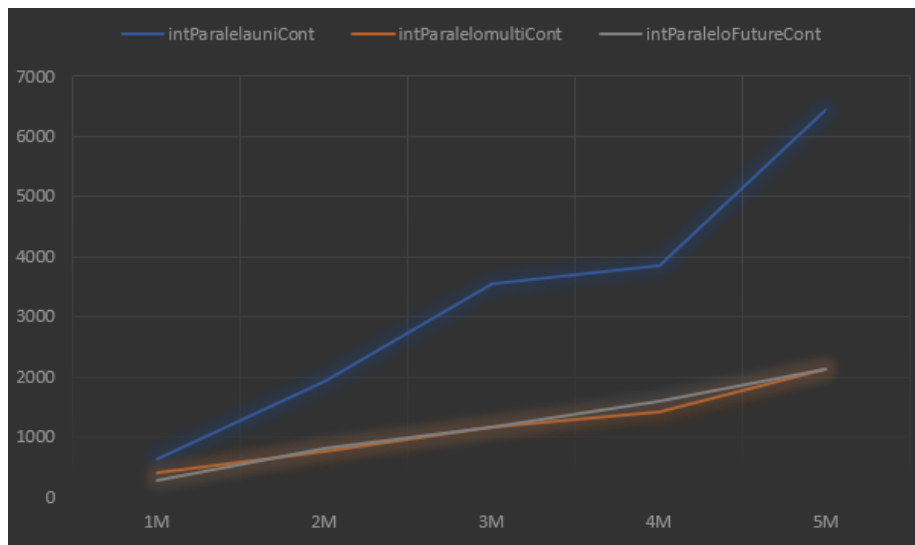


PCTR Práctica 7

Ignacio Rodríguez Pérez

Ejercicio 4: Cálculo de pi



Teniendo en el eje de ordenadas (vertical) el tiempo en milisegundos empleado, y el número de puntos(en millones) empleados para cada tarea. Tal y como podemos observar, la primera versión es la menos eficiente, y la tercera es similar a la segunda, ya que, en este caso, lanzando 5000000 puntos, obtenemos aproximadamente (2143 ms la segunda versión, y 2128 ms la versión que implementa la interfaz Callable) los mismos tiempos. Destacar también que el coeficiente de bloqueo empleado es de 0.85, lo que da lugar a que se creen 26 hilos en el pool.