

## Javascript 演習(基礎編)

### 問題 1:

変数 num に任意の整数を代入してください。もし num が偶数なら、コンソールに「偶数です」と出力し、奇数なら「奇数です」と出力する JavaScript のプログラムを書いてください。

### 問題 2:

変数 score に任意の数値を代入してください。もし score が 60 以上なら、コンソールに「合格」と出力し、60 未満なら「不合格」と出力する JavaScript のプログラムを書いてください。

### 問題 3:

変数 x に任意の整数を代入してください。もし x が正の数なら、コンソールに「正の数です」と出力し、負の数なら「負の数です」と出力する JavaScript のプログラムを書いてください。ただし、0 は正でも負でもないものとします。

### 問題 4:

変数 a に任意の整数を代入し、変数 b にも任意の整数を代入してください。もし a が b よりも大きい場合は、コンソールに「a は b よりも大きいです」と出力し、a が b 以下の場合は「a は b 以下です」と出力する JavaScript のプログラムを書いてください。

### 問題 5:

変数 month に 1 から 12 の整数どれかを代入してください (例: 1 月なら 1、2 月なら 2...)。その値に応じて、対応する月の英名をコンソールに出力する JavaScript のプログラムを書いてください。ただし、1 から 12 以外の値が代入された場合は「無効な月です」と出力してください。

### 問題 6:

変数 num に任意の整数を代入してください。もし num が 3 で割り切れる場合は、「3 の倍数です」と出力し、3 で割り切れない場合は「3 の倍数ではありません」と出力する JavaScript のプログラムを書いてください。

解答はライブラリや関数、for 文、prompt を使用せずに、代入した値を算術演算子を使って計算するようにしてください。