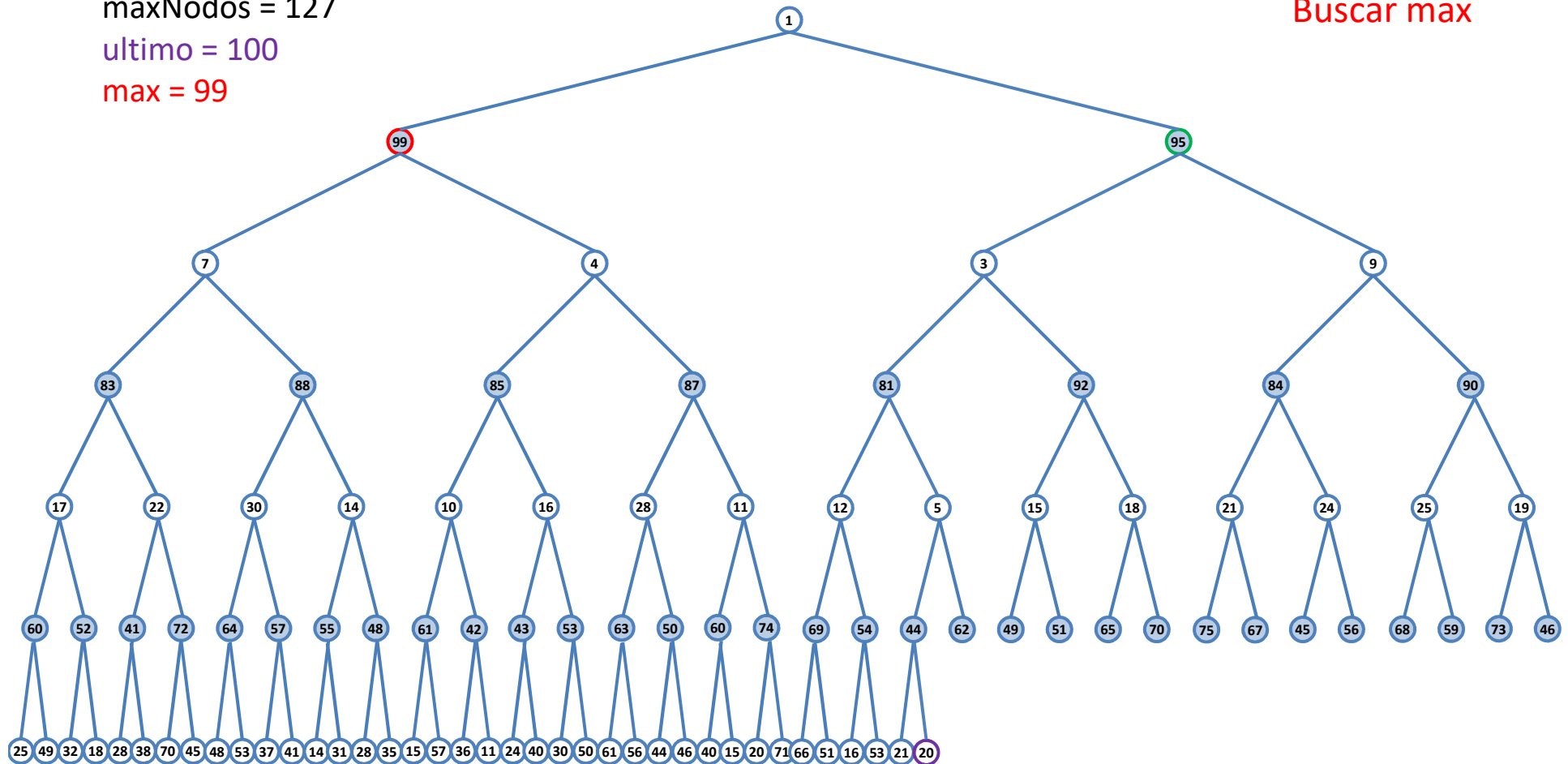
Suprimir máximo

maxNodos = 127

ultimo = 100

max = 99

Buscar max



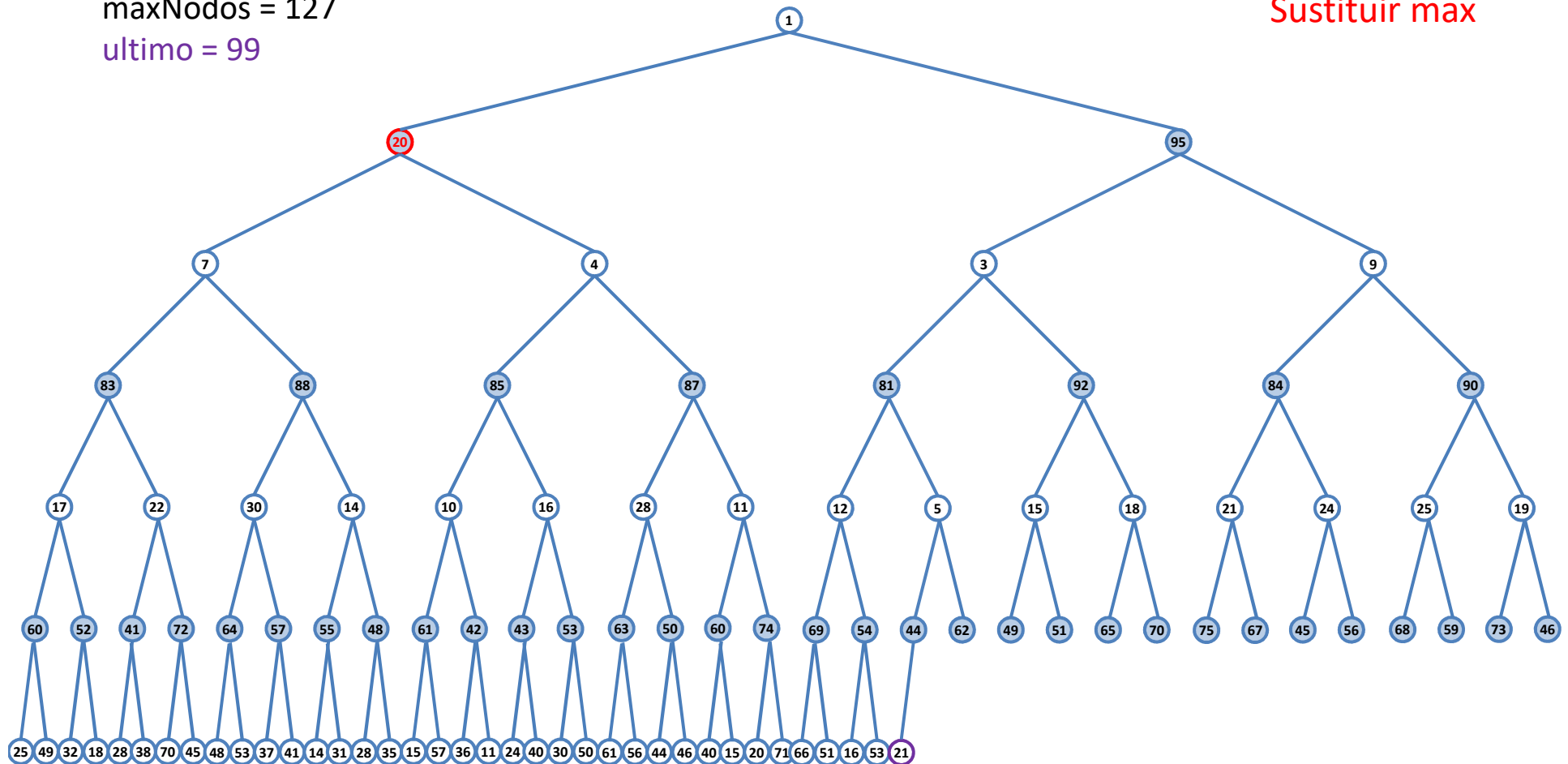
APO min-max

Suprimir máximo

maxNodos = 127

ultimo = 99

Sustituir max



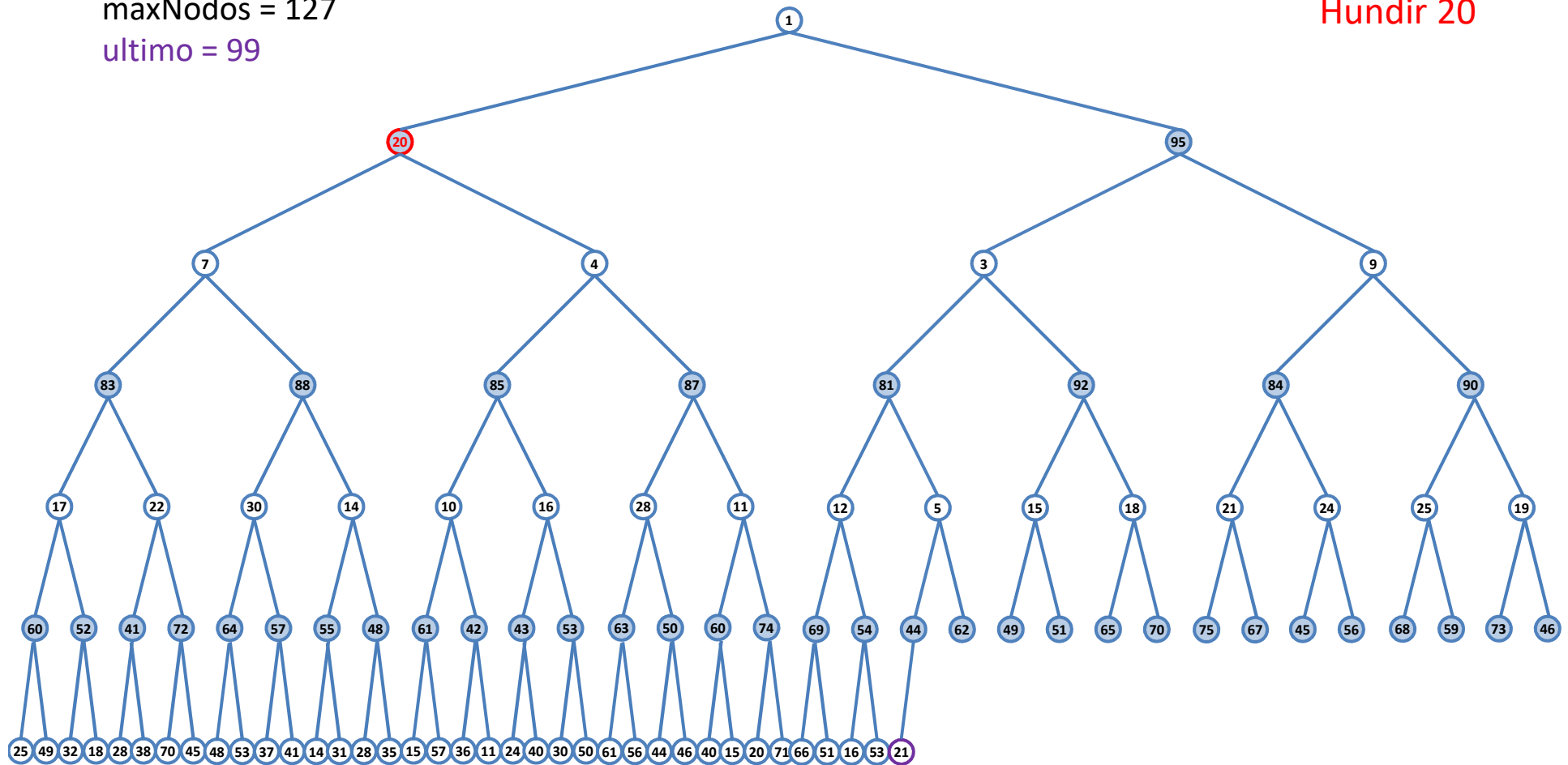
APO min-max

Suprimir máximo

maxNodos = 127

ultimo = 99

Hundir 20



APO min-max

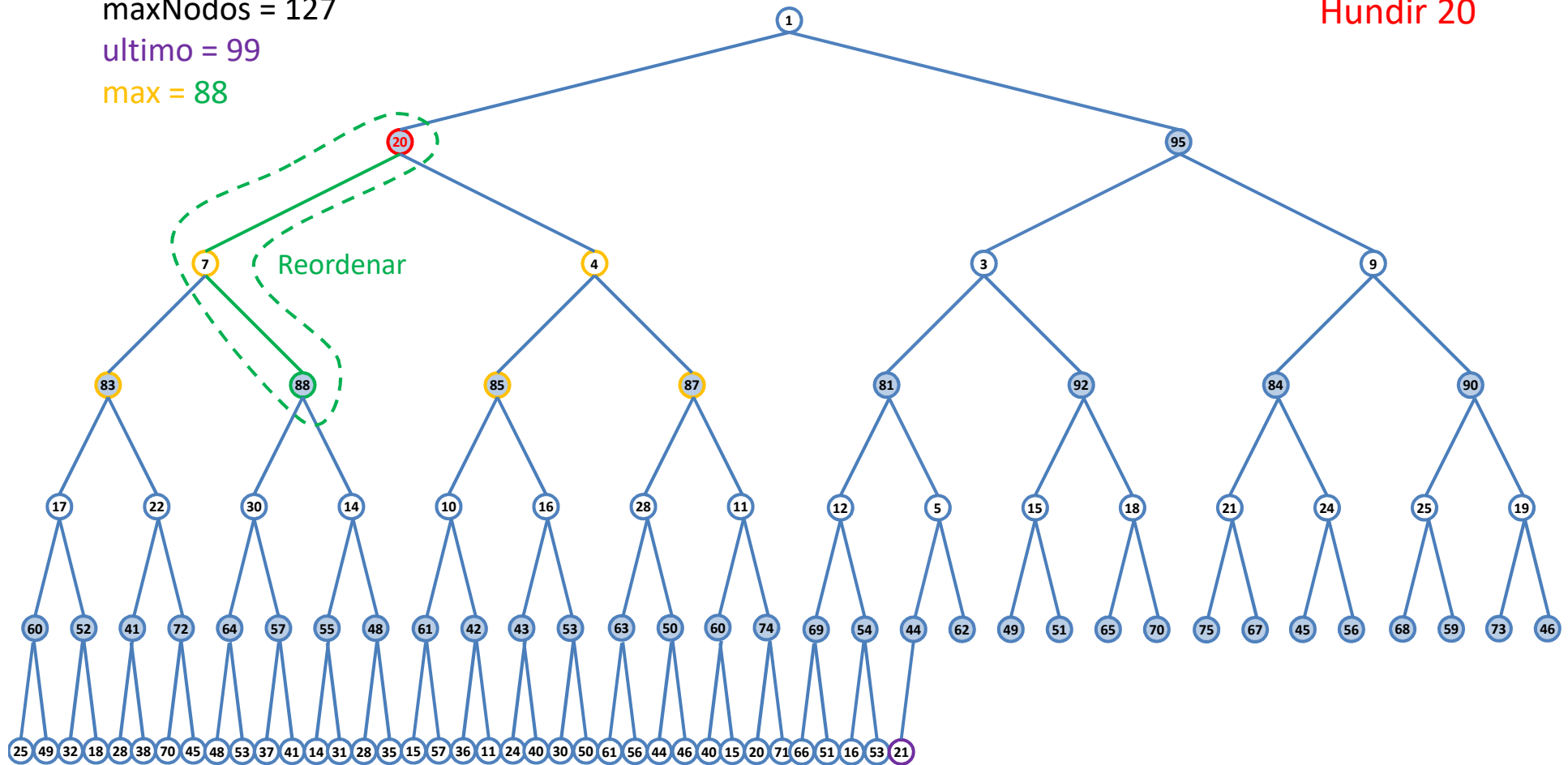
Suprimir máximo

maxNodos = 127

ultimo = 99

max = 88

Hundir 20



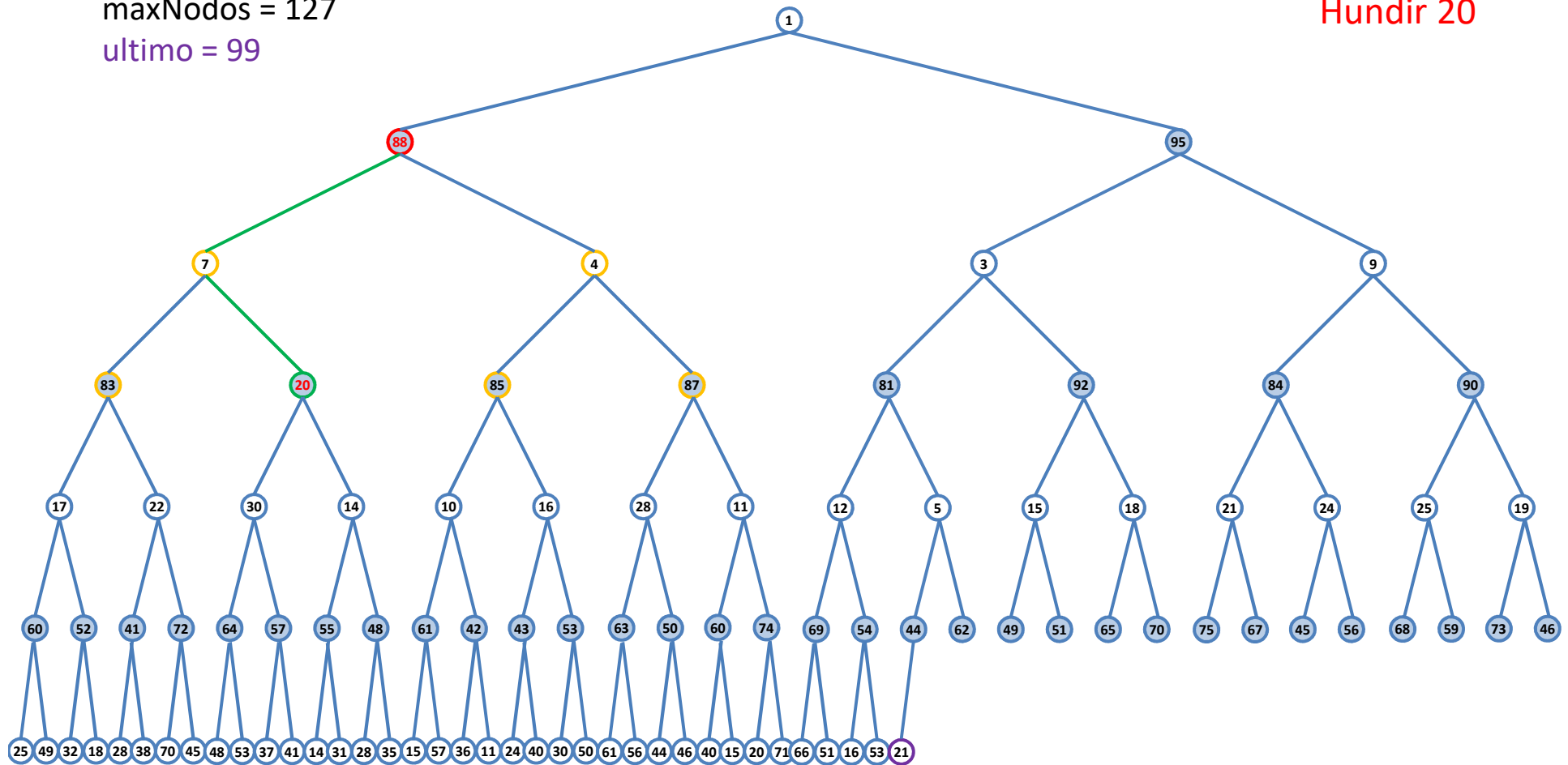
APO min-max

Suprimir máximo

maxNodos = 127

ultimo = 99

Hundir 20



APO min-max

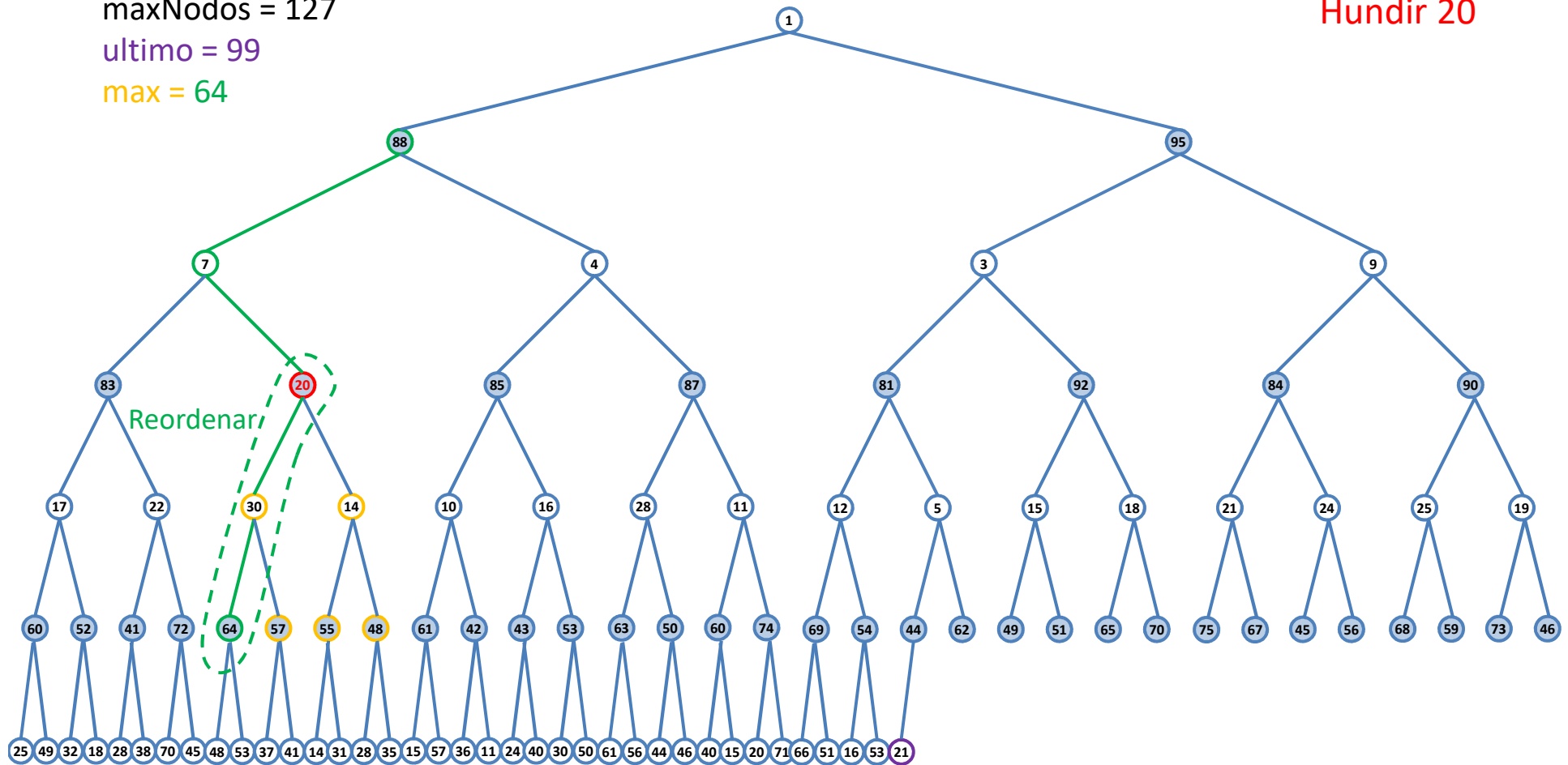
Suprimir máximo

maxNodos = 127

ultimo = 99

max = 64

Hundir 20

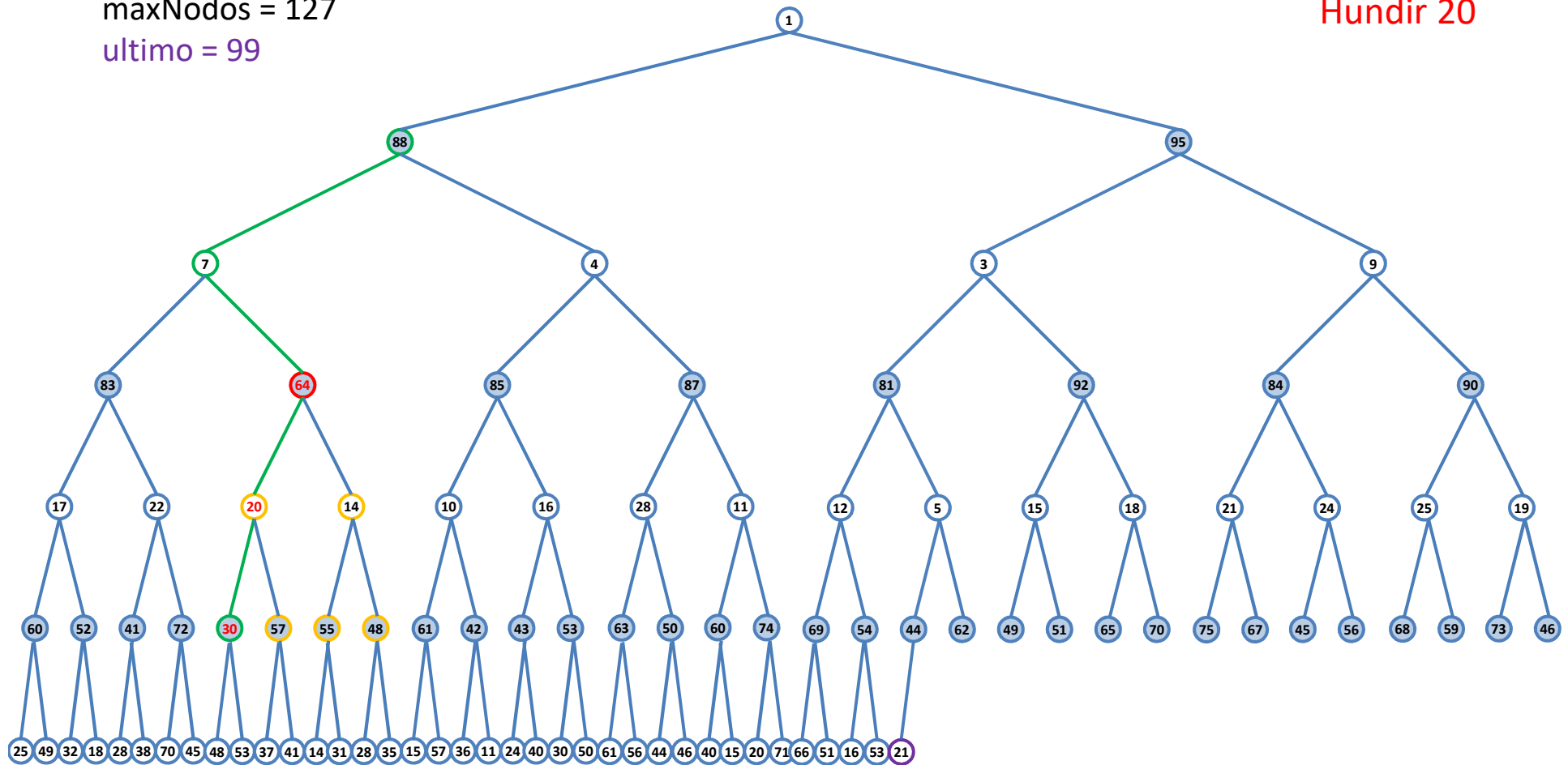


APO min-max
Suprimir máximo

maxNodos = 127

- ultimo = 99

Hundir 20



APO min-max

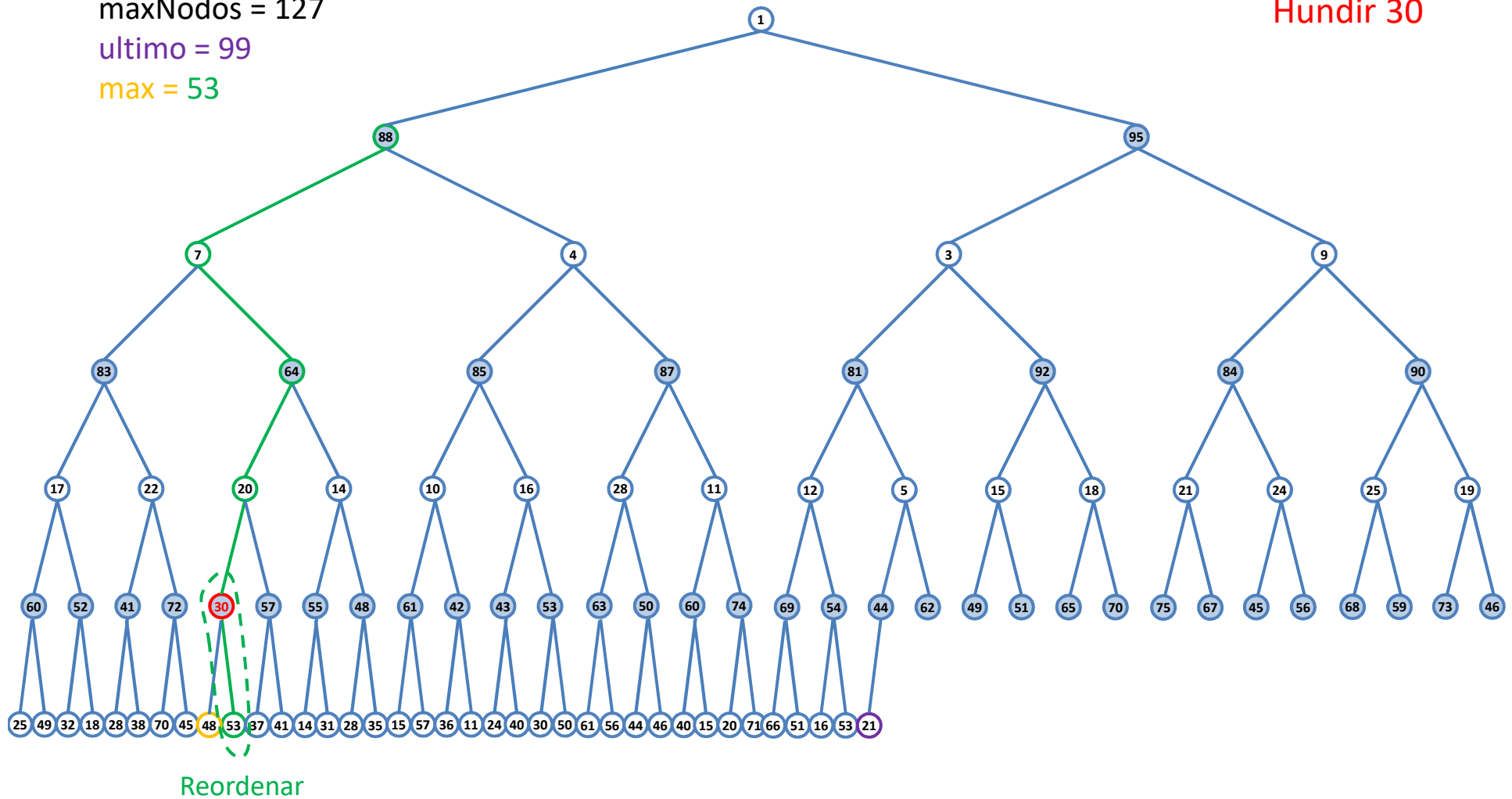
Suprimir máximo

maxNodos = 127

ultimo = 99

max = 53

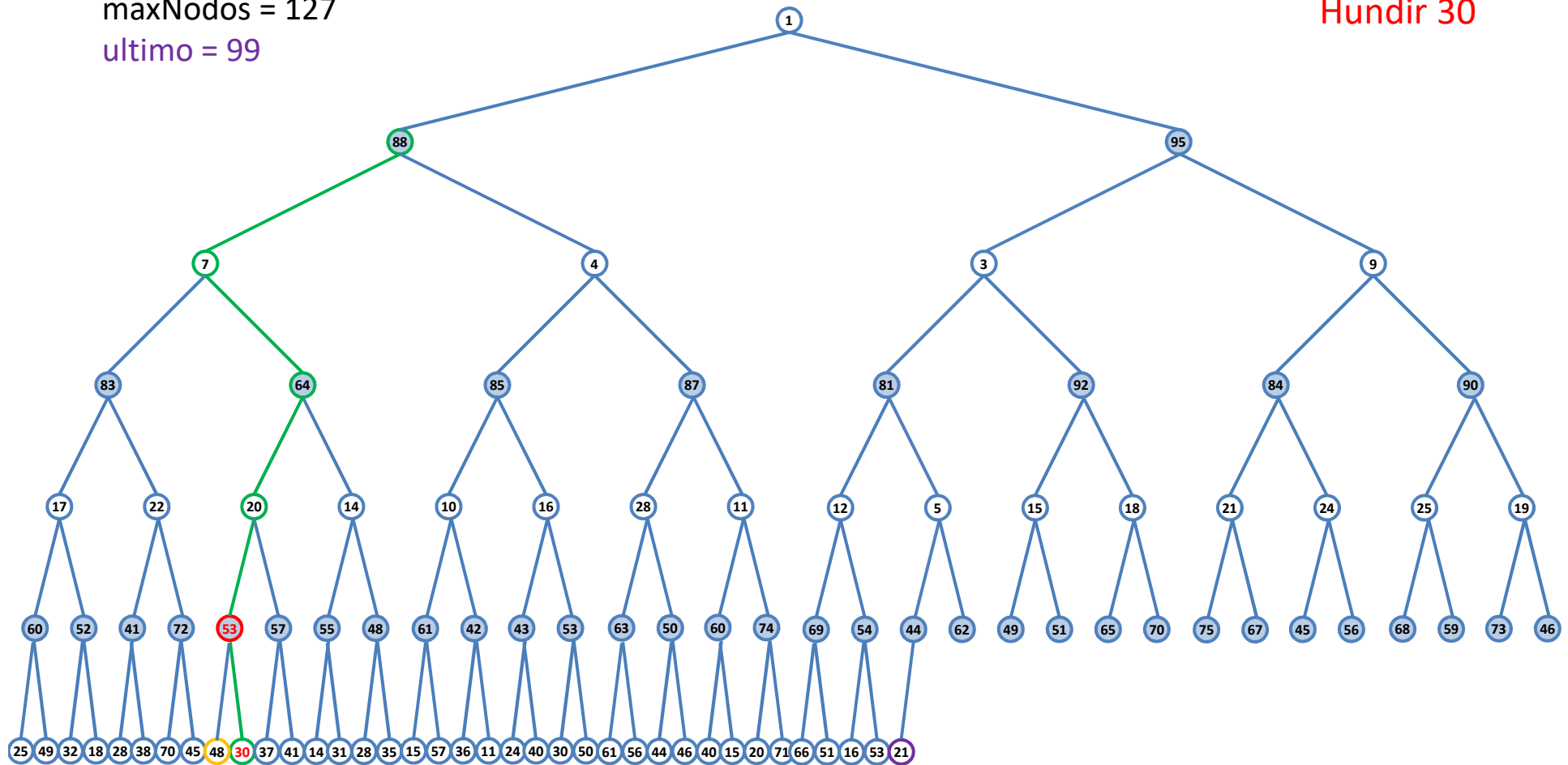
Hundir 30



APO min-max
Suprimir máximo

- ultimo = 99

Hundir 30

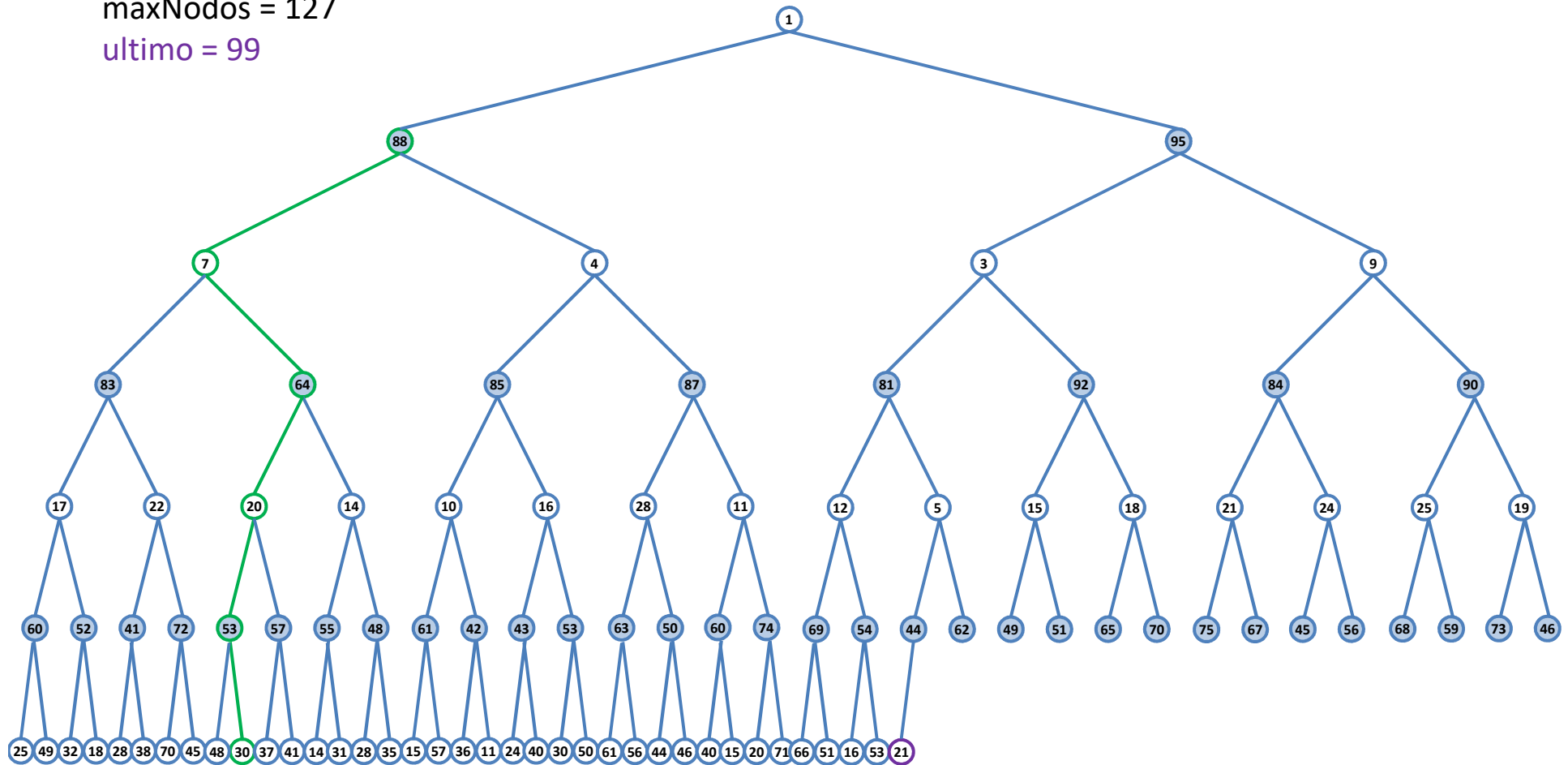


APO min-max

Suprimir máximo

maxNodos = 127

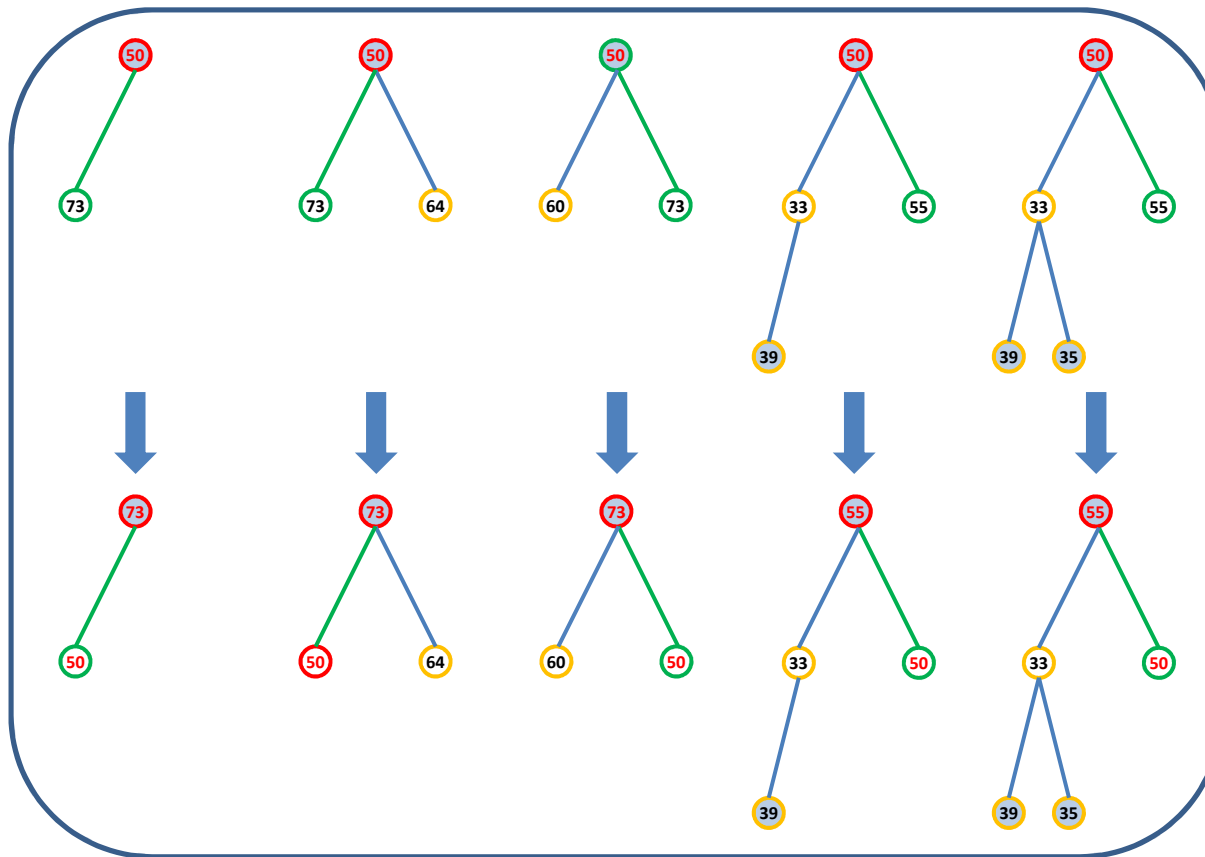
ultimo = 99



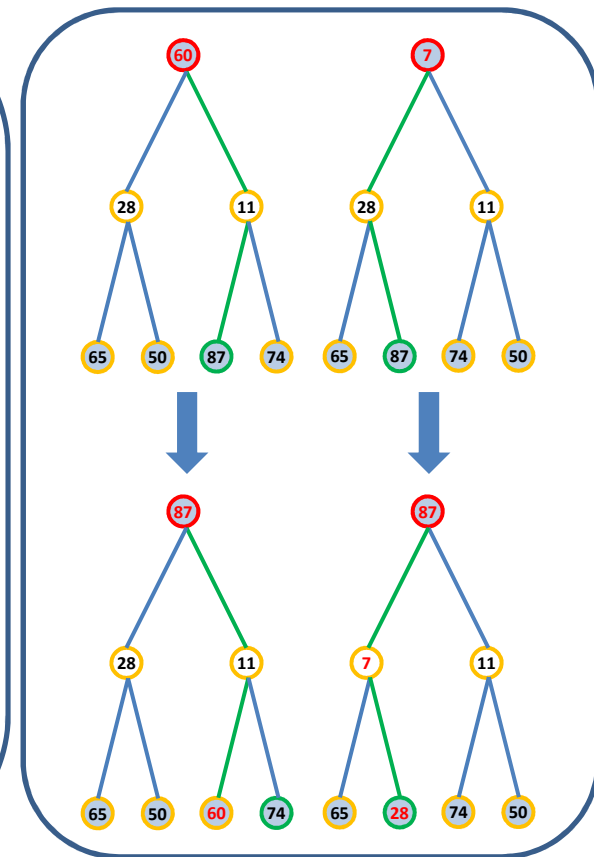
APO min-max

Hundir desde nivel impar

El máx de hijos y nietos es un hijo



El máx de hijos y nietos es un nieto^(*)



(*)El número de nietos y la posición del mayor no son determinantes.