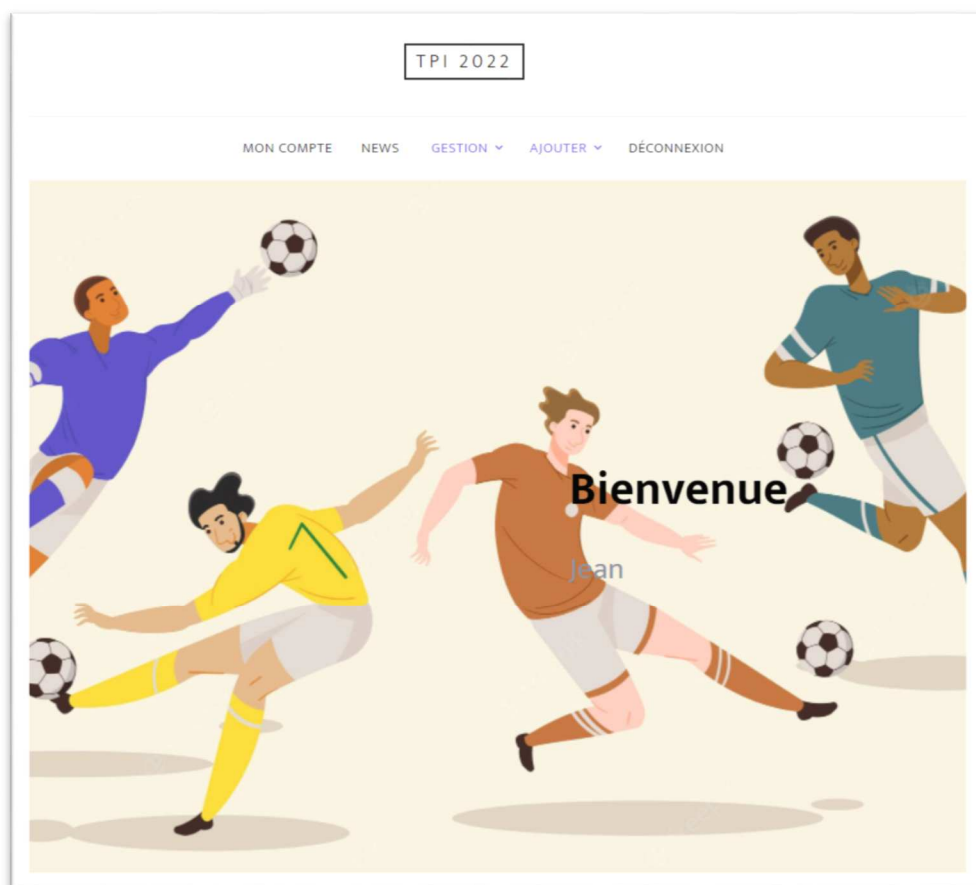


Site internet de gestion des terrains de foot



Mathias Groux

CPNV

Durée : 90 heures

Cheffe de projet : Frédérique Andolfatto

Expert 1 : Philippe Kiener

Expert 2 : Jonathan Melly

1.1 Résumé du site internet

Ce site est destiné à la gestion des terrains de foot d'un club.

Il permet d'accueillir le visiteur, de lui permettre de consulter une liste d'actualités, et de se connecter et de s'inscrire.

Ceux qui ont la possibilité d'accéder au site sont des entraîneurs. Ils peuvent sélectionner une équipe pour l'entraîner, et réserver un terrain pour une rencontre pour un jour et une heure définie.

Un administrateur dispose en plus de la gestion des données qui sont stockées dans une base de données. Il peut donc ajouter des nouveaux utilisateurs, les modifier et les supprimer. Il est également possible de gérer les réservations.

Ce projet est un examen. Le but est de vérifier un ensemble de compétences acquises lors de la formation d'informaticien d'entreprise. On y retrouve notamment le développement Web, la conception d'une base de données, les requêtes qui vont transiter entre les pages et les données. A cela s'ajoute encore la gestion de projet, et l'interface utilisateur simple et optimisé, et la formations aux utilisateurs.

La gestion des utilisateurs est aboutie. Pour l'inscription par exemple, L'administrateur peut ajouter une nouvelle entrée avec seulement une adresse email. Si un nouveau membre s'inscrit et qu'il y a une correspondance avec l'email, l'utilisateur est activé automatiquement. S'il n'y a pas cette correspondance, l'utilisateur est stocké dans la base de données, inactif en attendant l'approbation de l'administrateur.

Un entraîneur doit pouvoir planifier un match de foot, avec un formulaire qui permet de préciser l'équipe adverse, le terrain, le jour et l'heure de début et l'heure de fin.

L'administrateur doit pouvoir consulter et gérer les réservations en fonction du jour de prévu. Cette fonctionnalité n'est pas totalement aboutie à la fin du temps imparti.

Des notions de sécurité sont aussi mentionnées sur le cahier des charges. L'accès aux pages réservées est impossible personnes non autorisées.

Table des matières

1.1	Résumé du site internet.....	2
2	Analyse / Conception.....	5
2.1	Introduction.....	5
2.2	Objectifs.....	5
2.3	Planification	6
2.4	Dossier de conception	6
2.4.1	Programmes utilisés	7
2.4.2	Gestion de projet	10
2.5	Conception de la base de données	11
2.6	Entités du schéma :	12
2.7	Fonctionnement du schéma	13
2.8	Formulaire PHP	15
3	Réalisation.....	15
3.1	Page Model DBAccess	15
3.2	Login.....	16
3.3	Inscription	17
3.4	Affichage des données	18
3.5	Droits pour accéder aux pages.....	19
3.6	Inscription	21
3.7	Ajout d'un entraîneur	23
3.8	Planification d'un match.....	24
3.9	Page pour la gestion des réservations.....	25
3.10	Description des tests effectués.....	25
3.11	Erreurs restantes	29
3.12	Mise en ligne du site	31
3.13	Remarque.....	31
3.14	Liste des documents fournis	32
4	Conclusions.....	32
5	Annexes.....	32
5.1	Journal de travail	32
5.2	Manuel d'Installation	32
6	Journal de travail	33
6.1	Lundi 2 mai 2022	33
6.2	Mardi 3 mai 2022.....	33
6.3	Mercredi 4 mai 2022	34
6.4	Jeudi 5 mai 2022	35
6.5	Lundi 9 mai 2022	36
6.6	Mardi 10 mai 2022.....	36
6.7	Mercredi 11 mai 2022	37
6.8	Jeudi 12 mai 2022	38
6.9	Lundi 16 mai	39
6.10	Mardi 17 mai.....	39
6.11	Mercredi 18 mai.....	40

6.12	Jeudi 19 mai 2022	41
6.13	Lundi 23 mai 2022	41
6.14	Mardi 24 mai 2022.....	42
6.15	Mercredi 25 mai.....	43
6.16	Vendredi 27 mai.....	43
7	Installation du site internet gestion des terrains de foot.....	45
8	Sommaire	45
8.1	Installation de Filezilla Client	45
8.2	SwissCenter	47

2 Analyse / Conception

2.1 Introduction

Une organisation nous mandate pour organiser la planification du tournoi de foot d'un club. Le site doit pouvoir accueillir une partie publique, accessible à tous, une partie « entraîneurs », qui gère la planification de ses propres matchs, et une partie administrateur, qui peut gérer les droits des utilisateurs.

2.2 Objectifs

L'organisation est fictive. L'objectif ici est de vérifier les compétences acquises pendant la formation d'informaticien d'entreprise. Cela se traduit par la conception d'un site Web dynamique en HTML, CSS, PHP relié à une base de données SQL.

Planification initiale

2.3 Planification

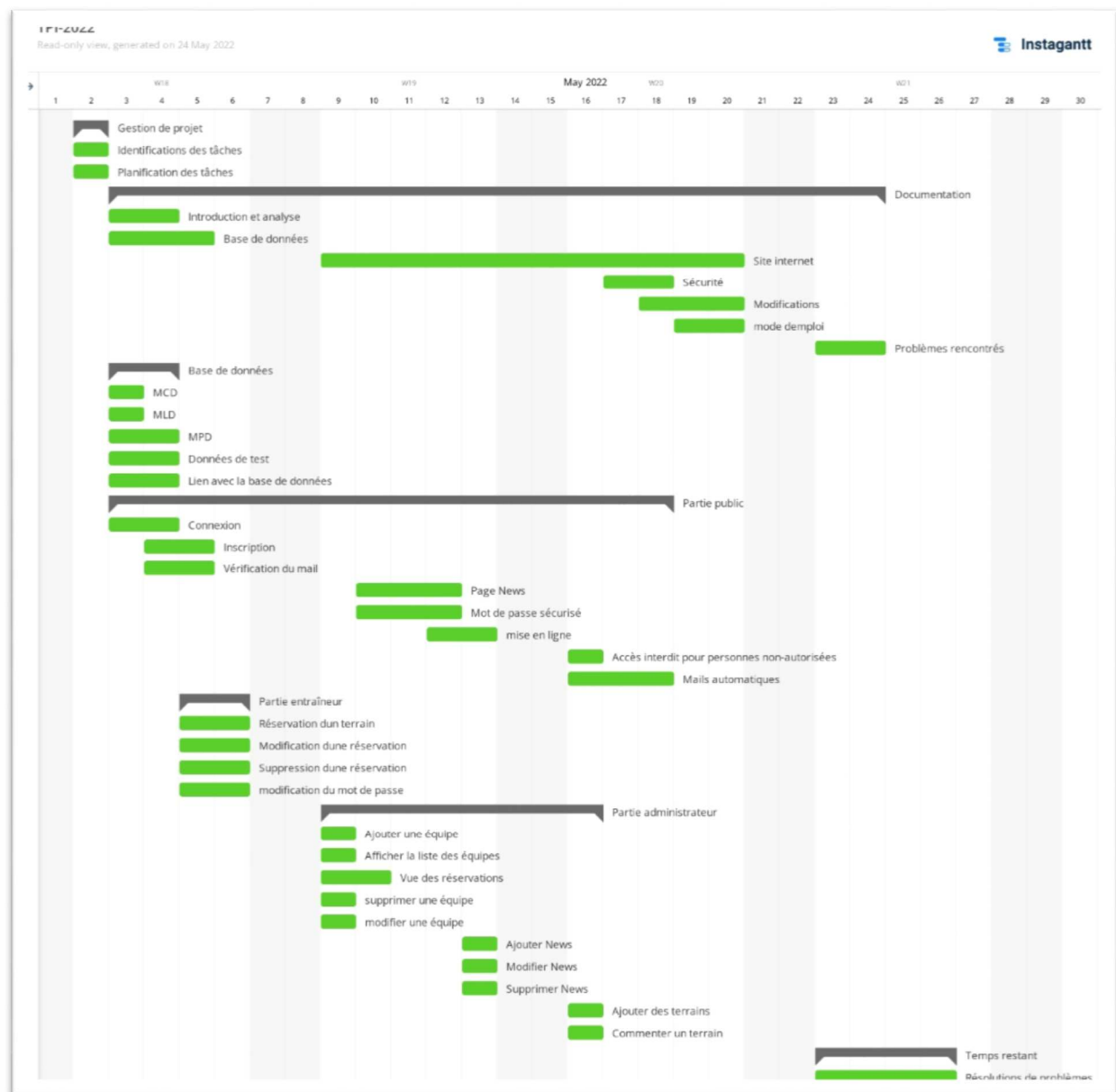


Figure 1: Planification initiale générée par Instagantt, outil de Asana

2.4 Dossier de conception

2.4.1 Programmes utilisés



Figure 2 : logo de WampServer

Wamp.

Pour concevoir un site internet dynamique, il faut un environnement de test.

Un moyen très simple consiste à faire tourner un serveur PHP/SQL en local. Wamp est un programme simple d'utilisation et gratuit. Il permet d'importer/exporter une base de données, d'insérer des données, de les tester, et d'obtenir des requêtes SQL de manière graphique.

Wamp crée un répertoire dans le disque C. Et tous les sites internet qui y figurent peuvent être reliés aux bases de données importées. C'est ensuite l'occasion de tester chacune des requêtes et des fonctionnalités que l'on souhaite implémenter.

Wamp intègre de base l'outil PhpMyAdmin. C'est un outil qui permet de gérer la base de données. Ici, la base db_fields a été importée, et tourne sans erreur.

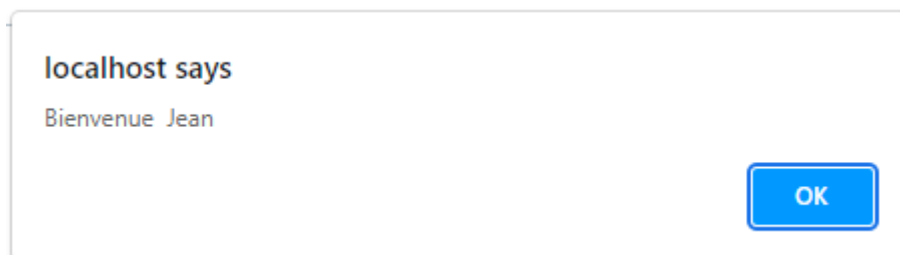


Figure 3 : message de connexion du site

Depuis le site internet, quand on essaie de se connecter, le site renvoie un message qui montre que l'utilisateur est connecté. Mais surtout que le lien entre la base de données et le site internet fonctionne.

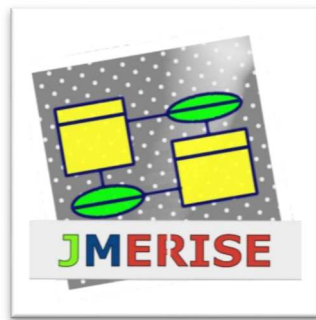


Figure 4 : icône de jMerise

JMerise par jfreessoft

JMerise est un programme qui permet de traduire le dessin de la base de données que l'on a fait à la main, pour le faire comprendre à l'ordinateur. JMerise se débrouille ensuite pour fournir un fichier SQL qui permet de créer la structure de la base de données.

L'avantage de ce moyen sont la simplicité d'utilisation et la rapidité d'exécution. D'autres programmes comme Workbench peuvent donner le même rendu. Mais le but ici est de gagner du temps, c'est pourquoi cette solution a été privilégiée.

Ce programme n'est plus gratuit. Mais une somme de sept francs est acceptable pour mener à bien un projet de plusieurs semaines.



Figure 5 : icône de PhpStorm

PhpStorm

PhpStorm est un excellent éditeur pour créer du contenu Web. Les fonctionnalités comme le « refactor » (le renommage sans erreur), le débogueur, la sauvegarde automatique sont autant d'avantages dont on ne saurait se priver.

Ce logiciel n'est pas gratuit, je remercie donc le CPNV de me permettre de m'en servir.



PhpMyAdmin

PhpMyAdmin est un logiciel libre écrit en PHP, destiné à gérer l'administration de MySQL sur le Web. PhpMyAdmin prend en charge un large éventail d'opérations sur MySQL et MariaDB. Les opérations fréquemment utilisées (gestion des bases de données, des tables, des colonnes, des relations, des index, des utilisateurs, des

permissions, etc.) peuvent être effectuées via l'interface utilisateur, tout en ayant la possibilité d'exécuter directement n'importe quelle instruction SQL.¹

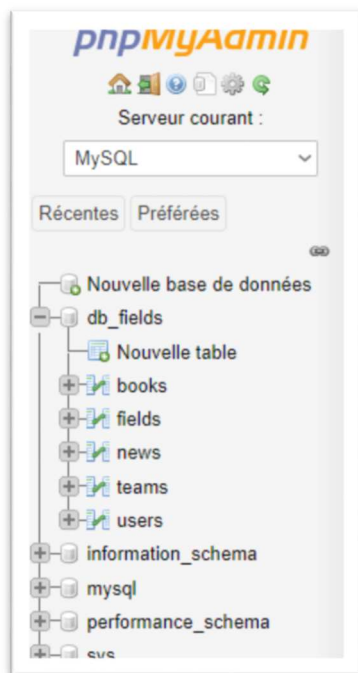


Figure 6 : interface de PhpMyAdmin



Figure 7 : Logo de SwissCenter

Swiss Center

SwissCenter est une division fonctionnelle du groupe OpenBusiness SA, actif depuis 1994 dans le domaine des technologies de l'information et de l'informatique de pointe². Cette entreprise nous permet de d'héberger le site Web et de tester les fonctionnalités qui n'étaient pas encore possible, par exemple l'envoi des mails automatiques. Ceci permettra ensuite de rédiger un manuel d'installation et d'utilisation pour l'administrateur, comme demandé dans le cahier des charges.

1 Source, site officiel, <https://www.phpmyadmin.net>, consulté le 16 mai 2022

2 Source, site officiel, <https://www.swisscenter.com/fr/about>, consulté le 16 mai 2022



Figure 8 : un des logos de Bootstrap

Bootstrap

Bootstrap est une collection d'outils qui permet de créer un site responsive par exemple. Les codes HTML, CSS et JavaScript sont déjà écrits pour la maquette sur site.

Le site de base qui a été retenu se trouve sur <https://themewagon.com>³. Le site se nomme Shopper et se trouve sur le site suivant :

<https://technext.github.io/shoppers/contact.html>⁴

Ce site est libre d'utilisation pour une utilisation non commerciale. Ce qui est le cas dans ce projet.

2.4.2 Gestion de projet

Pour ce projet, où les tâches sont plus ou moins bien définies, j'ai choisi une méthode de « waterfall », une méthode traditionnelle donc. Je peux me permettre cette méthode un peu rigide, parce qu'il ne s'agit pas d'un travail de groupe, et il n'y aura pas de changement des impératifs du cahier des charges.

Cette méthode est simple et rapide à mettre en place, surtout avec un temps limité pour concevoir un planning. Elle est logique et structurée, ce qui permet de s'apercevoir rapidement d'un éventuel retard, et pour prévenir la Cheffe de projet ou les Experts d'un problème.

³ Site consulté début mai 2022.

⁴ Pareillement.

Asana

Asana est une plateforme de gestion de projet qui permet de contrôler l'avancée du travail avec toutes sortes de colonnes de données.

▼ Partie "public"						
✓ Page News	10 mai – Aujourd'hui	2,5	2	100 %		
✓ Inscription	4 – 5 mai	2,0	2	90 %	A surveiller	
✓ Connexion	3 – 4 mai	2,0	2	100 %		
⊙ Vérification du mail	4 – 5 mai	2,5	0		Problème !	
⊙ Mot de passe sécurisé	10 mai – Aujourd'hui	2,5	0	0 %		
✓ Accès interdit pour personnes non-autor	Lundi	1,5	1	100 %		
⊙ Mails automatiques	16 – 18 mai	3,0	1	0 %		
⊙ mise en ligne	Aujourd'hui – 13 mai	2,5	0			
Ajouter une tâche...		TOT	18,5	TOT	8	TOT

Figure 2 : exemple de vue du projet sur Asana, consulté le 12 mai 2022

2.5 Conception de la base de données

La première tâche est d'analyser les données à traiter, et de concevoir un modèle de fonctionnement de la base, ce qu'on appelle un MCD, pour Modèle Conceptuel de Données. Pour commencer, une bonne pratique est de commencer à la main, pour ensuite faire valider par la cheffe de projet.

Juste avant de commencer la programmation des fonctions qui permettent la réservation des stades, le MCD plus ou moins définitif va ressembler plus ou moins à ceci :

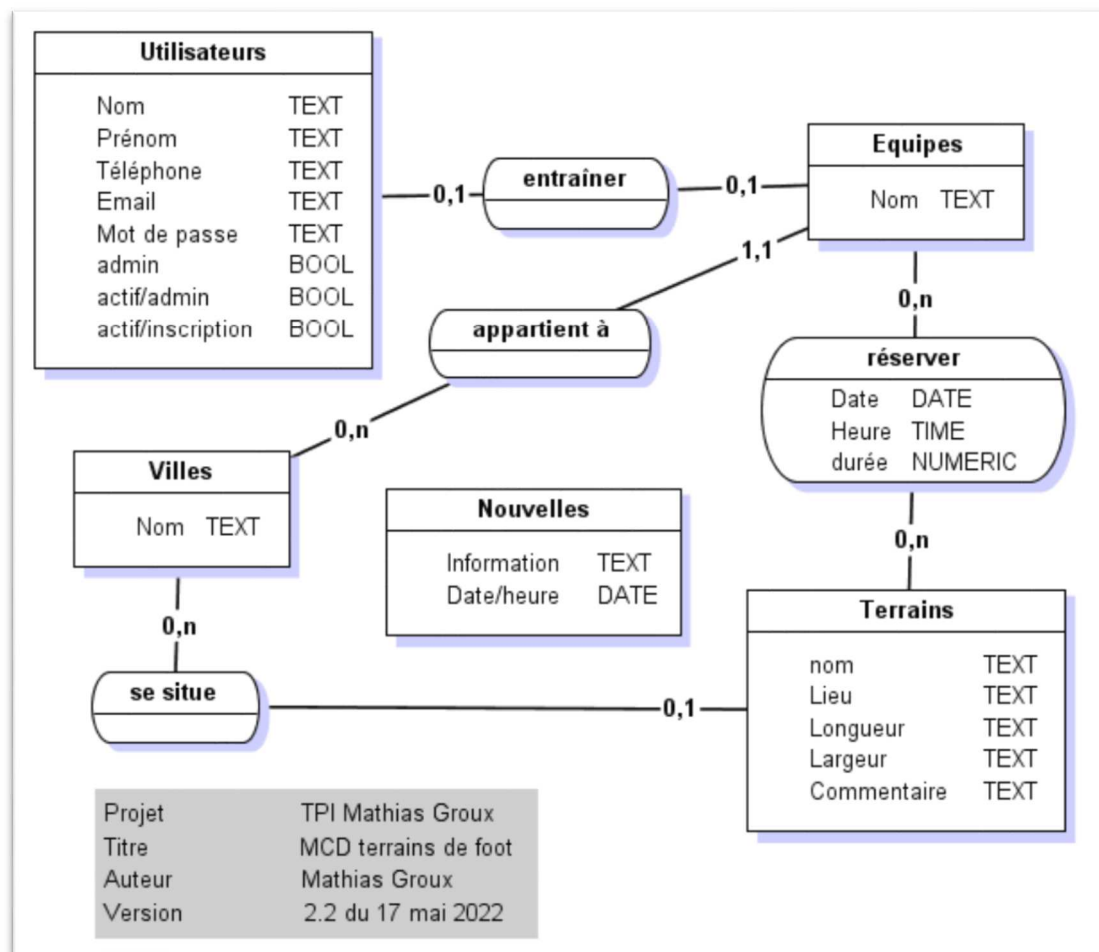


Figure 9 : MCD du site internet, créé par JMerise, ce qui explique les termes anglais.

2.6 Entités du schéma :

Il y a des utilisateurs, qui sont définis par leurs données personnelles, et un champ supplémentaire pour savoir s'ils sont administrateurs ou entraîneurs du site.

Il y a une série d'équipe également définies par leur nom. Chaque équipe se situe dans une ville, et chaque ville dispose d'une liste des terrains disponibles.

Il y a une liste des nouvelles qui sera disponible pour tout le monde.

La plupart des champs sont définis par le cahier des charges. Pour autant, il y a quelques modifications qui y ont été apportées. Un utilisateur est défini par un pseudo. Ce champ permet une identification plus rapide pour l'utilisateur, plutôt que de passer par son email.

L'utilisateur contient trois valeurs booléennes. Une précise si l'utilisateur est un administrateur. Deux valeurs précisent si l'utilisateur et l'administrateur ont donné leur accord pour que l'utilisateur soit actif. Les deux chiffres doivent être égaux à 1 pour pouvoir s'identifier avec le compte.

La liste des nouvelles n'a aucune interaction avec les autres tables. Si un administrateur ajoute une nouvelle, elle est stockée dans un espace qui lui est propre, c'est tout.

2.7 Fonctionnement du schéma

Si un utilisateur est un entraîneur, il peut entraîner entre zéro et une équipe. Si une équipe est dans le championnat, elle n'a pas forcément d'entraîneur, car il se peut qu'elle soit en recherche d'un entraîneur.

Pour planifier un match, une équipe va faire une réservation, via son entraîneur. Elle intègre une date, une heure et une durée, ainsi les deux équipes en jeu. Elle est libre d'en planifier plusieurs ou aucune. Et un terrain peut être réservé entre aucune et plusieurs fois.

Depuis ce modèle conceptuel, on produit le prochain qui est le Modèle Logique de Données. Celui-ci montre indique précisément le format des informations, et comment elles sont stockées. Ce modèle n'est pas destiné au client, mais à l'équipe développement, ou au responsable de la base de données. Pour respecter les normes internationales, il est généré en anglais.

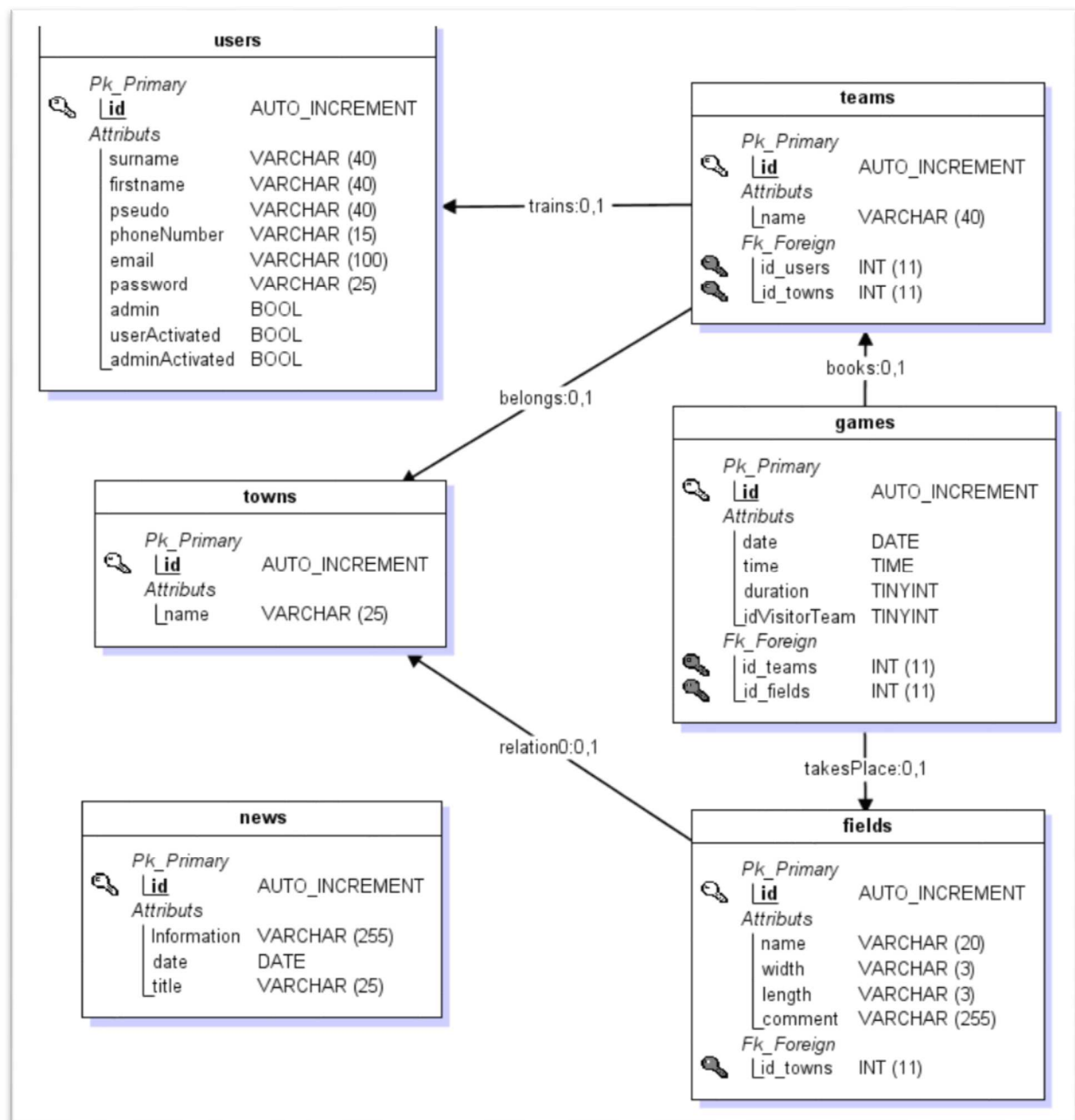


Figure 10 : Modèle logique de données

Le « Varchar » est une chaîne de caractères dont la longueur varie. Le nombre limite de caractères est indiqué par le chiffre entre parenthèse. L'objectif principal pendant la conception, est de fixer cette limite le plus bas possible pour restreindre le plus possible d'insérer des données avec un grand volume. Cela permet d'optimiser le fonctionnement de la base de données et du site Web.

2.8 Formulaire PHP

Il y a plusieurs formulaires PHP de prévus pour ce projet. Le principe est très simple, et est repris partout sur le site.

```
<form action="formLogin.php" method="post">
  <label>Pseudo </label>
  <input type="text" name="pseudo">
  <label>mot de passe</label>
  <input type="password" name="password">
  <input type="submit" value="Se connecter">
</form>
```

Figure 11 : Exemple de formulaire en HTML

Et l'autre page PHP récupère et traite les données :

```
// Gets the values from the login's form
$pseudo = $_POST['pseudo'];
$password = $_POST ['password'];
```

Figure 12 : fonction de récupération des données

3 Réalisation

3.1 Page Model DBAccess

Cette page est centrale. Toutes les requêtes à la base de données y sont répertoriées. Il y a trois fonctions qui sont reprises à chaque requête, dbConnect(), executeSQLRequest, et dbUnconnect. Ces trois fonctions permettent de faire le lien avec la base de données, interroger ou interagir, et refermer la requête pour permettre à la suivante de s'exécuter.

Connexion



Figure 13 : Formulaire de connexion au site

La connexion est un formulaire simple avec deux champs. Un login, et un mot de passe. Le formulaire renvoie les informations sur une deuxième page, qui reçoit les champs, les traite, et fait une vérification avec la base de données.

3.2 Login

Le login est un formulaire comme décrit dans le point « analyse ». La page formLogin.php va d'abord vérifier qu'aucun champ n'est vide. Les informations sont ensuite enregistrées dans des variables.

```
// Check if values is not empty
if ( isset($_POST) && (!empty($_POST['pseudo'])) && (!empty($_POST['password'])) ) {
    // Values
    $pseudo = $_POST['pseudo'];
    $password = $_POST['password'];
}
```

Figure 14 : test si les champs ne sont pas vides et enregistrement des informations

Une fois le premier test effectué, la page va vérifier si les informations sont correctes. Pour cela, il faut appeler la fonction getUser de la page DBAccess, avec comme paramètre le pseudo

```
// gets the user information from the pseudo
$data = $db->getUser($pseudo);
```

Figure 15 : appel de la fonction getUser

La fonction getUser va finalement interroger la base de données, pour savoir si le pseudo correspond à un utilisateur, et demande le mot de passe par la même occasion.


```
public function getUser($pseudo)
{
    // sql request
    $sql = "SELECT id,pseudo,password FROM db_fields.users WHERE pseudo = '$pseudo'";

    // Execute request
    return $this->executeSqlRequest($sql)[0];
} // End getUser()
```

Figure 16 : Fonction qui fait la requête SQL à la base de données

Les informations sont récupérées. Il est maintenant possible de tester si le mot de passe correspond au pseudo. Et ainsi, on peut avertir l'utilisateur que la session est ouverte, et le renvoyer à la page d'accueil.

```
// if password is correct
if ($password == $data['password'])
{
    // Session information
    $_SESSION['pseudo'] = $pseudo;

    // Displays a message to inform the user is logged
    echo "<body onLoad=\"alert('Bienvenue $pseudo ')\">";
    //goes back to the index page
    echo '<meta http-equiv="Refresh" content="0;URL=index.php">';
}
```

Figure 17 : test du mot de passe, et redirection à la page d'accueil

3.3 Inscription

Il y a deux cas de figure pour une inscription. Il y a donc deux variables booléennes qui représentent « l'accord » pour que cet utilisateur soit actif. Il faut que ces deux valeurs soient égales à 1.

Préinscription de l'administrateur

L'administrateur ajoute un utilisateur avec juste l'adresse email. Et il est ajouté à la base de données. Les autres informations personnelles sont entrées plus tard par l'utilisateur.

La variable « adminActivated » à initiée à 1, car l'administrateur donne son accord de base par ce procédé.

Dès que l'utilisateur souhaite s'inscrire, il y a une vérification pour savoir si la préinscription a déjà été entrée. Il y a une vérification de l'email. Si tel est le cas, il s'agit juste d'activer le compte en changeant la valeur « userActivated » de 0 à 1. Ce procédé est montré en rouge sur la figure suivante

Inscription de l'utilisateur

Si l'utilisateur n'est pas encore inscrit, les informations sont enregistrées sous une nouvelle entrée. L'accord de l'utilisateur est d'office initié à 1, et l'administrateur pourra donner son aval par la suite. Ce procédé est montré en bleu sur la figure suivante.

Intérêt pour deux variables booléennes à la place d'une seule

Ce moyen est plus optimisé pour le fonctionnement du site Web. En effet, ces deux variables ne consomment que très peu d'espace de stockage (deux fois 1 bit), plutôt qu'une seule variable qui prendrait d'office au moins huit bits. Par ailleurs, il est probable que le fonctionnement du site soit plus rapide. Ce procédé est montré en bleu sur la figure suivante

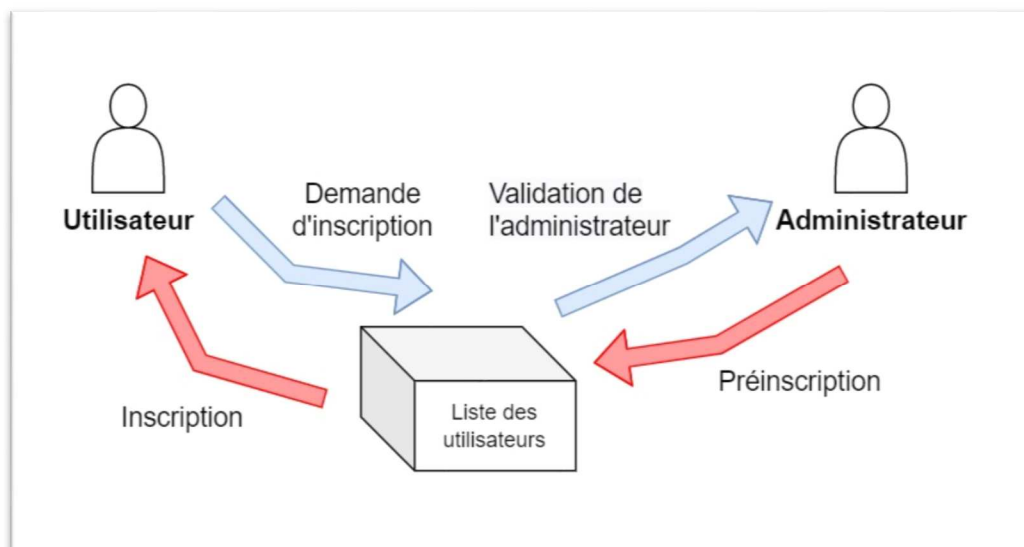


Figure 18 : Fonctionnement de l'inscription

3.4 Affichage des données

L'affichage des données consiste à créer un tableau HTML simple. Une fonction PHP appelle la base de données, et lui demande les informations nécessaires.

Le rendu est sous forme d'un tableau PHP. Une boucle « foreach » déroule toutes les données dans l'ordre du tableau. Voici un aperçu du code simplifié.

```
<table>
  <tr>
    <th>nom</th>
    <th>largeur</th>
    <th>longueur</th>
  </tr>
  <?php
    //Call class
    $db = new DBAccess();

    //Research all fields information
    $allFields = $db->getAllFields();

    //Display all fields values
    foreach ($allFields as $field)

      echo"
  <tr>
    <td>$field[name]</td>
    <td>$field[width]</td>
    <td>$field[length]</td>
    <td>$field[id]</td>
  </tr>
  ";
  ?>
</table>
```

Figure 19 : exemple d'affichage des données

3.5 Droits pour accéder aux pages

L'utilisateur doit avoir des droits spécifiques pour pouvoir accéder à une page. C'est pourquoi j'ai inclus des bouts de code qui sont appelés à chaque début de page.

La plupart des pages ne sont accessibles que par l'administrateur. Une méthode recherche la valeur du champ « admin », et redirige l'utilisateur si la variable n'est pas égale à 1.

D'autres méthodes fonctionnent de la même manière pour rechercher les champs d'activations ou pour savoir si l'utilisateur est connecté.

```
//Checks if the user is an admin
$pseudo = $_SESSION['pseudo'];

// Research all users value
$admin = $db->getAdminRight($pseudo);

//If not, the user is redirected
if ($admin["admin"] !=1)
```

Figure 20 : méthode qui récupère la valeur de la variable admin dans la base de données

Il est nécessaire de garantir que l'utilisateur a reçu l'approbation par l'administrateur pour pouvoir utiliser la plateforme. Si l'utilisateur n'a pas rempli ses données par le formulaire d'inscription, plusieurs informations dans la base seraient manquantes. Si l'utilisateur ne remplit pas les conditions, il est redirigé vers la page d'accueil.

Menu de navigation

TPI 2022

MON COMPTE NEWS GESTION ▼ AJOUTER ▼ DÉCONNEXION

Figure 21 : menu de navigation

Le menu de navigation en haut du site est le moyen mis à disposition pour chaque personne pour naviguer sur le site. Le menu est soumis à conditions, les propositions ne sont pas les mêmes pour chacun.

```
//Name of the user
$pseudo = $_SESSION['pseudo'];

//Verifies if the user is activated from both parts
$activated=$db->getActivatedRight($pseudo);

//Checks if the user is an admin
$admin = $db->getAdminRight($pseudo);

//Finds a potential team from the user
$hasTeam = $db->hasTeam($pseudo);

//If the user has a team, he/she can plan a game
if(!empty($hasTeam))
```

Figure 22 : liste des vérification pour l'utilisateur pour afficher le menu

3.6 Inscription

Veuillez entrer les informations nécessaires

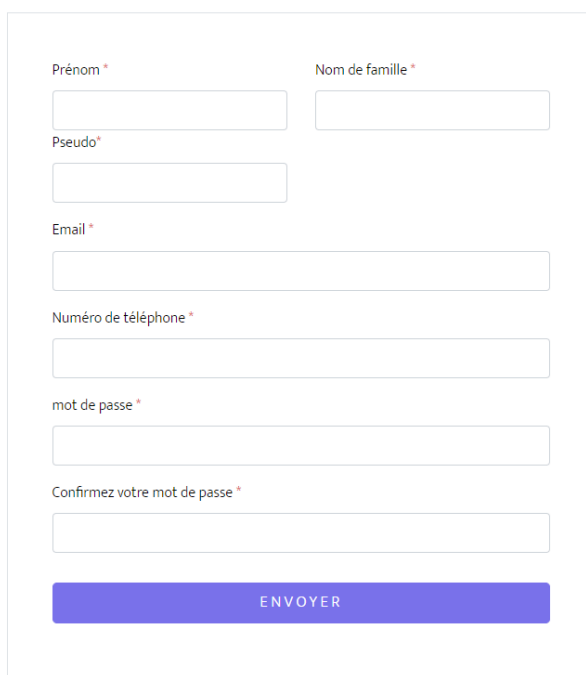
Le formulaire d'inscription est présenté dans une boîte blanche avec une bordure grise. Il contient six champs de saisie : 'Prénom *' et 'Nom de famille *' sont côte à côte en haut ; 'Pseudo*' est en dessous ; 'Email *' est en dessous ; 'Numéro de téléphone *' est en dessous ; 'mot de passe *' est en dessous ; et 'Confirmez votre mot de passe *' est en dessous. À la fin du formulaire, il y a un bouton rectangulaire bleu avec le texte 'ENVOYER' en blanc.

Figure 23 : formulaire d'inscription par l'utilisateur

Comme décrit dans la partie analyse, l'inscription va vérifier l'email avec la fonction `checkEmail()`. On recherche simplement si l'email existe déjà dans la base de données. S'il n'existe pas, cela veut dire que l'administrateur n'a pas pu donner son accord. La demande d'inscription peut démarrer.

S'il existe, cela signifie que le mail est défini pour un utilisateur. Il ne peut donc pas y avoir d'autres inscription avec ce mail précisément. On procède donc à un test pour savoir si l'utilisateur est déjà activé. Si c'est le cas, l'inscription n'a lieu d'être. Si l'activation de l'administrateur a déjà eu lieu, et que l'utilisateur n'a pas donné son

accord, l'activation du mail peut démarrer, avec une fonction « UPDATE » qui va insérer toutes les données dans les colonnes vides, et modifier la valeur de « userActivated ».

```
public function checkEmail($email)
{
    // sql request
    $sql = "SELECT email,adminActivated,userActivated FROM `users` WHERE email = '$email'";
    // Execute request
    return $this->executeSqlRequest($sql);
}
```

Figure 24 : fonction checkEmail()

Si le résultat est vide, la demande d'inscription de l'utilisateur

```
//Then, the Web site asks the database if the user already exists
if (empty($data))
{
    //Secures the password
    $securedPassword = password_hash($password, algo: PASSWORD_BCRYPT);

    //Adds the user
    $db->addUser($surname, $firstname, $pseudo, $phoneNumber, $email, $securedPassword);
    echo '<body onLoad="alert(\'Votre demande de compte a été enregistrée.\')">';
    //echo '<meta http-equiv="Refresh" content="0;URL=index.php">';
}
else
{
    if (!empty(array_filter($data, static function ($row) {
        return $row['userActivated'] == 1;
    })))
    {
        //This account already exists
        echo '<body onLoad="alert(\'Ce compte existe déjà.\')">';
        echo '<meta http-equiv="Refresh" content="0;URL=index.php">';
    }
    else
    {
        if (!empty(array_filter($data, static function ($row) {
            return $row['adminActivated'] == 1;
        })))
        {
            //Secures the password
            $securedPassword = password_hash($password, algo: PASSWORD_BCRYPT);

            //Adds the user
            //updates the user to get his account activated
            $db->activeTheUser($surname, $firstname, $pseudo, $phoneNumber, $email, $securedPassword);
            echo "<br>";

            //Informs the user the registration is completed
            echo '<body onLoad="alert(\'Votre compte est reconnu et a été ajouté.\')">';
        }
    }
}
```

Figure 25 : Précédé d'enregistrement

3.7 Ajout d'un entraîneur

Seul l'administrateur peut ajouter un nouvel entraîneur. Le droit est contrôlé par l'affichage de la page du menu, et lors du chargement de la page. Il faut que le champ « admin » soit égal à 1.

Pour le formulaire, un champ de contrôle est là pour vérifier que l'administrateur entre bien l'email qu'il souhaite. L'affichage du formulaire est minimaliste. Mais le traitement des données demande certains contrôles.

Plusieurs étapes sont nécessaires



Ajouter nouvel entraîneur

Email *

Confirmez l'email *

AJOUTER

Figure 26 : Formulaire pour ajouter un entraîneur

Dans un premier temps, il faut vérifier que les champs ne sont pas vides, comme d'habitude.

La prochaine figure montre les tests effectués.

```
// Checks if the email and the "confirmEmail" are the same
if($email == $confirmEmail)
{
    //Checks if the mail already exists
    //Gets the user information from the pseudo
    $data = $db->checkEmail($email);
    if(empty($data))
    {
        //Adds the new entry with just the mail, the admin right = 0, and the adminActivated=0

        // Create a new entry
        $db -> addUserFromAdmin($email);
    }
}
```

Figure 27 : liste des tests pour l'ajout d'un utilisateur

Puis, demander à la base de données, si l'email n'existe pas déjà. Cela se passe par la commande

```
SELECT email FROM users WHERE email = 'adresseEmailDeTest@gmail.com'
```

Si le retour est vide, il est maintenant possible d'insérer l'entrée dans la base de données avec un « INSERT INTO » qui est presque vide.

`INSERT INTO `users` (`id`, `surname`, `firstname`, `pseudo`, `phoneNumber`, `email`, `password`, `admin`, `userActivated`, `adminActivated`) VALUES (NULL, "", "", "", "", 'adresseEmailDeTest@gmail.com', "", '0', '0', '1') ;`

3.8 Planification d'un match

La création d'une rencontre se fait uniquement si l'utilisateur entraine une équipe. Car selon la base de données, c'est l'équipe qui crée le match. C'est pourquoi il a été implémenté une fonction qui va rechercher l'ID de l'équipe de l'utilisateur.


```
$db=new DBAccess();

///This part searches if the user has a team.
/// If the user doesn't has a team, he is redirected.
$pseudo = $_SESSION['pseudo'];
$hasTeam = $db->hasTeam($pseudo);
if(empty($hasTeam))
{
    echo '<meta http-equiv="Refresh" content="0;URL=index.php">';
}
?>
```

Figure 28 : Test pour connaître l'équipe de l'entraîneur

Une fois que l'utilisateur est rattaché à une équipe, il peut planifier un match. Il se dirige vers un formulaire, qui lui demande les informations nécessaires.

Planifier un nouveau match



Choississez Votre équipe adverse * LIVERPOOL ▼

Jour du match* dd/mm/yyyy 📅

Choississez une heure de début* --:-- ⌚

Choisissez une heure de fin* --:-- ⌚

Choississez le terrain * STADE LIVERPOOL ▼

AJOUTER

Figure 29 : formulaire de réservation d'un match

L'utilisateur peut indiquer chaque champ important. Il y a ensuite trois fonctions qui vont récupérer l'ID de l'équipe de l'utilisateur, du stade choisi, et de l'équipe adverse. Une nouvelle entrée est ensuite ajoutée.

3.9 Page pour la gestion des réservations

La page de réservation n'est pas encore implémentée. Il suffirait d'un tableau similaire aux autres pages de gestion. Il y aurait simplement un champ HTML qui demande une date `<input type="date">` et un bouton, qui valide ce formulaire. Puis on arriverait sur une page qui fait la liste de tous les matchs qui ont lieu ce jour-là. Cela prendrait une heure ou deux à implémenter, et une heure sans doute à documenter.

3.10 Description des tests effectués

Partie Invité

Titre	Partie « publique »	
Description	Un invité peut accéder au site	
Priorité	Haute	
Testé par	Gaëtan Epars	
Date	25.05.2022	
Résultat	OK	
	Description	Résultat obtenu
L'utilisateur peut accéder à la page d'accueil, il lui est proposé de se connecter, de s'inscrire, et de voir les news.	Le site permet l'accès aux actualités, à la connexion et à l'inscription	La connexion, l'inscription, et les nouvelles sont accessibles.
L'utilisateur peut se connecter.	Un formulaire permet de se connecter	Un formulaire permet de se connecter
L'invité peut s'inscrire	L'invité peut s'inscrire avec le formulaire dédié.	Un formulaire permet de rentrer ses données. Un message apparaît pour indiquer que les informations sont enregistrées, et que l'administrateur va regarder la demande. Mais rien ne le prouve.

<i>L'utilisateur peut confirmer son inscription par son email.</i>	<i>L'email est comparé depuis la base de données.</i>	<i>L'utilisateur peut tout de suite accéder aux pages principales.</i>
<i>Une demande d'inscription est envoyée au site si l'email n'est pas reconnu.</i>	<i>L'utilisateur peut envoyer une demande d'inscription.</i>	<i>Si le mail n'est pas trouvé, et qu'il n'existe pas déjà dans la base de données un autre utilisateur, une entrée est ajoutée au site et l'administrateur peut approuver la demande.</i>

Partie « utilisateur »

Titre		Partie « entraîneur »	
Description		Un entraîneur peut utiliser les fonctionnalités du site Web.	
Priorité		Haute	
Testé par		Gaëtan Epars	
Date		25.05.2022	
Résultat		OK	
		Description	Résultat obtenu
<i>L'utilisateur peut s'inscrire dans une équipe.</i>		<i>Si un entraîneur n'a pas d'équipe, une page affiche toutes les équipes qui n'ont pas d'entraîneurs, et il peut s'inscrire dans l'une d'elle.</i>	<i>L'utilisateur peut s'inscrire comme décrit.</i>
<i>L'utilisateur peut réserver un terrain.</i>		<i>L'utilisateur accède à un formulaire qui lui demande un jour, une équipe adverse, un terrain de sa propre équipe, une heure et une durée.</i>	<i>Le formulaire fonctionne et les données sont entrées dans la base de données.</i>
<i>L'utilisateur peut visualiser et modifier et supprimer les matchs de de son équipe.</i>		<i>Le même formulaire permet de modifier les informations du match.</i>	<i>Il n'est pas possible de visualiser les matchs</i>
<i>L'utilisateur reçoit un message d'erreur si un match a déjà lieu au même moment</i>		<i>Il lui est indiqué l'heure de début et la durée du match, et il lui est proposé de changer l'heure</i>	<i>Aucun message n'est présent pour le moment.</i>
<i>L'utilisateur peut modifier son mot de passe</i>		<i>Un formulaire demande l'ancien mot de passe, et deux champs pour modifier son mot de passe.</i>	<i>Il est possible de modifier le mot de passe. Quand on se reconnecte, c'est le nouveau mot de passe qu'il faut rentrer.</i>

Titre	Partie « administrateur »	
	Un administrateur peut gérer les données qui sont stockées sur le site.	
Priorité	Haute	
Testé par	Gaëtan Epars	
Date	25.05.2022	
Résultat	OK	
	Description	Résultat obtenu
L'administrateur peut ajouter un terrain	Un formulaire permet d'ajouter un terrain, avec un titre, les dimensions, la ville, et un commentaire.	Il est possible d'ajouter un terrain, et on voit le terrain qui est ajouté à la liste.
L'utilisateur peut modifier un terrain	Un formulaire permet de modifier un terrain.	Le formulaire modifie le terrain. On peut voir le résultat dans la liste.
L'utilisateur peut supprimer un terrain	Un bouton permet de supprimer un terrain.	Le terrain est supprimé, il ne s'affiche plus dans la liste.
L'utilisateur peut ajouter une nouvelle.	Un formulaire permet d'ajouter une nouvelle, et elle est ajoutée à la liste.	Le formulaire fonctionne, et la nouvelle actualité apparaît avec les autres.
L'administrateur peut visualiser les news, et accéder à une page qui peut modifier la nouvelle.	Un formulaire permet de modifier la nouvelle.	Il est possible de modifier la nouvelle, et on peut voir les changements quand on regarde les nouvelles à nouveau.
L'administrateur peut ajouter un utilisateur.	Un formulaire permet d'ajouter un entraîneur.	On peut ajouter un utilisateur avec l'adresse email. Il n'y aucune autre donnée apparente.
L'administrateur peut modifier un utilisateur.	Un formulaire permet de modifier les informations.	Les informations peuvent être changées, et on peut le vérifier en regardant la liste des utilisateurs.
L'administrateur peut supprimer un utilisateur.	Un bouton permet de supprimer l'utilisateur.	L'utilisateur est supprimé. Il n'apparaît plus sur la liste.
L'administrateur peut ajouter une équipe.	Il est possible d'ajouter une équipe.	Un formulaire permet d'ajouter une équipe, avec le nom et la ville. L'équipe est présente sur la liste.
L'utilisateur peut voir par jour la liste des matchs	Un bouton propose à l'utilisateur de sélectionner une date pour voir les réservations du site	Bouton pas présent pour le moment

Titre		Sécurité du site Web
		Aucune fonctionnalité du site Web n'est accessible aux personnes non concernées. Il n'est pas possible de générer une erreur qui ne serait pas prévue.
Priorité		Haute
Testé par		Gaëtan Epars
Date		25.05.2022
Résultat		OK
	Description	Résultat obtenu
Les invités ne peuvent pas accéder aux pages qui ne lui concerne pas.	Si l'invité tente de forcer l'accès aux pages réservées, il est automatiquement redirigé.	Redirection automatique
L'utilisateur ne peut pas accéder à l'inscription et à la connexion	Redirection automatique	Redirection automatique
Un utilisateur qui n'est pas doublement activé ne peut pas accéder au site	Un message d'erreur lui est donné.	Un message d'erreur est donné.

		Fonctionnalités et précisions supplémentaires
Priorité		Moyenne à haute
Testé par :		Gaëtan Epars
Date		25.05.2022
Résultat		OK
	Description	Résultat obtenu
Le site ne renvoie pas d'erreur.	Aucun message d'erreur non prévu par le code n'est visible	OK
Le site est responsive.	Le site s'adapte à la fenêtre.	OK
Le site est convivial et optimal		Page index à améliorer
Le site peut être consulté depuis un téléphone ou une tablette	Le site fonctionne normalement	Le site n'est pas consulté en ligne

3.11 Erreurs restantes

Architecture Model View Controller

J'ai fait le choix de ne pas suivre cette manière de coder, qui est pourtant important pour le CPNV, et mentionné sur le cahier des charges. Depuis le premier jour, j'ai su que la quantité de travail était importante, et que le temps était un facteur important du succès. Je me suis dit au commencement que je pourrais commencer par coder en brute pour concevoir les fonctionnalités demandées, et ensuite arranger les bouts de codes dans des dossiers spécifiques pour respecter cette architecture. Il est vrai que quand on est familier avec cette méthode de travail, il devient plus intuitif et rapide de produire du résultat. Pour autant, il semble que même avec l'habitude, il se peut que cette méthode ne soit pas plus rapide.

<https://rosedienglab.defarsci.org/a-quoi-sert-une-architecture-mvc-son-5fonctionnement/>

Regex

Les expressions régulières ne sont pas demandées dans le cahier des charges. Pourtant, la cheffe de projet a bien recommandé en cours de projet que cet apport était soit ajouté au site. Une vérification des champs est pourtant rapide à implémenté, mais le temps imparti est limité, il a fallu faire des choix. L'adresse email est déjà vérifié par les champs de l'email. Mais il aurait été intéressant de limiter les choix de caractères pour le numéro de téléphone, et pour le pseudo et les données personnelles par exemple.

Si un temps supplémentaire m'était accordé, je suivrais ce tutoriel sur la vérification de champs.⁶

[https://www.zendevs.xyz/les-expressions-regulieres-en-php-regex/#:~:text=Syntaxe%20des%20expressions%20régulières%20REGEX%20en%20php&text=%2B%20%5B%20%5D%20\(%20\)%20%7B%20%7D,prennent%20automatiquement%20leur%20sens%20littéral.](https://www.zendevs.xyz/les-expressions-regulieres-en-php-regex/#:~:text=Syntaxe%20des%20expressions%20régulières%20REGEX%20en%20php&text=%2B%20%5B%20%5D%20(%20)%20%7B%20%7D,prennent%20automatiquement%20leur%20sens%20littéral.)

Pour ce projet, il faudra se contenter d'une vérification que les champs ne sont pas vides.

⁵ Site consulté le 27 mai 2022

⁶ Site consulté le 27 mai 2022

Planification des matchs

Planifier un nouveau match

Le formulaire de planification d'un match est présenté dans une interface web. Il contient cinq champs de saisie : 1. 'Choississez Votre équipe adverse *' avec un menu déroulant affichant 'LIVERPOOL'. 2. 'Jour du match*' avec un champ de texte 'dd/mm/yyyy' et un icône de calendrier. 3. 'Choississez une heure de début*' avec un champ de texte '---:--' et un icône d'horloge. 4. 'Choisissez une heure de fin*' avec un champ de texte '---:--' et un icône d'horloge. 5. 'Choississez le terrain *' avec un menu déroulant affichant 'STADE BERLIN'. En bas du formulaire, il y a un bouton bleu 'AJOUTER'.

Figure 30 : formulaire de planification d'un match

La planification des matchs n'est pas encore aboutie. Il y a bien un formulaire qui demande les renseignements à l'utilisateur, et permet à l'entraîneur de créer un match qui est ajouté à la base de données. Mais il n'y a pas encore de vérification qu'aucun match n'est présent au même moment et au même endroit. Je n'ai pas eu le temps de rédiger les fonctions SQL « Between » qui permettent cette vérification.

Hachage

Le hachage reste mon principal regret pour ce travail. La sécurité est très importante sur internet. J'ai bien mis sur en haut des pages une méthode qui vérifie que seul l'utilisateur adéquat est autorisé à consulter la page. Mais la tenue des mots de passe en clair est une pratique qui n'est simplement plus possible de nos jours. C'est d'autant plus frustrant que je sais que deux lignes suffisent pour sécuriser le champ. La fonction password verify renvoie la valeur true pour un hachage qui vient d'être fait. Mais quand on lui demande de vérifier un champ qui a été haché autrefois et stocké dans la base de données, la vérification ne passe plus.

Tutoriel de hachage :⁷

<https://www.php.net/manual/fr/function.password-hash.php>

<https://www.php.net/manual/fr/function.password-verify.php>

Je m'étais aussi renseigné sur des méthodes pour modifier l'URL apparente des pages internet. Je n'ai pas pu implémenter ces fonctions sur le site.

Tutoriel d'URL rewriting :⁸

<https://www.webrankinfo.com/dossiers/techniques/tutoriel-url-rewriting>

⁷ Sites consulté le 27 mai 2022

⁸ Site consulté le 27 mai 2022

```
//Gets the password
$password = $_POST['password'];
//Secures the password
$securedPassword=password_hash($password, algo: PASSWORD_BCRYPT);
//Tests if the password is correct
if(password_verify($password,$securedPassword))
{
    Echo "Password succeeded";
}
```

Figure 31 : Méthode de vérification du mot de passe infructueuse

<https://www.php.net/manual/fr/function.password-verify.php>

Envois de mails automatiques

La fonction de base est toute simple. Elle se trouve facilement sur les sites de développement.

<https://www.php.net/manual/fr/function.mail.php>

```
//Sends an email to the new activated user.
$mailContent = "Merci beaucoup. Votre mail a été reconnu, et votre compte est actif.";
$subject = "Activation de votre compte";
$headers = 'From: mathias.groux@cpnv.ch' . "\r\n";

//Sends the email.
mail($email, $subject, $mailContent, $headers);
```

Figure 32:fonction mail de PHP

Comme l'inscription était terminée, et qu'il ne manquait que ce détail pour terminer la fonction, j'ai préparé une méthode pour envoyer un mail. Mais je n'ai pas eu le temps de la tester en ligne sur le serveur.

3.12 Mise en ligne du site

La mise en ligne du site est

Il reste néanmoins la mise en ligne du site qui m'a posé problème entre autre. Car en récupérant la base de données sur laquelle j'ai travaillé, j'obtiens un script SQL qui me génère des erreurs si je veux l'importer. En effet, certains « Drop table » ne fonctionnent pas. Je ne peux donc pas affirmer que le script SQL que j'ai obtenu fonctionne chez le client.

3.13 Remarque

Gestion du temps

Dans ma planification initiale, j'ai inversé la semaine qui était prévue pour la gestion des utilisateurs avec celle de la planification des matchs. Ce n'est pas un choix que

j'ai pris d'un coup. Je savais que j'avais de la facilité avec la gestion des utilisateurs, et je me suis dit petit à petit qu'il ne fallait pas perdre de temps pour effectuer des recherches sur internet pour obtenir un résultat. Il valait mieux implémenter ce que je savais faire, me concentrer sur les utilisateurs. Ce n'est pas un choix que je regrette. Mais c'est j'aurais peut-être pu y penser pendant la planification initiale.

3.14 Liste des documents fournis

- *le rapport de projet*
- *le manuel d'Installation (en annexe)*
- *Journal de travail*

4 Conclusions

Je dois l'admettre, j'ai sous-estimé ce projet. Pendant les deux premières semaines, je me suis dit que j'étais dans les temps, car j'ai inversé la semaine entre les droits utilisateurs, et la fonction de planification des matchs. Mais j'ai sous-estimé toutes les petites tâches comme la mise en ligne sur internet du site, le mode d'emploi, et toute la documentation.

Il faut toujours garder le positif dans n'importe quelle expérience. Pour ce projet, je note que la gestion des utilisateurs est atteinte. Il n'y a pas d'erreur qui reste, chaque utilisateur peut accomplir toutes les tâches de modification de leurs données.

5 Annexes

5.1 Journal de travail

5.2 Manuel d'Installation

6 Journal de travail

6.1 Lundi 2 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Administratif	1	Lecture du cahier des charges	
Analyse	1.5	Analyse du cahier des charges et discussion avec la cheffe de projet	
Administratif	0.75	Entretien avec M.Kiener, le premier expert	
Analyse	2	Identification des tâches, et création de la planification initiale	
Analyse	1	Une heure supplémentaire pour terminer la planification initiale, car il n'était pas aisé terminer en deux heures, surtout avec le bruit.	
Total	6,25 / 5.25		

6.2 Mardi 3 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Analyse, Base de données	1	Ebauche d'un premier MCD au stylo	
Analyse, Base de données	1	Schéma de la base de données, d'abord sur Word, puis avec JMerise	Petite perte de temps en essayant de dessiner sur Word, mais rien de bien grave.
Analyse, Base de données	0.75	Discussion avec Mme Andolfatto sur le MCD	Deux tables superflues sont supprimées, mais bon travail dans l'ensemble

Analyse, Base de données	1	Corrections du MCD et création d'un dessin sur ordinateur par JMerise	Aucun problème à signaler
Administratif	0.5	Création et rédaction du journal de travail	Ce document méritait une colonne pour afficher l'appréciation du travail, ce qui a été fait le mercredi 4 mai 2022.
Implémentation, Base de données	0.5	Une demi-heure pour faire fonctionner Wamp Server, qui fonctionnait très bien avant les vacances.	« http 404 error » apparaissait au lancement. J'ai réinstallé le programme, en version 32 bits cette fois-ci.
Implémentation, Base de données	1	Création du MPD, et importation sur PhpMyAdmin	Aucun problème à signaler
Administratif	0.5	Mail + Git + commencement du rapport	
Total	6.25		La salle était ouverte pendant une pause, j'ai pu travailler un quart d'heure de plus.

6.3 Mercredi 4 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Analyse	1	Récupération d'un Template Bootstrap pour enlever tout ce qui n'est pas nécessaire au site internet.	Le rendu est propre et épuré.
Implémentation, connexion	2	Création du formulaire de connexion, la page qui récupère les informations, et les fonctions qui font le lien avec la base de données.	L'utilisateur peut se connecter au site internet
Implémentation, inscription	1.5	Création du formulaire d'inscription, et de la page qui récupère les informations.	
Analyse, Documentation	0.5	Description brève de JMerise et Wamp	

Administratif	0.5	Plusieurs mails aux Experts pour terminer la journée	
Administratif	0.5	Rédaction du journal de travail	En ordre.
Total	6		

6.4 Jeudi 5 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Analyse	0.5	Séance de question avec la cheffe de projet	Discussion productive à propos de l'accent à mettre sur l'analyse, et ensuite le retranscrire sur la documentation.
Analyse	1	Schéma à la main du fonctionnement de l'inscription, et de la préinscription de l'administrateur pour l'entraîneur	
Documentation, Analyse	1.25	Analyse de la base de données, descriptif et fonctionnement du MCD	En ordre
Implémentation, inscription	1.0	Finalisation de la fonction d'inscription, l'utilisateur peut s'inscrire, sans tenir compte du mail.	La fonction pour rentrer les données est implémentée.
Implémentation, vérification du mail de la personne	1.0	Développement de l'inscription La fonction PHP faire fonctionner la requête qui trouve la personne avec le mail n'est pas encore fonctionnelle.	En développement, à surveiller !
Administratif	0.5	Rédaction du journal de travail	En ordre
Documentation, Analyse	1.5	Rédactions de plusieurs parties, à propos de Bootstrap, fonctionnement de la présentation des données	
Total	6.75		La journée n'a pas été aussi productive qu'attendue. Je me suis laissé distraire par moments.

6.5 Lundi 9 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Implémentation, Liste des équipes	2	J'ai commencé à implémenter la présentation des données	La présentation n'est pas encore optimale, le tableau ne prend pas toute la page. Je verrai une prochaine fois comment améliorer la chose. Mais au moins les requêtes fonctionnent, ce n'est que de la cosmétique.
Implémentation, liste des terrains	1.75	J'ai commencé à implémenter la liste des terrains sous la même forme	idem
Total	2.75		

6.6 Mardi 10 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Implémentation des news	1	J'ai repris la mise en forme des terrains et des équipes, mais je vais regarder pour les changer ensuite.	Même remarque que pour lundi, mais au moins le code s'exécute sans erreur.
Amélioration du menu de navigation	1.5	Il y avait des erreurs qui étaient générées, et qui m'empêchaient de changer les éléments en fonction que l'utilisateur était connecté ou non.	Le site est plus ergonomique et plus professionnel.
Implémentation, Commentaire	1.5	J'ai rédigé la plupart des commentaires sur le site internet.	

Documentation, Analyse	1	J'explique brièvement comment fonctionnent les formulaires, et les affichages de données par tableau PHP sous forme de tableaux HTML	Je suis satisfait du résultat, mais je dois faire attention pour les prochaines fois. Car je suis à jour dans ma planification, mais pas dans mon rapport de projet.
Documentation, Réalisation	1	J'explique comment et pourquoi j'implémente ces fonctions	J'explique car la plupart de mon site fonctionne ainsi.
Total	6		

6.7 Mercredi 11 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Implémentation, Affichage entraîneurs	3	Implémentation de l'affichage des entraîneurs. Terminé	J'ai perdu une bonne heure parce que ma requête SQL était « juste », mais ne faisait pas ce que je voulais. Quand je demandais les informations d'un utilisateur, je ne recevais que les informations quand un utilisateur était rattaché à une équipe. Je remercie Monsieur Ithurbide de me faire remarquer que le « Inner Join » n'était pas approprié.
Implémentation, modification d'un utilisateur	2	Modification d'un utilisateur par l'administrateur	Il manque encore la vérification que seul l'administrateur ait accès à la page, mais la fonction est implémentée.
Tests	1	Création d'un fichier qui répertorie tous les tests que j'ai déjà réalisés, et ceux que j'envisage.	En ordre à présent
Total	6		

6.8 Jeudi 12 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Imprévu	1	Après une mise à jour de l'OS, l'outil PHPMyAdmin ne fonctionne plus, j'ai dû réinstaller le serveur, et j'ai réécrit mes données de test.	Je n'avais jamais connu ce genre d'erreur par le passé. Heureusement que je ne suis pas en fin de projet.
Implémentation, email	2	Création d'une page « type » pour l'envoi d'un email. Je ne peux pas encore vérifier mon travail, mais la fonction est comme	Il faudra sans doute des ajustements, mais la structure, les variables et les fonctions sont comme le tutoriel que j'ai trouvé sur les forums.
Analyse, base de données	0.5	Discussion Mme Andolfatto à propos des champs supplémentaires sur l'activation des utilisateurs, et sur la structure du MCD pour permettre une réservation d'un terrain.	
Administratif	0.5	Rédaction du journal de travail	
Implémentation, suppression d'un utilisateur	2	Implémentation de la désactivation d'un utilisateur	En ordre
Tests	0.5	Tests de toutes les fonctionnalités que j'ai implémentées sur la gestion des utilisateur par l'administrateur.	
Administratif	0.25	Journal de travail	
Total	6.75	6.75 avec le journal de travail	Deux choses à retenir de cette semaine. J'ai décidé d'intervenir la gestion des utilisateurs (qui était prévue pour la semaine prochaine), et la réservation des terrains de foot. Je suis dans le temps pour l'implémentation. Pour autant, je n'ai pas réussi à rester concentré sur le rapport de travail. Il faut que je sois discipliné pour la partie de documentation.

6.9 Lundi 16 mai

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Implémentation, mail automatiques	0.5	J'essaie d'accéder à la console de gestion de l'hébergeur, Swisscenter	Je n'arrive pas à me connecter. J'en ai informé Mme. Andolfatto.
Implémentation, Modification du mot de passe	2.5	J'implémente la possibilité pour l'utilisateur de modifier son mot de passe	En ordre
Documentation, Analyse	0.75	J'améliore et j'illustre l'analyse que j'ai faite la semaine précédente	En ordre
Total	3.75		

6.10 Mardi 17 mai

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Administratif	0.25	Prolongation de la licence de PhpStorm	Imprévu, mais problème vite résolu
Administratif	0.25	Entretien avec M.Melly, le deuxième expert	Débriefing de la situation, et je reçois des conseils judicieux pour la présentation et pour surveiller l'avancée du projet.
Documentation, inscription	2	Je rédige le fonctionnement de l'inscription, et que j'illustre avec un schéma	En ordre
Documentation, connexion	1	Je décris précisément le fonctionnement de la connexion de l'utilisateur	En ordre
Administratif	0.5	Discussion avec la Cheffe de projet, à propos de l'hébergement Web, et de la structure de la base de données	Je remercie Mme Andolfatto d'avoir résolu mon problème de connexion à swissCenter.
Documentation	0.5	Je corrige le schéma de mon MCD et MLD dans la documentation	En ordre, mais ce genre d'imprévu ne m'aide pas à tenir mon planning.

Analyse, base de données	1	Je cherche et je trouve l'origine de mon problème de fonctionnement sur PhpMyAdmin. En effet, quand je génère mon MPD à partir de mon MLD, le programme jMerise génère une erreur que je n'avais jamais eue avant. Une clé étrangère est générée sur une table, mais une autre clé est manquante. Aucune explication n'est satisfaisante pour l'instant.	Je vais trouver une solution une prochaine fois, quitte à corriger cette erreur à la main dans le MPD.
Administratif	0.5	Rédaction du journal de travail	En ordre
Total	5.5		Je mets vraiment l'accent sur la documentation cette semaine.

6.11 **Mercredi 18 mai**

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Analyse, Base de donnée	1.5	Je trouve l'origine du problème et je corrige le MLD.	J'ai trouvé pourquoi le MLD sur JMérise ne créait pas les deux clés étrangères. J'ai changé mon modèle et tout est en ordre.
Implémentation, Inscription	3	J'implémente l'inscription du point de vue de l'administrateur. Je fais les tests que le mail n'existe pas déjà.	Ce qui est difficile, ce n'est pas d'implémenter l'inscription, qui se fait « facilement », mais de faire tous les tests pour que l'utilisateur ne puisse pas créer d'erreur. Je remercie Monsieur lthurbide pour ses conseils
Documentation, Inscription	1.5	Je décris le fonctionnement des pages que je viens d'implémenter.	En ordre
Total	6		

6.12 Jeudi 19 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Implémentation, planification des match	3	Création d'un tableau qui affiche les matchs planifiés pour l'équipe de l'entraîneur	Cela pourrait être mieux agencé, mais je suis en retard. Je préfère passer aux autres implémentations pour ne pas perdre de temps sur les détails.
Implémentation, Créer un match	2	Création d'un formulaire qui pour créer un match	La vérification qu'un match n'est pas déjà en cours ne fonctionne pas encore, mais
Implémentation, Modifier un match	1	Création d'un formulaire pour modifier le match	Je reprends le formulaire pour créer le match, pour la modification. Il fonctionne mais ne vérifie pas encore si un autre match n'existe pas déjà à ce moment-là.
Administratif	0.5	Journal de travail	
Total	6.5		Pas de documentation aujourd'hui, j'étais trop pris par la programmation.

6.13 Lundi 23 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Implémentation, Modification des News	2	Implémentation de la page qui permet de modifier les news	J'aimerais changer la mise en forme des news, mais il y a plus important, et le temps vient à manquer
Implémentation, suppression des News	1.75	Implémentation de la page qui supprime les nouvelles	Je profite des deux pages qui ont été faites pour d'autres fonctionnalités pour développer le plus vite possible sans erreur.
Total	3.75		

6.14 Mardi 24 mai 2022

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Implémentation, Modification des équipes	1	Implémentation de la page qui modifie les équipes.	En ordre
Implémentation, suppression des équipes	1	Implémentation de la page qui supprime les équipes.	En ordre
Administratif	0.5	Entretien avec Mme Andolfatto pour une séance de questions, faire un bilan des fonctionnalités, et les améliorations importantes à apporter.	
Administratif	1	Je modifie les formulaires et les informations affichées selon les instructions données.	Certaines informations étaient superflues, mais je n'ai pas perdu de temps, je modifie quelques champs. C'est en ordre maintenant.
Documentation, réalisation	2	Je rédige et j'illustre quelques exemples de mes formulaires que j'ai créés, et j'essaie de décrire comment les informations transitent.	Comme je n'ai pas d'inspiration pour l'analyse, je me contente de décrire ce que j'ai fait. J'explique le fonctionnement du mieux que je peux, et cela produit plus de résultat.
Administratif	0.5	Rédaction du journal de travail	
Total	6		

6.15 Mercredi 25 mai

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Documentation, tests	2.5	Je décris les tests que j'ai déjà faits, et je rédige ce que je vais demander à mes collègues pour mes collègues.	En ordre
Tests	1	Une heure de tests avec Gaëtan Epars pour trouver toutes les erreurs qui pourraient rester.	Je remercie chaleureusement Gaëtan Epars pour son aide.
Administratif	0.5	J'appelle les imprimeries et l'imprimerie Groux, CopyTrend et la Quincaillerie Jaccard.	Beaucoup de bruit ce jour-là, du coup je profite de prendre un moment pour trouver un endroit pour imprimer mon rapport de projet.
Documentation, réalisation	2	J'avance dans la documentation, je décris le fonctionnement du site.	J'ai 28 pages de contenu, il me manque encore la conclusion, et la page de résumé.
Total	6		

6.16 Vendredi 27 mai

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Développement,	1	J'ai implémenté plusieurs formulaires, pour permettre à l'administrateur de modifier les valeurs directement sur le site.	Certains formulaires n'étaient pas demandés. Je les ai faits car c'était facile de reprendre des bouts de code de mes autres pages, ce
Implémentation, hachage	1	J'essaie tant bien que mal de sécuriser le mot de passe comme tous les tutoriels sur internet le préconise. Force est de constater que cela ne fonctionne pas.	Je vais documenter les fonctions sur le rapport de projet.

Implémentation	1	J'ai refait toute une partie de la cosmétique sur le site	C e n'était pas demandé non plus, mais c'était vraiment nécessaire, ne serait-ce que pour la page d'accueil.
Implémentation	1	Mise en ligne du site comme demandé sur le cahier des charges.	J'essaie de retenir comment fonctionne la mise en ligne par FileZilla Client, le relier à Bookfoot.
Rapport de travail	2	Je rédige la conclusion, et je corrige les fautes d'orthographe de mon rapport.	
Total	6		Je passe ces six heures supplémentaires avec l'accord et les recommandations de Mme Andolfatto, que je remercie de me laisser améliorer mon travail.

Lundi 30 mai

Catégorie	Durée (h)	Description	Remarques
Administratif	0.75	Je fais les dernières vérifications avant d'envoyer mon travail	
Total	0.75		

7 Installation du site internet gestion des terrains de foot

8 Sommaire

- Installation de FileZilla
- Upload des fichiers
- Accès à la plateforme de SwissCenter, Apanel
- Administration de phpMyAdmin

8.1 Installation de Filezilla Client

Pour pouvoir uploader facilement un site internet sur un serveur, il vous faut un serveur FTP. Filezilla est un serveur gratuit et simple d'utilisation.

Rendez-vous à cette adresse, et télécharger le programme sur le bouton « download ».

<https://filezilla-project.org/download.php>



Figure 33 : page d'accueil du site FileZilla

Cliquez sur le premier lien pour commencer le téléchargement.

Please select your edition of FileZilla Client

	FileZilla	FileZilla with manual	FileZilla Pro	FileZilla Pro + CLI
Standard FTP	Yes	Yes	Yes	Yes
FTP over TLS	Yes	Yes	Yes	Yes
SFTP	Yes	Yes	Yes	Yes
Comprehensive PDF manual	-	Yes	Yes	Yes
Amazon S3	-	-	Yes	Yes
Backblaze B2	-	-	Yes	Yes
Dropbox	-	-	Yes	Yes
Microsoft OneDrive	-	-	Yes	Yes
Google Drive	-	-	Yes	Yes
Google Cloud Storage	-	-	Yes	Yes
Microsoft Azure Blob + File Storage	-	-	Yes	Yes
WebDAV	-	-	Yes	Yes
OpenStack Swift	-	-	Yes	Yes
Box	-	-	Yes	Yes
Site Manager synchronization	-	-	Yes	Yes
Command-line interface	-	-	-	Yes
Batch transfers	-	-	-	Yes



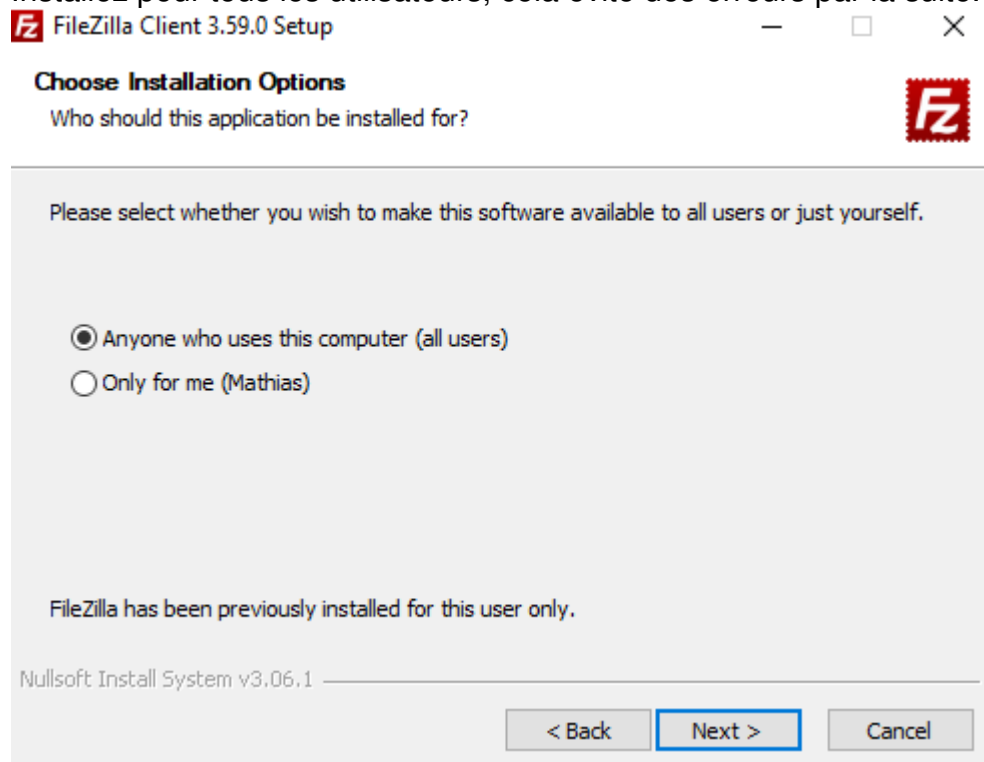



Figure 34 : Choix du programme

Vous arrivez sur une console d'installation. Choisissez les options recommandées pendant l'installation, et terminez l'installation.

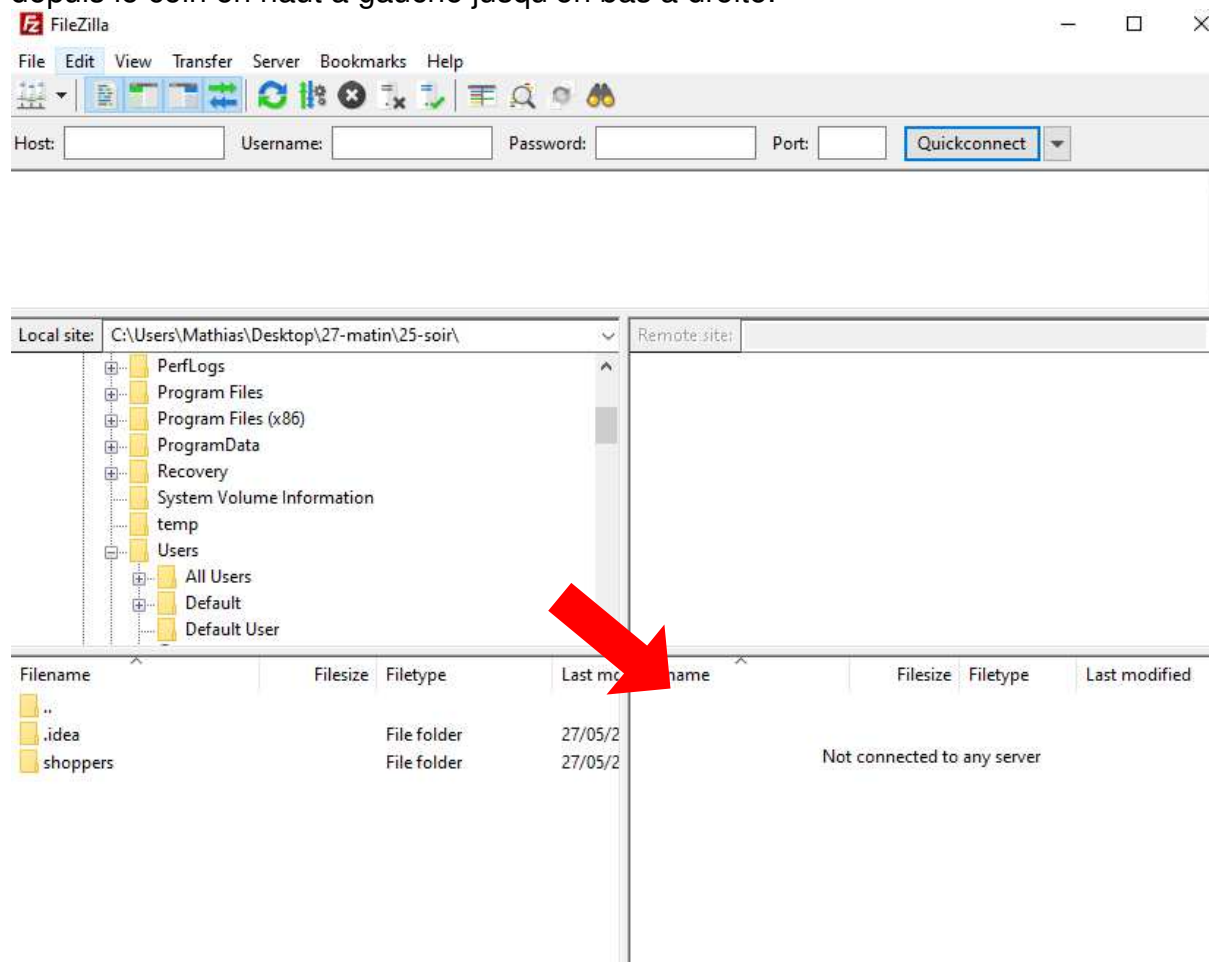
S'il vous est proposé d'installer Avast Secure Browser, préférez refuser.

Installez pour tous les utilisateurs, cela évite des erreurs par la suite.



Maintenant que l'installation est terminée, il vous faut connecter le site en ligne.

Pour cela, vous allez entrer, le nom de domaine, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le port qui vous a été fourni. Puis vous faites un glisser-déposer du site internet depuis le coin en haut à gauche jusqu'en bas à droite.



8.2 SwissCenter

Sur la page d'accueil de SwissCenter, dirigez-vous vers l'espace client.

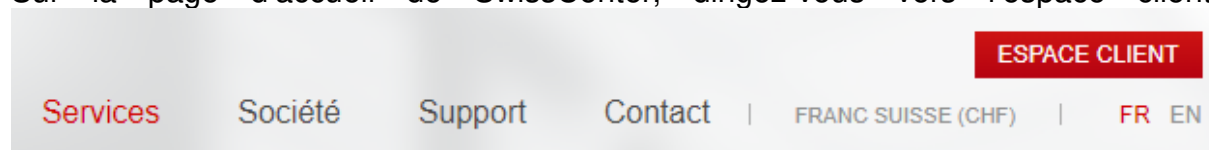




Figure 35 : menu de navigation de SwissCenter

 Console

 Webmail

 Paiements

FERMER

Console de gestion

La console de gestion permet à tout client possédant un hébergement chez SwissCenter d'administrer en toute simplicité les aspects techniques et administratifs de son site Internet. Cette opération se fait au travers d'une interface sécurisée accessible depuis Internet à laquelle vous parviendrez en remplissant les deux champs qui suivent.

Nom d'utilisateur

Mot de passe

J'ai oublié mon mot de passe

CONNEXION ▶

Cliquez sur BookFoot.

Liste de vos domaines

☒ Domaines indépendants ☒ Sous-domaines ☒ Alias de domaine

Domaines indépendants (1)

bookfoot.mycpnv.ch

Service Web : actif Service Mail : actif Service DNS : actif

Supprimer

Vous êtes maintenant sur la console de gestion.

Gestion de l'hébergement

Tableau de bord : bookfoot.mycpnv.ch

Domaine

bookfoot.mycpnv.ch

Tableau de bord du domaine

Messagerie

Adresses e-mail

Listes de diffusion

Transferts e-mail

Informations diverses

Nom d'utilisateur

tpi_mgx

Nom de domaine temporaire

536799.web23.swisscenter.com

Technologies web

php

Configuration PHP

Figure 36 : console de gestion

Descendez sur la page et sélectionnez phpMyAdmin

Canevas de i-CQ VD d'octobre 2010
30.05.2022

Page 48 sur 50

Dernière modification :

Bases de données



Figure 37 : Les bases de données

Cliquez sur le petit bouton à droite de la base dbfields.

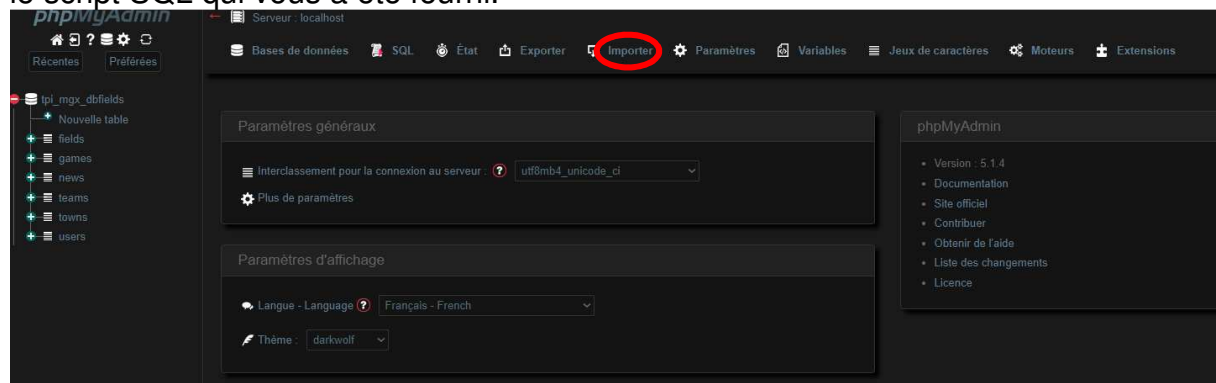
Liste des utilisateurs

Nom d'utilisateur	Accréditation	Base de donnée	Description	Connexion à PHPMyAdmin
tpi_mgx_dbfields	DB admin	tpi_mgx_dbfields	TPI-2022	

Figure 38 : liste des bases de données

Vous arrivez maintenant sur l'interface de phpMyAdmin. Ce programme vous permet de gérer totalement votre base de données, simplement et de manière graphique.

Pour uploader votre base de données, cliquez sur le bouton importer, et sélectionnez le script SQL qui vous a été fourni.



Sélectionnez le fichier « exécuter » en fin de page. Votre base de données doit maintenant tourner.

Importation dans le serveur courant

Fichier à importer :

Le fichier peut être compressé (gzip, bzip2, zip) ou non.
Le nom du fichier compressé doit se terminer par .[format],[compression]. Exemple : .sql.zip

Parcourir les fichiers : (Taille maximale : 1 024Mio)

Il est également possible de glisser-déposer un fichier sur n'importe quelle page.

Jeu de caractères du fichier :

Si votre base de données apparaît ici, et que vous avez téléchargé le site internet, il doit pouvoir communiquer avec la base de données.

