

교육과정 소개

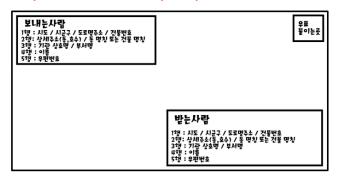
Protocol

1. Protocol

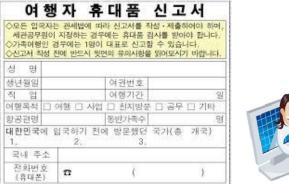
- · 네트워크상에서 네트워크로 연결된 컴퓨터끼리 data를 주고 받을 수 있도록 미리 약속된 통신 규약(약속)
- · 상대방이 서로 같은 언어를 사용해야 의사소통을 할 수 있듯 Teminal 끼리도 서로 알아 들을 수 있는 하나의 Protocol로 의사소통을 해야 한다.

즉, 어떠 어떠한 것을 요청(Request)하면, 어떠 어떠한 형식으로 응답(Respons)하기로 약속한 통신상의 약속

예) 우편 Protocol (한국)



예) 신고서 Protocol







※ 서비스를 할 서버 개발 시 선행되는 산출물이 "Protocol 설계서"(구문,의미,타이밍)로서 data를 서로 주고 받기 위해서는 서로간의 약속이 필요하다 즉, 어떤 형식의 data를 어떻게 주고 받을지 약속이 되어 있어야 한다.

프로토콜 주요 요소	구분	내용
	구문(Syntax)	어떤 Format으로 데이터를 정의할지 결정 송수신 Data가 어떤 구조와 순서로 표현되는지 나타냄(Format, Coding, Signal level 등)
	의미(Semantics)	데이터 각 항목이 어떤 목적으로 쓰이는지를 나타냄. 즉, 각 bit가 갖는 의미로 주로 전송제어, 오류제어 등 제어정보를 규정하는 영역
	타이밍(Timing)	데이터 송수신 동작방식을 정의 (통신속도, 메시지 순서 등)

1. Protocol

※ Protocol의 기능

구분	내용
Segmentation (데이터 분할)	적당한 크기의 패킷 단위로 데이터를 분할하여 데이터의 전송지연 및 손실을 최소화
Framing (프레임의 경계표시)과 Transparency (투명도)	실제 네트워크상에 형성된 링크에 개개의 정보블록을 전송 할 수 있도록 한다.
Blocking (정보의 결합)	여러 사용자에 속하는 데이터를 하나의 패킷에 같이 묶어 패킷 당 회선 오버헤드를 줄 이는 방법
Flow control (흐름제어)	상대방이 받을 수 있을 만큼만 data를 전송하는 방법
Error control (오류제어)	오류나 손실 없이 data를 전송하는 방법
Sequencing/Ordering (순서제어)	송신측에서 보낸 데이터 순서대로 수신측에서 데이터를 받을 수 있도록 해주는 기능
Interrupt (인터럽트)	특정한 action이 즉시 처리될 수 있도록 함
Priority and Preemption (우선순위 와 선점)	프레임간에 전송 지연이 일어나지 않도록 프레임간에 적적할 순위를 부여한다.
Connection 확립 및 종료	Connection확립은 상대방이 데이터를 주고 받을 수 있는 상태가 되었음을 의미한다.
Addressing (주소식별)	송수신지 주소를 정확히 명기하여 데이터의 손실이 없도록 함